电子游戏与电脑游戏

游戏攻略

心得满载

图片

介绍

贺千年

评分

评论

2000

科学时代

RIDGE RACER V







山脊赛车V

机种:PS2　厂商:NAMCO　类型:RAC　媒体:未定　发售日:2000年3月4日



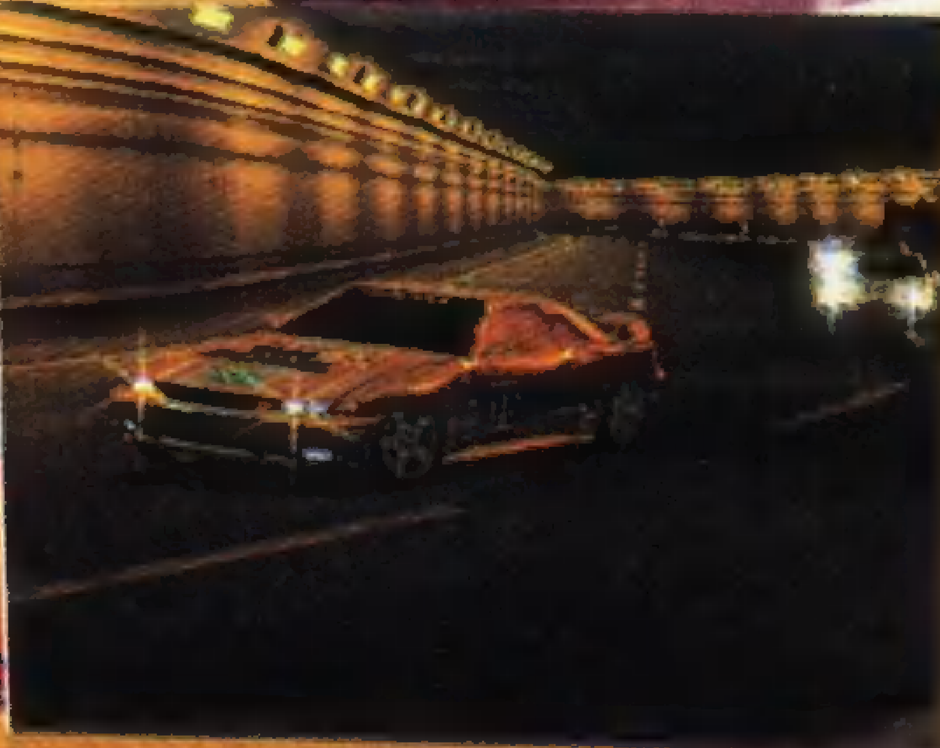


NAMCO除《铁拳》之外的另一著名游戏《山脊赛车》的第5作已经决定与PS2同时发售，以前曾为大家介绍过本游戏一些令人叹为观止的画面，由于游戏还在开发阶段，所以我们还不能完全了解这个游戏的全貌。

不过从NAMCO不断公布的新画面来看，它基本上发挥了PS2强大的机能，由其中在光源处理上，使游戏的质感提了几个次。这样我们在游戏中看到的是以前从未体验过的世界。







艺术般的回放镜头

赛车游戏都会有回放系统，而本作中回入画面的构成几乎与CG没有什么分别，乍一看使人很难相信这是即时漫算生成的。如果这些画面在现在的PS上出现，那么人们的第一感就是"这是CG动画"。有这样的感觉真的要感谢NAMCO的技术人员和PS2强大的硬体机能。

(半月刊)2000·1期(总第45期)
2000年1月15日 出版

本别册不另收费,请读者届时查收。

别册责编 E·T

主办单位	海南省科技咨询服务中心
出版	科学时代杂志社
编辑	科学时代杂志社编辑部
社长兼总编辑	陈日岷
国际标准刊号	ISSN1005-250X
国内统一刊号	CN46-1024/G3
国内总发行	重庆市邮政局
订阅零售	全国各地邮局
邮发代号	78-117
邮购地址	北京清河邮局062信箱
邮编	100085
出版日期	2000年1月15日
印刷	山东莱阳新华印刷有限公司
广告许可证	琼工商广字04号
读者热线	010-62924382
广告发行部	0351-7066387
定价	6.50元

科学时代(下半刊)
电子游戏与电脑游戏

超攻略道场 DRAGON E·T 默文

业界新闻 E·T

新作速报 ANGEL

纵横四海 驰骋

GAME同人馆 默文

信息专页

2000年最新奉献
攻略特别号

随着2000年的到来,本刊在内容上也进行了一些调整。为了满足广大玩者对攻略的需求,我们特别把"超攻略道场"定位为"电子游戏与电脑游戏"的第一部分,也就是整本杂志的重心所在。"新闻"及"新作"挪至本刊的最后,"纵横四海"则仍然保留下来,以后我们会陆续安排更多优秀的专题文章。

此外,由于"梦幻总动员"的推出,所以杂志的别册内容也有所改变,以后这本小册子将会以日剧、偶像等为中心内容,希望大家能够喜欢。

超攻略道场



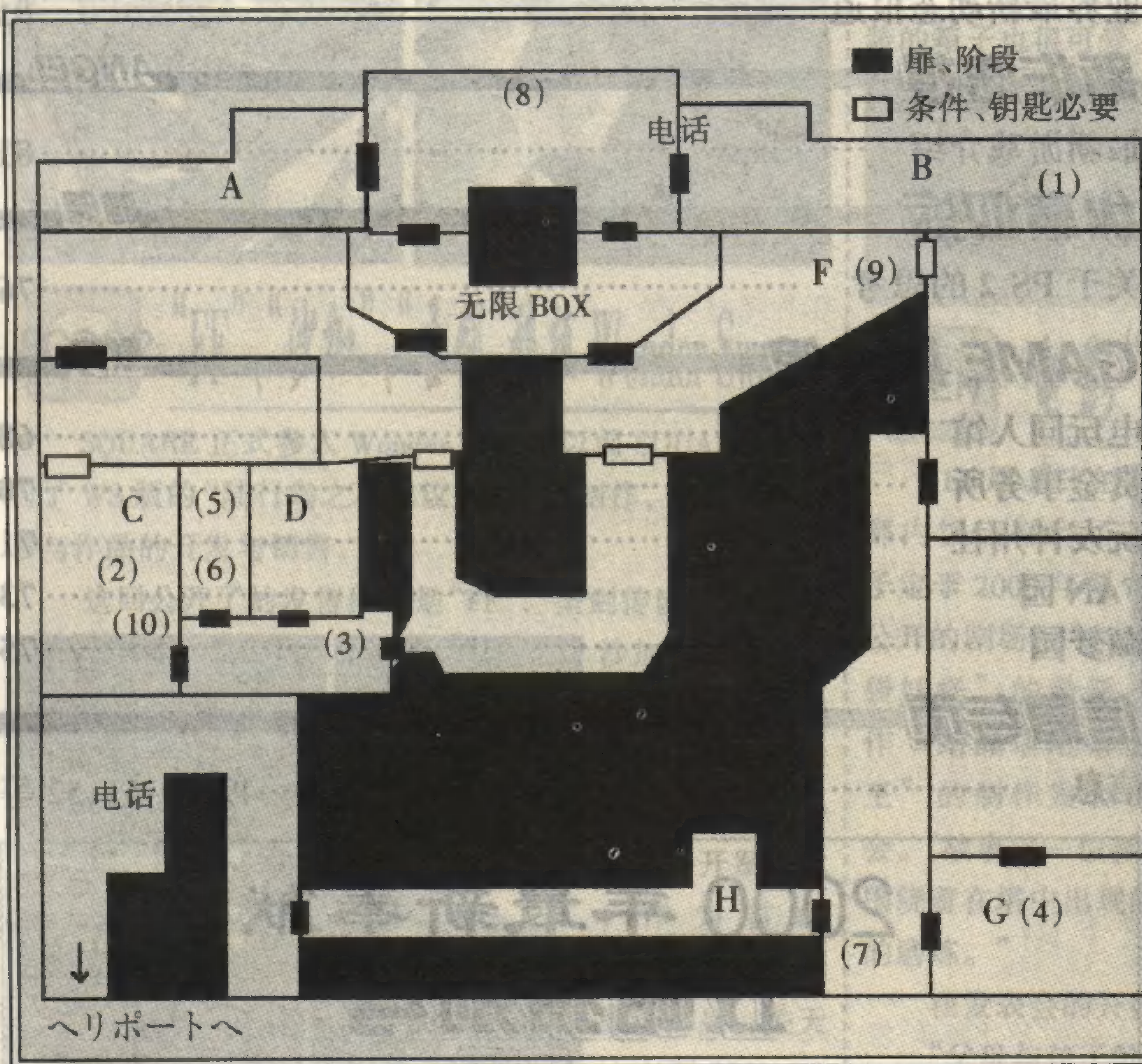


Parasite Eve II パラサイト・イヴ2

寄生前夜2

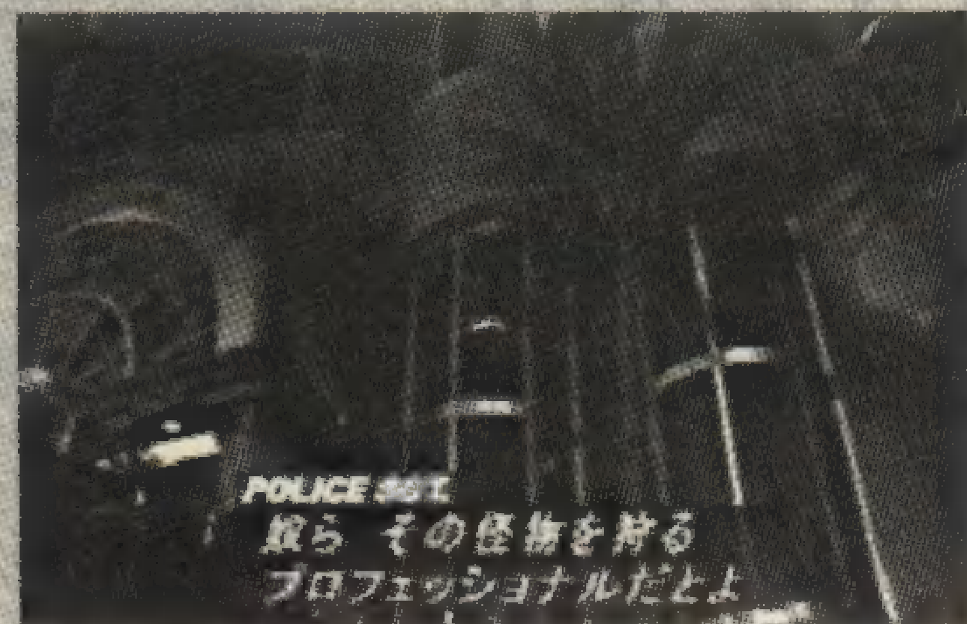
完全流程攻略

Akropolis Tower　MAP－1



到手的物品

(1)自助食堂的钥匙
(2)设备配件
(3)蓝色的钥匙
(4)红色的钥匙
(5)小玻璃管
(6)恢复剂 LV!
(7)MP5A5
(8)恢复剂 LV1
(9)药剂キッド
(10)メンデル9月刊
(11)火箭筒・手枪



游戏一开始，就先来到了这个地方，敌人并不那么难对付，因为几乎没有需要解谜的地方，所以就试着挑战一下吧。最初，不太习惯的时候，也有许多补充子弹的话较好。在「无限 BOX」这个地方，可以补充子弹。

攻略流程

首先，进入大楼从屋子 A 开始。

一开始，从屋子 B 中拿走「自助食堂的钥匙」。之后，去 C 处的自助食堂，要用那把钥匙进去。

在食堂里，与クリーテャー发生战斗，赢了之后，检查一下尸首会找到「设备配件」。

之后，到前面的房子里去取「蓝色的钥匙」，在屋子 D 的墙壁中去找，就会指向位于「A」侧的蓝色钥匙。

于是利用屋子 F 里的自动扶梯继续前进。

在屋子 G 中有事件发生，检查一下垫子，「红色钥匙」就掉了出来。

H 屋子中的结构可以依据屋子 D 墙壁上的乐谱进行推测。答案是「561」。从前面屋子中的楼梯上去到直升飞机场。

要去直升飞机场，首先来到最深处的电梯处，返回的时候，BOSS 出现了，并且以很快速度逃离现场。大楼事件告一段落。

超攻略道场

▼BOSS 攻略法

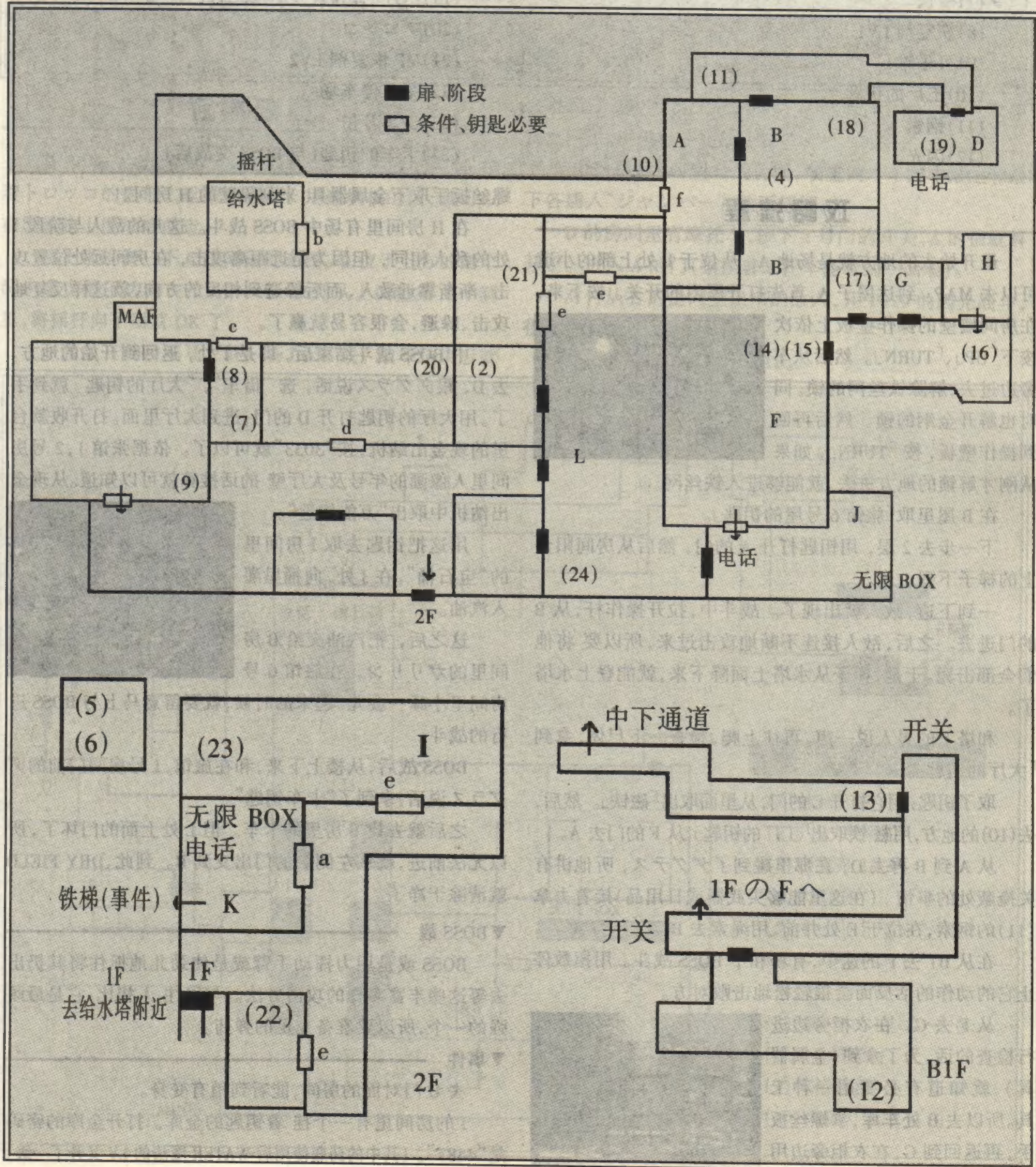
有火箭筒的话，一次就能对产生他 180 点以上的攻击，是相当有效的，但是弹药很少，而且上膛极慢，很容易被对手攻击，所以也要配合通常的武器使用。被逼上绝路的话，大概赢的希望就没了。所以要尽快击败他，用高压电线的话，效果更好!

▼事件

在 G 屋子的上面还有一间屋子，上去就会有事情发生。而且那之后检查几遍那男人呆过的地方，会发现一张「黑色卡片」。

将红色钥匙插进屋子 D 墙壁中的 B 侧，隔壁房间中喷泉的水就没有了，枪就在里面。

Mouave desert. Nevada MAP－2



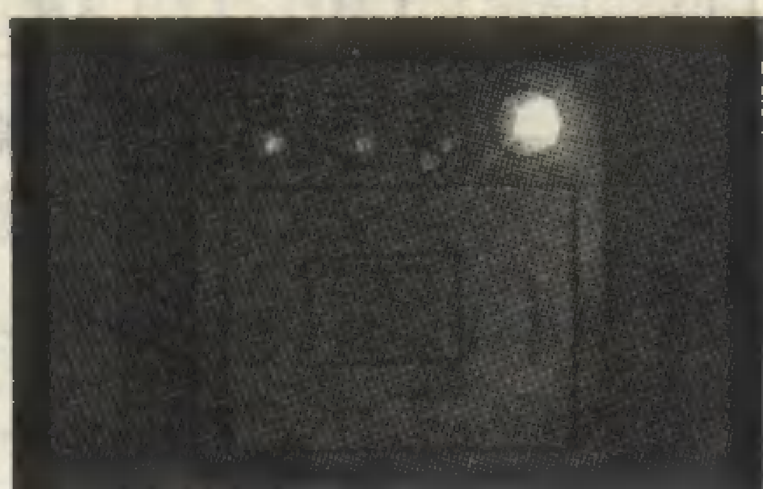
超攻略道场

到手的物品

(1)バックショット	(13)蛋白质(得到这项,有必要按开关)
(2)解码剂	(14)可乐
(3)恢复剂 LV1	(15)恢复剂 LV3
(4)旅馆 6 号房间的钥匙	(16)ショットシエル
(5)サロン的钥匙(登上水塔的梯子检查尸体)	(17)第二停车处
(6)恢复剂 LV1(登上水塔的梯子,检查 P 体)	(18)螺丝扳手(检查 G 屋衣柜房边后)
(7)磁铁	(19)门厅的钥匙(天一黑之后)
(8)恢复剂 LV1	(20)ブロンコ
(9)可乐罐	(21)MP 恢复剂 LV2
(10)工厂的钥匙	(22)第二停车场
(11)钢索	(23)シエリ缶
(12)闪光	(24)卡车的钥匙(与 BOSS 交战后)

攻略流程

最开始去的地方就是场地 A。从位于 L 处上部的小道可以去 MAP。到达屋子 A,首先打开屋内的开关。按下来,在房间墙壁的操作壁板上依次按下「UP」、「TURN」。然后从车旁边过去,解除铁丝网的锁。同时也解开金纲的锁。然后再回到操作壁板,按「TURN」,如果从刚才解锁的地方进去,就能够进入铁丝网。



在 B 屋里取「旅馆 6 号屋的钥匙」。

下一步去 2 层,用钥匙打开 A 的门,然后从房间阳台上的梯子下到 1 层。

一到下边,敌人就出现了。战斗中,拉开操作杆,从 B 的门进去。之后,敌人接连不断地攻击过来,所以要 将他们全部击毙。于是,梯子从水塔上面降下来,就能登上水塔了。

和塔上的男人说一声,再往上爬,检查一下尸体,拿到「大厅的钥匙」。

取了钥匙,用它打开 C 的门,从里面取出「磁铁」。然后,去(10)的地方,用磁 铁取出「工厂的钥匙」,从 F 的门去 A。

从 A 到 B 再去 D,在那里碰到了ダグテス,听他讲有关掩蔽处的事情。(在这里能够买武器或日用品)接着去拿(11)的钢索,在位于 E 处井前,用绳索去 B1。

在从 B1 去 F 的途中,有场和中 BOSS 战斗。用招数停止它的动作的话反而会很轻松地击败对方。

从 F 去 G,在衣柜旁边进行检查的话,为了拿到(金属器具)就知道有必要用一种工具。所以去 B 处车库,拿螺丝扳手,再返回到 G,在衣柜旁边用螺丝扳手取下金属器具,来到隔壁的 H 房间。



在 H 房间里有场中 BOSS 战斗。这儿的敌人与阶段 1 处的敌人相同,但因为是近距离攻击,在房间远处位置攻击,渐渐靠近敌人,而后躲避到相反的方向,就这样反复地攻击、躲避,会很容易就赢了。

中 BOSS 战斗结束后,即是丁处,返回到开始的地方,去 D,跟ダグラス说话,选“借车”,“大厅的钥匙”就到手了。用大厅的钥匙打开 D 的门,进到大厅里面。打开收款台里的现金出纳机,按“3033”就可以了。依据张馆 1,2 号房间里人像画的年号及大厅壁 的话推算就可以知道。从现金出纳机中取出“万能钥匙”。

用这把钥匙去取 I 房间里的“宝石桶”,在 J 处,向桶里灌入汽油。



这之后,把汽油交给 B 房间里的ガリリン,在旅馆 6 号房间里小睡一会儿。起来的时候,就要留意马上与 BOSS 进行的战斗。

BOSS 战后,从楼上下来,和在旅馆,1 号房间门前的ダグラス说话,拿到了“卡车钥匙”。

之后就去找 B 房里的卡车。但 L 处上面的门坏了,所以无法前进,就从左侧 F 的门出支到 B。到此,DRY FIELD 就清除干净了。

▼BOSS 战

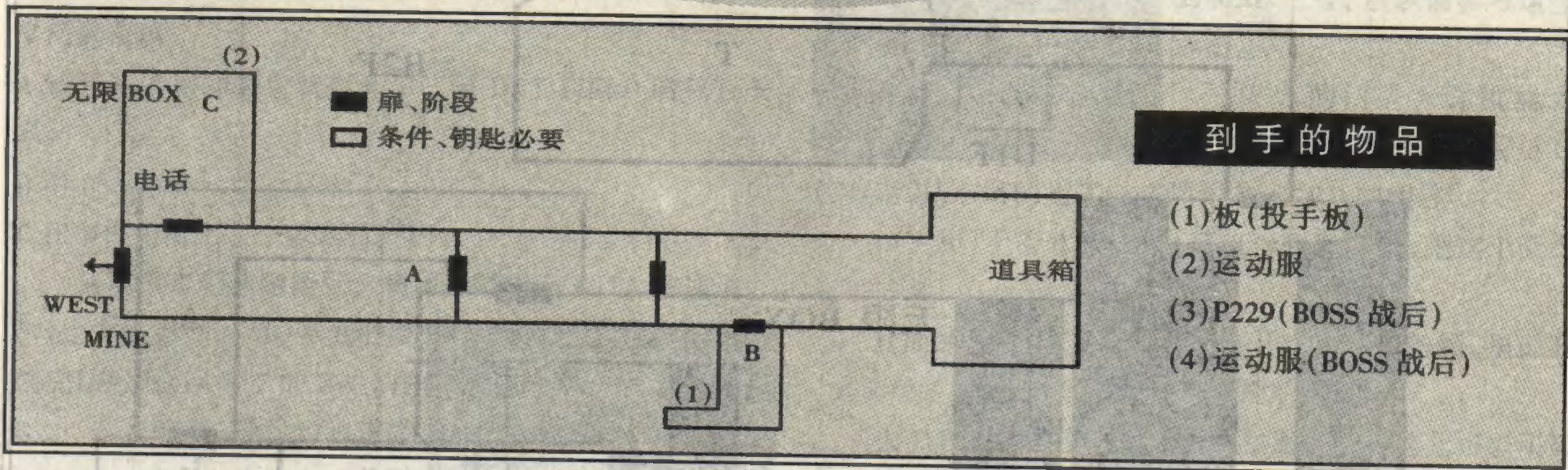
BOSS 或是用力挥动手臂或是使劲儿地抓住将其扔出去等这些丰富多样的攻击方法。与以往 人相比,它是最顽强的一个,所以要准备充足的弹药。

▼事件

去 D 门对面的房间,能看到稍有变身。

I 的房间里有一个挂 着钥匙的金库。打开金库的密码是“4487”。(其中的药瓶使用后 WATER 魔法的 LV 又升了一级)

Mouave desert. Nevada　MAP－3



攻略流程

首先,去 A 处,看到废弃的铁轨。接着去 B 的房间,拉着トロッコ的摇杆去里面拿"板"。用这块板的话,就可以在废铁轨上继续峰前走。

接下来检查一下 C 房间里的东西。在位于上方的四个洞中拿走最下边的ジヤンパー，放到从上面数第二个洞里,将摇杆向下掰就 OK 了。

一进入 D 的房间马上就一场 BOSS 战。战斗结束后就会得到"P 299"和"ジャンパー"。之后,刚才的 BOSS 又很快复活了,再进行一场战斗。

BOSS 战后,回到 C 的房间,装置的 4 个洞中最上和最下各插入"ジャンパー",放下摇杆。

D 的房间里有摩托车,按下 2 号门的开关,A 的锁就解开了。进入 A 的门(紧挨着摩托车能看到一面墙)。

对付从 E 的房间里出来的敌人,用 P229 的闪光战斗,很轻松就胜了。

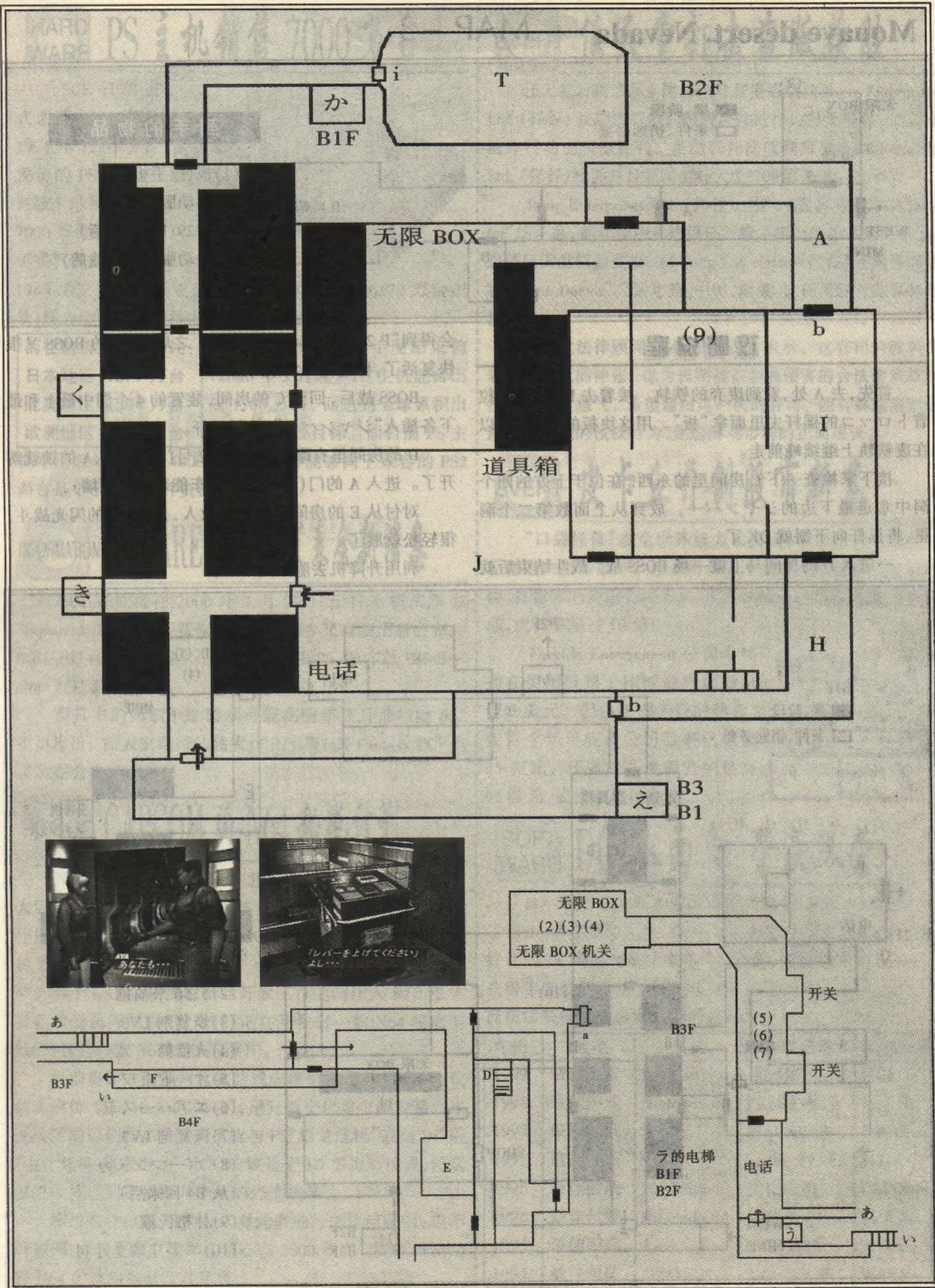
利用升降机去隐蔽处 B1F。

B1F
扉、阶段
条件、钥匙必要

B2F
か
K
电话
D (3)
(4)
WEST
MINE
a
c
电话　道具箱
B
E
升降机
シェルター
B1
P
电话
1F
Q
(10)
(8)
G
S
d
无限 BOX
(1)
SHOP
WEST
MINE
お
B2F
B3F

到手的物品

(1)林格氏液
(2)5、56 来福枪
(3)恢复剂 LV3
(4)火箭筒
(5)オードトワレ
(6)エアバースト
(7)恢复剂 LV3
(8)ボーマン・カード(从 B4 回来后)
(9)林格氏液
(10)エアリス 9 月刊



T
i
か
B1F
B2F
无限 BOX
A
(9)
b
I
道具箱
J
く
き
电话
H
b
え
B3
B1
あなたも……
「レバーを上げてください」
よし……
无限 BOX
(2)(3)(4)
无限 BOX 机关
开关
(5)
(6)
(7)
开关
あ
B3F
F
い
B4F
D
E
a
B3F
ラ的电梯
B1F
B2F
电话
あ
う
い

攻略流程

▼门的资料

A 解开 E 的房间装置就打开了。与 DRY FIELD 的井有关系。

B 用ボーマン・カード开门

C 在事件里由ピアーズ来打开门。

从坑道走到达隐蔽处，利用升降机走 B2FA 的通道。(行走方法参照 MAP) A 处的事情完结后，返回 B1F 的 B 处。在 B 处，落入圈套，通过垃圾道去 B3F(C)的房间。在那儿有场与 BOSS 的战斗。一下击倒他，之后去隔壁的房间，刚才的 BOS 很快再次反击。

方块 1:隐蔽处 B3F BOSS 攻略法(一次)

在 BOSS 张开嘴的时候进行攻击，就能对他有所损害。被他吞下的话必死，这点要小心。



第 1 阶段→躲开导弹，他一张嘴就进行攻击的话就 OK 了。

第 2 阶段→喷毒雾的话，要完全避开类似粘膜的攻击，(重点是画面的切换)，如朝喷雾的方向进行攻击的话，因为那是它是张着嘴的，所以就攻击那里。

第 3 阶段→靠近墙边的话，如要躲开毒雾，就向敌人的左侧靠近，这样就能躲开了。它会用舌头攻击，可以攻击它的舌头给它以损伤。

隐蔽处 B3F BOSS 攻略法(二次)

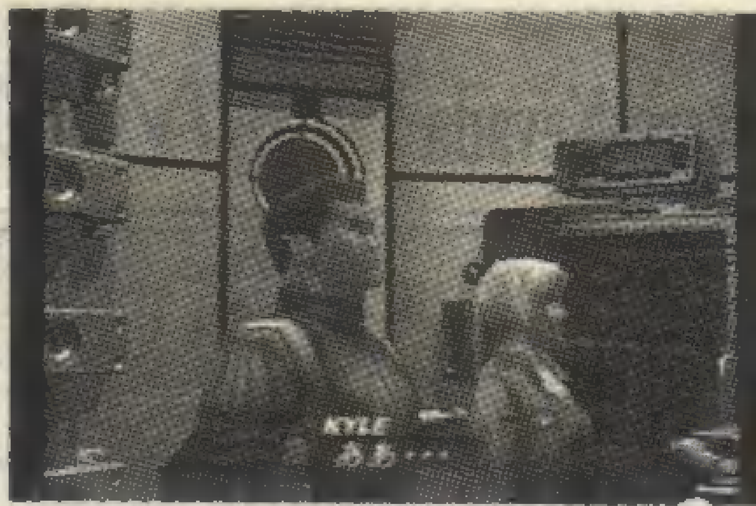
首先逃到最右边。在这里踩右侧的壁板，就可以再往里走，但在这儿要迎战。通常，如果在左侧的话不会吸到毒雾。因为被敌人吸进是相当危险的，所以一开始就要一心想着逃脱，平息的时候再大举反攻。攻击脸部的话，多是在他张嘴的时候再攻击。

BOSS 战后，踩右侧的壁板(即使在 BOSS 战中也可踩)检查二遍下面的门再打开。



走楼梯上到 B4F。到达之后，以 D 为目标，D 房间的口令是“18”。水退了之后，从楼梯下去向前走。

位于 E 的房间的望月门的口令是“15”。在这里，输入口令，A 的门就打开了，与井有关系。



从这里就有标明整个地区的 MAP 记号，所以请参考这些地图。

从 A 的门进入，就能到 MAP 的 E 处，从那儿跟着燧石(狗)走，从水塔的ピアーズ那里拿到“RV 的钥匙”。

L(大街)上有水贩卖机，可以得到“水袋”，把这个交给ピアース。

J(加油站)，用“RV 的钥匙打开汽车的后备箱，里面有“タクティカルベスト”和“リップスティック”。

去 D 的房间的话，ダグラス在那里。在这儿可以买武器、日用品。与以前相比物品比较多。

在 BRY FIELD 做的事完结后，从井返回隐蔽处 B4F。

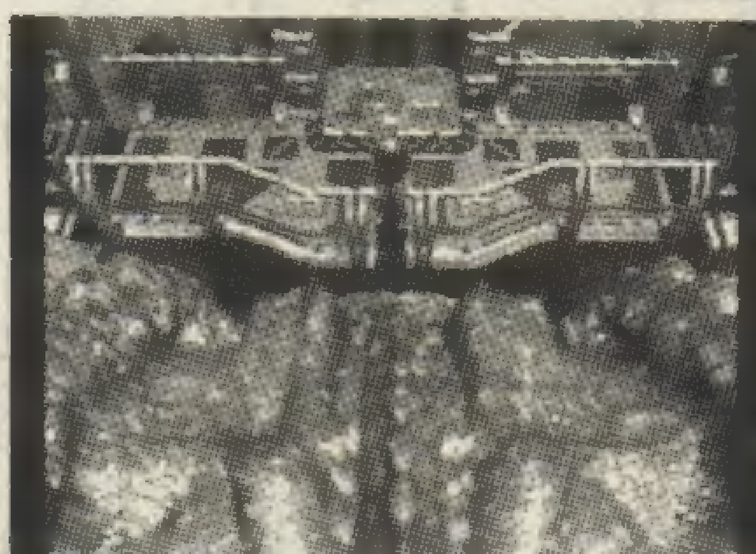
这里又回到了普通的记号。



从 F 到 B3F

然后利用电梯去 B1F 的 G。在那里有事情发生。在这儿，将出来的敌人击倒后即能得到“ボーマン・カード”拿到卡之后，打开 B 的门，去 I。去的途径有 2 条，,所以请按自己的喜好来选择。(参照 MAP)从 I 去 J，在那儿有台电脑，输入“A3EILM2S2Y”口令。这个参看 10 的エアリス 9 号刊较好，但费事的方法是一个个输入答案才 OK。

在这儿有猜谜，3 个都必须回答正确。



●猜谜的答案

“B:FB1”

“C:母系遗传”

“B:甲壳类”

“A:ATP”

“B:线粒体・イブ”

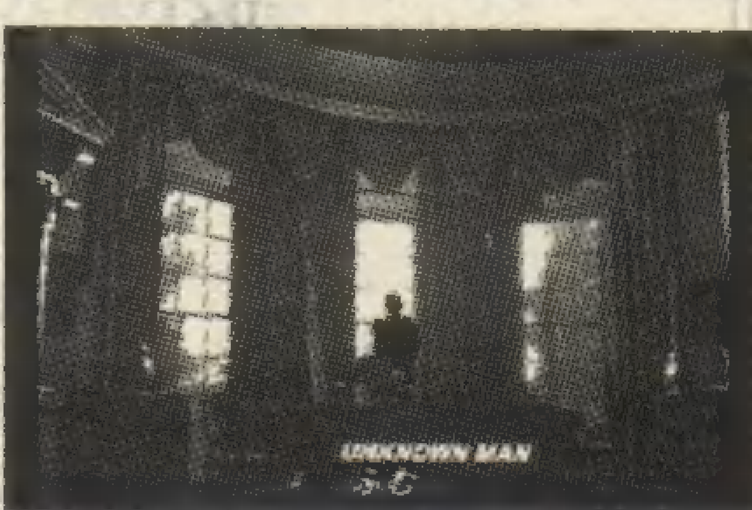
“B:モハーヴュ沙漠”

“A:メリッサ・ピアス”

“B:线粒体”

“B:ベクター”

“C:キヨミ・ナカジマ”



在这儿，回答完猜谜之后，就会接到在 B1F 的 K 处ピアーズ打来的电话。到那儿去拿“インプラント发报机”ピアーズ在房间的最里面，使用照相机装置，“照相机 A:解锁”・“照相机 C:电梯运作”“照相机 E:セキュリティ停止”。在各幅照相机画面上按“OPERATE”就 OK 了。

坐 B2F 升降机去シャンバラ。

Mesa on the outskirts of Mouave desert. Nevada

MAP－4

f

阶梯
(12)

く
け
ま

N

g

无限 BOX
(11)

こ
↓
B6

L

e
M

墓所

迹题方块

(13)
(15)
(14)

B6F

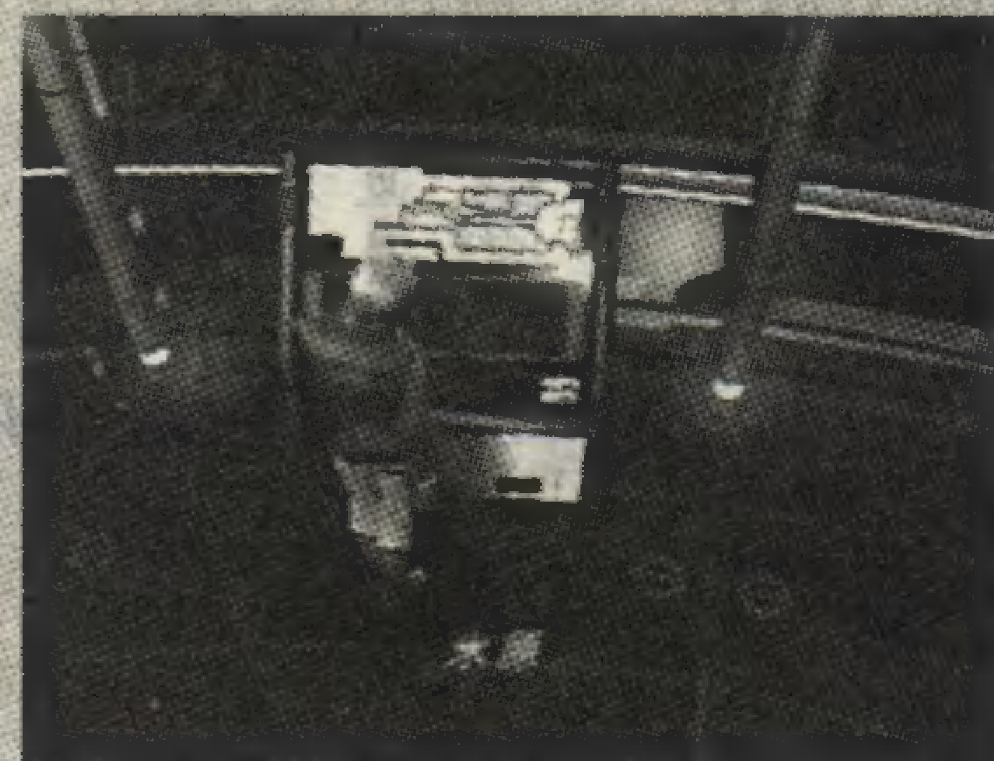
电话

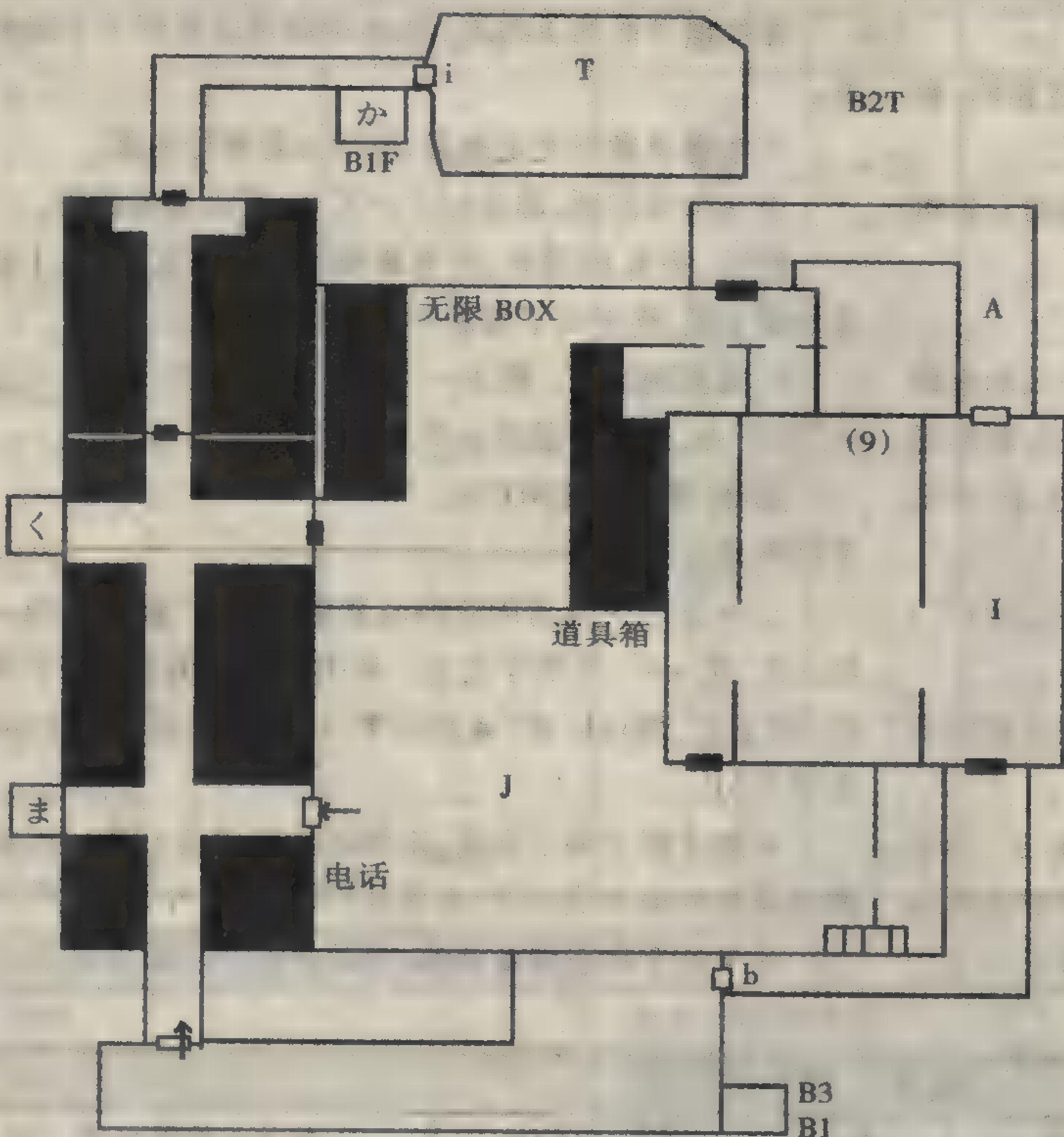
O

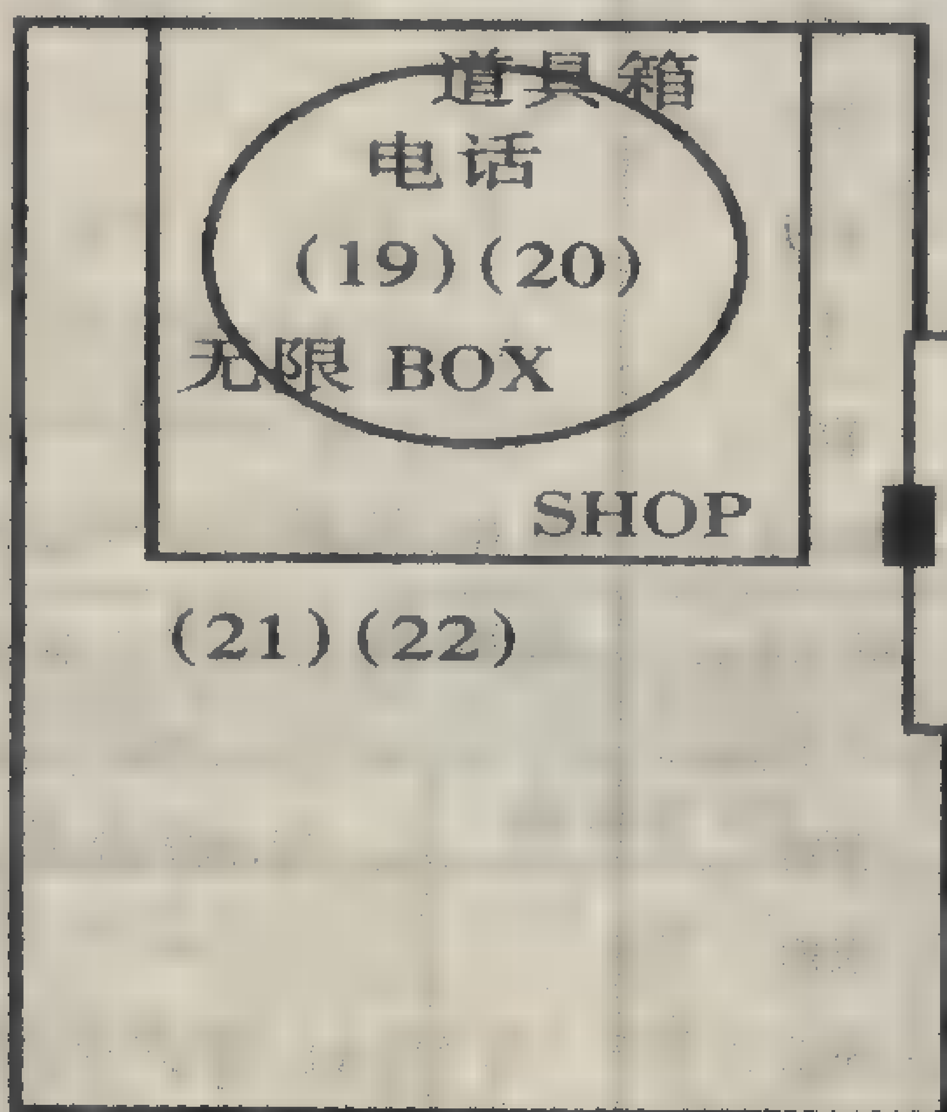
け

こ
墓所









到手的物品

(11) MP 恢复水 LV2(解开难题是条件，参看以下攻略)
(12)スカルクリスタル(参看特殊事件)
(13)MD
(14)林格氏液
(15)プロテイン
(16)ピアース的口信(被イヴ抢走后)
(17)车钥匙
(18)ねいぐろみ(棍棒/兽皮衣)
(19)林格氏液
(20)エアバースト
(21)ダグラス的信
(22)MP 恢复水 LV2



攻略流程

▼门的信息

D 用 K 房间的照相装置打开
E 解开 LV 房间的谜(参照以下攻略)
F 在 M 房,击败 BOSS 后打开
G 解开 N 房间的谜(参看以下攻略)
H 按 R 房间的开关
I 最后开(参看以下攻略)

从 B2F 的升降机到达シャンバラ,以 L 房为目标。

<L 房的结构>

首先,看位于被锁上的门旁边的画,记住顺序。

接下来就是 15 难题,可以看到红、黄、蓝三个管子,按照蓝色的横放,黄色的竖放,红色的斜着这样的顺序排好,使最右下端空着就 OK 了。一次只能一个。

红:开 E 的门

蓝:取 11 项物

黄:击败 3 个敌人可得到恢复剂 LV2

到达 M 房间,要进行战斗,所以破坏屋内的生命维持装置,之后再击败敌人。

M 房间的敌人被击败的话 F 的门就开了,直走通道到达 N 房间。走上那个房间的梯子,前面有四块壁板,以“红、黄、蓝、白、蓝、白、红、黄、白、蓝、黄、红”的顺序按下去,G 的门就开了。

这儿的壁板还有一个踩法，关于这点请看下面的特殊事件。

通过 G 的门去 M，这儿也有敌人，与前面一次相同，破坏维持装置后再攻击敌人就行了。

击败 BOSS 的话，(く)的升降机去 B2F，(き)的升降机往下乘(け)的升降机去 B6F。

在 O 房间有 BOSS 战。

BOSS 战后，转移到隔壁的房间。接到ピアース的电话之后，从房间里出来就有事发生了。自动地去右侧的屋子。在这儿你应该慢慢地上电梯，这样 EVE 能跟上来，会从 EVE 升降机上去。

从シャンバラ到 B2F。(か)的升降机停了所以用(え)的升降机去 B1F。

在这里，去 K 的房间，看ピアース的留言，用△按钮来看其内容后，打电话，一会儿就有事情发生了。

到达 B1F，去 D 的停车场。在这儿拿"车钥匙"后，位于房间右侧的操作壁板，按"黄和蓝"钮，从铁丝网那儿就会有车开出来。用车钥匙发动汽车，位于左上的カードリーダー中用"ボーマン・カード"，开车去 1F。

在 R 的房间城解除 H 的门锁。向前走，有事发生。

在帐篷外面的 JODIE，与他聊聊可以听到关于组织的事。

在帐篷里做好充足准备，然后去隐蔽处内部。

去 S 房间的话，因为ピアース在，所以和他聊聊。

然后，去 K 的房间，会有事情发生。这之后，从 I 的门进去到 J 里，终于到了最后一场 BOSS 战了。

一次击倒的话，将カードリーダ的"ボーマン・カード"按下去，真正的最后一个 BOSS 了。

加油！看一下 ENDING。

▼特殊事件

シャンバラ N 房间有四块壁板，按照"蓝×6、白×2、红×3、黄×4"的顺序按下，从中间的像里出来一个操作杆，按下它，就可以在"▲から▼へ"的立足点间进行切换，参照 MAP。

从刚才那个梯子下来，击倒在这里面的 BOSS 后，在它的血染过的地方找一下，会找到"スカルクリスタル"。

从▼这个状态到▲状态，再拉出操作杆就可以了。

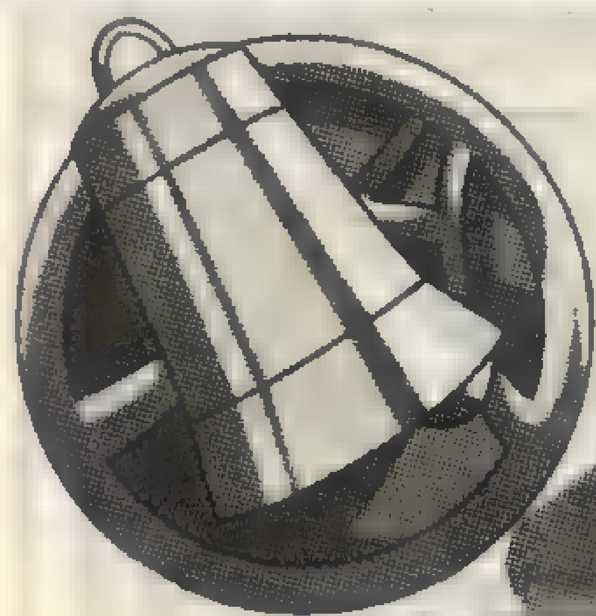
武器

名称	必要的 BP	弹	RANGE	RATE	备考&获得场所
M93R	—	—	110	50	—
PA3	1000	—	2	30	—
M4A1 ライフル	2450	—	85	500	—
トンファ・バトン	—	—	—	1	—
MP5A5	—	90	55	80	—
MP5A5(+1)	—	60/50	55/5	80/2	用 R2 发射フラッシュライト
MP5A5(+2)	—	90/50	55/5	80/2	用 R2 发射フラッシュライト
グレネッドピストル	—	—	—	—	—
M4A1 バヨネット	—	—	85	500	与 M9 合成
M4A1 グレネッド	—	30	85	500	—
M4A1(+1)	—	—	85	500	与 M4A1、M グリップ合成
M4A1(+2)	—	90	500	85	与 M4A1、M グリップ合成(2 回)
M950	—	—	40	90	—
M249	—	200	400	100	—
MM1	—	12	350	12	—
AS12	—	—	—	—	—
P08	—	7	70	80	—
P08(マガジン)	—	32	70	80	与スネイルマガジン合成
P229	—	—	—	—	—
SP12	—	—	—	—	—
ガンブレッド	—	—/12	2/100	2/36	R1高[illegible]攻撃爆伐R2バックショット/F・フライ/R・スラッグ単射
マングッス	—	—	60	70	—
M4A1 ジャベリン	—	30/60	500	85/2	与ジャベリンと合成
ハイパッベロシティ	—	100	1000	7	R1でためて发射(はっきしいって反则的强さ!)

防具					
名称	必要的 BP	HP	MP	AT	备考
レザージャンパー	—	+10	—	—	麻痹防止
タートルベスト	1680	+5	+20	—	MP 回复量 5% Up、麻痹防止
コンバットアーマー	3250	+40	+10	—	沉默防止、GPS 双倍效果
ショルダーホルスター	—	—	+20	—	ターゲッティング速度变为 1.5 倍
テクニカルベスト	—	+50	+10	—	战斗终了后 HP 回复
PASGT ベスト	—	—	—	—	—
サイコプロテクター	4250	—	+50	—	敌 HP 表示、耐混乱
サラトガスーツ	—	+20	+20	6	耐毒、耐麻痹
EOD スーツ	—	+100	—	5	耐冲击、耐麻痹
サラトガスーツ	—	—	—	—	—
タクティカルア-マー	—	—	—	—	—
モンク・ローブ	—	+100	—	10	MP 生成、MP 回复
チキンプレート	—	+60	—	5	耐冲击 HP 回复
アヤ・スペシャル	6000	+30	+50	7	速射、MP 回复

杂货	
名称	备考及入手场所
GPS	敌与自己同时观测可能
MD	混乱・兴奋防止
ハンターゴーグル	耐暗斗
オフダ	PE 的攻击力上升 50%(使用后 EARTH 魔法 LVUP)
リップスティック	耐沉默(使用后 MP +1UP)
メディソンウォール	战斗终了后获得道具増加(使用后 WIND 魔法 LVUP)
ホーケーウォーター	所受伤害 25% 减少(使用后 WATER 魔法 LVUP)
スカルクリスタル	(使用后 FIRE 魔法 LVUP)

弹药					
名称	必要的 BP	火力	弹数	最大弹数	备考及入手场所
9mm パラベラム	50	10	30	500	ハンドガン&サブマシンガンに装填可能
バックショット	60	40	10	200	ショットガンに装填可能
5.56 ライフル	100	22	80	800	ライフル&LMG に装填可能
9mm ヒドラ	50	15	50	500	ハンドガン&サブマシンガンに装填可能
グレネード	280	40	4	100	グレーネード・ピストル、M4A1 グレネード
エアバースト	—	220	4	100	グレーネード・ピストル、M4A1 グレネード
44 マエダ SP	—	70	25	500	マングース
9mm スパルタン	—	20	100	500	M93R、P08、P229、MP5A5
ライオット	80	60	8	100	グレーネード・ピストル、M4A1 グレネード
R?スラッグ	—	90	10	200	PA3、SP12、AS12、ガンブレード
ファイアフライ	—	70	30	200	PA3、SP12、AS12、ガンブレード
マヒライフル	—	1	1	999	グレーネード・ピストル、M4A1 グレネード
44 マグナム	—	40	1	500	マングース
44 ドク	—	999	1	999	マングース
せんこうばくおん	—	1	1	999	FLASH



完全攻略(上)

ときめきメモリアル2



Lesson 1 幼年期

幼年期基础能力增加法
全角色出现条件及喜好
4人告白达成及特殊事件攻略

机种:PS　厂商:KONAMI　类型:恋爱 SLG
媒体:CD－ROM×5　对应周边:POCKETSTATION&振动手柄

责编/DRAGON

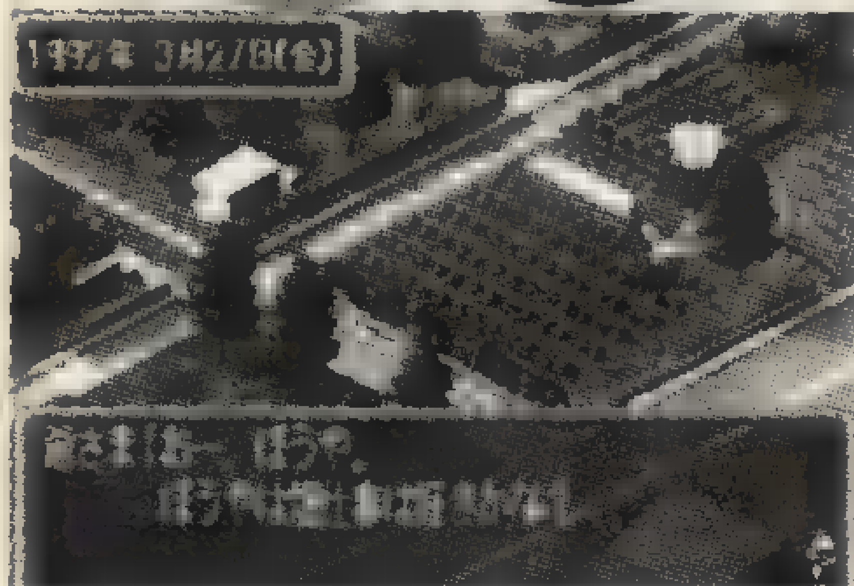
城市一览图



会话事件



游戏的初期是主人公年幼的时候,这里除了让玩家详细了解主人公与“阳之下光”的幼年生活以外,还可以增加主人公的基础能力值。现在我们就把增加能力值的每一个选项刊出,希望能对大家有帮助。



会社[illegible]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1日目	お、ぼうず。宿題はもう終わったか?	「うん、まかせてよ!」	理科・文科 UP
		「ううん、あそんでからやる」	杂学 UP
		「しゅくだい、でてないもん」	无变化
2日目	よう、ぼうず。ぼうずは、野球はどこのチームが好きだ?	「つよいチーム!」	容姿 UP
		「よわいチーム!」	根性 UP
		「サッカーの方が好き!」	体力 UP
3日目	よう、ぼうす。ぼうずはどんな本が好きだ?	「まんが」	文科 UP
		「うちゅうのほん」	理科 UP
		「れきしのほん」	杂学 UP
4日目	おう、ぼうず。……ぼうずはいいなあ、元気で。	「……ぼくはぼくでたいへんだよ」	[illegible] UP
		「うん! 元気だよ!」	体力 UP
		「うーん、たまには病気になるよ」	无变化
每日	おお、ぼうず。ゲームばっかりやってたりしないか?	「うーん、やってる」	理科 UP
		「ゲームはぜんぜんしないよ」	运动 UP
		「たまにやるけど、ずっとじゃないよ」	无变化
每日	よう、ぼうず。ぼうずはこの街のどこが好きだ?	「ちかくのこうえん!」	运动・体力 UP
		「としょかん!」	文科 UP
		「がっこう!」	文科・理科 UP

特殊地点的对话正确选项

在城市的特殊地点也会出现特殊的选项，这些选项也可以增加主人公的基础能力值，以下是所有选项的正确答案。但是，有一点需要说明，特殊地点内的对话，有时会因为时候的不同，内容会有稍许的变化。

位置	发生日	对话信息	选项	状态变化
❶	ひびきの高校前	ここ、ひびきの高校だっけ。	「かすみおねーちゃんも、ここに入学するのかな？」	容姿 UP
			「はやくここで、べんきょうしたいなぁ」	文科・理科 UP
❷	大きな看板	きれいなおねーさんだなぁ…。	「この人、テレビで見たことあるぞ」	艺术 UP
			「でも、かすみおねーちゃんの方がきれいかな」	艺术・容姿 UP
❸	豪宅入口	おっきなおうちだなぁ。だれがすんでるんだろ？	「池があるぞ」	杂学 UP 容姿 DOWN
			「のぞいちゃいけないよね」	加分 UP
❹	シーソー	シーソーがあるぞ。	「あそぼうかな」	运动 UP
			「ブランコの方がいいや」	变化 UP
❺	ブランコ	ブランコがあるぞ。	「あそぼうかな」	运动 UP
			「シーソーの方がいいや」	无变化
❻	華澄宅前	かすみおねーちゃんち。		
❼	光宅前	光ちゃんち。		
❽	光宅裏空き地	空き地だぞ。	「ふつうの空き地だね」	无变化
			「ドカンのよでうたでも…」	艺术 UP
❾	犬がいる家	犬がいる…。	「こわそうないぬだな…」	无变化
			「おと変化なしいいぬだなー」	无变化
❿	神社	なにをおねがいしょーかな？	「せいせきがあがりますよーに」	文科・理科 UP
			「これからもけんこうでいられますよーに」	体力 UP 疲劳 DOWN
			「これからもみんなといっしょにいられますよーに」	杂学 容姿 UP
⓫	神社裏	じんじゃのうらがわ…。	「ここ、よるとおると、ちょっとこわいんだ」	根性 UP
			「カベにらく書きしちゃおっかなー」	艺术 UP
⓬	橋の下	はしの下だ。ここなら、だれにもみつからないかな？	「かすみおねーちゃんにもみつからないかな？」	加分 DOWN 根性 UP
			「ひみつきちでもつくりたいな」	艺术・杂学 UP
⓭	小学校	ひびきの小学校だ。	「はやくがっこうはじまらないかなー」	文系・理系 UP
			「もっとやすみがながいといいのに」	体力・杂学 UP
⓮	図書館公園花壇	きれいなお花がさいてる。	「きもちがやすらぐなー」	疲劳 DOWN
			「だれがお手入れしてるんだろ？」	无变化
⓯	図書館公園時計（時間によりメッセージが変化）			
⓰	ショベルカー	ショベルカーだ！	「かっこいー」	容姿 UP
			「うんてんしたいなー」	杂学 UP
⓱	立ち入り禁止	入っちゃダメみたい。	「しょうがないね」	加分 UP
			「つまんないのー」	运动 UP
⓲	洋服屋	ようふく屋さんだ。		容姿 UP
⓳	クリーニング屋	クリーニング屋さんだ。		艺术 UP
⓴	古本屋	ふるい本がたくさんあるぞ。	「むずかしそうな本もあるぞ」	文科 UP
			「ゴミ屋さんかな？」	杂学 DOWN
㉑	工務店	木とか、のこぎりとかおいてあるぞ。なに屋さんだろう？		

位置	发生日	对话信息	选项	状态变化
㉒	スーパー	スーパーだ。	「たまに、お使いでくるんだ」	加分 UP
			「そういえば、おなかすいたなー」	体力 UP
㉓	電気屋	でんき屋さんだ。		
㉔	和菓子屋	おまんじゅうをうってるおかし屋さんだ。	「ここのドラやき、おいしんだよね」	体力 UP
			「ぼく、ケーキの方がすきなんだ」	无变化
㉕	洋菓子屋	ケーキ屋さんだ。	「ここのケーキ、おいしいんだよね」	体力 UP
			「ぼく、ドラやきの方がすきなんだ」	无变化
㉖	洋服屋、布団屋、漢方の店	お店がならんでるぞ。えーと、ようふく屋さん、ふとん屋さん、くすり屋こんか。		
㉗	電気屋、肉屋	でんき屋さんと、肉屋さんだ。	「おにく、だいすき」	体力 UP
			「おにく、きらい」	无变化
㉘	酒屋、魚屋	酒屋さんと、魚屋さんだ。	「さかな、だいすき」	体力 UP
			「おさけ、だいすき」	体力 DOWN 根性 UP
㉙	豆腐屋、薬屋	おとうふ屋さんと、くすり屋さんだ。	「おとうふ、だいすき」	体力 UP
			「おくすり、きらい」	理科 UP
㉚	本屋、八百屋	本屋さんと、八百屋さんだ。	「ピーマン、だいすき！」	体力 UP
			「にんじん、だいすき！」	体力 UP
			「ピノキオ、だいすき」	文科 UP
㉛	花屋、ケーキ屋	お花屋さんと、ケーキ屋さんだ。	「おはな、だいすき」	容姿 UP
			「ケーキ、だいすき」	体力 UP
㉜	映画館	今、なんの映画やってるんだろ。アニメとかやらないのかな？		
㉝	ひびきの駅前	ひびきの駅だ。	「たまには、どこかにいきたいなー」	运动 UP
			「でんしゃ、こないかなー」	理系 UP
㉞	駅前公園時計（時間によりメッセージが変化）			
㉟	銭湯	まえにお父さんが、ここはお父さんのいこいのばなんだぞって、いってたっけ。	「ぼくも入りたいなー」	文科・理科 UP
			「いこいのばってなんだろう？」	杂学 UP
㊱	ラーメン屋	ラーメン屋さんだ。	「うーん、いいにおい」	体力 UP
			「ぼくはゴハンの方がいいな」	体力 UP
㊲	大根畑	※大根が生えている時		理科 UP
		※大根が生えている時（調べる）	「ずいぶんおおきな大根だなぁ」（初日）	无变化
			「もっとおおきくならないかなぁ」（初日）	无变化
			「ずいぶんおおきな大根だなぁ」（2日目）	无变化
			「もっとおおきくならないかなぁ」（2日目）	加分 UP
			「ずいぶんおおきな大根だなぁ」（3日目）	无变化
			「もっとおおきくならないかなぁ」（3日目）	加分 UP
			「ずいぶんおおきな大根だなぁ」（4日目）	加分 UP
			「もっとおおきくならないかなぁ」（4日目）	加分 DOWN
		※大根が生えていないとき		

与特定人物进行对话的正确选项

主妇会话

发生日	对话信息	选项	状态变化
1日目	あら、こんにちわ。あんまり走って、転ばないようにね。	「あるくからだいじょうぶ」	容姿 UP
		「ころんでもへいきだもん」	运动・根性 UP
		「ころばないようにはしるもん」	运动・艺术 UP
2日目	あら、こんにちわ お休みの間にどこかに行かないの？	「いえでゲームしてる」	理科 UP
		「ゆうえんちにいきたい」	运动 UP
		「やまにいきたい」	体力 UP
3日目	あら、こんにちわ。たまには勉強もしてる？	「こくごのべんきょうはしてる」	文科 UP
		「さんすうのべんきょうはしてる」	理科 UP
		「ぜんぜんやってない」	体力 UP
4日目	あら、こんにちわ。お菓子ばっかり食べてたりしない？	「おかしはそんなにたべないよ」	体力 UP
		「おかし、すきだからたくさんたべるよ」	无变化
		「おかしはぜんぜんたべないよ」	根性 UP
毎日	あら、こんにちわ。いつもちゃんと早起きしてる？	「は夏やすみだからねてるよ」	体力 UP
		「ちゃんと、はやおきしてるよ」	根性 UP
		「おかあさんにおこされるよ」	体力 UP 根性 DOWN
毎日	あら、こんにちわ。ちゃんと、お父さんとお母さんの言い付けは守ってる？	「うん、まもってるよ」	根性 UP
		「うーん、たまにおこられるよ」	无变化
		「よくおこられてるよ」	根性・疲劳 UP

主妇会话

发生日	对话信息	选项	状态变化
1日目	おー、ぼうや。ぼうやは畑仕事は好きかな？	「きらいじゃないよ」	运动・根性 UP
		「あんまりやりたくない」	容姿 UP
		「みてるのはすきだよ」	杂学 UP
2日目	おー、ぼうや。ぼうやはどんな花が好きかな？	「ひまわり」	运动・艺术 UP
		「バラ」	容姿・艺术 UP
		「すみれ」	杂学・艺术 UP
3日目	おー、ぼうや。学校が早く始まって欲しくないか？	「はやくはじまってほしい」	文科・理科 UP
		「ずっとやすみでいい」	体力 UP 根性 DOWN
		「もうしばらくやすみがいい」	体力 UP
4日目	おー、ぼうや。今度、畑に何を植えたら良いと思う？	「まめ」	杂学 UP
		「いちご」	艺术 UP
		「おはな」	容姿 UP
毎日	おー、ぼうや。ぼうやは相撲は好きか？	「うん！　だいすきだよ！」	运动・根性 UP
		「うーん、そんなにすきじゃない」	容姿 UP
		「プロレスのほうがすき」	杂学 UP
毎日	おー、ぼうや。この畑にも、もうすぐ家がたつんじゃぞ。	「えー!?」	根性 UP
		「カッコイイいえがいいな」	容姿 UP
		「ふーん、そうなんだ」	无变化

主妇会话

发生日	对话信息	选项	状态变化
1日目	あやー、今日はええ天気じゃねー。	「あったかくていいね」	体力 UP
		「はれてると、そとであそべていいよ」	运动 UP
		「あめでもなかであそべるよ」	杂学 UP
2日目	ひょっひょっひょっ、ぼうは好き嫌いしてないかい？	「きらいなもの、ないよー」	体力 UP
		「やさい、きらいー」	无变化
		「きらいでもたべるよ」	根性 UP
3日目	ひょっひょっひょっ、ぼうをみてると、若い頃のじさまを思い出すねぇ。	「カッコイイひとだったんだ」	容姿 UP
		「げんきなひとだったんだ」	运动 UP
		「あたまのいいひとだったんだ」	杂学 UP
4日目	ひょっひょっひょっ、あたしゃ、お茶にお花に日本舞踊もできるんだよ。	「すごーい」	容姿 UP
		「にほんぶよーってなに？」	艺术 UP
		「ふーん、お習字は？」	文科 UP
毎日	ひょっひょっひょっ、いつもなにして遊ぶのかい？	「おにごっこ」	运动 UP
		「かくれんぼ」	杂学 UP
		「ままごと」	容姿 UP
毎日	ひょっひょっひょっ、ぼうは昔話はしっとるかの？	「ももたろうはしってるよ」	文科 UP
		「つるのおんがえしはしってるよ」	杂学 UP
		「シンデレラはしってるよ」	艺术 UP

主妇会话

发生日	对话信息	选项	状态变化
1日目	やあ。今日は何して遊ぶんだい？	「ままごと！」	容姿 UP
		「おにごっこ！」	运动 UP
		「かくれんぼ！」	杂学 UP
2日目	やあ。ちゃんと勉強もやってるかい？	「うん！　やってるよ！」	理科・文科 UP
		「あそんでからやるんだよ！」	容姿 UP
		「ぜんぜんやってないよ！」	根性 UP
3日目	やあ。暗くならないうちに帰ってるかい？	「うん、かえってるよ」	体力 UP
		「ううん、くらくなってからかえる」	根性 UP
		「かすみおねーちゃんがむかえにくるもん」	无变化
4日目	やあ。もうすぐ進級だね。何か新しい事はじめる？	「そろばんをならいたい」	理科 UP
		「しゅうじをしたい」	文科 UP
		「ピアノをならいたい」	艺术 UP
毎日	やあ。そうだ、君の好きな飲み物ってなに？	「ジュース」	无变化
		「おちゃ」	艺术 UP
		「コーヒー」	杂学 UP
毎日	やあ。もうすぐ学校が始まるね。楽しみ？	「うん、たのしみ！」	理科・文科 UP
		「もうすこしやすみのほうがいい」	体力 UP
		「うーん……」	无变化

Lesson 2

女主人公情报

女孩的出现条件和爱好！

以下是邀请每一个女孩进行约会的方法，还有女孩子所喜欢的主人公的行动都有介绍。如果能够了解到她们的爱好、特技、喜欢的地点的话，就可很快地找出亲近的方法。



出现条件

最初就有

喜欢运动，爱好是骑自行车。此外还喜欢卡拉OK、购物和收集加工精细的商品；讨厌看恐怖电影和可怕的东西。

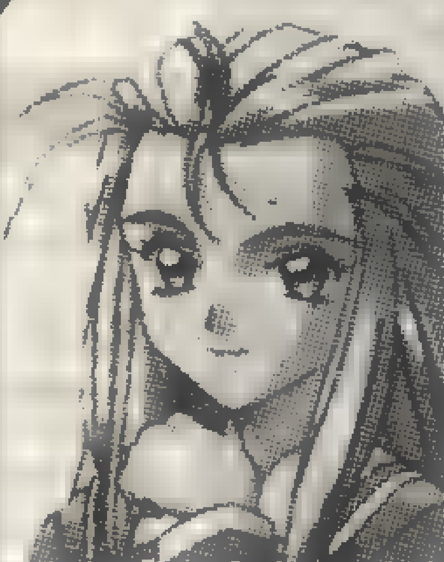
喜欢去的场所

- ショッピング街(ジャンク屋以外)
- 中央公园
- 山
- 海
- プール

不喜欢去的场所

- ゲーセン
- ショッピング街(ジャンク屋のみ)

阳之下 光 HINOMOTO HIKARI



出现条件

从最开始就会出现。因为喜欢日本文化，所以加入了茶道部，因此喜欢山等让人感到自然的地方，相反对于外来的传入品相当讨厌。

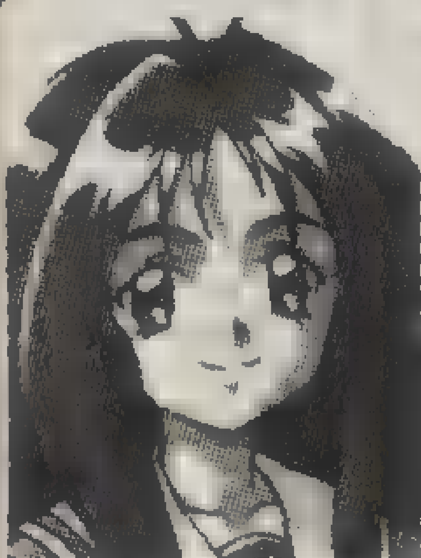
喜欢去的场所

- 山(スキー以外)
- 中央公园
- タワー
- 植物园

不喜欢去的场所

- ショッピング街
- ゲーセン

水无月 琴子 MINADUKI KOTOKO



出现条件

当网球部的活动经验值达到特定值后，容姿参数在80以上时，实行洒落指令；或杂学参数在50以上时，实行玩的指令就可出现。

喜欢去的场所

- ショッピング街
- カラオケ BOX

不喜欢去的场所

- スケート

寿 美幸 KOTOBUKI MIYUKI



出现条件

文科参数与理科参数在50以上时，实行文科或理科的指令都可出现。她十分讨厌浪费时间与金钱的人，对于流行的趋势比较迟钝。

喜欢去的场所

- 山(スキー以外)
- カラオケ BOX
- タワー
- 中央公园

不喜欢去的场所

- ショッピング街
- ゲーセン

一文字 茜 ICHIMONJI AKANE



出现条件

演剧部的活动经验值达特定值后，文科参数在55以上时，实行文科指令；或艺术参数在50以上时，实行艺术指令就可以出现。

喜欢去的场所

- ショッピング街(ジャンク屋以外)
- 中央公园
- 美术馆
- 植物园

不喜欢去的场所

- ショッピング街(ジャンク屋のみ)
- ボーリング场
- スタジアム
- プール ●スケート场

白雪 美帆 SHIRAYUKI MIHO



出现条件

体调在110以上时，实行休养指令或疲劳达25以上时就会出现。十分善于玩游戏，相反不喜欢安静的地方，也没有类似普通女孩的爱好。

喜欢去的场所

- 游园地(占い、观览车、メリーゴーランド以外)
- ゲーセン
- カラオケ BOX
- 山
- 海

不喜欢去的场所

- 美术馆 ●植物园

赤井 ほむら ICHIMONJI AKANE



出现条件

运动参数在70以上时，实行运动指令就可出现。因为她与其她人的联系很少，所以要多与之交谈。另外她喜欢自然，讨厌人多的地方。

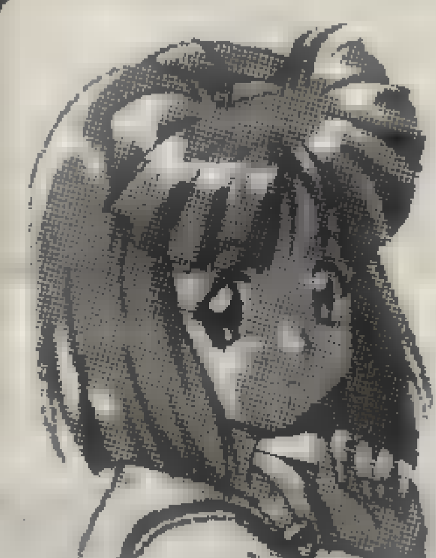
喜欢去的场所

- 中央公园
- 水族馆
- プール

不喜欢去的场所

- ショッピング街(ジャンク屋のみ)
- ゲーセン

八重 花樱梨 YAE KAORI



出现条件

棒球部活动经验值达特定值以上，或根性达30以上时即可出现。作为棒球部的负责人，特别喜欢棒球，另外她还善长做饭和做手工品。

喜欢去的场所

- ショッピング街（ファンシーショップのみ）
- 动物园
- スタジアム

不喜欢去的场所

- ショッピング街(ジャンク屋のみ)
- ボーリング场
- スケート场

佐仓 枫子 SAKURA KAEDEKO



出现条件

第2年开学典礼时出现。作为财阀的女儿，对社会不很了解，特别喜欢去游戏店等地方，十分任性，讨厌与自己意见相反的人。

喜欢去的场所

- ショッピング街(ジャンク屋以外)
- ゲーセン
- 游园地（メリーゴーランド以外）

不喜欢去的场所

- ボーリング场
- スケート场

伊集院 梅 IJUIN MEI



出现条件

第2年的9月25日出现。作为大学生，其思考方式和爱好都更加成熟，爱好是钢琴和汽车，同时还喜欢可爱的小玩意，讨厌摆弄机械方面的东西。

喜欢去的场所

- 山(スキー以外)
- 海

不喜欢去的场所

- ショッピング街(ジャンク屋のみ)

麻生 华澄 ASOU KASUMI



阳之下光　水无月琴子　寿美幸　一文字茜

ときめきメモリアル2

基本知识&4人完全攻略及特殊事件一览

Lesson 3

学园生活

在感受高校的学园生活的过程中，主人公的参数十分重要，这些参数是在学校生活的各种场合决定的，例如期末考试和体育祭等活动。如果能在此时取得好成绩，就会在参数上占据优势。下表中是我们总结的指令与参数的关系，请大家玩的时候加以参考。

片面的参数是失败之源

在ひびき高校中全能型的人会受到优待。特别是容姿这一项即不与考试相关也与运动无关，容易受到轻视，但却因此常常会受到女孩子的拒绝。游戏初期，容姿必须要在30左右才行。



女孩子也在看参数

参数所表现的是玩者自身的魅力，但不同的女孩子有着不同的要求，因此游戏中的女孩子们也对玩者的数值的变化十分敏感。大家实行的指令应与所认定的女孩的相附合，这样结果才会大大影响两个人的关系，并导向好的结果。所以说，参数也是很深奥的。



基本活动时效果

	体调	文系	理系	艺术	运动	杂学	容姿	根性	紧张
	↓↓	↑↑↑	↑	↑	↓↓	↑	↓	↑	↑↑
	↓↓	↑	↑↑↑	↑	↓↓	↑	↓	↑	↑↑
	↓↓	↑	↑	↑↑↑	↓↓	↑	↓	↑	↑↓
	↓↓↓	↓	↓	↓	↑↑↑	↑	↓↓	↑↑↑	↑↑
	↓↓↓	↓	↓	↓	↑	↑↑↑	↑↑	↓	↑↓
	↓↓	↓	↓	↓	↓	↑↑	↑↑↑	↓	↑↓
	↑↑↑	—	—	—	—	↓↓	↓↓	↓	↓↓

俱乐部活动时效果

	体调	文系	理系	艺术	运动	杂学	容姿	根性	紧张
	↓↓	↑↑↑	—	↑↑	↑	↑	↓	↑	↑↑↑
	↓↓	↑	↑↑↑	↑↑	—	↑	↓	↑	↑↑↑
	↓↓	↑	↑	↑↑↑	↑	↑	↓	↑	↑↑↑
	↓↓	↑↑	—	↑↑	↓	↑	↓	↑	↑↑↑
	↓↓	↑	↑	—	↑	↑↑	↓	↑↑	↑↑↑
	↓↓↓	↓	↓	↓	↑↑↑	↑	↓	↑↑↑	↑↑
	↓↓↓	↓	↓	—	↑↑↑	↑	↓	↑↑↑	↑↑
	↓↓↓	↓	↓	↓	↑↑↑	—	↓	↑↑↑	↑↑
	↓↓↓	—	↓	↓	↑↑↑	—	↓	↑↑↑	↑↑
	↓↓↓	↓	↓	—	↑↑↑	↓	↓	↑↑↑	↑↑

活动一览表

暑假中有文化祭、修学旅行。在3年高中生活中还会有各种活动，以下是总结出的事件一览。请在玩的时候参考。

April 4月
- 入学式
- 始业式

May 5月

5月中没有特别活动，但有黄金周等特殊的休息日。

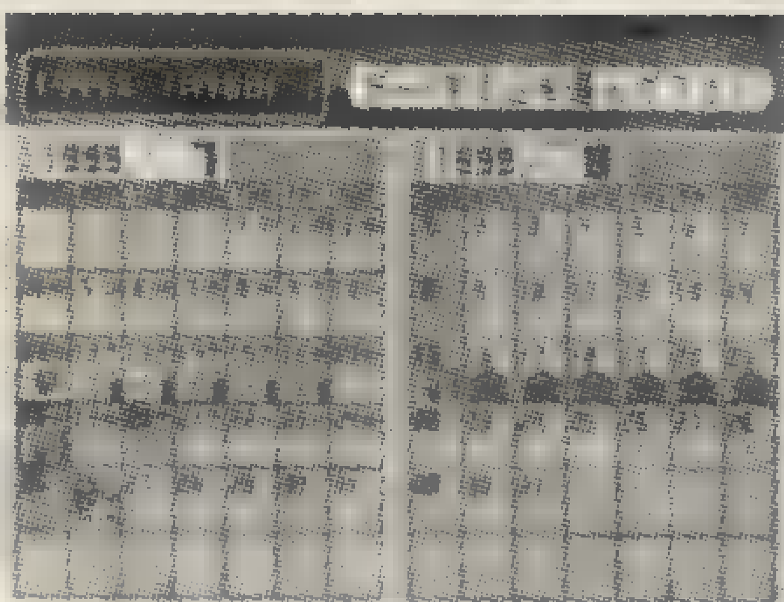
June 6月
- 体育祭

July 7月
- 期末考试
- 夏休开始

August 8月
- 合宿
- 花火大会

邀请女孩的方法和倾向

为了能搞好关系，在休息日中的约会必须成功。在此总结了一些有关约会有注意点，只要遵守这些规定，约会就有一半以上的把握了。



不过，有些时候还是会出现一些特殊的问题，关于这一点请参看以下的个人攻略。

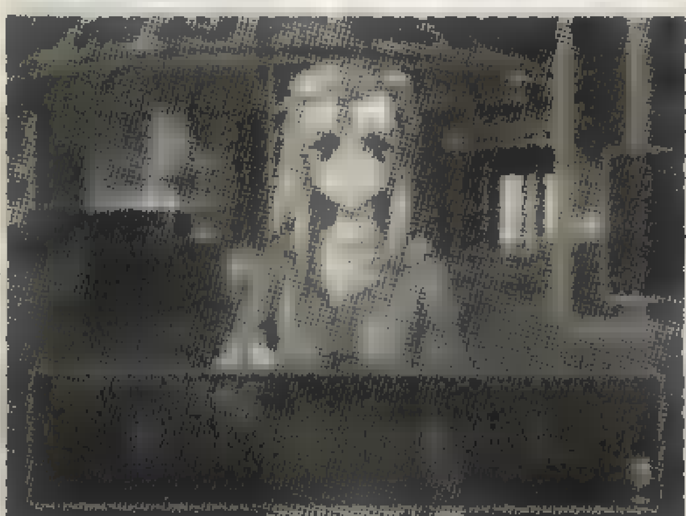
决不可毁约

虽说大家都很忙，但在休息日中的约会失约是决不能允许的。(小心，小心炸弹)如果不好好管理一下自己的日程安排，想“脚踏两只船”是绝对不可能的。所以呀，每次只能选定一个“攻击”目标。



仔细考虑场所的重要性

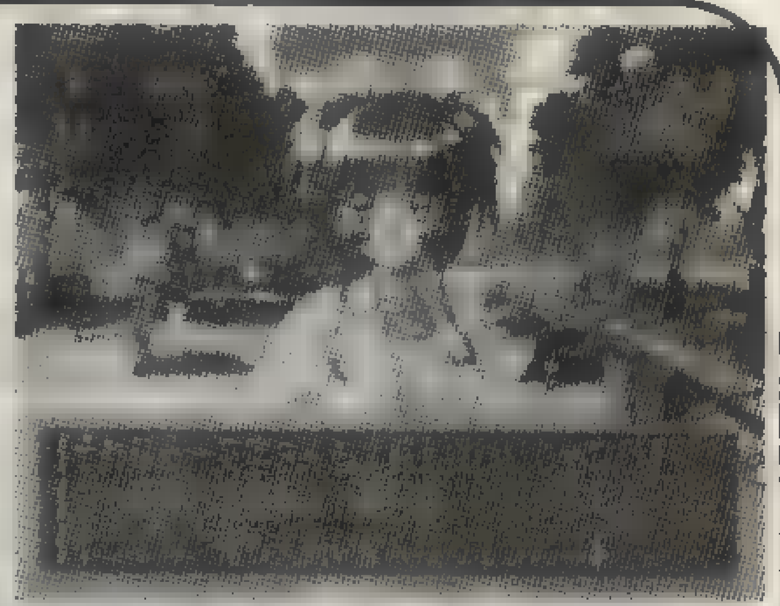




每一个人都有着不知为什么，但却非常讨厌的地方。例如废品店，几乎没有女孩子愿意去。另外天气也很重要，如果在屋内即使是雨天也没关系，但要去海边，游乐园之类的地方就不行了，所以天气的因素也很重要。

了解对方的喜好

没有诚意的语言是不受欢迎的，不要以为女孩子们都喜欢同样的话。先考虑交谈的对方的喜好再说话，这才是基础方法。



台词与心跳度的关系

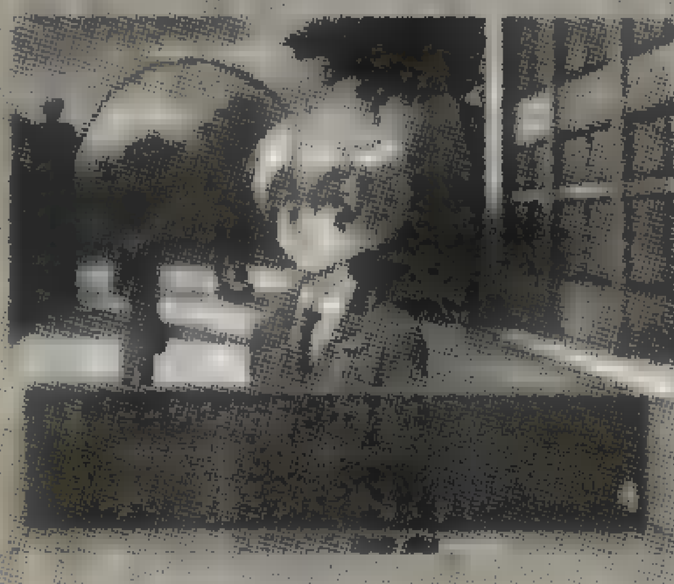
台词	心跳度
当对主人公的印象非常好时	♥♥♥♥♥
当对主人公的印象比较好时	♥♥♥
当对主人公的印象一般时	♥
当对主人公的印象不太好时	碎心×3
当对主人公的印象很差时	碎心×5



与前作相比截然不同的战斗系统大公开!!

“男人在成功的道路上会遇到许多敌人”。在快乐的校园生活中也必须与捣乱的捣蛋鬼进行战斗。战斗是RPG风格的3D战斗，每次气槽满时才可行动，行动以4个基本指令为中心，要胜利还需要知识与技巧。当然如果玩家选择的俱乐部是体育运动类的，并且自己的体能也非常强的话，相信可以使战斗变得非常简单。





上图画面中数字的解释
1. 主人公
2. 指令栏
3. HP与MP的显示
4. 目前的气槽

在战斗前做有利的准备

战斗会受所有能力值的影响，其中最重要的是体调，体调用来计算HP和气槽的积累速度，所以在快进入战斗时应予先提高，其他的能力中运动影响攻击力，学习系的所有内容影响魔法。



攻击



防御



魔法



奥义



September 9月	October 10月	November 11月	December 12月	January 1月	February 2月	March 3月
●教育实习(第2年) ●进路相谈(第3年)	●文化祭准备(第3年)	●文化祭	●期末考试 ●圣诞节 ●冬休开始	●初诣	●情人节 ●考试(第3年)	●女孩节 ●期末考试 ●春休开始 ●卒业式



HINOMOTO HIKARI 阳之下 光

CV:野田 顺子

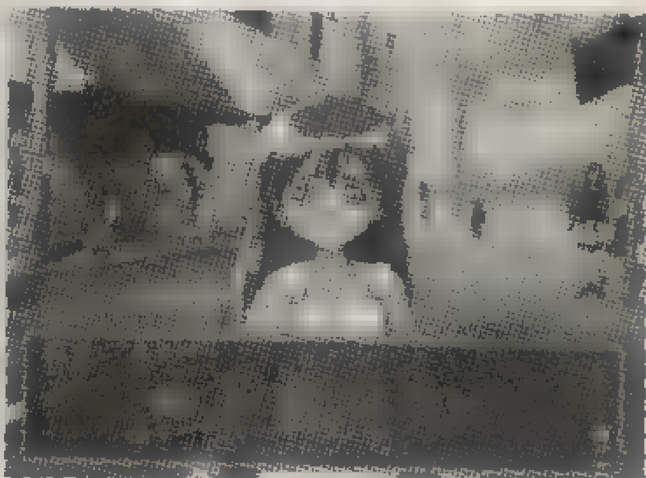
FAVORITE SPOT
1. 海
2. ファンシーショップ
3. 中央公园

PERSONAL DATA
所属部:陆上部　趣味:ガラスの小物收集

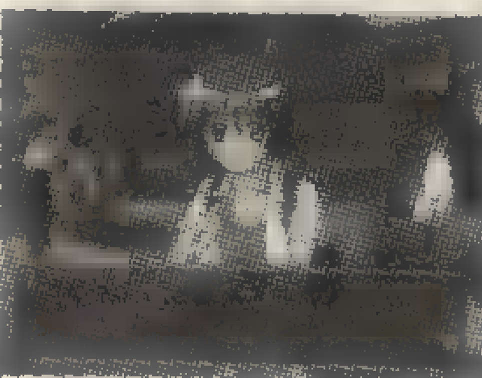
喜欢的生日礼物
第1年:香水の小瓶　第2年:ガラスのペンダント　第3年:ガラスの置物

1. 幼年的回忆是事件发生的关键

作为主人公的幼时好友，其幼年期的事件最多。当然与之相关的事件也很多，所以一定要先玩幼年期之后再玩本篇。与幼年期相关的特殊事件共有5个，其中两个也涉及到了华澄。这些幼年的回忆将在高中生活中复苏。



2. 以运动为中心平衡地培养



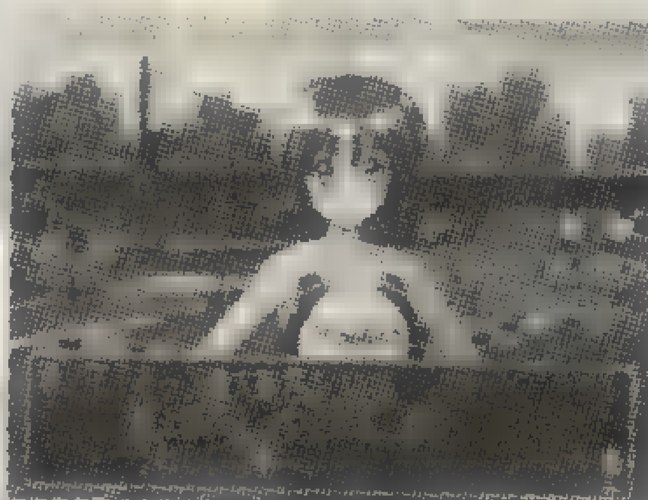
属于陆上部的光特别喜欢体育好的人，另外她的学习成绩也是个优秀生，所以应以运动为中心平均地提升各能力参数。只要指令实施得当，两个人能够共同升入一流大学。先保持一定学习成绩，并在部活动中多下功夫。

3. 约会应以月为单位频繁进行

事件发生的条件常常是“ときめき”，要让它们发生就应尽早达到条件。即使是从最开始就有很好关系的光，要达到ときめき状态也要花一定时间。如果把参数提升到一定程度，频繁约会就可加强关系。当然也要小心事与愿违。

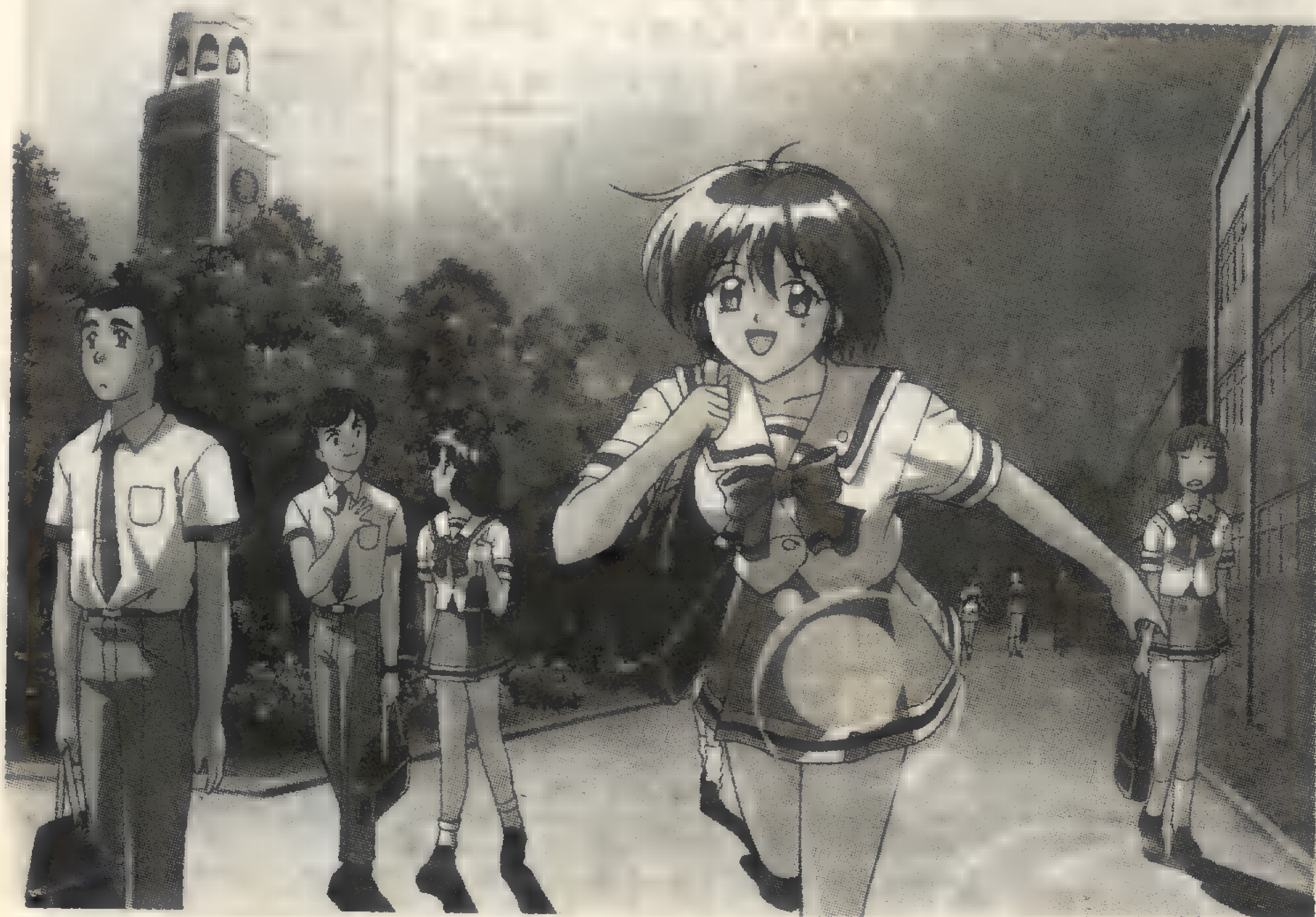
4. 进入陆上部和高中校际比赛

光在部活动方面下了很大的功夫。如果以她为目标的话就应该进入她所属的陆上部。陆上部的指令可大幅度地提升运动能力，所以入部后也就无须再使用运动指令了。但也要注意在第3个星期日因练习而累倒的缺点。



总结

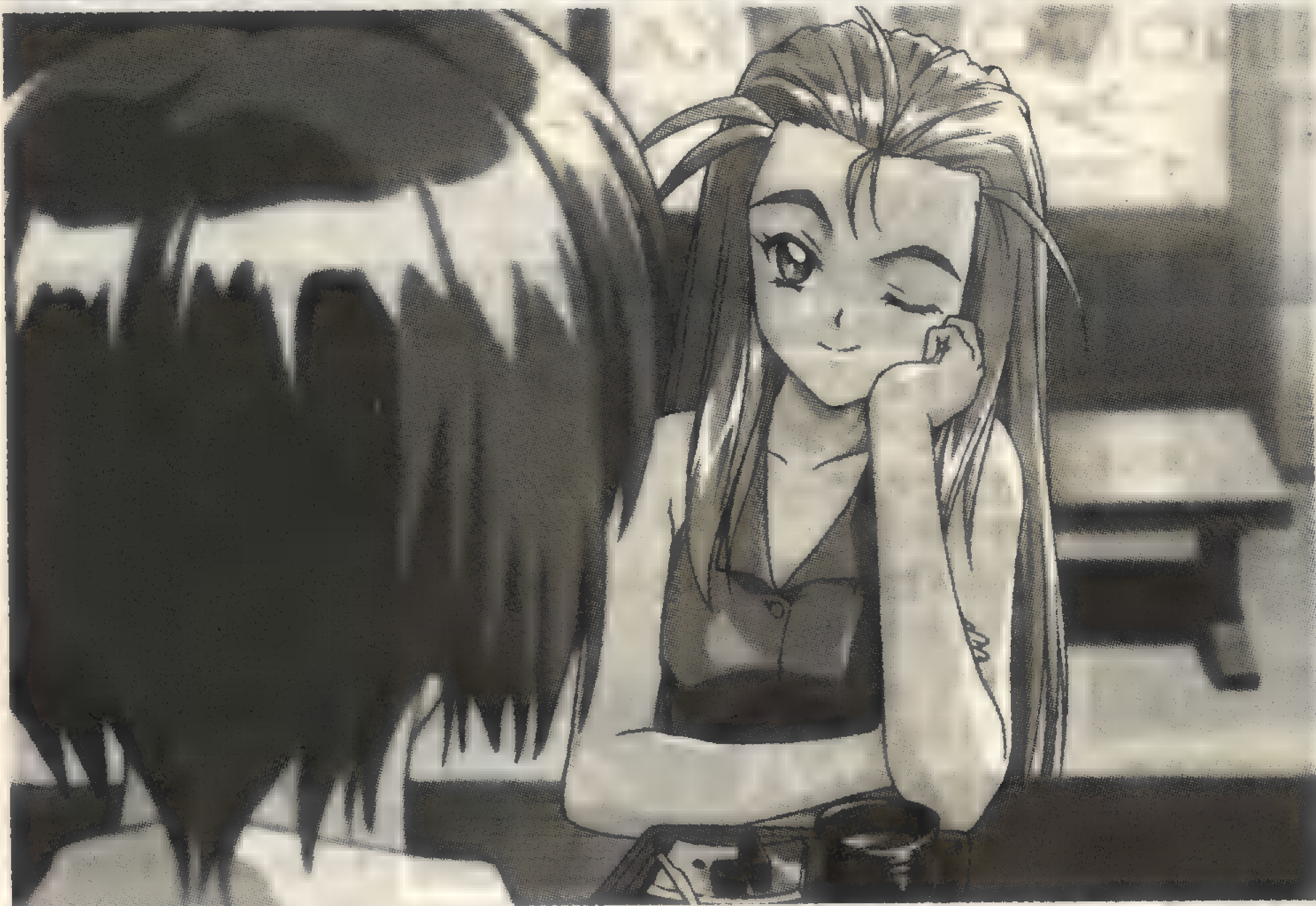
光从最开始就对主人公怀有好感，所以很自然地可达到较好的关系。如果没有发生特殊事件，只须不断进行约会也可达到HAPPY ENDING。还要记住在约会与事件中“ガラスの小物”占有很大的重要性。



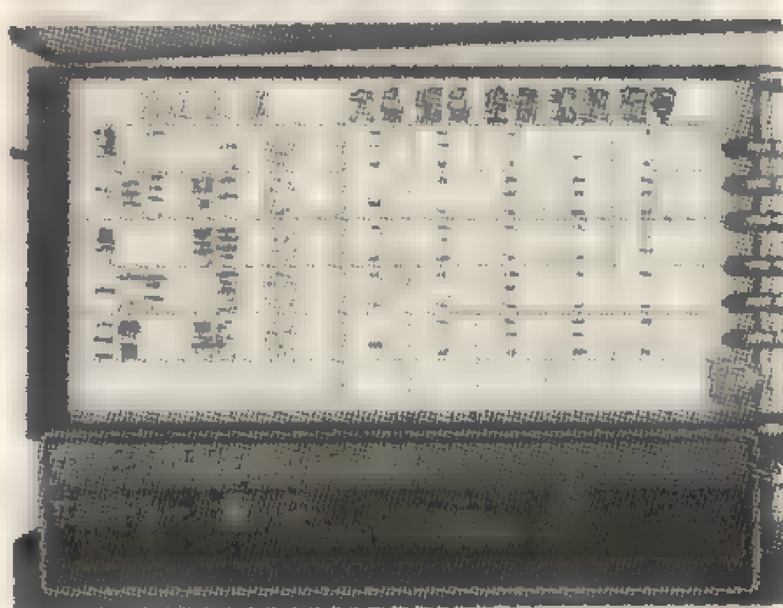
特殊事件发生一览

①再会
●入学式 ●－ ●光出场的事件
②二人乘座
●中央公园约会(3月15日~4月15日)
●ときめき ●下雨时不发生
③吃甜东西
●约会时 ●ときめき
●普通约会追加事件
④迷路的光
●商店街约会(女主人公为秋装)
●ときめき
●体验幼年时“迷路的光”事件
⑤迷子
●动物园约会 ●友好/ときめき
●幼年期体验“おまふりさん”
⑥夏天、大海、太阳
●海水浴约会 ●－ ●雨天不发生
⑦偷窥浴室
●陆上部合宿 ●友好/ときめき
⑧肝试很可怕
●陆上部合宿 ●友好/ときめき
⑨じえらし~
●－ ●ときめき
●幼年时期体验了“じえらし~”事件
⑩某个上学日
●6月1日(第3年)
●友好/ときめき
⑪吃盒饭
●体育祭(第3年) ●ときめき
⑫小屋的准备
●文化祭前一天(第3年)
●ときめき
●在文化祭中选择小屋
/幼年时体验了“ガラスの小物”
⑬买回戒指
●文化祭(第3年) ●ときめき
●体验了“小屋的准备”事件
⑭二人的圣诞
●圣诞节(第3年) ●ときめき
●告白的后补者是光
⑮生日礼物
●光的生日 ●ときめき
●幼年时体验了“バカてひう”事件
⑯高中联赛出场
●7月19日(第3年) ●ときめき
●主人公与光的陆上部部活动经验值在280以上





1. 与光的关系良好是攻略的重要一步



琴子了解光对主人公的感情，所以对主人公防守得很坚决。因为评价的原因，第一年去约她都是不费劲。要提高在她心中的评价，首先要搞好与光的关系。实现了琴子的原望，与她的关系自然也就变好了。

2. 体验进入茶道部后的事件



琴子所属的是茶道部，与之相关的特殊事件虽只有一个，但如果以琴子为目标就必须参加此俱乐部，普通的指令都会受到她的讨厌，唯一例外的是茶道部的内容。而且通过这个俱尔部可提高文学、艺术、杂学等所有学习状况，所以一定应当参加。

3. 重视学习提高能力值



酷爱日本文化的琴子在文科方面的成绩极为优秀。因为她的其他科目成绩差距很大，而且学习成绩较高，所以应以学习为中心提高参数。相反她不擅于运动，所以滑雪、滑冰之类的约会没有什么用处。

4. 最后时刻选择琴子

如果与光或琴子的关系都很好的话，在日程安排表中两个人就会撞车了，虽然选择哪个人是玩者的自由，但喜欢琴子时就不能选择光。



总结

与光相反，只按普通过程来玩是无法改善与琴子的关系的，在与光的良好关系的前提下，有意识地去约请琴子。因为她的爱好比较特别，所以约会地点应以秋之山或植物园为主来展开。

特殊事件发生一览

①光的好友
- 4月6日－4月10日 ●－
- 琴子出场的事件

②冷静沉着
- 游乐园约会(女主人公春装) ●－
- 选择ジェットコースター

③雪人
- 山中约会(女主人公冬装)
- － ●去滑雪

④烦恼的商谈.爱与友情
- 动物园约会 ●ときめき

⑤不要咖喱!
- 茶道部合宿 ●友好/ときめき

⑥冬天
- 冬天 ●普通以上
- 实行"茶道部"指令时

⑦咖喱和咖啡
- 文化祭前日(第3年)
- ときめき
- 在文化祭中选择吃茶店

⑧悠悠的香气
- 文化祭 ●ときめき
- 体验了"咖喱与咖啡"事件

⑨讨厌寒冷!
- 12月1日(第1年)
- 友好以上

⑩小激怒
- 圣诞节(第1年) ●－
- 两次都不选择光

⑪中激怒
- － ●－
- 放弃与光的约会去见琴子

⑫重归于好(中激怒)
- "中激怒"发生的日子中再回来
- － ●体验"中激怒"事件

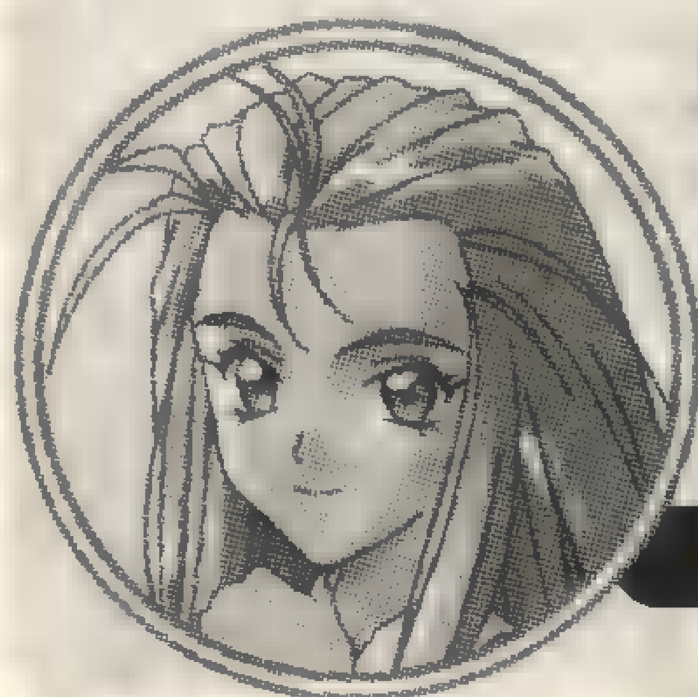
⑬大激怒
- －
- ときめき

⑭重归于好(大激怒)
- 大激怒后约1个月的周三
- ときめき ●体验"大激怒"事件

⑮真当的实力
- 第2学期期末测试(第3年)
- ときめき
- 考试中得到头一名,琴为第2名

⑯两个圣诞
- 圣诞节(第3年)
- ときめき
- 告白候补者为琴子

⑰秘密会谈
- 3月20日(第3年)
- ときめき



MINADUKI KOTOKO
水无月 琴子

CV:小营真美

FAVORITE SPOT
1. 中央公园
2. タフー
3. 美术馆

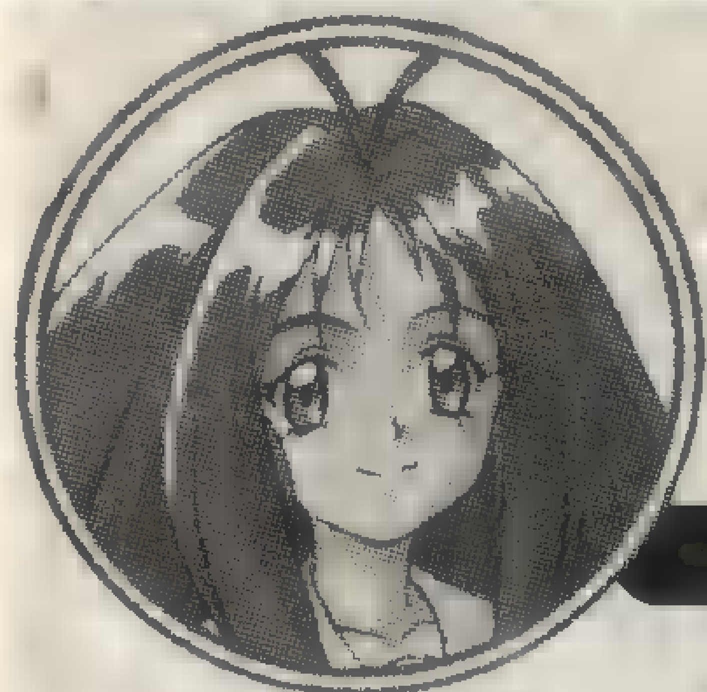
PERSONAL DATA

所属部:茶道部　趣味:日本茶を飲みながち读书

喜欢的生日礼物

第1年:特选玉露茶　第2年:巾着　第3年:发饰り

KOTOBUKI MIYUKI 寿 美幸



CV:高野 直子

FAVORITE SPOT

1. ファンシーショップ
2. カラオケBOX
3. コンサート会场

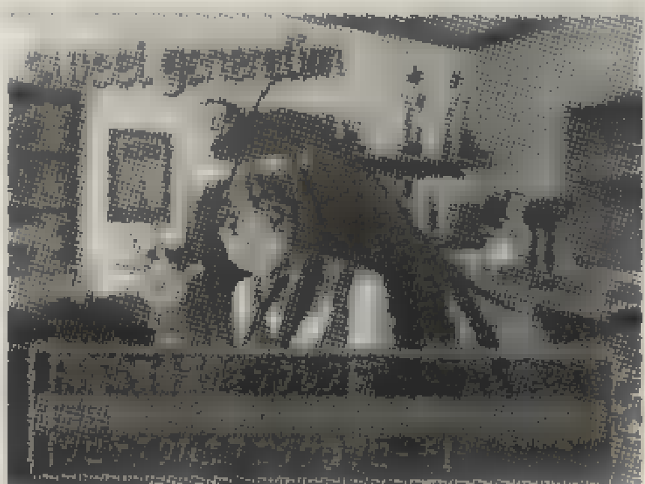
PERSONAL DATA

所属部：テニス部　趣味：アイドル系コンサートに行

喜欢的生日礼物

第1年:のびのび宇宙人人形　第2年:幸运を呼ぶペンダント　第3年:ラブラブスター人形

1. 首先让她出场



与光和琴子等在事件中出现的主人公不同，美幸必须先让其出场。她属于网球部，所以最切实的方法是进入网球部，如果容姿和杂学超过一定值，她就会出现，但学校生活中还加杂有长期的休息，所以超出的值太大有时反而不会出场。

2. 赠送礼物



生日礼物是加强与女孩的关系的好机会。但她出生于1月1日，所以赠礼时要费一番功夫，如果能在每年元旦发生的初诣事件中约到美幸，就可以接送给她礼品，除此之外就没有方法了。

3. 约会时注意不同场合的对话

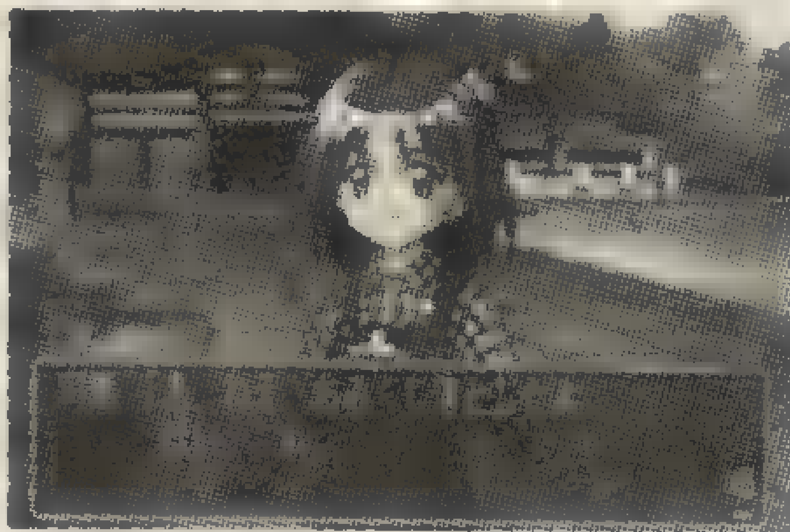
没有架子的美幸与其他女孩相比，还是比较容易约会的，但反之，因为其个人主张少，所以不易抓住她的爱好。约会的失败原因也主要在于这里。她喜欢偶像，喜欢有个性的东西，但要小心其并不喜欢音乐会等地点。

4. 幼年时期的回活的时刻

与光同样，幼年时代的美幸玩者是见到的。虽然有关高中生活的事件只有两个，但应尽量在幼年时有过见面的经历。另外与幼年回忆相关的事件也有两个，所以一定要先体验幼年时的事件。

总结

以普通方式追求美幸，也只能与之发展到普通的关系。要想更亲密一些，就应有意识地接近她。好在她还是比较容易约出来的，所以在休息日多打一些电话，就可更快改善关系，她的学习不太好，所以应把容姿和杂学的参数提升。





特殊事件发生一览

①再会
- 美幸站在大地上 ●－ ●－
- 美幸出场事件

②雪上遭难
- 山中约会(女主人公冬装)
- ときめき ●去滑雪时

③观览车活动
- 游乐园约会(女主人公秋装)
- － ●选择观览车时

④水滴
- 网球部合宿
- 友好/ときめき

⑤神仙的礼物
- 约会时 ●友好/ときめき
- 以10%的确率发生

⑥早晨的一个字
- － ●友好/ときめき
- 雨/雪之外的日子中以10%的概率发生

⑦电话中的不幸
- － ●－
- 约会时以10%的概率发生

⑧与宇宙人相遇
- 修学旅行 ●友好/ときめき
- 选择北海道时

⑨ちすぴっとナーバス
- 修学旅行 ●－
- 体验"与宇宙人相遇"事件时帮助美幸

⑩护身符的内容
- 初诣(第2年) ●－
- 幼年时体验"大吉"

⑪人平分
- 缘(第3年) ●友好/ときめき
- 在幼年时体验了"二人平分"事件

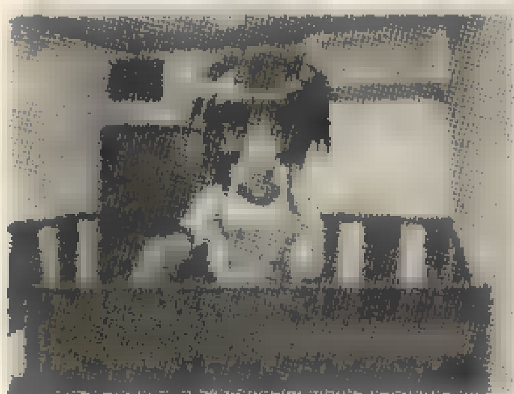
⑫膝盖枕头
- 文化祭前一天(第3年)
- ときめき
- 在文化祭中选择プラネタリウム

⑬二人的圣诞
- 圣诞节(第3年) ●ときめき
- 告白的后补者是美幸





1. 别忘了多关心忙碌的茜





代替长期外出的双亲,她总是在做家务。因为这个原因,她与时髦的东西离得很远,所以要注意到这几点,即使在普通的对话中也要躲开与流行相关的话题,对于花钱也要有章法。

2. 与四天王的战斗!保持体调的周全!!







与茜变亲近了,就会接到来自番长的挑战书。最初虽只是与4位番长的战斗,但每个对手都强大,而且与茜的关系变近之后,时常会发生战斗,所以要把体调保持在高数值上,还要保持运动与耐心的数值。

3. 与总番长的最后战斗



与4天王战斗之后,接下来又有总番长前来挑战,而且不战胜这家伙,就无法发展与茜的关系。同前面的4天王战斗一样,先防御住对手的攻击,再用尽全身之力发动进攻。另外,等对方巨大化(?)之后,奥义就没有效果了。

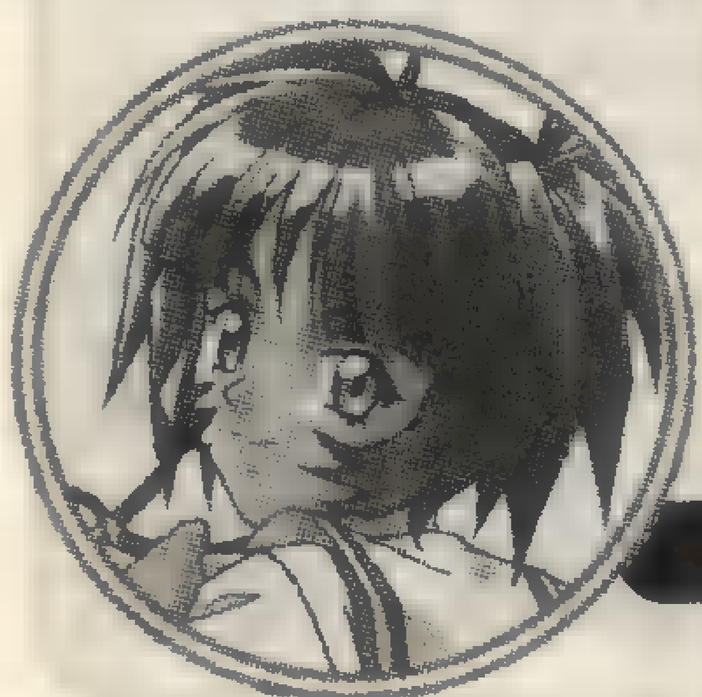
总结



时常注意流行的东西或花钱的事情,要不断进行约会,这样加强与她的关系并不困难。但是还要注意一些只有幼年的事件发生后才会出现的事件。还有自然就是与番长们的战斗,要时刻锻炼身体哟!

特殊事件发生一览

①学习
●– ●–
●茜出场的事件
②很想吃
●约会时
●ときめき
●普通约会的追加事件
③帮忙做工
●约会时
●友好/ときめき
●幼年时体验了"はじめてのおつかい"事件,除雨天外以10%的概率发生
④修学旅行危机一发
●修学旅行
●友好/ときめき
⑤四天王的挑战
●每月第一个星期3
●–
●休息日除外,依据女主人公的ときめき度,番长将相继出场
⑥爱的大胜利
●9月5日
●–
●与所有4天王战斗
⑦前进
●放学时(女主人公夏装)
●友好/ときめき
●战胜番长
⑧フローラル喝茶准备
●文化祭前一天(第3年)
●ときめき
●在文化祭中选择吃茶店
⑨真正喝茶
●文化祭(第3年)
●ときめき
●体验了"フローラル吃茶准备"事件,战胜番长
⑩忘记现实
●圣诞节(第3年)
●ときめき
●告白候补者为茜
⑪请客
●元旦(第3年) ●–
●幼年时体验了"ままごと"事件,战胜番长



ICHIMONJI AKANE 一文字 茜

CV:野村 真弓

FAVORITE SPOT
1. 山
2. カラオケ
3. 中央公园

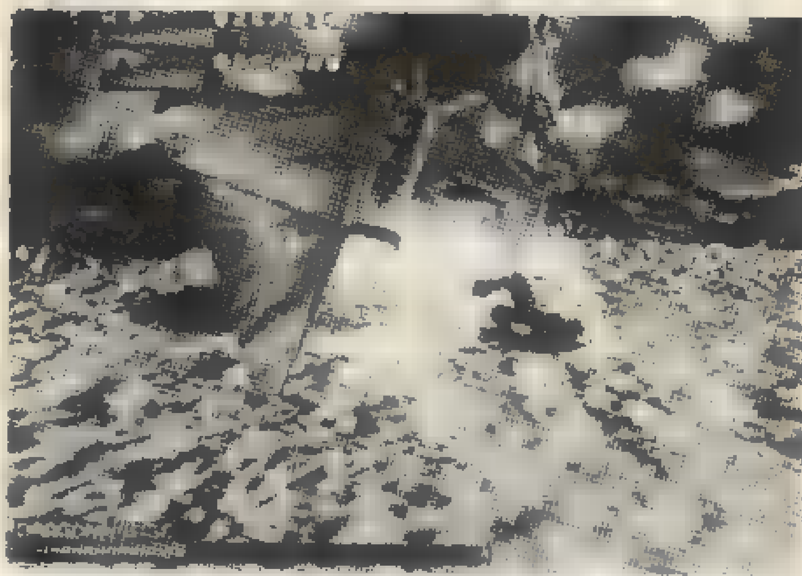
PERSONAL DATA
所属部:归宅部　趣味:お菓子作り

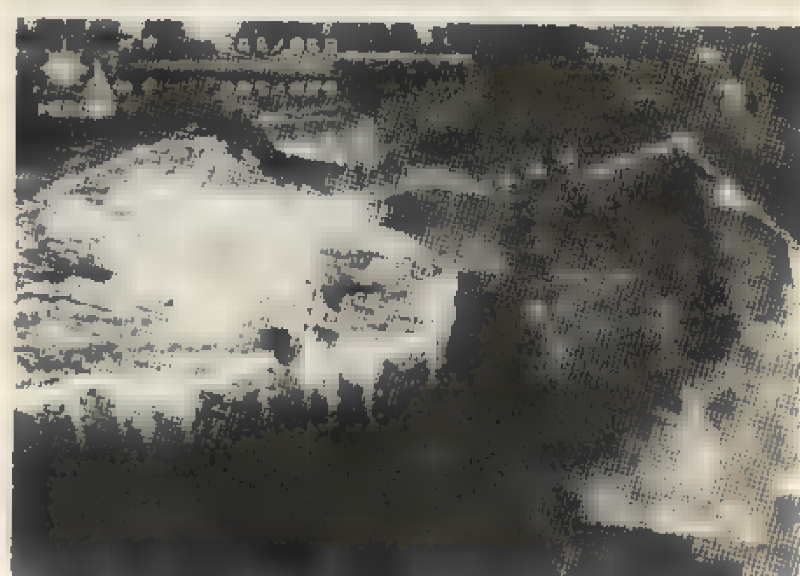
喜欢的生日礼物
第1年:商品券　第2年:ハンドクリーム　第3年:花柄エプロン



屠龙战记

机种:PS	厂商:NAMCO	类型:A·RPG
媒体:CD-ROM×2	对应周边:振动手柄	





很久没有接触A·RPG,只在今年夏天尝试了一下"圣剑传说",但说实话,RPG的要素太多,很多地方都失去了ACT的爽快感。NAMCO终于发售了以ACT为主的动作RPG——"龙骑士",以下介绍本游戏的攻略。本作品制作的非常优秀,如果没有玩过的玩家可以按照本功略来感受一下动作RPG的真谛。

序章:"灭龙士"练习みたいなもんです



最初的ブライズ森是可以学到防守和必杀技的操纵方法的训练关,它十分简单,此后要把学到的东西与实践相结合,这样对龙的战斗才会比较简单。

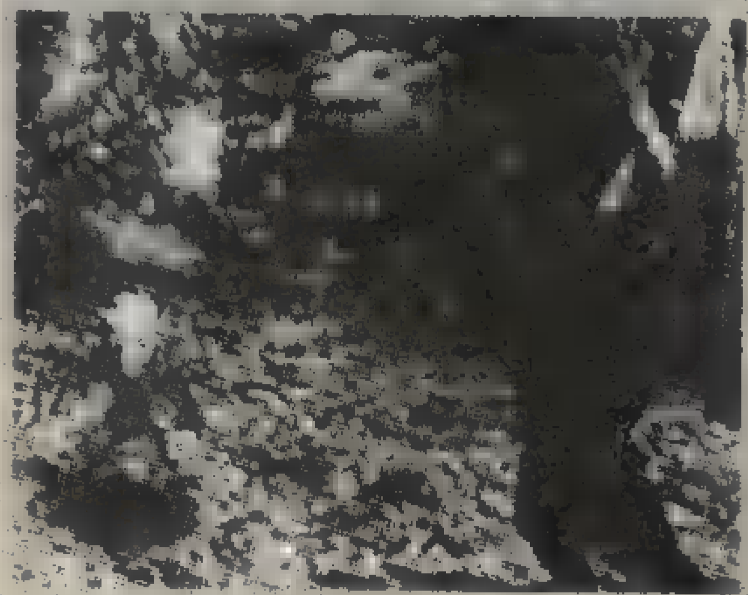
序章流程

1 ブライズの森

↓

2 VS ドラブン

CERBERUS 注意



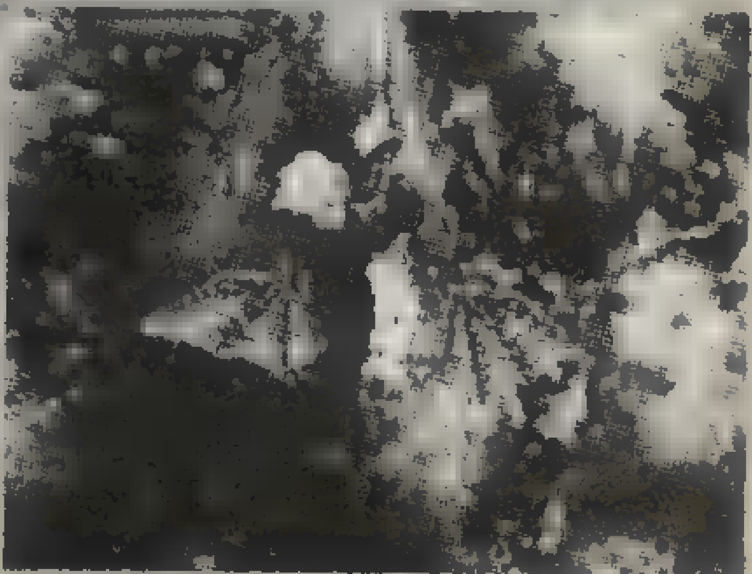
火炎魔法入手!

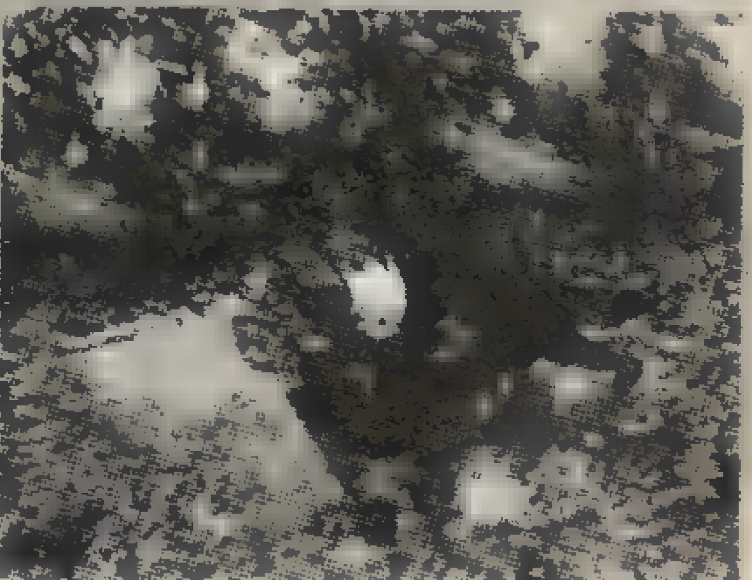
1 ブライズの森

小心,当出现"BAT"和"CERBERVS"时一定要注意,这意谓着敌方开始了攻击。"BAT"代表冲撞,我方应先防守之后再进行上斩攻击。"CERBERVS"时则应彻底防守,伺机反击。

三种BAT的情况 注意



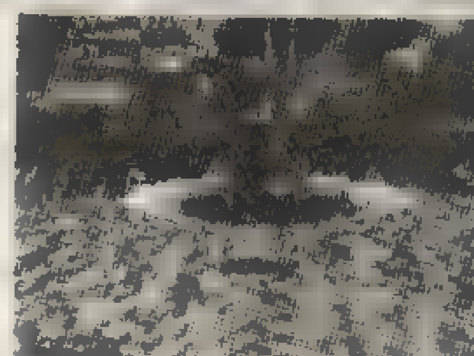




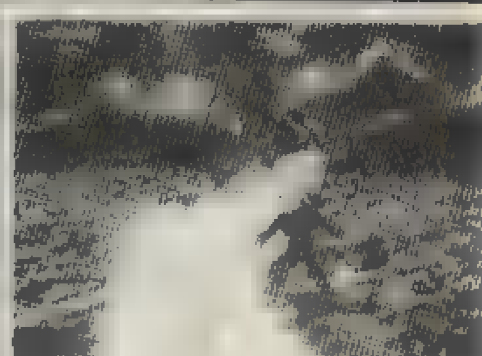
2 VS 龙(RAGE)

首次与龙的战斗,敌方的攻击模式共有4种,右方有图片的解释。作为攻击侧,如果采用垂直斩或"かぶと割り"的话,肯定会受到反击,所以应在连续斩的第2回停止并后转两次逃走,在后转中角色是呈无敌状态,就连BOSS的直接攻击也可轻松躲开。

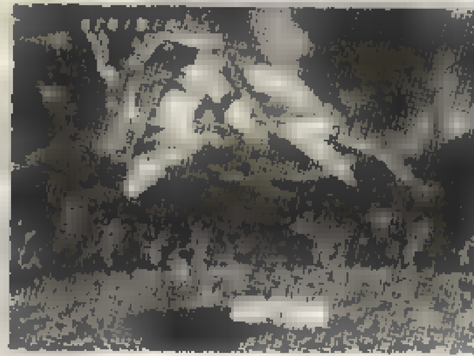
RAGE的攻击方式



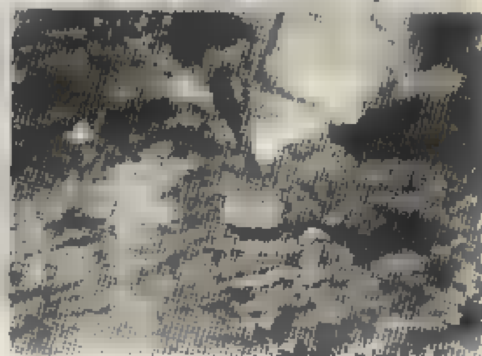
波动攻击



炎を吐く



空を飞ぶ



直接攻击



▼一击脱离的战法是本关BOSS攻略的正选方式,但是也需要注意敌方的范围攻击,而且攻击对手后,对方会进行反击,如何运用短暂的无敌时间来回避■关键。



◀■近战是最为危险的,作为游戏的初期,主角并没有拥有太强的实力,而且对于招术的使用还没有达到运用自如的地步,因此尽量避免接近战。当然如果对自己有绝对的自信,也可以上前与龙一决高下。



▲如图中所示,BOSS一旦进攻次数太多,就会进行短时间的休息,趁机进行连续斩的进攻,这时能够给对方很大的伤害。但要注意的是,BOSS一旦进入休息状态,应马上进攻,否则时间就会过去了。

第1章"复仇者"どちらを選びますか?

第1章中有两个选项会出现，虽与故事不直接相关，但会影响到战斗。首先开始的选项时，有国境警备队或捕虏收容所迹两处，实际上完成了捕虏收容所迹后"取引所"就会自动出现，但如选择国境警备队砦一方的话，游戏难度会较低，过关时间也相应缩短。接下来的选项两者没有区别，可以随便。

第1章流程

1 ラクシス国境地带
↓
2 取引所
↓
3 国境警备队砦 / 4 捕虏收容所迹
↓
5 取引所
↓
6 ラクシス市街
↓
7 取引所
↓
8 ラクシス城への道 / 9 地下水道
↓
10 ラクシス城
↓
11 练金术研究塔
↓
12 取引所
↓
13 地下坟墓
↓
14 VS ドラゴン

2 取引所

这个取引所是买东西的地方，此后还有许多可买东西的取引所出现。购物时要注意，应选择对作战最有用的物品进行优先购买。

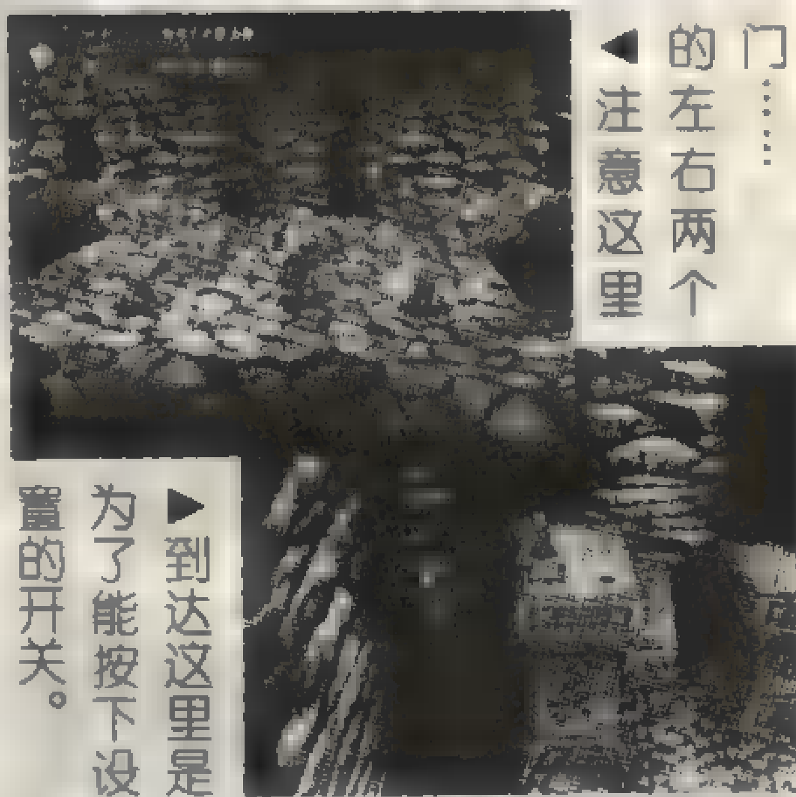
商品内容

商品	价格
WINE	30 VAL
TIARA	50 VAL
PERFUME	100 VAL

4 捕虏收容所迹

部屋内有着3个门的地区是最短路线。先从对面门中取出钥匙，用钥匙打开深处房间的门并按下开关，然后再进入下一个门。

重要点



◀注意这里左右两个的门……

▶到达这里是为了能按下设置的开关。

6 ラクシス市街

CATAPULT ORC 注意

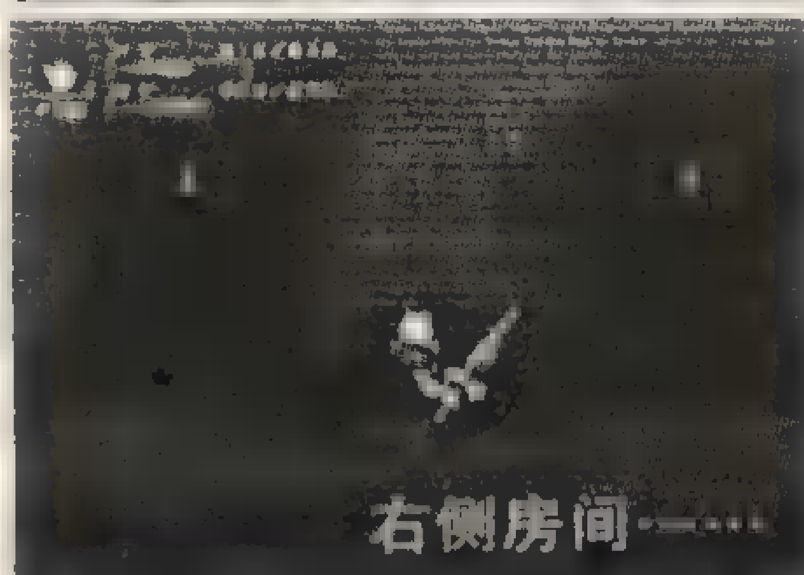


▲离敌方一定距离的时候就要小心对手的进攻了，千万别被石头投中呀！

3 国境警备队砦

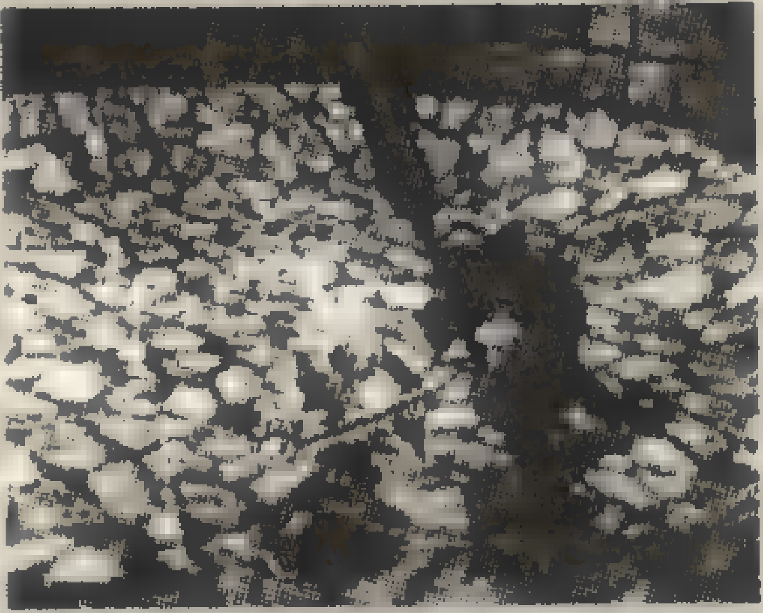
本关又短又简单。砦中会有一个进入后就会被关在里面的房间，但只要按下隐藏开关就可以离开。在这个开关的附近还有许多机关陷阱，这一定要小心。

重要点



右侧房间……

LIZARDMAN 注意





地震魔法入手!

7 取引所

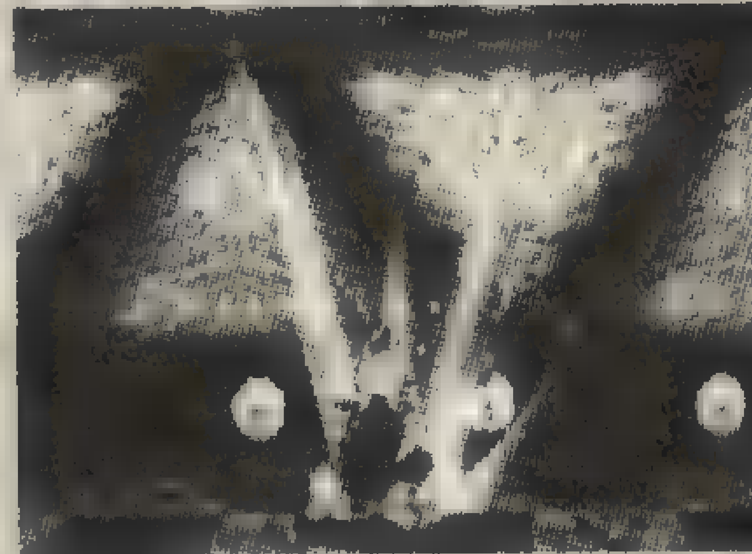
售物的取引所，但只出售回复魔法点的东西。如果减少的不多，就无须购买。在以后还有更好的商品呢，还是节约点吧。

商品内容

价格	效果
40	MP +10
60	MP +30
120	MP full

NINJA 注意





地震魔法入手!

5 取引所

只有捕虏收容所迹的路线才会出现这个出售物品的取引所。可提升HIT点和魔法点，还应从LITHOGRAPH或PENDAND中购买一个合适的才好。

商品内容

商品	价格
WINE	20
LITHOGRARH	200
PENDANT	120

8 通往ラクシス城的道

IMPERIAL GUARD 注意



▲防御对手的攻击以后，应立即给予连续斩的全套攻击，只有这样才能做到不损失太多的体力而取胜。

回复魔法入手!

9 地下水道

GIANT CRAB 注意


▲对手使用水泡攻击以后有硬■时间，立即给予垂直斩。

回复魔法入手!

10 ラクシス城

在ラクシス城中，是否打开门将使主人公クロヴィス的结婚对方发生改变，也就是说，从第2章以后的故事都会有一些改变。如果打开门就会与セリア姬结婚，反之则会在ラクシス街与カロッナ结婚。先考虑一下再行动吧。(是要富贵还是要自由?!)



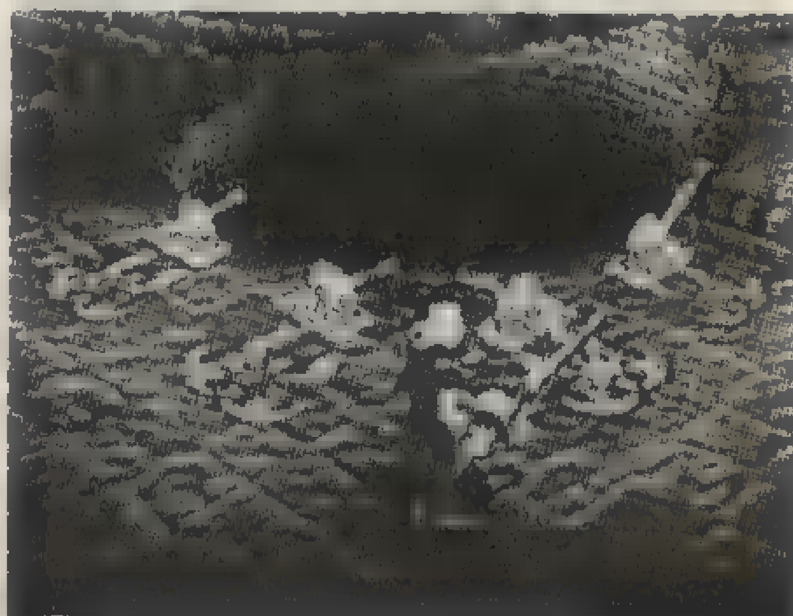

VS ウォーレフ

与ウォーレフ的作战距离拉远，让它突进，主角跳跃到它的身后，用连续斩进行进行攻击。如果与之正面接近的话就危险了。



11 炼金术研究塔

不断地爬螺旋楼梯，但途中的地面上会出现刺，要小心。在台阶下有4根レーバー，它们与楼梯侧面的颜色对应，使与刺的部分的颜色相同的レーバー起动，就可以了，答案是开动除黄色之外的所有レーバー。



VS ライムン

ライムン具有两个种类的炸弹，它可以防守住我方的攻击，所以应先防守对方的连续斩，再对准正要逃跑的ライムン的后背后进行攻击，爆炸后应跳跃躲过。



强化魔法入手!

12 取引所

出售商品的取引所，但只出售回复HIT点的东西。一样，没有减少的话就不用购买。这是为了那些初玩者而设计的。

商品内容	价格
HP+10	20
HP+30	30
HP+FULL	60

购买商品就需要大量的金钱

13 地下坟墓

VS ウォーレフ改

攻击时比第一回的判定还要大，应用2段跳跃飞越至身后并攻击。

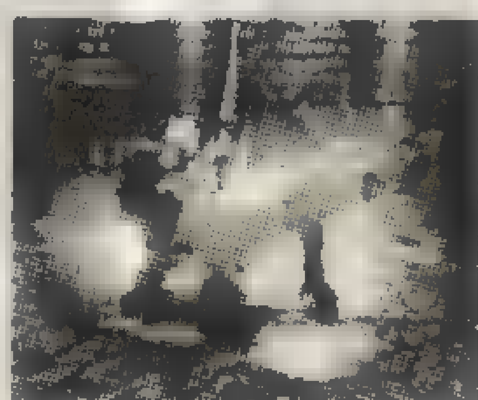


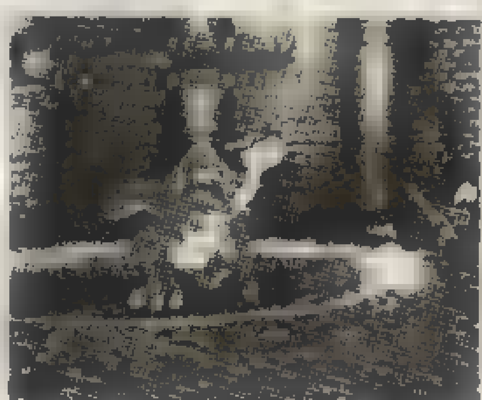
不可视魔法入手!

14 VS 龙(TITAN)

这只龙的攻击模式比较多，所以不能采用固定的攻击模式。如果让它靠近就会受到直接攻击，远离时还会受到火炎弹攻击。应圆形轨迹的移动躲避对方的攻击，在对方休息时发动进攻，之后再躲避，如果固定不动的话就会成为敌人目标。

去迎接新的龙骑士吧!

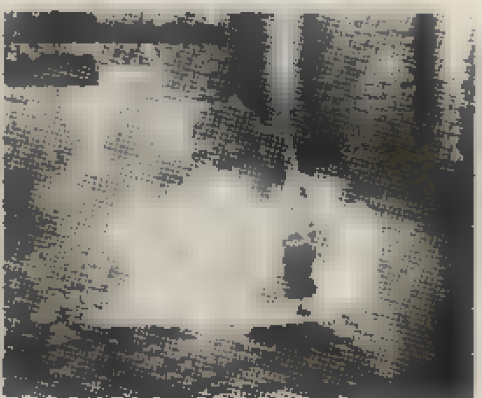

直接攻击


冲击波


火炎弹


タックル


ジャンプ


火を吹く


◀注意体力，一旦大幅下降，就要小心。


▶连续斩是战胜BOSS的关键。

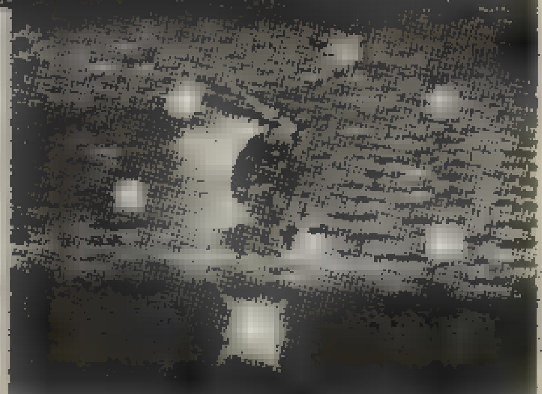


回复魔法入手!

打开门与不打开门的主人公

打开门后第2章的主人公就是アーレン，一个勇敢的剑士。如果不打开门，第2章的主人公就是コーデル，一个性格粗野的男子。根据自己的喜好来选择。

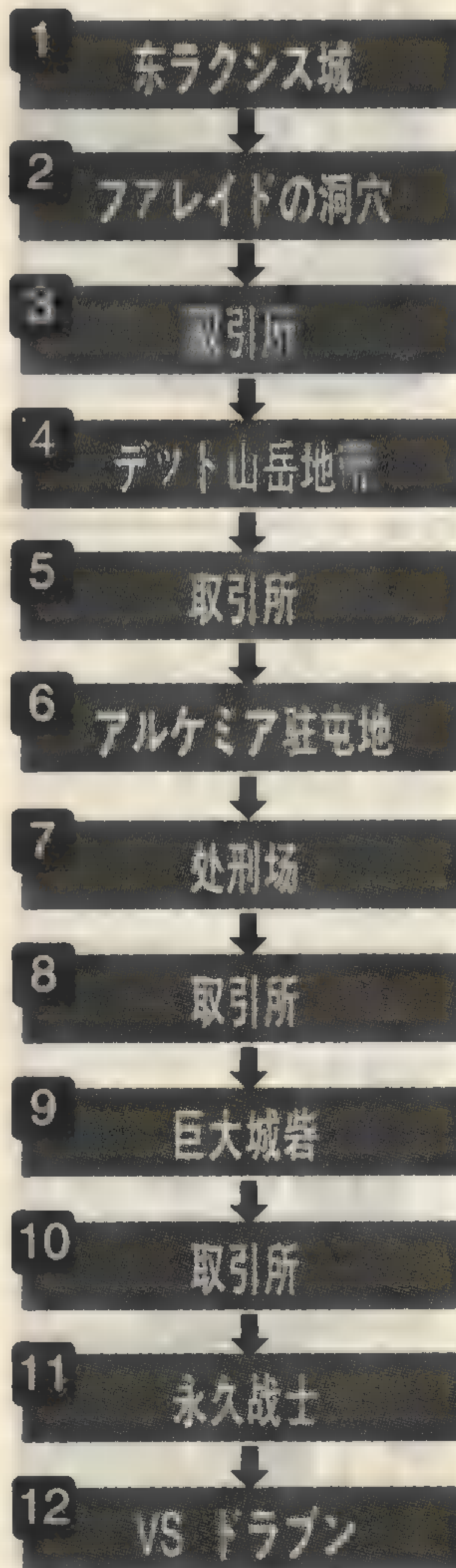

◀无论是从各方面来看，更象一个正规的骑士。


▶闯荡江湖的流浪剑士，服饰上不很华丽。

第2章“骑士团残党”母セリアを救えるか?

第2章アーレン篇与第一章不同,没有分支,而且自己的结婚对象也只有一个人,按一个故事进行下来。这次首回出现了可进行交易的取引所,虽然在コーデル篇中也会出现,不过双方故事中出现的商品并不相同,所以,一定要得到那些珍贵的商品。





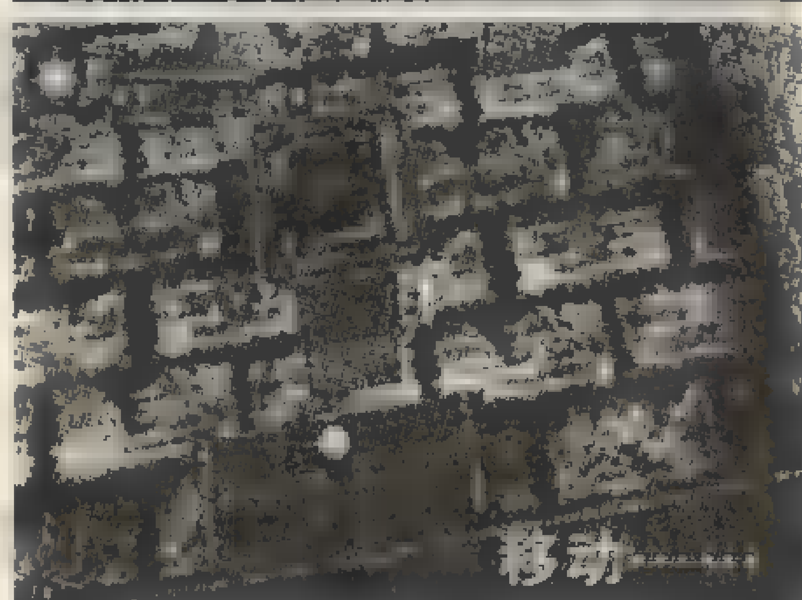
1 东ラクシス城

冰结魔法 LV1 学会!!

2 ファレイドの洞穴

这里只有把锁打开才可以创造出一条道路,所以不要放弃。

重要点



9 巨大城砦

学到结界魔法 LV1!!

10 取引所

在这里一定要购买回复道具,因为马上就要与龙进行决战了。

商品内容

价格	效果
30	HP+10
45	HP+30
90	HP FULL

11 永久战士

VS ロドーニヤ

对方的突进的距离非常长,要小心,斩砍两次后再后转,就可轻松将之打倒。



▲转身,利用瞬间的无敌是取胜的关键。

3 取引所

购物的取引所,在此之后还会出现两次销售取引所,其中有传承道具。

商品内容

商品	价格
WINE	30 VAL
TIARA	100 VAL
PERFUME	100 VAL

5 取引所

如果需要 PENDANT 或 LITHOGRAPH 的话,可以买到。

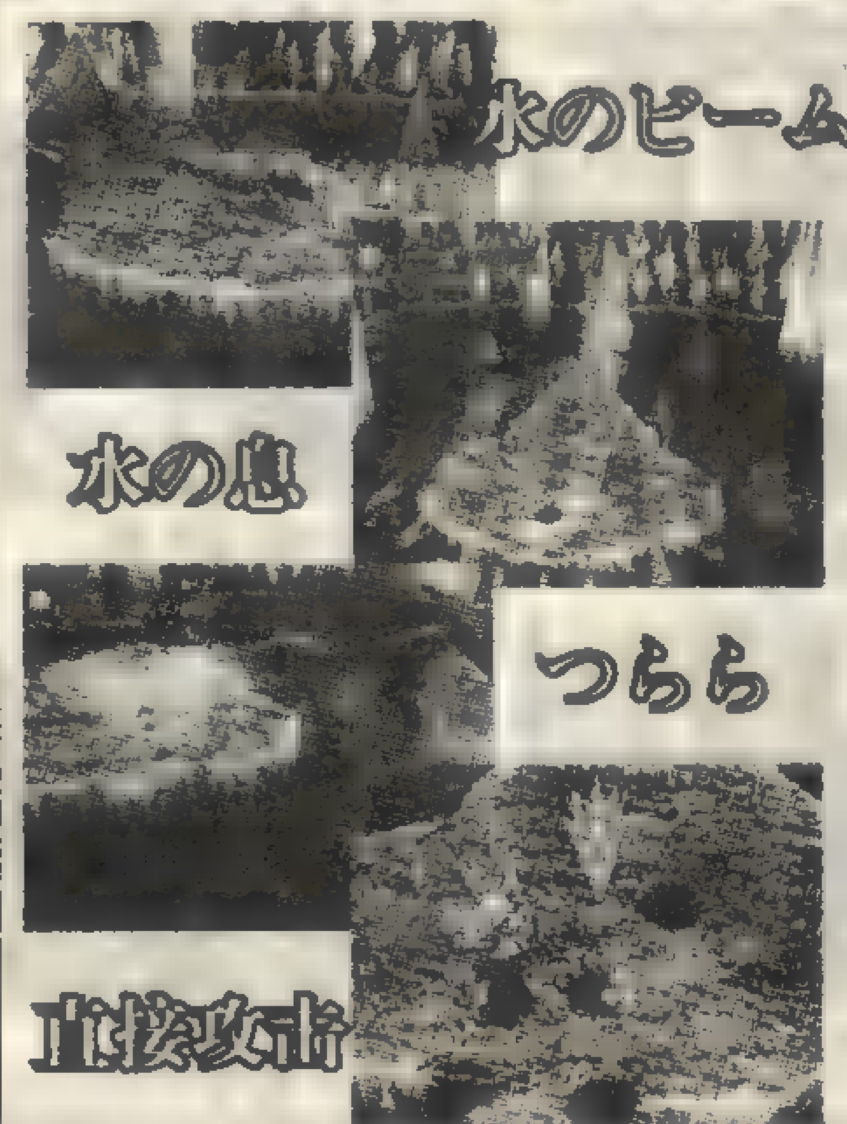
商品内容

商品	价格
PENDANT	200
LITHOGRAPH	250
HP MAX+8	300

12 VS 龙(ARKTOS)

龙移动了3个地点后就会发动攻击,用跳跃躲过它的冰息,再躲开它的多方向冰射线或冰柱,趁其休息的时候进行攻击就可以了。

BOSS的攻击方式



7 处刑场

VS MAGIC KNIGHT

不断改变冰与火的属性并向我方发动攻击。在近距离可攻击,之后退一定距离躲开攻击,当然距离越远躲避起来也越轻松,如此反复必胜。

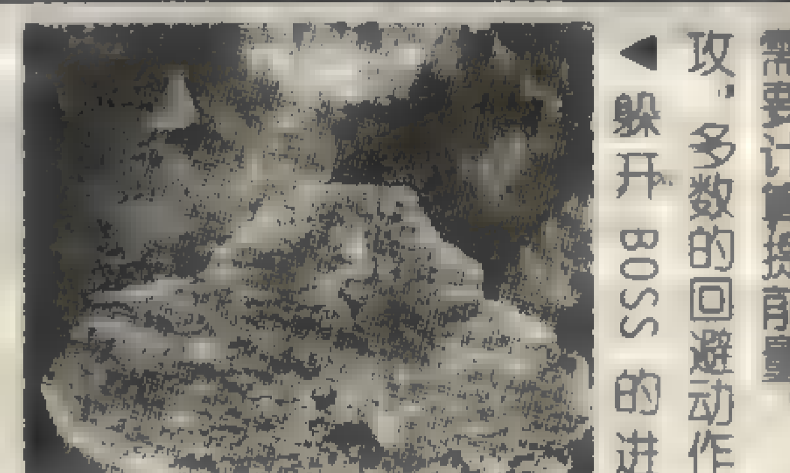


8 取引所

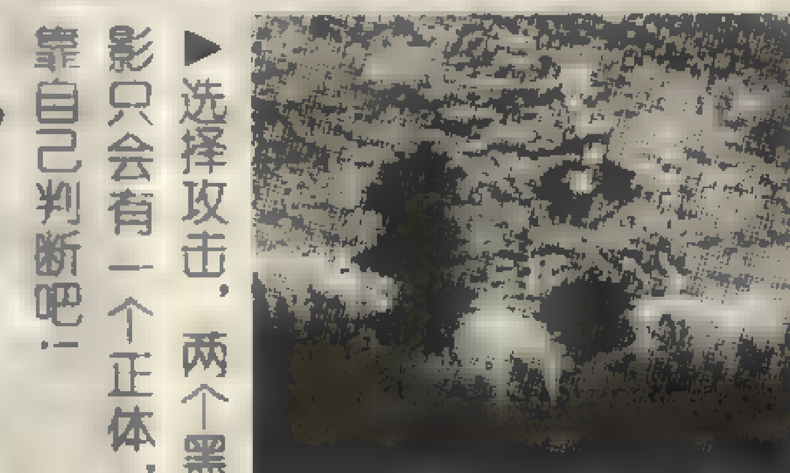
在此有收集交换道具的人,应以传承道具为重点进行交换。

商品内容

道具		道具	
L-I-GRAPH	=	HARP	交换
MP+30	=	WINE	交换
R-NG	=	PENDANT	交换



▲躲开BOSS的进攻,多数的回避动作需要计算提前量。



▶选择攻击,两个黑影只会有一个正体,靠自己判断吧!

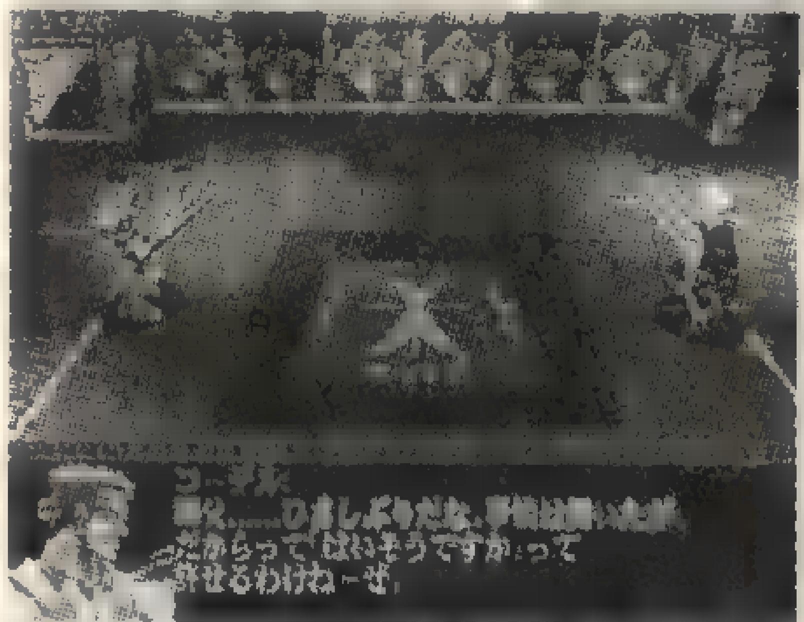


▲一旦体力不足,应立即回复的道具来补充体力。

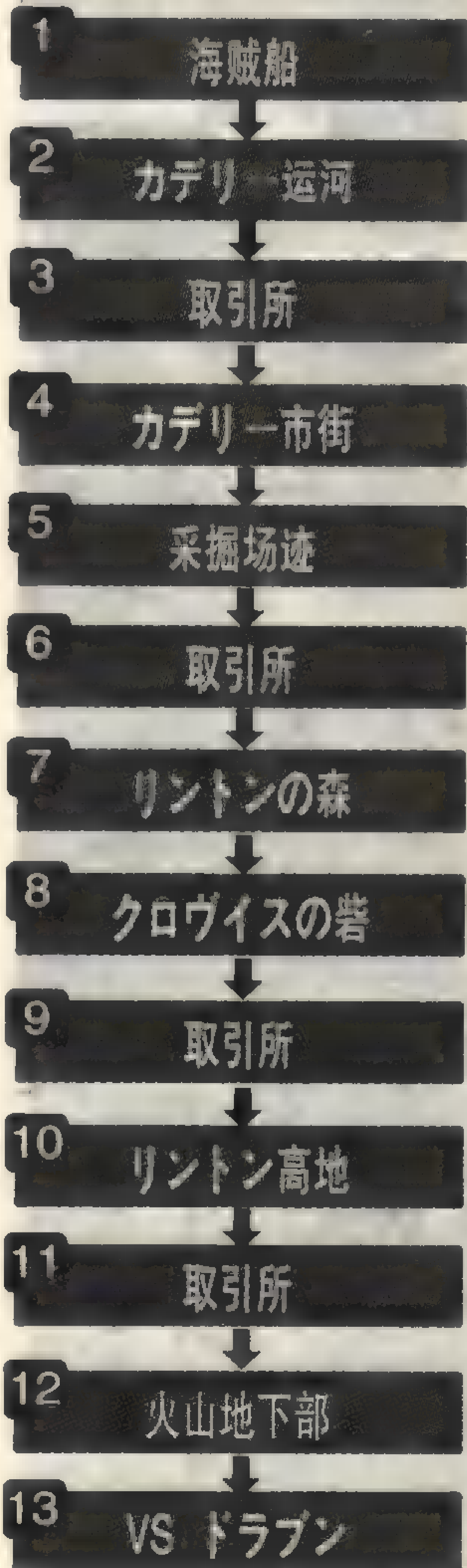
冰结魔法 LV2 学会!!

第2章"狂剑士"父亲と剑を交える

第2章的コーデル篇虽也没有分支，但会与第1章同样选择结婚的对象。如果打开门的话，就会与海盗的女儿ファーナ结婚，生下的孩子成为第3章的主人公。友亡コーデル就不会结婚，而在路上拾到个孩子，这个孩子将成为第3章主人公。



アーレン流程



1 海盗船

学会结界魔法LV1!!

2 カデリー运河

学会雷击魔法LV1!!

3 取引所

可以购买DENDANT或LITHOGRAPH。

商品内容	
PENDANT	200
LITHOGRAPH	250
HP MAX+8	300

9 取引所

取引所，此后还会有销售的取引所出现，在此可以得到回复道具。

对于传承的道具，应该多购买才好。

商品内容	
WINE	100 VAL
T-ARA	100 VAL
PERFUME	100 VAL

11 取引所

只出售体力回复道具，如果需要可以购买，用不着就不用买。

商品内容	
HP+10	20
HP+30	30
HP FILL	60

4 カデリー市街

VS ロベール

炸弹的热风很大，范围也很广，如果让它不断投出来的话，就很危险了。应在它休息时进攻，在它行动时逃避。



12 火山地下部

学会不可视魔法LV2!!

13 VS 龙(DINFERNO HELLFERE)

用跳跃躲开对方的攻击并用冰结魔法进攻。如果对方的两个头垂下来的话，就使用斩砍的攻击。



6 取引所

这里有收集交换道具的人，应该参照一下自己的数值进行交换。

商品内容		
PENDANT	= MASK	交换
MP+30	= WINE	交换
R-NG	= L-I-OGRAPH	交换

8 クロヴィスの砦

这里有决定第3章主人公的门，方法与第一章的完全一样，马上就会明白用法了。

重要点



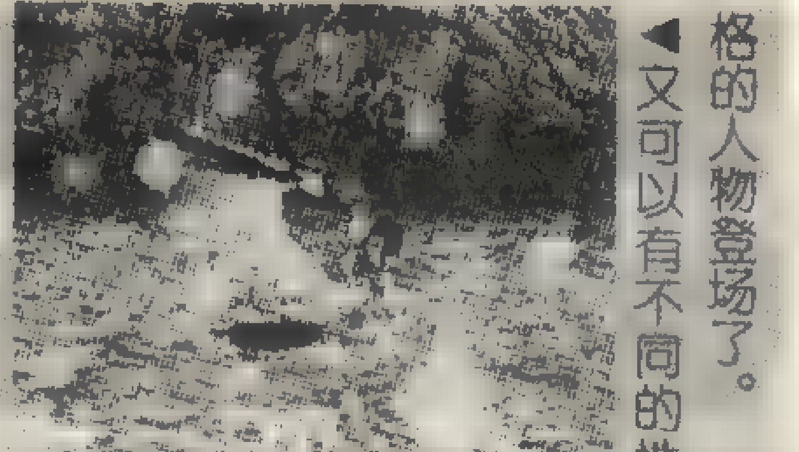
◀决定着下一代依然是命运之门……

VS クロヴィス



▶回避敌人的进攻，一瞬间的无敌时间最重要。

不同的主人公



◀又可以有不同的性格的人物登场了。



继承前代能力的传承系统

"传承系统"是一章终结后，主人公由父母转为孩子时，孩子将继承父母的能力的系统。可继承的大致分为两类，第1种是父母的技。当主人公由クロヴィス变为アーレン时，连续斩的最后动作将会改变，攻击范围也变得更加大了。当由アーレン变为フェリペ时又会在动作中新加入上斩的动作。如此传承下去，第5章的主人公就可以学会历代主人公的所有技。

第2种是父母取得的道具和个数将改变孩子的初级数值，变化的能力分别为攻击力、防御力、HP MAX值、MP MAX值四种。每个人物的初期能力值中还计算了父母所受的伤害数值，所以每次的人物能力都不同。

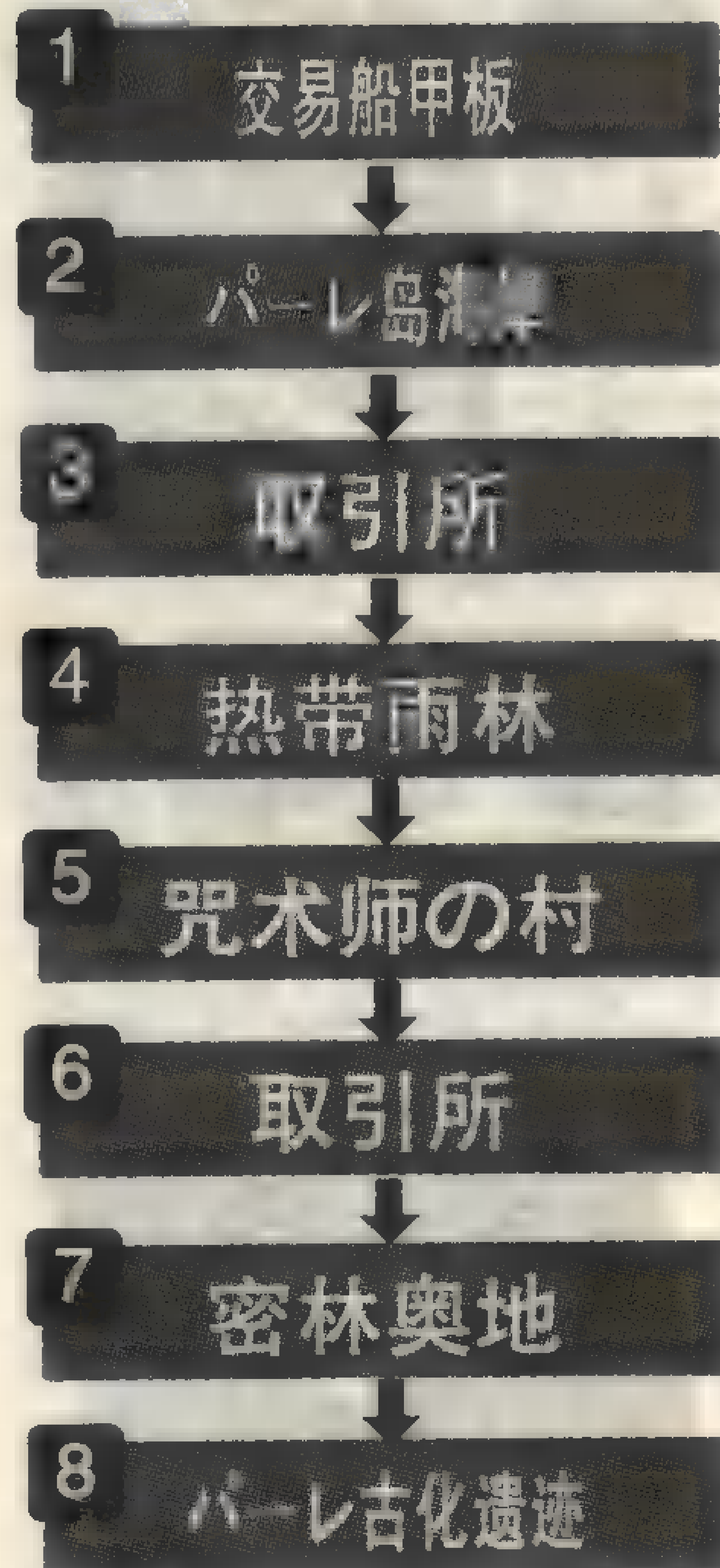
传承表

章			
1章	序章・1章 クロヴィス(ストーリー分岐)		
2章	2-1章 アーレン フイニッシュブロ-A	2-2章 コーデル(ストーリー分岐) フイニッシュブロ-B	
3章	3-1章 フェリペ かち上げ斩り	3-2章 フィリップ 居合い斩り	3-3章 ジュロム バック传+キック
4章	4-1章 アンナ ため斩り	4-2章 ミハエル 上方斩り	4-3章 アニタ ため斩り
5章	5-1章 ミハエル カブト割り	5-2章 アンナ 垂直斩り	5-3章 ジュロム&アニタ カブト割り

第3章"凶龙神"宿敌ヴアプラを追え!



在第2章中コーデル帮助了ファーナ的话，第3章的主人公自然就会变为フィリップ。



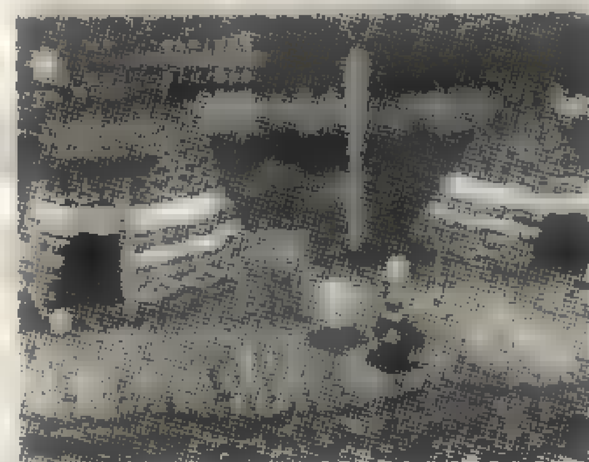
3 取引所

在此可购入能大量提升HP最大值的圣杯，资金富余时还可买到コミョウ。

商品内容	
●PEPPER	200VAL
●H. P. MAX+8	400VAL
●M. P. +30	100VAL

5 咒术师の村

剑技攻击对デーモンスピリット无效，虽可用回复魔法将之打倒，但为了保存MP还是逃走的好。



◀其实如果想击倒敌人，还是有一定窍门的。

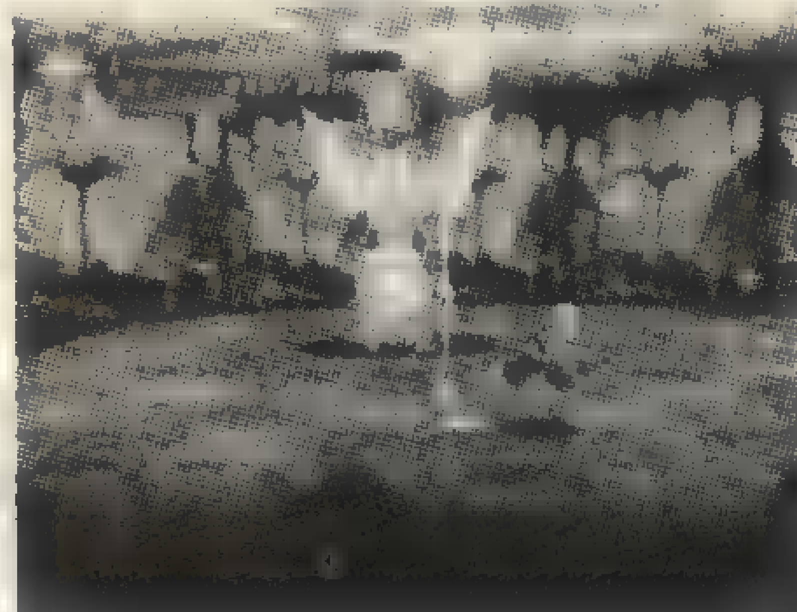
6 取引所

可购入回复HP的药，但此药不能保存，HP为满值时无须购买。

商品内容	
●H. P. +10	30VAL
●H. P. +30	45VAL
●H. P. +FULL	90VAL

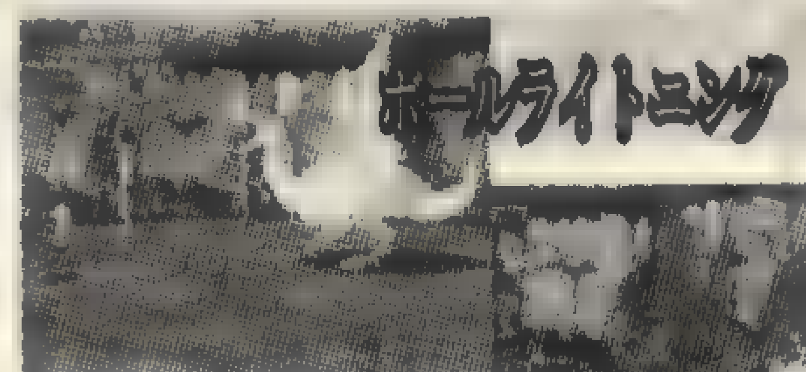
7 密林奥地

小心对方的ライトニング和ボールライトニング。ライトニング是直线飞向主人公的，所以可等待它发出后向左或右躲避。ボールライトニング可以用2段跳跃躲避。当龙发出这些攻击后就会停下来歇一会儿，此时应攻击。当然正面对抗也有获胜的可能，但对操纵者的要求很高。





VS 龙(THVNDER)

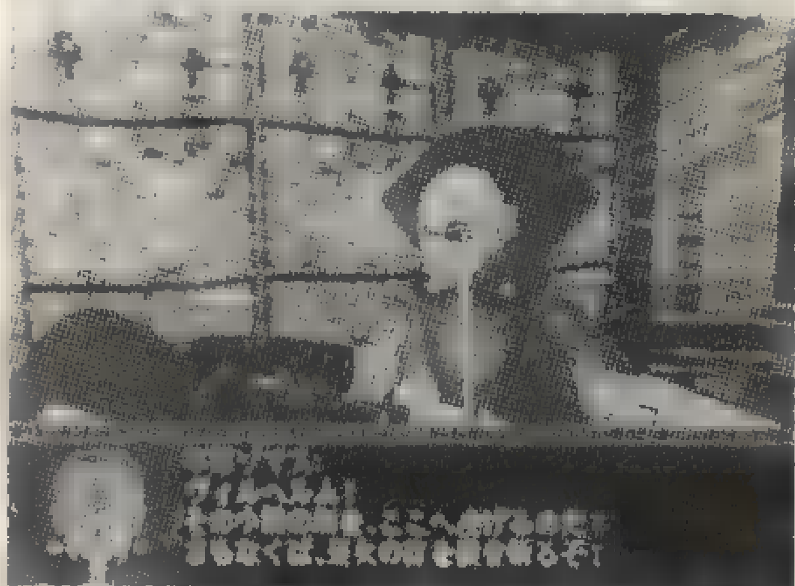






第3章"魔人宰相"夺わ水た魔剑さ取り戾せ!

第2章主人公是アーレン的话，第3章主人公就是フエリペ。本章的特点是与BOSS的战斗很多，在到达与最后的龙进行战斗之前，必须打倒体中的BOSS。另外其故事比フィリップ篇更长，各关虽并不难，但要进入房间常常必须操纵其他房间的机关。总之在本章往来的次数很多，所以要耐心。



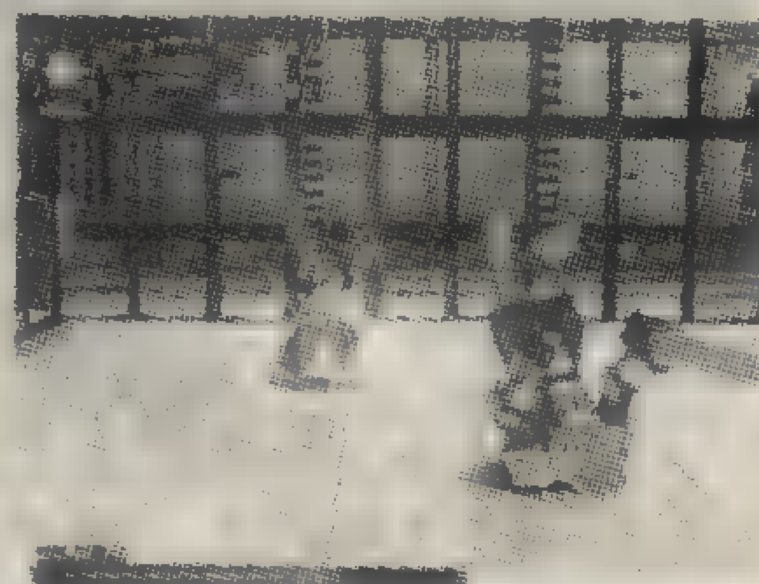
フエリペ流程

1. 王国地下斗技场
2. ゾマス邸宅
3. 取引所
4. 遺迹への山道
5. 取引所
6. ジラ一ト古代遺迹
7. ガリア砂漠
8. 取引所
9. ジラ一ト城
10. 取引所
11. ゾマス邸宅

1 王国地下斗技场

在地下斗技场中，与ジラ一ト王国骑士团团长ヴィルヘル进行单挑。对方会用剑的风压攻击，可用2段跳飞入他的怀中，但在栏中战斗时要小心跳得太高会撞上天井，因为这样会受伤。使ヴィルヘルム的HP减半后战斗即会结束。

VS ヴィルヘルム



▲最有效的攻击方式就是即能回避敌人的进攻又能给对方造成伤害的垂直斩。

3 取引所

商品内容	
●HORN	250VAL
●H. P. MAX +8	400VAL
●M. P. +30	120VAL

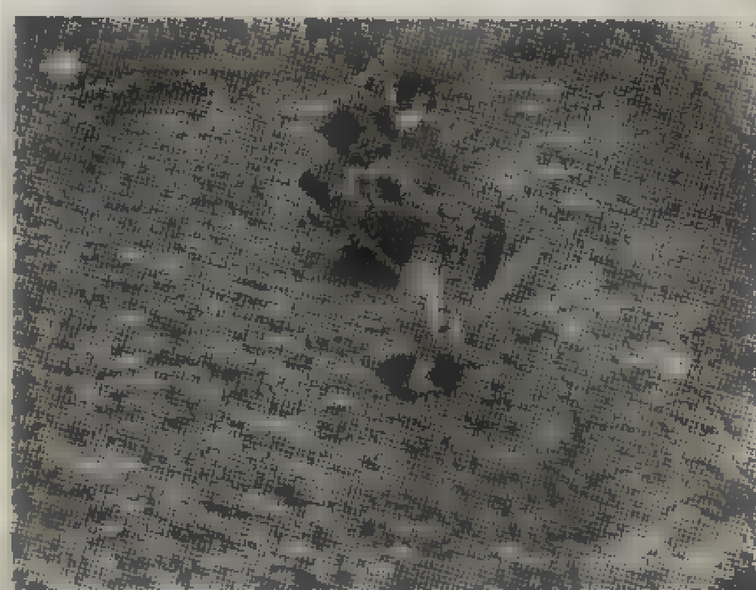
3 取引所

トレード内容	
●TEA = BLACELET	交换
●PENDANT = RING	交换
●LITHOGRAPH = TARISMAN	交换

6 ジラ一ト古代遺迹

与守护魔剑的ガーディアン进行战斗。对方的行动模式比较简单，只须掌握了方法就可轻松取胜。

VS ガーディアン



▲敌人使用最强攻击的时候，会在攻击后一瞬间出现硬直时间，这时应该攻击。

8 取引所

在4章或5章内买酒的价格很高，所以在此不应将其卖掉。可以卖掉其他的没用的东西。

买い取りリスト
●WINE = 100VAL
●TIARA = 200VAL
●PERFUME = 50VAL



▶与BOSS见面了，战斗开始。

9 ジラ一ト城

破坏了在ゾマス周围绕转的4个球体，ゾマス就会掉在地上，之后可用连续攻击或垂直斩来进攻。

VS ゾマス



10 取引所

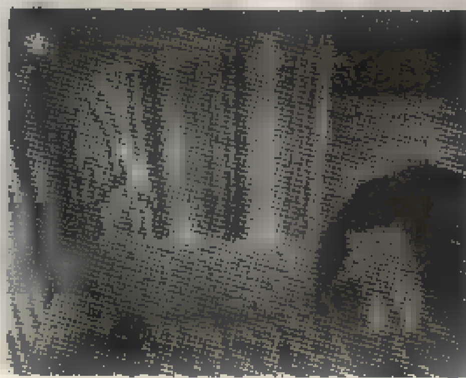
因此之后必须与ゾマス&龙进行战斗，所以HP不多时应回复。

商品内容	
●H. P. +10	40VAL
●H. P. +30	60VAL
●H. P. +FULL	120VAL

11 ゾマス邸宅

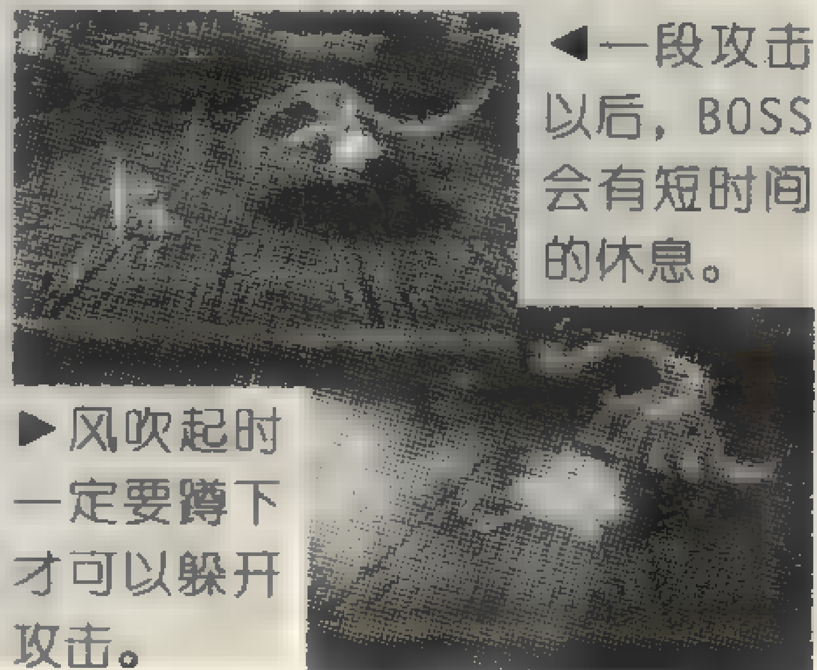
与变身过的ゾマス再次战斗。

ゾマス在攻击后都一定会变僵直，应在此时攻击。



VS 龙(TEMPEST)

龙的攻击模式有许多种，但如果进入龙的怀中，它就只能使用ハリーケン了。ハリーケン是用风吹飞主人公的技，但只要下蹲就不会被吹飞了。等ハリーケン结束后，先进行连续攻击，再马上下蹲，如此反复10次左右就可打倒敌人了。



◀一段攻击以后，BOSS会有短时间的休息。

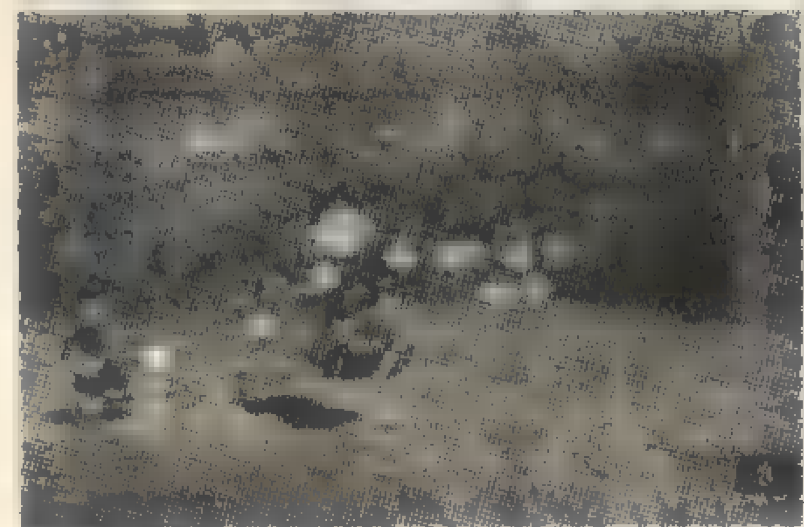
▶风吹起时一定要蹲下才可以躲开攻击。



第3章"拜龙教团"退魔士としてドラゴンに挑め!

第2章的コーデル篇中未帮助ファーナ的时候，第3章的主人公就变为ジェロム。在本章的后半部分舞台中，有一些必须操纵特定机关才可打开的门，要过关很费时间，一定要耐心地玩。



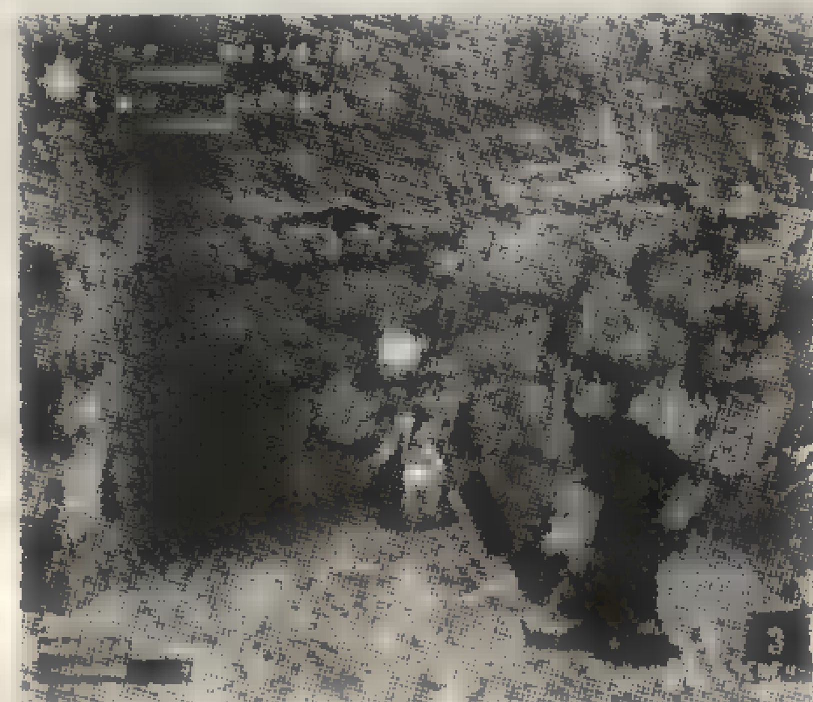


ジェロム流程

1. 王国地下斗技场
2. ゾマス邸宅
3. 取引所
4. 遺迹への山道
5. 取引所
6. ジラート古代遗迹
7. ガリア砂漠
8. 取引所
9. ジラート城
10. 取引所
11. ゾマス邸宅

1 カデリー西部

刚开始时ジェロム的HP很低，如果被魔物包围，很快就会死掉，所以应尽量背靠着墙进行战斗，另外移动的立脚点应一边观察下面的影子一边飞跳过去，这样就不会踩空了。



▲千万不要被敌人包围在没有退路的墙角。

2 取引所

资金有富余的话，可以购买贸易用道具"HORN"。

商品内容	
●HORN	200VAL
●H. P. MAX + 8	300VAL
●M. P. + 30	60VAL

4 取引所

在此能拿到的道具全都可以提升ジェロム的能力，所以一定要拿到。

トレード内容	
●TEA = RING	交换
●PENDANT = BLACELET	交换
●LITHOGRAPH = TARISMAN	交换

6 邪教街礼拜堂

在邪教徒礼拜堂内会与3体ソーサラ进行战斗，每次我方的攻击后ソーサラ就会消失，这时不要动，先静静地等待，在其出现的瞬间再进行攻击。另外ソーサラ的火攻击很厉害，应用2段跳躲开。

VS ヴィルヘルム



▲如果发现自己的处境很危险，应马上脱离该地点。

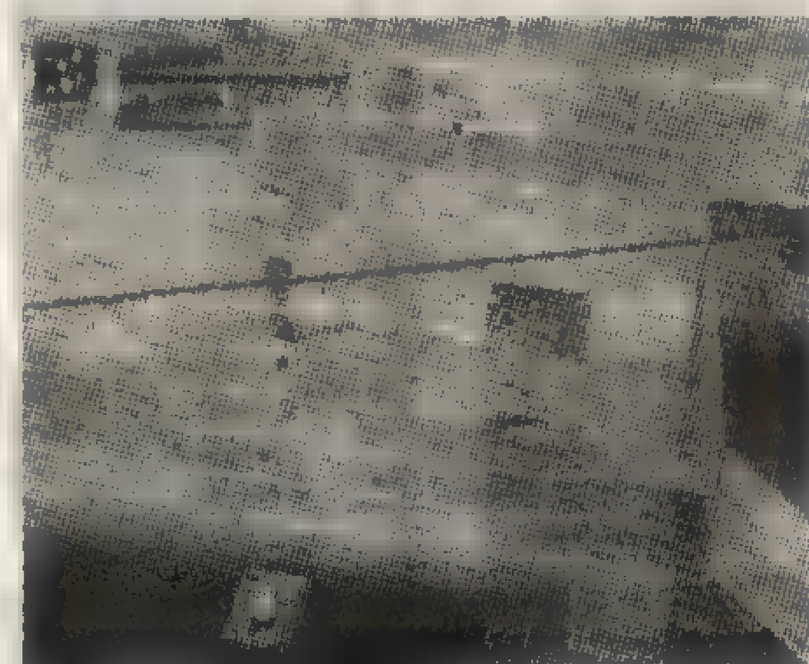
7 取引所

买い取りリスト
●WINE = 300VAL
●TIARA = 50VAL
●PERFUME = 300VAL

8 巨大遗迹地下部

在开始地点有通往画面深处和左侧和两条路，最初应向左前进。在画面深处的门被锁上了，要先拿到在左侧道路上的钥匙。另外在有滑车的地点应在中途飞跳下去，因为那里有开门用的钥匙。





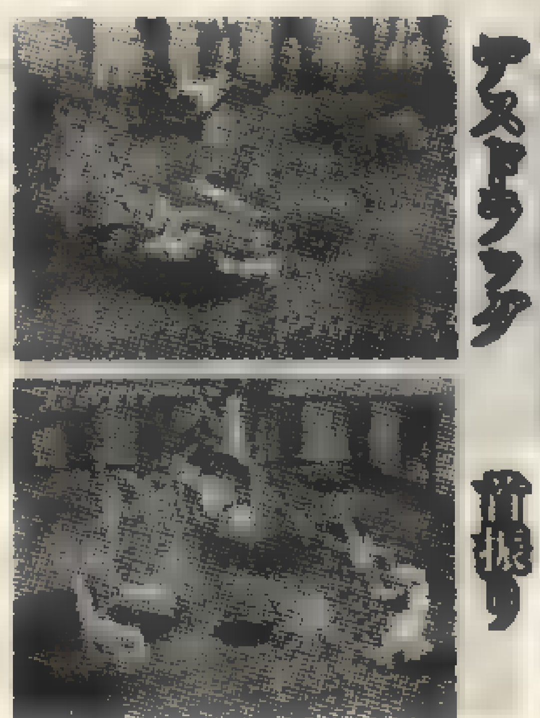
10 取引所

商品内容	
●H. P. + 10	20VAL
●H. P. + 30	30VAL
●H. P. FULL	60VAL

11 巨大遗迹最深部

龙的弱点是在胸部闪光的球。攻击这里后球被会分为4块，再攻击散开的球的话就可使龙受到伤害。

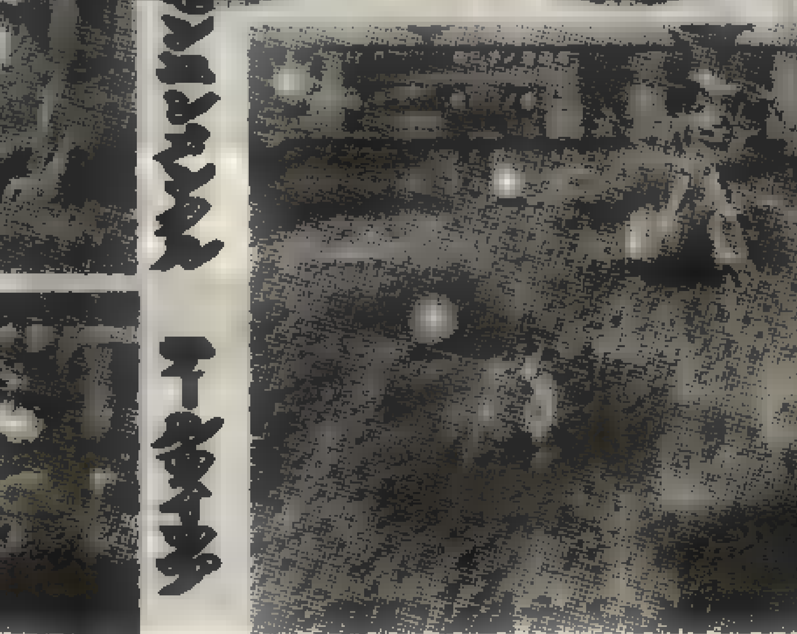
VS 龙(HADES)

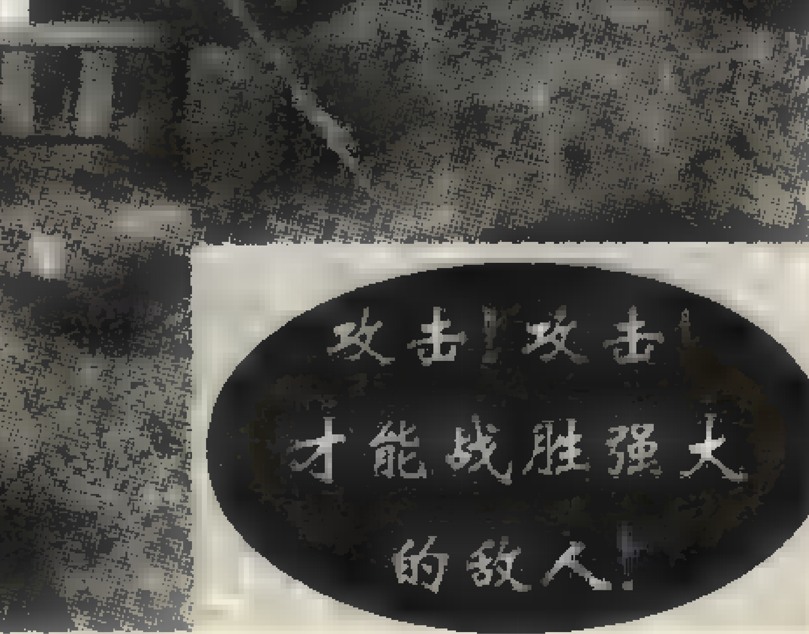








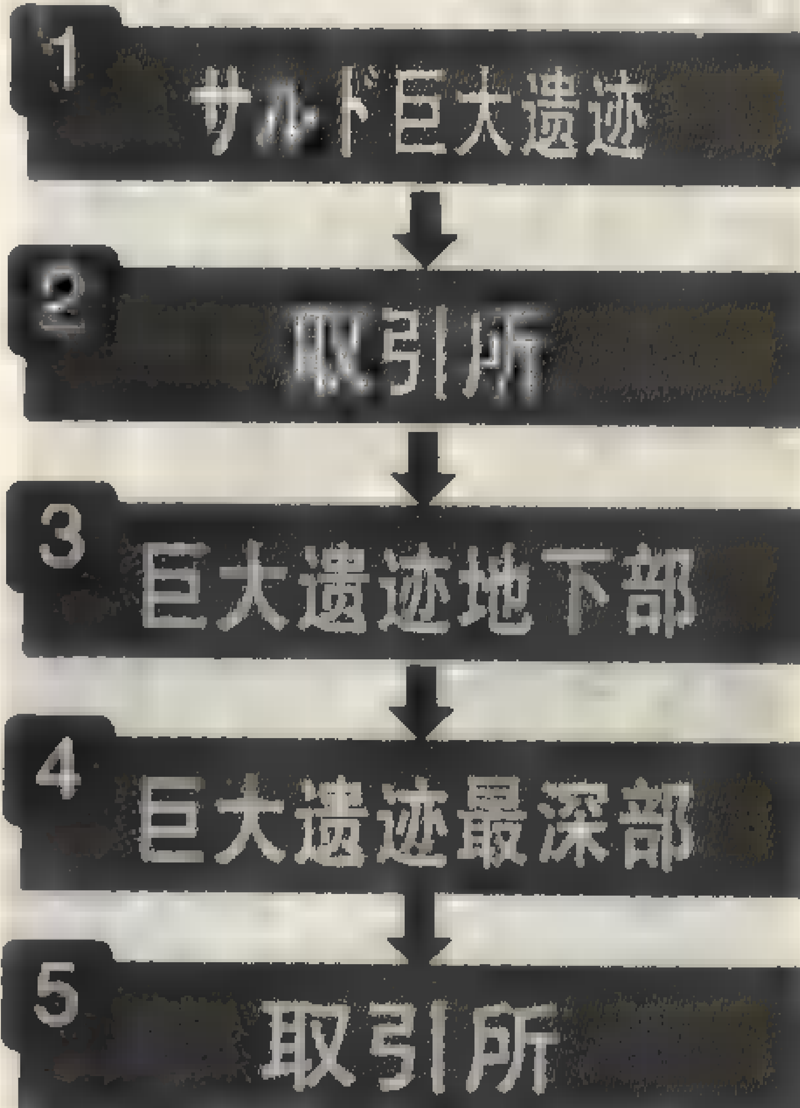




攻击！攻击
才能战胜强大
的敌人！

第4章前篇："古代龙御使"运命に翻弄さ水る姐弟

第4章的主人公：如果第3章的主人公是フェリペ就会变成アンナ，如果是フィリップ就会是ミハエル，另外アンナ与ミハエル是姐弟。各关的构造都一样，但开门用的开关所在地点并不相同。



1 サルド巨大遗迹

本关的往返次数很多，十分辛苦，此时应故意进入陷阱，抓往从门内飞出来的把手就可回到开始地点。使用这个机关，就可以缩短移动的距离。

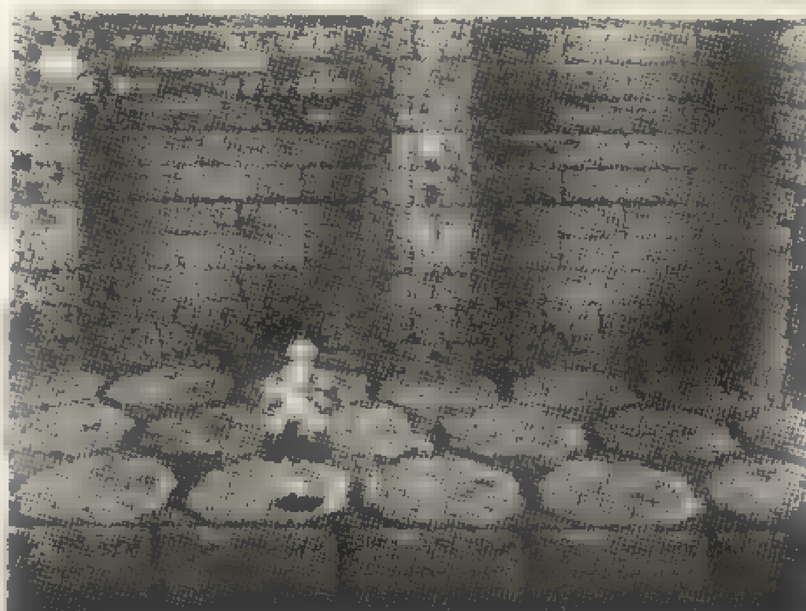
2 取引所

ミハエル与アンナ篇中本取引所出售的道具不同。一定要购买的是H.P.MAX+8。

ミハエル编の商品内容	
●HORN	300VAL
●PENDANT	450VAL
●H.P.MAX+8	500VAL

アンナ编の商品内容	
●PEPPER	200VAL
●LITHOGRAPH	500VAL
●H.P.MAX+8	500VAL


▲要想回到开始的地点，就一定要利用陷阱。



5 取引所

ミハエル编のトレードリスト	
●PEPPER＝EARRING	交换
●TEA＝RING	交换
●HAPE＝LITHOGRAPH	交换

4 巨大遗迹最深部

本关的开始地点就有岔路，アンナ篇应向画面深处走，ミハエル篇则应向左侧走并开动机关。

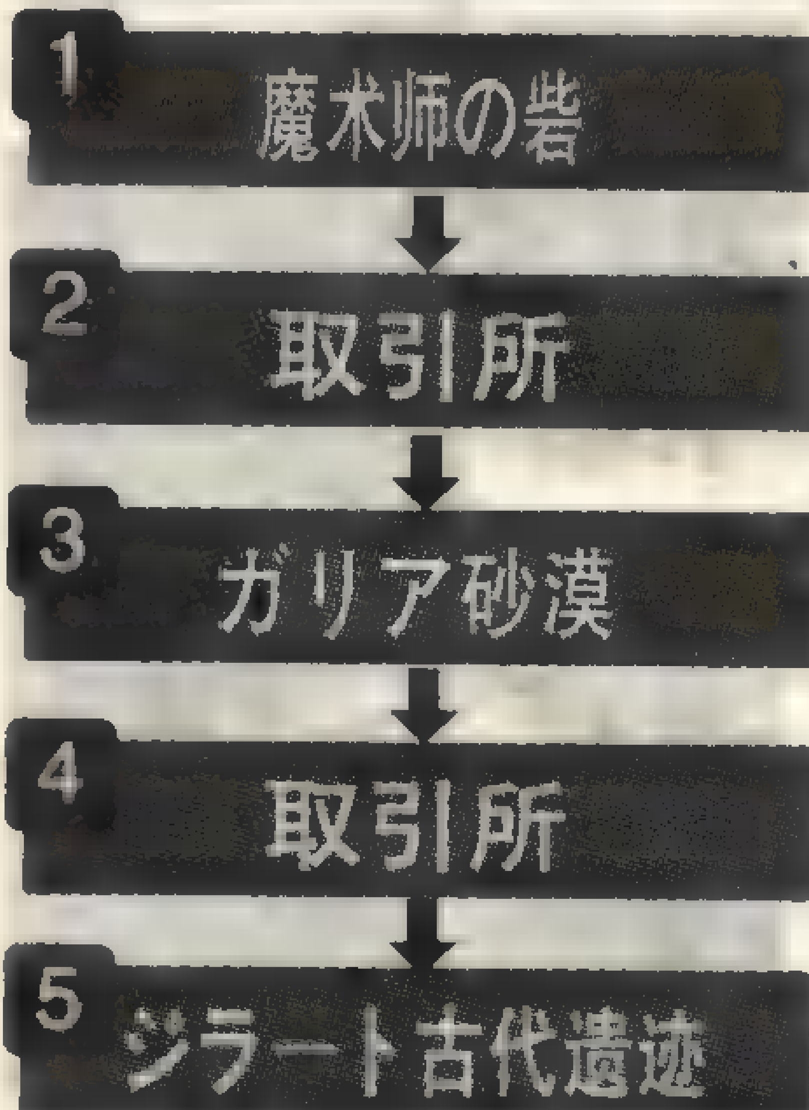

◀在风车的部屋中要注意风的影响。


▶前进的方向在这里显得尤为的重要。

アンナ编のトレードリスト	
●HORN＝RING	交换
●TEA＝PEPPER	交换
●MASK＝PENDANT	交换

第4章前篇："古代龙御使"退魔士の娘—数奇な运命

第3章的主人公是ジェロム时，第4章的主人公是アニタ，虽然标题与アンナ&ミハエル篇相同，但舞台与出场的魔物都完全不同，在ジラート古代遗迹之后，舞台就与アンナ&ミハエル篇一样了。



2 取引所

商品内容	
●PEPPER	100VAL
●PENDANT	250VAL
●H.P.MAX+8	350VAL

4 取引所

トレードリスト	
●HORN＝EARRING	交换
●TEA＝LITHOGRAPH	交换
●MASK＝LITHOGRAPH	交换

5 ジラート古代遗迹

ジラート古代遗迹的构造看上去复杂，但岔路极少不会迷路。不过因为魔物的数量很多，所以不要过于用强。在注意HP和MP的同时继续往下走吧。

3 ガリア沙漠

在沙漠的深处与ヴィルヘルム进行单挑。本的战斗方法与第3章的フェリペ篇相同，也可利用地面上的地雷打倒对方。



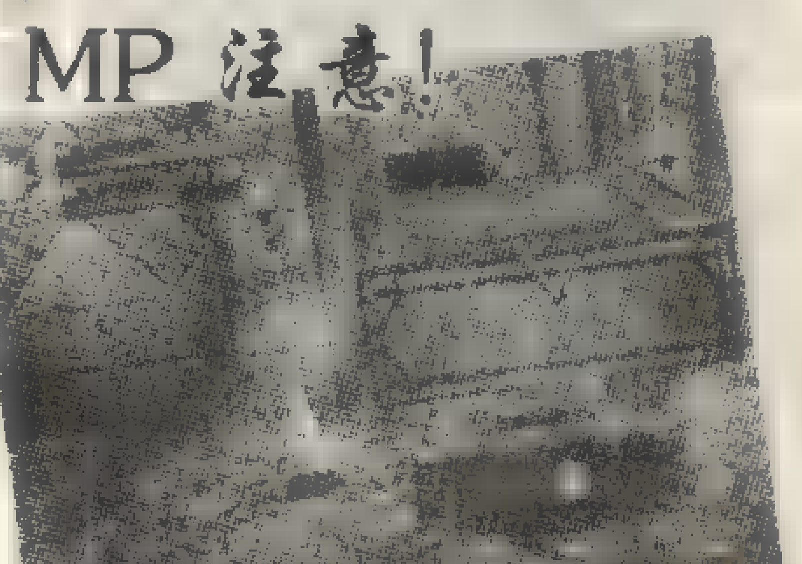

▲大量的敌人使这里简直可以说是战斗的地狱。

VS ヴィルヘルム


◀连续攻击在第3下时小心敌人反击。


▶地雷，如果能利用，可以轻易获胜。

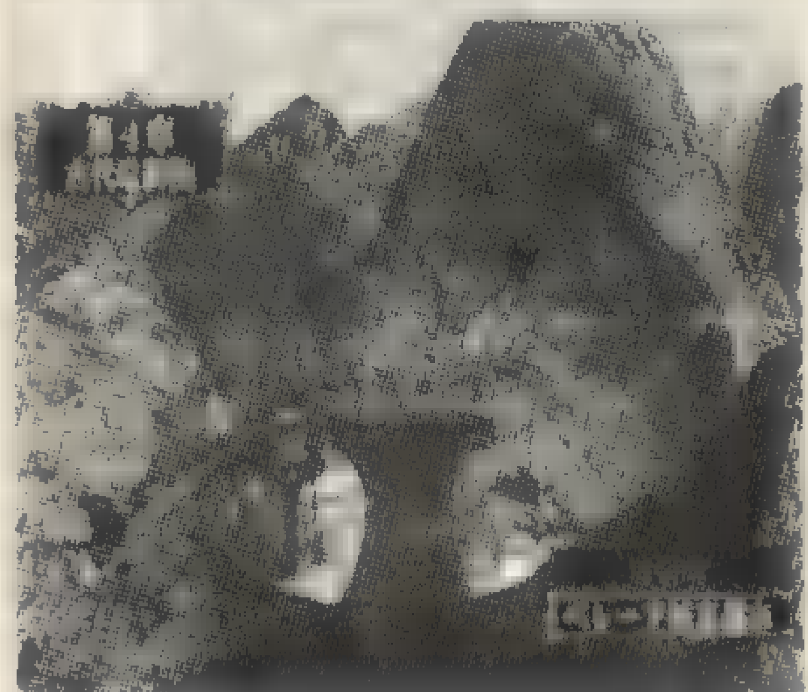
MP注意！



HP注意！

第4章后篇："古代龙御使"そ水そ水の使命

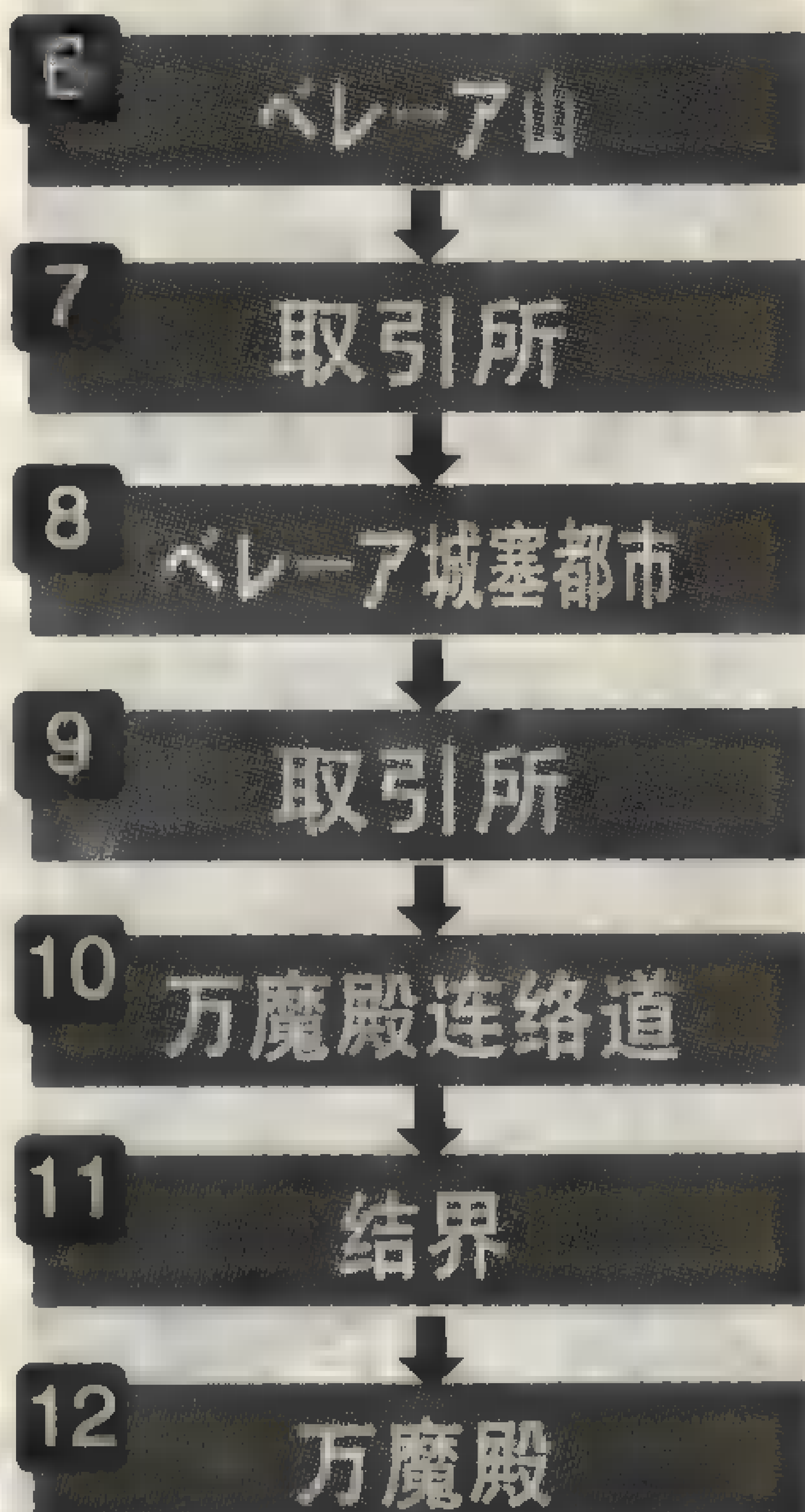
第4章的アンナ篇，ミハエル篇和アニナ篇的后半部分都是同样的，但每关内的开关或陷阱却不一样。另外取引所中的一引内容也不相同。后篇在与龙进行决战前必须打倒4体中BOSS，所以情况比较严峻。



9 取引所

在这里可购买回复MP的药。这是第4章最后的取引所了，如果MP不多了就应该买一些。

アンナ&ミハエル&アニタ流程



アンナ编の商品内容	
●M. P. +10	100VAL
●M. P. +30	150VAL
●M. P. FULL	400VAL

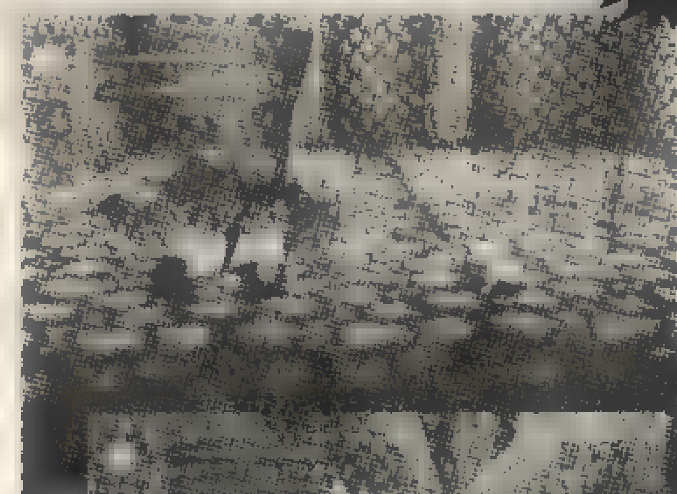
ミハエル编の商品内容	
●M. P. +10	80VAL
●M. P. +30	120VAL
●M. P. FULL	240VAL

アニタ编の商品内容	
●M. P. +10	50VAL
●M. P. +30	75VAL
●M. P. FULL	150VAL

11 结界

在アンナ篇和アニタ篇中是与ヴァプラ的战斗。ヴァプラ胀起的肚子可以使我方的攻击无效，但是如果从后背进行攻击的话就可造成伤害。当ヴァプラ落到地面时发出的冲击波应用跳跃躲开。

VS ヴァプラ



正确攻击



错误攻击

12 万魔殿

连续与ハルファス、クロセル、龙的3场战斗。如果不快速解决前两者，就会在HP很低的状态下与龙战斗。

VS クロセル



VS ハルファス



7 最后的——取引所

主人公不同进行交易的价格也不同，但以后就不会有交易取引所了，所以一定要卖一些东西。

アンナ编の买い取りリスト	
●WINE	150VAL
●TIARA	400VAL
●PERFUME	200VAL

ミハエル编の买い取りリスト	
●WINE	100VAL
●TIARA	30VAL
●PERFUME	40VAL

アニタ编の买い取りリスト	
●WINE	600VAL
●TIARA	200VAL
●PERFUME	800VAL

8 ベレーア城塞都市

只有ミハエル篇会在此发生战斗。グルサムセウス会使用炎系、冰结系和雷击系的攻击。所以应用跳跃躲过对方的魔法之后再攻击敌人。

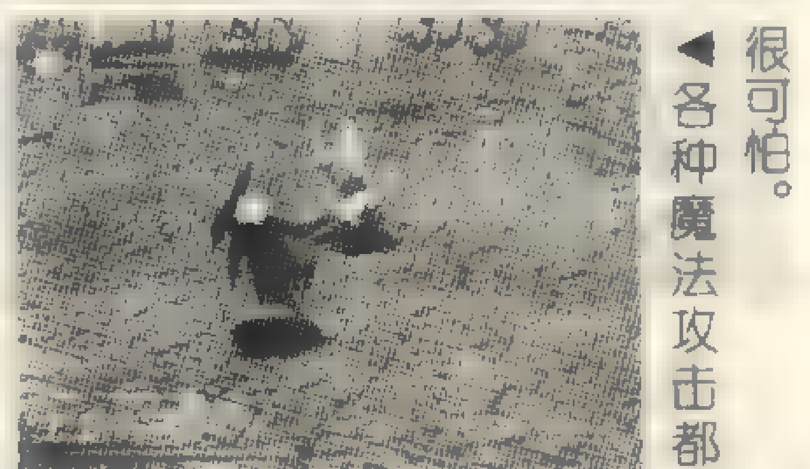
VS グルサムセウス

▶雷系魔法攻击时，采用2段跳才可以。



▲大范围的魔法攻击如果仔细寻找，还是有破绽的。





◀各种魔法攻击都很可怕。

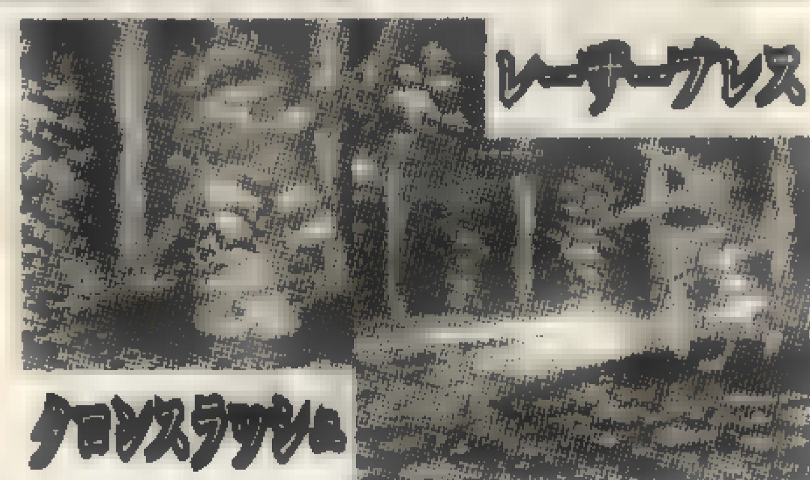
VS 龙(ALON)

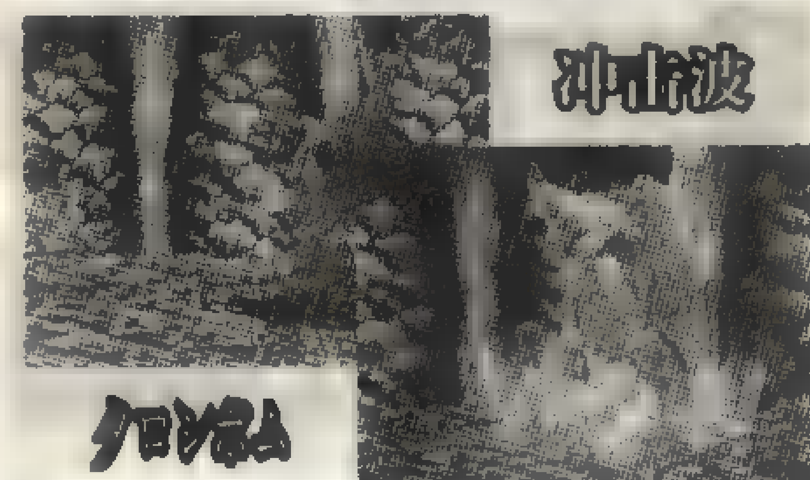
龙发动攻击后会静止几秒钟，应趁此机会进攻，简单的方法是从龙的背后攻击。只要占据了身后，对手就只会发出冲击波攻击。当龙抬起双手并嚎叫时，冲击波就会发出来了，可以用2段跳跃躲开，之后再用连续攻击将其打倒。

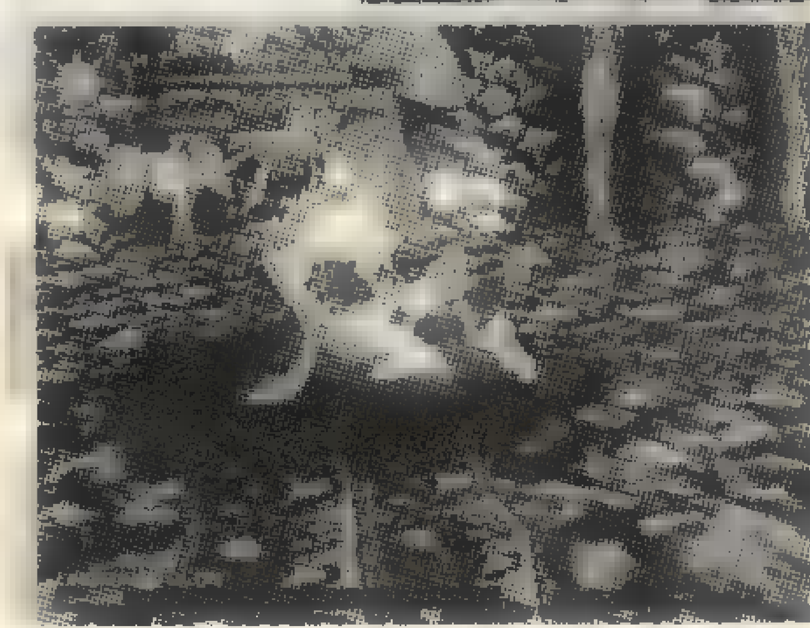


◀连续攻击才能获胜。

▶躲开攻击时要快速。







第5章"邪龙复活"アズィダハーカとの対決!

终于打倒了ハルファス和クロセル，剩下的只有元凶アズィダハーカ了。第5章的主人公，如果第4章的主人公是アンナ就会变为ミハエル，如果是ミハエル就会变为アンナ，如果是アニタ的话就会变为ジエムロ。但在ジエムロ篇中从クラシス城迹往后的主人公再次变为アニタ。因为是最终章，小妖怪的攻击力与防御力很高，一定要多加小心。

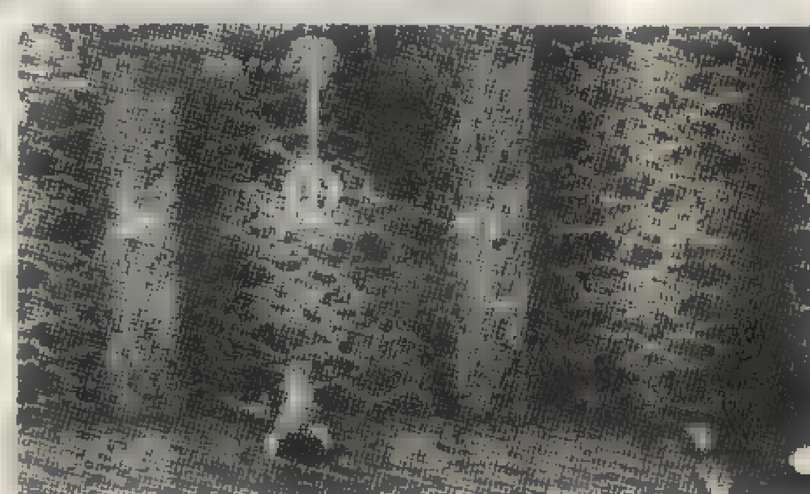


ジェロム流程

1. 旧ラクシスの市街
2. ラクシス城迹
3. 异界への洞穴
4. 取引所
5. 魔界边境
6. 取引所
7. 魔界都市
8. 取引所
9. 异形の森
10. 取引所
11. 永远の迷宫

3 异界への洞穴

本关中有许多用于开门或转移立脚点的机关。有用魔法点着火的机关，有踩踏的开关，还有用雷电魔法起动的开关。特别雷击的开关要注意天上垂下来的避雷针。如果找到这个机关，只须向开关的正下使用雷电就可以了。



4 取引所

ミハエル编の买い取りリスト	
●WINE	300VAL
●HARP	400VAL
●MASK	400VAL

アンナ编の买い取りリスト	
●WINE	100VAL
●HARP	1000VAL
●MASK	1000VAL

アニタ编の买い取りリスト	
●WINE	50VAL
●HARP	10VAL
●MASK	10VAL

5 魔界边境

这是一个只须一个劲儿向右前进的简单舞台。敌人的数量比较少，但是从地面下会飞出枪或连接着连续的地雷机关，不能急于前进。在此不要减少太多的HP。



6 取引所

出售的道具价格很高，但都可以提升主人公的能力。不要太小气，全部买下来吧，资金不多的话，最少也应买下"HP. MAX+8"。

アンナ&ミハエル编の商品内容	
●H. P. MAX+8	600VAL
●TALISMAN	800VAL
●LITHOGRAPH	700VAL

アニタ编の商品内容	
●H. P. MAX+8	400VAL
●TALISMAN	500VAL
●LITHOGRPH	400VAL

8 取引所

所有人物共通的取引所。商品都可提升主人公的能力，所以尽量多进行交易。

トレードリスト	
●PEPPER=RING	交换
●HORN=EARRING	交换
●PERFUME=PENDANT	交换

10 取引所

本游戏中最后的取引所。虽然只出售回复MP的药，但也应多买一些。

ミハエル编のトレードリスト	
●M. P. +10	120VAL
●M. P. +30	180VAL
●M. P. FULL	360VAL

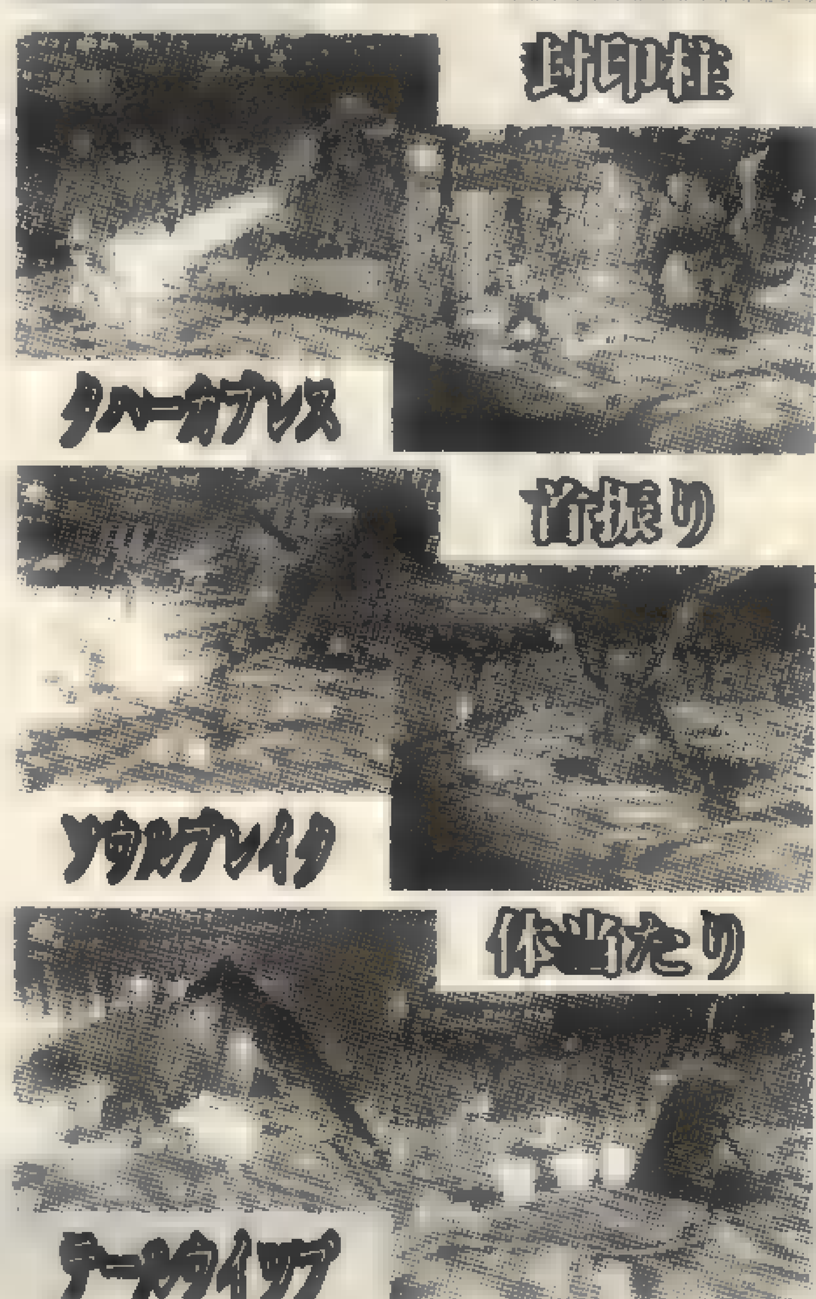
アンナ编のトレードリスト	
●M. P. +10	100VAL
●M. P. +30	150VAL
●M. P. FULL	300VAL

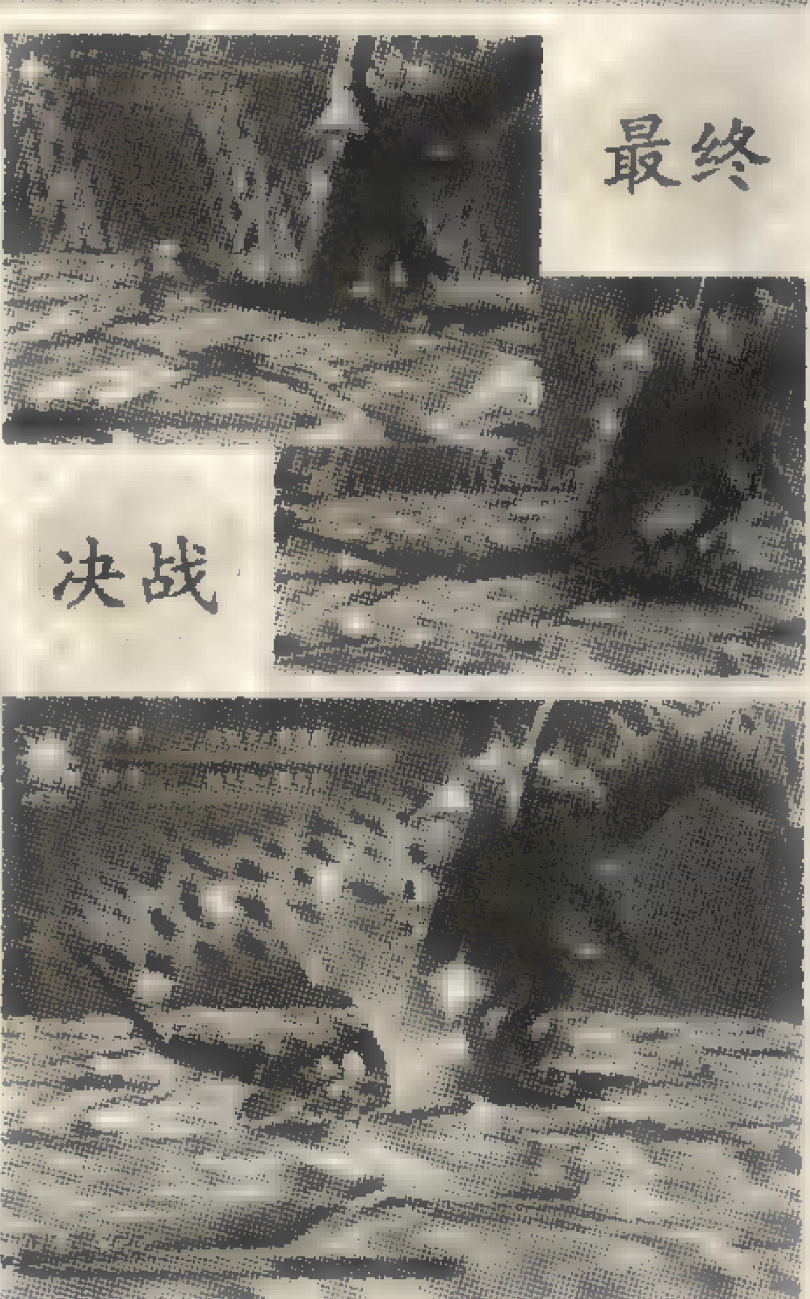
アニタ编のトレードリスト	
●M. P. +10	60VAL
●M. P. +30	90VAL
●M. P. FULL	180VAL

11 永远の迷宫

终于到了最后与龙的决战。虽然对方有许多种强大的攻击方法，但只要转到身后，它就只能进行テールウィップ的攻击。在使用テールウィップ的瞬间，龙的身体会发光，所以可用2段跳躲开。每次将龙打倒它都会变大，而且巨大化中还会复活5次，所以要耐心进行战斗。

VS 龙(AZI DAHAKA)





FIRE EMBLEM
火焰之纹章
多拉基亚 776
——系统解析及完全攻略(下)

机种:SFC　厂商:任天堂　类型:SLG
媒体:卡带(32M)　发售日:1999年9月1日



第12章外传　ダンデライオン

本章攻略要点

本章的最终目的是使3名敌方角色成为同伴，但是由于有一名同伴挡在你的必经之路上，而说得他则必须本章的BOSS盗贼战士パーン才行，因此在本章开始时一定要派最少一名杖的等级为A的角色出战。先用光把照亮地图，再将一名角色用传送之杖转移到パーン身旁，这样可以在第一时间将他说得。这里提醒大家一下，可以说得パーン的角色共有3名，他们分别是リフィス、ラーラ以及上一章中捕获的セイラム。不过如果让ラーラ去说得则会发生转职为舞娘的特定情节，而这个职业我方也只能她一个人才有，因此推荐用ラーラ。说得パーン后将之用杖转回，这样在下个回合便可以转送到剑士トルード的身旁，让パーン去说得他。而テイナ则要用サフィ说得，另外在没说得テイナ之前她用盗贼之杖去偷低于她魔力值的人的道具，因此在人员选择上要注意，顺利可以令ティナ的シーフの杖完整保留下来。

如果玩者能等几个回合，并且在不伤害本章之中所有敌方舞娘的条件下，第26、31回合在右下方的楼梯处会出现两次敌方的舞娘，她们身上分别有ナィドプルフ和ワープの杖，让リフイス去盗去。

说得角色:パーン(ラーラ或セイラム说得)
ティナ(サフィ说得)
敌部队编成:以盗贼和舞娘为主
敌方增援:有
过关条件:王座压制
右下宝箱:アーマーキラー
正中宝箱:リザーブ
上边宝箱:シールドリング
左边宝箱:突击M
外部宝箱:ナイトプルフ　　**商店:**无
追加角色:セイラム(上一章20回合未满捕获过关)



第13章　城塞都市



本章攻略要点

本章开始时グレイト与6名骑兵在左上的城外出现，由于那6名骑士的能力太弱，所以还是将武器传给グレイト后回城较好，而グレイト则利用城的地形效果抵御下方敌人的攻击，而本队则要快速突破敌人的远距离弓兵的攻击范围，用飞兵与魔法师可以解决附近的两名远距离弓兵。左侧的敌方增援较弱，构不成太大威胁。

经过几个回合后敌人的BOSS开始行动，最好在他接近グレイト之前将之解决，地图右下的敌人司祭可以用飞兵将之捕获，这可以得到一些贵重物品。当敌BOSS被解决后的一个回合，敌方的增援会在上方出现，由于增援是无限的，因此是作战还是尽快脱离就要各位的实力了。另外本章中让セルフィナ与グレイド对话可得到勇者之弓。

敌部队编成:ランスアーマー×9
アクスアーマー×5
アーチナイト×3
ソルジヤー×5
アーチャー×5
マージ×2
プリースト×2
ビショップ×1
ロングアーチ×6
ジェネラル×1(リスト)

敌增援:有
北の家:ハンマー
南西の家:ナイトプルフ
下方の家:アーマーキラー
商店:无
追加角色:グレイド(自动仲间)
外传进入条件:无
过关条件:指定地点脱离



第14章 总攻击



本章攻略要点

本章敌人的数量多得令人不敢相信,他们会从城的三面向里进攻,城外还有追程弓兵,这对我方的行动有很大牵制。首先让ナンナ前往上列右边数第二个民家中可令ホメロス成为同伴。之后让我方三名能力最高的角色分别守住城内左、中 右三个路口,而此时的技巧是让这三个人分别装备等级最低的铁制武器,这样可避免"杀敌过多"而亡的下场。城外的两个民家中有贵重武器,左边的那个让本章开始加入的龙骑士ディーン前往可得到龙枪(用转移和回收之杖)。

几个回合后トラキア的龙骑兵队便会出来,不过两三个回合后他们会自动撤退。本章千万不要有全灭敌人的念头,其一是敌人太多,并且两位BOSS的能力超强。其二是后期会出来大批黑暗魔导士,这是最为致命的,因此还是坚守到时限比较明智。

敌部队编成:ランスアーマー×12
アクスアーマ×10
ボウアーマー×2
マージ×2
ロングアーチ×4
ビショップ×1
プリースト×4
アイアンアーチ×1
ジュネラル×1(バルダック)
バロン×1(バウルス)

敌增援:有
城内上列右侧第二民家:ホメロス
城外左下の家:ドラコンランス
城外右下の家:リザイア
追加角色:ディーン、エダ(自动仲间)
说得角色:ホメロス(ナンナ说得)
道具屋:武器屋、预所、斗技场
外传进入条件:访问城内全部民家
过关条件:坚守本城10回合



第14章 自由を求めて



本章攻略要点

在进入本章之前最好带一些火把,这样可以了解敌人的行动,敌人的种类以飞马骑士和黑暗魔导师为主,而我军的任务是行军到地图画面上方的指定点。由于要对付众多的敌飞马骑士,所以我军最好能派两名飞兵出战和一名弓兵出战,而敌人的魔导师可以用剑士和盗贼的相互配合来解决。

本章的BOSS有一种黑暗属性的远程魔法(十分强),所以最好让回避高的角色吸引他全部将此魔法用尽,至于BOSS身的剑士大家一定小心,那家伙的能力很高,最好用我方转过职的剑士与他交战。另外,本章中登场的村民每救助一个就会得到一个回复疲劳度的道具。

敌部队编成:ペガサスライダ×2
ダークマージ×2等

敌方增援:有
过关条件:指定点脱出
商店:无
追加角色:リノアン(本章开始时)



第15章 二つの道



本章攻略要点

本章玩者面对两个选择,这也是本系列首次出现分支剧情,两条路线所得的同伴、道具和武器会有很大差别,如果想玩齐剧情最好留一个此章的SAVE。

首先派飞兵带一些体格轻的同角(主角)飞到上面的森林内,用主角去说得ラルフ,外面的敌兵能力较弱,想升级的角色现在正是机会。而止方的城堡中会每回合出现增援与ラルフ一同出现的剑士アマルダ会在说得ラルフ后撤退。游戏进行到后半,敌方增援中会出现一名叫シャナム的剑士,用マリータ去和他对话可以领悟到晃流星剑的特技。这提醒大家注意,由流星剑是本游戏中最强的必杀技,我方有此能技的人到游戏的后半只有マリータ一人,所以绝对要学到。将敌人的增援全灭后,

可以让主角前往教会，此时便会有路线的选择。

敌部队编成：マウンテンシーフ×13
ハンター×4、ソードファイタ×2
ウォーリアサイル

增援：有　**商店：**道具屋、预所

MAP上の家：ウルの书

MAP中央右の家：アマーキラー

MAP中央中间の家：スキルリング

MAP中央左下の家：キラーランス

过关条件：到达脱出占或访问教会

说得角色：ラルフ(用リーフ说得)

追加角色：シャナム：本章暂不加入
アマルダ：本章暂不加入

外传进入条件：无



第16章　暗黑の森



本章攻略要点

东侧路线

本章中有许多令角色转移的陷阱，要注意。敌人的兵种比较多，但人数却很少，想过关是很容易的，但由于敌人身上多带有较珍贵的道具，所以要想全部取得也不是很容易。

游戏开始后几个回合，会出现一名叫サラ的修女，一定要用主人公リーフ去将它说得，不然以前那名被石化的剑士就不能解救了。上一章曾有一面之缘的剑士ジャナム在本章中可以用ホメロス说得。另外让リーフ在地图中央的城上待机，可以令ミランダ成为同伴。

以上是本章的大概情况，想收集道具的玩家一定要在出场人员上仔细分派一下。

敌部队编成：ダークマージ×6
マーシナリー×6
バーサーカー×3
スナイパー×1
ダンサー×1
ソードマスター×1
ウォーリア×1
ソードマスター　シャナム
ダークビショップ　ラインコック

增援：有

商店：无

说得角色：サラ(用リーフ说得)

シャナム：(用ホメロス说得)

ミランダ(让リーフ在城上待机)

外传进入条件：无

过关条件：指定地点脱出



第17章　五月の雨



本章攻略要点

东侧路线

敌人的城内有许多远程弓兵，最好让一名回避率高的角色将它们武器全部耗尽，然后再发动攻城战，当我方有一名角色进入大门时アルマダ的骑兵队便开始行动，而アルマダ身上有圣战士的书，所以一定要拿到，本章中アルマダ是不能被说得的。如果让主人公リーフ进入了任何一间民家，便会有情节出现，村中的义勇军会攻向主城，如果在过关时没有一名义勇军死亡，便会得到村长赠给的转职道具。

另外，右下方被山围住的村庄不用去，不然很可能被骗走20000元金钱。

敌部队编成：ソードアーマー×9
アクスアーマー×7
ランスアーマー×5
ソルシゼー×5
ダークマージ×5
ペガサスライダー×7
ビショップ×2
ロングアーチ×3
ダークビショップ×1(ムーア)
ペガサスナイナ×1(ミーシャ)
ジェネラル×1(ニカラフ)

增援部队：有

商店：道具屋、武器屋、预所

追加角色：アルマダ(本章不会加入)

说得角色：无　**外传进入条件：**无

过关条件：城门压制



第16章　ノルデンライン



本章攻略要点

西侧路线

本章有许多增援部队出现，所以要小心前进，首先要与イリオン率领的骑兵队交战，此时如果オルエン已经死亡，

那么可以用カリン去说得イリオン，不然就无法令他加入，不过笔者推荐大家使用オルエン，因为她以后可以得到专用的圣剑（威力很高），而且オルエン的成长率也相当惊人，所以就放弃イリオン吧！

让主角通过吊桥访问对岸的民家，可以让スルーフ加入，此时要注意下方的敌人增援部队，因为此时スルーフ很弱，如被敌攻击就完了。当解决了围追堵截的敌人后，再派几名实力高的同伴去对付BOSS。

增援：有

商店：斗技场

西侧的民家：圣水

西侧的第二个民家：桥ばねの键

桥对面的民家：スルーフ（让リーフ去访问）

斗技场边的民家：ナイトプルフ

外传进入条件：无

过关条件：城压制

追加角色：イリオン（オルエン键在的场合则不会加入）

说得角色：イリオン（オルエン死亡的场合用カリン说得）

第17章　レンスターゲイト

本章攻略要点

西侧路线

本章的形势十分凶险，并且事件较多，大致情况如下。

●数回合后敌方的天才军师サイアス会出现，他的指挥度是10，这会使敌人的命中和回避率大幅上升。并且他还持有睡眠之杖，因此，必须要带一些解状态的レスト之杖。

●北侧的天马骑士在有人进入攻击范围后开始行动，而这里的道领ミーシャ可以用カリン对话后，再用睡眠之杖将她击落下飞马，这样用カリン捕获后过关就可以令她加入。

●サイアス登场后，右侧的敌人会搭桥进攻本队。

●サイアス登场后数回合，地图左下方会有一组魔法骑士出现。

由于サイアス的出现可能会导致作战失败，因此一定要在他登场前压制城门，这要求我方的司祭持有转移之杖和召回之杖，这样就可以在サイアス登场前过关。最后不要忘记派人访问左侧高地的教会，可令サラ成为同伴。

增援：有

商店：道具屋、预所

西侧左の民家：マジックリング

西侧右の民家：圣水

北侧左の民家：レスキュー

北侧右の民家：ワープ

教会：サラ成为同伴

外传进入条件：无

过关条件：城门压制

说得角色：サラ（我方一人访问教会）
　　　　ミーシャ（用カリン与之对话后再捕获过关）

追加角色：サイアス（本章不用加入）

第18章　王都解放

本章攻略要点

本章的全部重点都要以说得ゼーベイア将军为主，作战开始后先抢夺上面的两个宝箱，在与敌人作战中千万不要杀死任何一名レンスター兵，只有这样才能在过关后得到游戏中唯一的会员卡（メンバーカード），这个会员卡是以后进入秘密道具店的关键物品，所以一定要设法取得。不过要想令レンスター兵不死是十分困难的，因为他们会主动向你攻击，一不小心就会前功尽弃，所以最好派体格高的剑士将他们捕获后再解放。

本章中敌人会有许多增援出现，尤其要注意下方的黑暗魔导士，他们有的会远程魔法，而且命中率很高。其实只要占领下方的出口，就可以不让他们出现。当村民全部集合完毕后就可以打开中央大厅的通路，让两名体格较高的角色带村民去说得那八个将军，不过不要选重骑士ダルシン，因为敌人的武器对他十分不利，另外带村民的角色最好是回避率最高的，而且要装备破损武器，这样万一将攻击的话也不至于将将军杀死。只要成功地说得八个将军，就可以让リーフ去说得ゼーベイア了。本章结束后主人公リーフ会转职成王子。

敌部队编成：ランスアーマー×4
　　　　アクスアーマー×4
　　　　シーフ×3
　　　　ダンザー×4
　　　　レンスター兵×24
　　　　ジェネラル×1（ゼーベイア）
　　　　バロン×1（クスタフ）

增援:有
敌方增援:有
商店:无
左上の宝箱:ノヴァの书
右側の宝箱:ボディリンク
下方的宝箱:扉の键、银の剑
外传进入条件:无
过关条件:王座压制
说得角色:ゼーベイア(成功说得八将军)
追加角色:无



第19章 帝国の反击



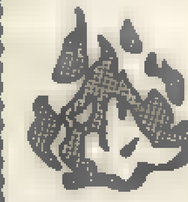
本章攻略要点

首先要派移动力高的角色带村民回上的城，而途中的敌人可以让步兵去解决，下方的敌部队中有两个人可以说得，不过玩者只能得到一人，至于那人加入就要取决于玩者在第15章分支时所走的路线，西侧路线可以让スルーフ说得アマルダ，而东侧路线则要让ミランダ说得コノモール。

本章的敌增援部队会不断出现(不是很强)，因此玩者可以选择是否有必要练级。笔者推荐利用这个机会(请事先准备疲劳回复道具)，这对最后几章会有很大帮助，而且这可能也是最后一次机会了。当村民全部到达上面的城中宝物也收集齐了，级也练的差不多了时就可以准备过关。

敌部队编成:シーフ×4
トルバドール×8
マージナイト×4
パラディン×1(アマルダ)
ソシアルナイト×7
アーチナイト×2
ホウナイト×1
パラディン×1(コノモール)
ジエネラル×3
ビジョップ×2
アイアンアーチ×2
バロン×1(ウォルフ)

增援:有
MAP 左中处左边家内:银の剑
MAP 左中处右边家内:キルランス
MAP 左上家:圣水
MAP 右上处左边家内:ライブ
MAP 右上处右边家内:ウインド
MAP 左下处第一家内:スピードリング
MAP 左下处第二家内:圣水
MAP 左下处第三家内:ライブ
MAP 左下处第四家内:M アップ
敌人增援:有
商店:无　　外传进入条件:无
过关条件:指定地点脱离
说得角色:アマルダ(西侧路线,用スルーフ说得)
コノモール(东侧路线,用ミランダ说得)
追加角色:无



第20章 光の公子



本章攻略要点

玩者在本章要面对两个选择,其一:将敌BOSS在15回合内击倒，其二:玩者坚守王座15回合。第一种选择有相当高的难度，因为我方的人员在开始时被分散，有些较弱的人不足以抵挡敌人，所以就要在第一时间将这些人撤离至安全地区，较强的人要守住重要路口,这样可以拖延敌人的推进速度。

本章的BOSS手中持有最后一本圣战士之书，所以最好利用转移之杖将这个宝物盗回。这一关我方回复系角色的武器等级会因作战而快速上升，这是选择守备的原因之一。如果顺利的话可以作成6名杖等级为A的角色。从本章往后的商店一定要让シャナム去,因为他是唯一拥有“值切”特技的人。

敌人部队编成:ランスアーマー×13
ソードアーマー×5
ジェネラル×3
バロン×1(バラート)

增援:有　　宝箱:ナイトブルフ
民家:サイレス
商店:道具屋、预所、斗技场
外传进入条件:无
过关条件:15回合内击败敌BOSS或紧守王座15回合
说得角色:无　　追加角色:无



第21章 解放战争



本章攻略要点

本章的OPENING对话时,玩者可以看到前作《圣战の系谱》后半中的主角セリス,不过他此时的年龄还很小。

战斗开始后玩者会注意到，此章敌

人的远程弓兵数量很多，而且种类很多。所以在前进速度上会受到很大影响，对付这些兵种的办法还是让它把武器使完，虽费些时间，但也比被乱箭射死的结果好。除了弓兵外敌人的龙骑士也是值得注意的地方，这种兵机动力和攻击力都很高，群体行动时会对我方人员造成很大威胁，因此最好用较强的剑士来牵制他们，然后再派魔法师和弓兵解决。

本章中如果リノアン的等级为20，而且没有转职。那么就可以让她访问右边的教会，这样リノアン可以得到セイジ的职业。

敌部队编成：ドラゴンナイト×7
ドラゴンナイト×1(セイメトル)
アイアンアーチ×3
ロングアーチ×4
ポイズンアーチ×4
アクスアーマー×12
ソードアーマー×5
プリースト×1
ビジョップ×1
ビショップ×1(フラウス)

增援：有
商店：道具屋、武器屋
居家(上)：圣水
民家(下)：银の剑
教会：リノアン访问后获得セイジ职业
外传进入条件：第21章以前曾有被敌人捕获的角色(最少一名)
过关条件：城压制
追加角色：デルムッド
说得角色：无

第21章外传　捕虏收容所

本章攻略要点

如果在第21章之前的各章中没有一人被敌人捕获，那么本章便不会出现，此关的任务就是将被捕的角色救出，并安全从收容所中脱出。敌人虽然不断地出现增敌，但都比较弱，所以不必担心，不过千万不能在这里贪心练级，因为从第30回合起，敌人的增援中会有持远程暗属性魔法的黑暗魔导士出现，所以最好在他们出现之前全员从收容所脱出。

敌人增援：有
商店：无
过关条件：指定点脱离
追加角色：以前被捕获的人员
说得角色：无
中间的宝箱：サンダーストーム
中间的宝箱：ナイトブルフ
中间的宝箱：アンロックの杖
南侧的宝箱：きおくすり

第22章　渡河作战

本章攻略要点

本章中敌方的部队中有两个十分重要的人物，他们分别是サイアス和ラインハルト，这二人的指挥力相当高。虽然サイアス会有第二回合开始时撤离，但ラインハルト率领的部队仍然有很强的实力。而且BOSS持有令人混乱的魔法，所以在第一回合开始时，就要用シーフの杖夺取，然后再将オルエン转移至ラインハルト身边，二人对话后オルエン可得到圣剑(很强的武器)，这也是选择オルエン而放弃イリオン的原因。

由于几回合后桥会落下，所以为了避免浪费时间，笔者是用转移魔法，让マリータ将BOSS干掉后，在同一回合令リーフ压制主城，如果不用这种方法，可能要拖上几十个回合才能过关。是否用这些比较偷机的方法，就由玩者自己去选择吧！另外本章中的商店也是最后一次出现，要补充物品就得趁现在了。

知部队编成：ソルジャー×4
ソードアーマー×5
アクスアーマー×3
ボロイナト×3
ロングアーチ×4
アイアンアーチ×4
ジェネラル×1
スナイパ×1
マーシナリー×1
プリースト×1
マージナイト×11
マージナイト×1(ラインハルト)
パラディン×3
ハイプリースト×1(サイアス)
バロン×1(コーエン)

增援：有
商店：道具屋、武器屋、预所、斗技场

左下の家:ワープ
右下の家:レスキュー
北东の家:圣水
外传进入条件:无
过关条件:城压制
追加角色:サイアス(本章不会成为同伴)
说得角色:无



第23章　魔王の城



本章攻略要点 本章开始时的情况十分凶险，サイアス的能力好像下降了许多(?)。首要的任务是让村民尽快脱离敌人的攻击范围。不过过了几个回合后用使セティ做为NPC出现在敌BOSS旁边，并用无敌的フォルセティ魔法将之一击毙命。此时有两个选择，一是先与セティ对话，这样可以令他成为同伴，但サイアス便不会成为同伴。二是让体格高的角色将セティ从城上带出，这样在セティ还是NPC的情况下过关，可令サイアス成为同伴，同时セティ便不会成为同伴，笔者在这里推荐使用セティ，因为他是本游戏中的最强角色，而サイアス的能力并不会像他以前那么高(指挥值大幅下降)。

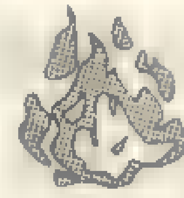
如果让主人公リーフ与サイアス对话，可以获得ブラギの剑。不过就是忘了过关后他也会给你。

敌部队编成:グレートナイト×3
デュークナイト×4
ボウナイト×2
パラデイン×1(ファーデン)
タークマージ×2
ポイズンアーチ×3
ジェネラル×1
ダークビショップ×1(アルファン)

增援:有
商店:无
右侧的第一个民家:リブロー
右侧的第二个民家:圣水
右侧的第三个民家:伤药
外传进入条件:无
过关条件:城压制
追加角色:コイアス、セティ
说得角色:セティ(リーフ说得)
サイアス(不与セティ对话)



第24章,黑衣の男爵



本章攻略要点 在城内レイドリック男爵派出了许多黑暗魔导士，他们持有的魔杖种类相当多，因为在攻略前最好检查一下这些人当中谁持有状态攻击的魔杖，之后用睡眠之杖停止这些人行动。第二步是快速救出左侧的村民，在中间大厅内的剑士部队中的ガルサス可以用マリータ说得，他与マリータ二人的流星剑足以解决除BOSS外的任何对手。

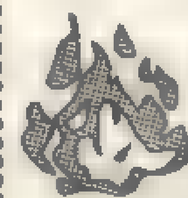
当所有的黑暗魔导士被干掉后，要带所有村民去上方的大门处，他们当中有一人会帮你将大门打开，门后的宝箱内是キアの杖，有了这根魔杖，就可以解救マリータ的母亲了，并且这也是进人本章外传的关键。

另外右上方有一个奇怪的地方，用转移之杖让シャナム前往，可进入秘密道具店(带会员卡)。那里出售的全部是增加状态值的珍贵道具。

在与BOSS战斗中，利用支援效果让リーフ持ブラキの剑可以轻松将他干掉。

敌部队编成:ダークマージ×28
マーシナリ×6
マーシナリ×1(ガルザス)
スナイパー×2
ビショップ×2
バロン×1(レイドリック)

增援:有
商店:无
宝箱:キアの杖
外传进入条伯:得到キアの杖
过关条件:王座压制
追加角色:无
说得角色:ガルサス(マリータ说得)



第24章外传　ロプトの祭坛



本章攻略要点 进入本章前最好带上照明之杖和状态回复杖，因为敌人的魔导士会经常使用状态攻击魔法。在通往上方的路上，会遇到敌的狂战士，一定要用剑士将他们在一回合内解决，不过敌人进攻时会出现惊人的必技机率，上方的门内是被石化的エーヴェル，先

让サラ用キアの杖将石化解除后，再让主人公リーフ或マリータ与她对话，这样就可以让她成为同伴。

地图的中央是个祭坛，站在那里的人的魔力会加10，因此先要将魔力较高的人转移到那里，将敌人一一解决，这样就可让我方的角色站满祭坛，最后再全部脱出。

敌部队编成:以黑暗魔导士为主

增援:有

商店:无

宝箱:ナイトブルプ

宝箱:シールドリング

宝箱:パワーリング

过关条件:指定地点脱离

追加角色:エーヴェル

说得角色: エーヴェル（主人公リーフ或マリータ与之对话）



最终章　誓いの剑



本章攻略要点

本游戏的最后一章，开始时我方的人员被分开，而且要将六个门打开才能作战，所以开始前多带一些开门的键，只要将六个魔法阵上的敌人全部解决，并占领魔法阵中央的大门就会打开，那里便是本GAME的最终BOSSベルド。

当六个魔法阵上的敌人全部被解决后，敌增援也会随之出现，此时不要与敌人纠缠，让最强的角色（セティ、マリータ等）以最快的速度将BOSS干掉就可以完成游戏，在与BOSS战斗时要注意他手中的石化之杖。

敌部队编成:バーサーカー×7
ダークマージ×6
ボウアーマ×4
ランスアーマー×4
アクスアーマー×4
セイジ×1(エルフ)
ウォーリア×1(ドライ)
バロン×1(アインス)
スナイパー×1(フュンフ)
シーフファイタ×1(ツヴェルフ)
マーシナリー×1(ツヴァイ)
ダークマージ×5
ダークビショップ×1(バルド)

增援:有

宝箱:无

商店:无

过关条件:王座压制

追加角色:无

说得角色:无

游戏下半部同伴取得方法

第12章外传
ティナ:用サフィ与之对话
パーン:用ラーラ或リフィス或セイラム与之对话
（如用ラーラ则使她转职为舞娘）
トルード:当パーン成为同伴后捕获他过关或用パーン与之对话

第13章
グレイド:开始时

第14章
ディーン:开始时
エダ:开始时
ホメロス:用ナンナ访问城内右上方第二个民家

第14章外传
リノアン:开始时

第15章
ラルフ:用リーフ与之对话

第16章　西侧路线
イリオス:用カリン与之对话(オルエン没有成为同伴或死去的场合)
スルーフ:用リーフ访问地图中央的民家

第16章　东侧路线
サラ:用リーフ与之对话
シャナム:用ホメロス与之对话
ミランダ:让リーフ中央的城上待机

第17章　西侧路线
ミーシャ:用カリン与之对话后，用睡眠之杖将其击落下飞马后捕获过关

第18章
ゼイベーア：用8个村民与身份是レンスター兵的8个重铠骑士对话后再用リーフ与之对话

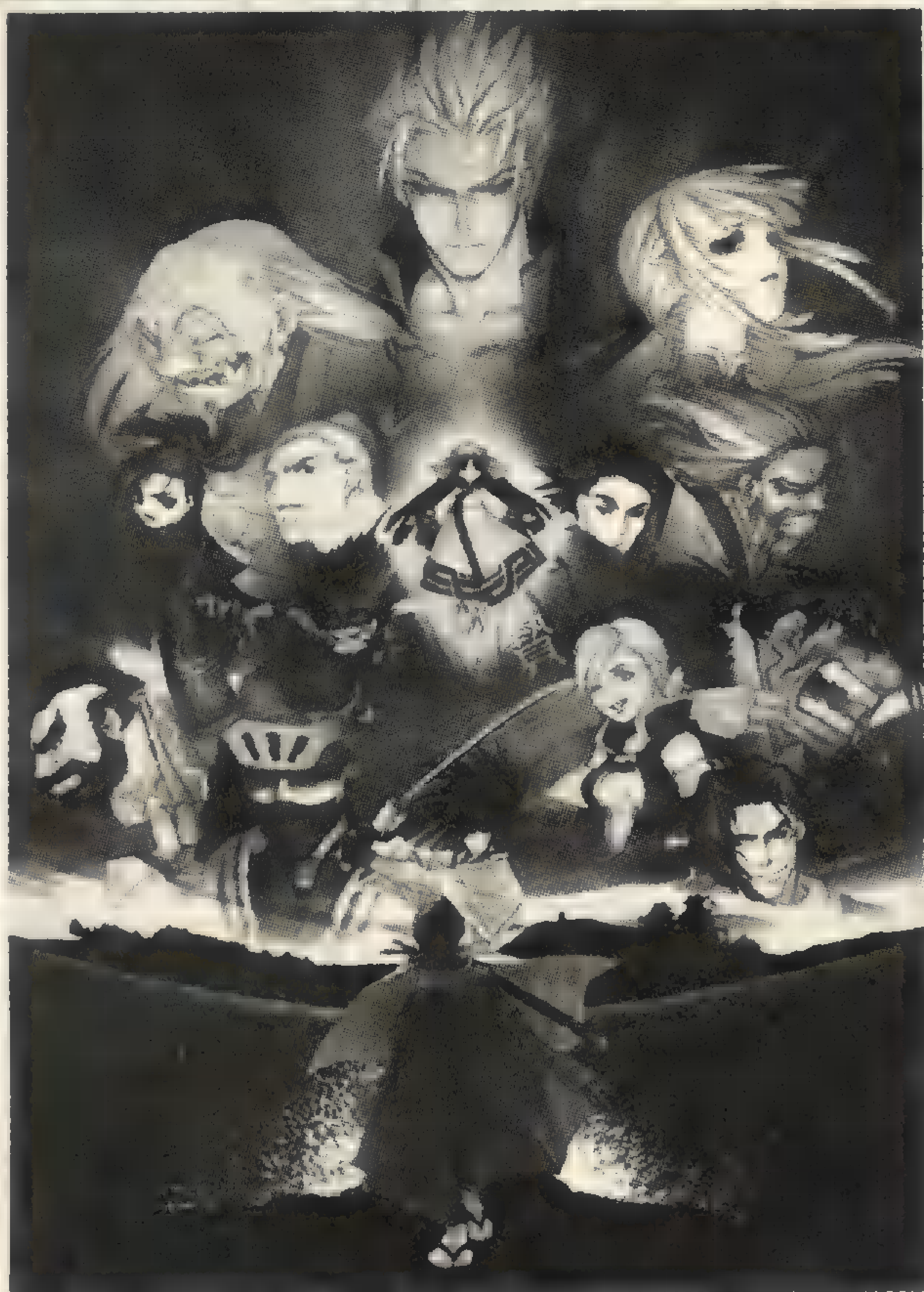
第19章
アマルダ:用スルーフ与之对话(西侧路线)
コノモール:用ミランダ与之对话(东侧路线)

第21章
デルムッド:开始时

第23章
セティ:用リーフ与之对话(但サイアス便不能成为同伴)
サイアス:开始时
(如想在以后使用必须将本章的村民全部安全脱离，并且在与セティ对话前将城门压制)

第24章
ガルザス:用マリータ与之对话

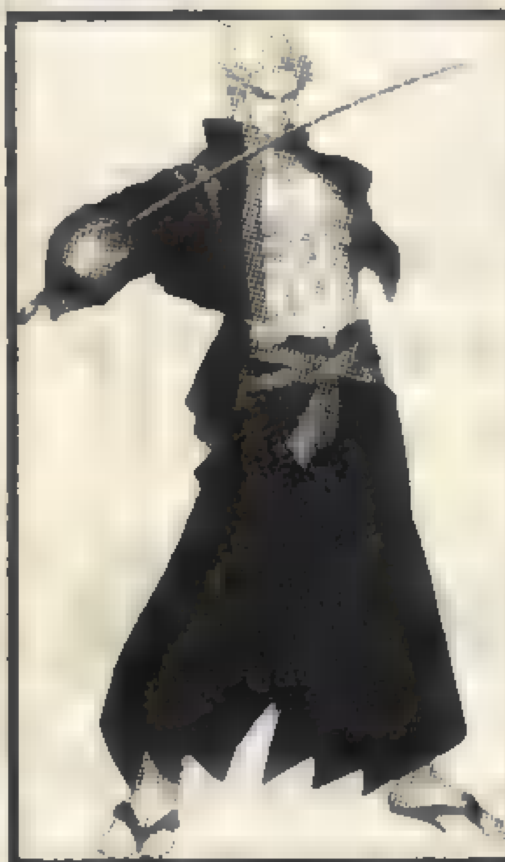
第24章　外传
エーヴェル:解除石化状态后，用リーフ或マリータ与之对话

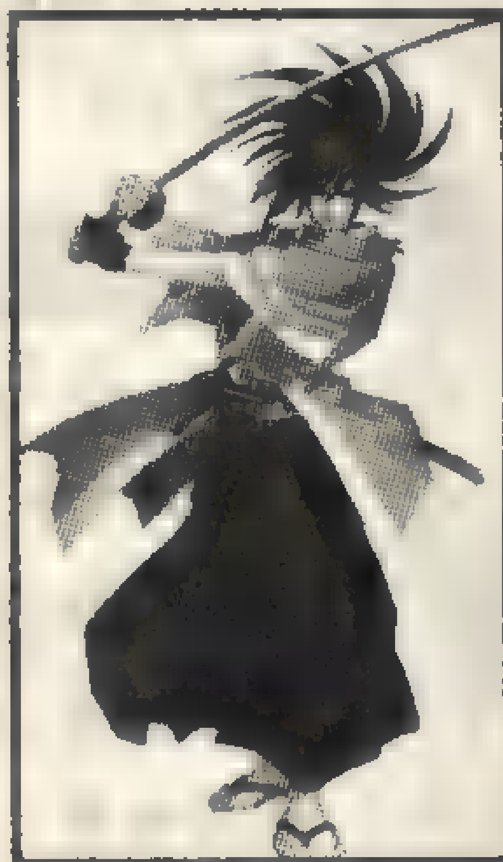




机种:PS　厂商:SNK　类型:对战 ACT　媒体:CD－ROM
对应周边:振动手柄&POCKET STATION



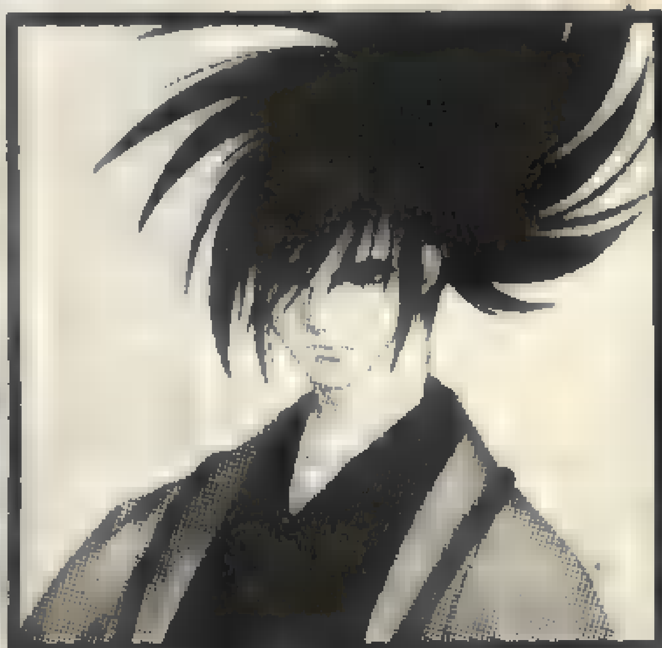






由 SNK 公司制作的新一代“侍魂”，这次的使用角色基本上全是新面孔。在游戏系统上，虽然是3D作品，但是指令输入的感觉和游戏进行的感觉与 2D 没有太大区别，而且角色的动作有些僵硬。不过本作对应的 POCKET STATION 的游戏却非常精彩。

九鬼 苍志狼





通常技	出招
流水的塔 涟	□
流水的域 瀑布断	△
流水的域 雨垂击	×
流水的域 滴切	蹲下□
流水的域 天泷翔	蹲下△
流水的域 九泉	蹲下×
流水的域 朝雾散	→+□
流水的域 大河断	→+△
流水的域 雾雨裂	→+×
流水的域 夕立	跳跃中□
流水的域 虹断	跳跃中△
流水的域 群云破	跳跃中×
流水的域 霜踏	相手 DOWN 中下方向＋攻击键
流水的域 月霰	□△ ※怒槽 3 分之 1 以上的状态
必杀技	
九皇天升流 冽水的域 空月元 弱	→↓↘+□
九皇天升流 冽水的域 空月元 强	→↓↘+△
九皇天升流 冽水的域 刀胧 弱	↓↘→+□
九皇天升流 冽水的域 刀胧 强	↓↘→+△
九皇天升流 冽水的域 刀胧 影 弱	↓↙←+□
九皇天升流 冽水的域 刀胧 影 强	↓↙←+△
九皇天升流 冽水的域 刀胧 风	刀胧弱、强或刀胧 影弱、强击中时↓↘→+△
九皇天升流 冽水的域 月轮 /月镜 上弦	→↘↓↙←+×
九皇天升流 冽水的域 月轮 /月镜 中弦	→↘↓↙←+△
九皇天升流 冽水的域 月轮 /月镜 下弦	→↘↓↙←+□
九皇天升流 冽水的域 月轮 /夕月	月轮 /月镜 上、中、下弦中→↓↘+□
九皇天升流 冽水的域 月轮 /明月	月轮 /月镜 上、中、下弦中→↓↘+△
九皇天升流 冽水的域 月轮 /落月	月轮 /月镜 上、中、下弦中→↓↘+×
九皇天升流 冽水的域 月轮 /十六夜	月轮 /月镜 上、中、下弦 3 回后自动发动
九皇天升流 冽水的域 月轮 /解除	月轮 /月镜 上、中、下弦中○
九皇天升流 冽水的域 月轮 /月镜 上弦	←↙↓↘→+×
九皇天升流 冽水的域 月轮 /月镜 中弦	←↙↓↘→+△
九皇天升流 冽水的域 月轮 /月镜 下弦	←↙↓↘→+□
九皇天升流 冽水的域 月轮・影 /夕月	月轮・影 /月镜 上、中、下弦中→↓↘+□
九皇天升流 冽水的域 月轮・影 /明月	月轮・影 /月镜 上、中、下弦中→↓↘+△
九皇天升流 冽水的域 月轮・影 /落月	月轮・影 /月镜 上、中、下弦中→↓↘+×
九皇天升流 冽水的域 月轮・影 /十六夜	月轮・影 /月镜 上、中、下弦中 3 回后、自动发动
九皇天升流 冽水的域 月轮・影 /解除	月轮・影 /月镜 上、中、下弦中○
九皇天升流 流水的阵 鬼连杀	△○ ※怒槽有的状态下
武器飞技	
九皇天升流 冽水的奥义 真月元	怒 MAX 时→←↙↓↘→+△
秘奥义	
九皇天升流 冽水的绝义 流水冽升霸	ライフ赤点减时→↓↘→↓↘+△

霸王丸





通常技	出招
突	□
地天刀斩	△
回蹴	×
跳突	蹲下□
唐竹割	蹲下△
切足刀	蹲下×
柄头突	→+□
铠难	→+△
突蹴	→+×
跳突	跳跃中□
头盖割	跳跃中△
跳足刀	跳跃中×
踏溃	相手 DOWN 中下方向+攻击键
轰柄	□△ ※怒槽 3 分之 1 以上的状态
必杀技	
弧月斩・弱	→↓↘+□
弧月斩・强	→↓↘+△
弧月斩・朔光	弧月斩击中时→↓↘+□
空鸣闪	→↘↓↙←+□
地雷闪	→↘↓↙←+×
虚空闪	→↘↓↙←+△
明镜的型	←↓↙+○（弧月斩弱、空鸣、地雷、虚空闪中可能）
明镜的型・前进	明镜的型中摇杆前方向
明镜的型・后退	明镜的型中摇杆后方向
明镜的型・戾	明镜的型中○
风断	明镜的型中□
兜割	明镜的型中△
踵难	明镜的型中×
斩铁闪	←↙↓↘→+□或△
武器飞技	
刚霸 天煌斩	怒 MAX 时→←↙↓↘→+□或△
秘奥义	
天霸 破神拳	生命槽闪动时→←↙↓↘→+×





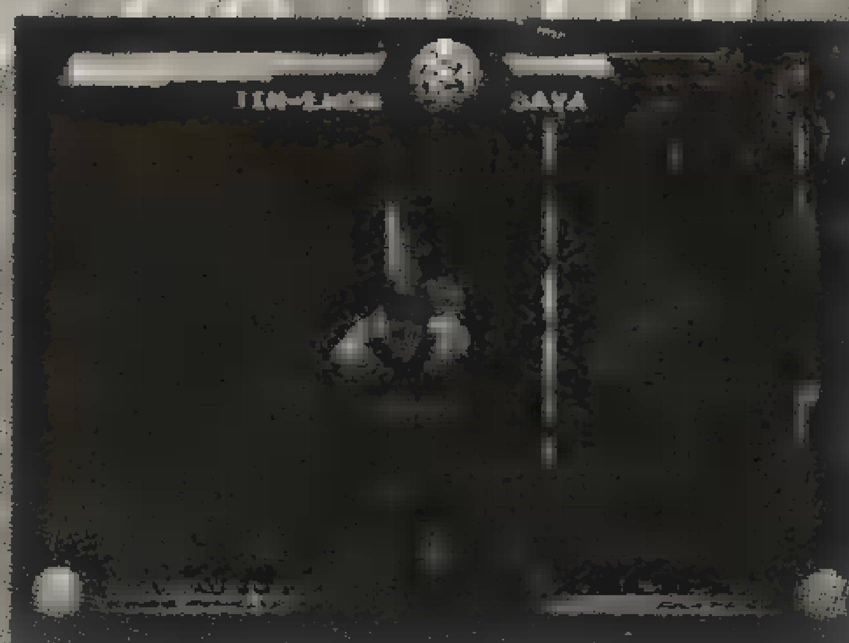
经过 20 年的岁月，霸王丸仍旧磨炼着自己的剑术，现在他已经具备了剑豪的实力。因为被称为是“传说剑豪”，所以他的每个技都很强大，一定可以顺利地打倒对手。

花房迅卫门





通常技	出招
活杀古式枪术 肚探	□(近距离)
活杀古式枪术 权漕	△(近距离)
活杀古式枪术 薪割蹴	×
活杀古式枪术 地缚	蹲下□(近距离)
活杀古式枪术 棹担	蹲下△(近距离)
活杀古式枪术 水切	蹲下×
活杀古式枪术 脑天割	→+□
活杀古式枪术 锹振	→+△
活杀古式枪术 土屏碎	→+×
活杀古式枪术 鲇刺	跳跃中□
活杀古式枪术 一本钓	跳跃中△
活杀古式枪术 鹰爪	跳跃中×
活杀古式枪术 武士情	相手 DOWN 中下方向+攻击键
活杀古式枪术 船荷渡	□△ ※怒槽 3 分之 1 以上的状态
活杀古式枪术 眉间刺	□(远距离)
活杀古式枪术 床板割	△(远距离)
活杀古式枪术 蜘蛛巢切	蹲下□(远距离)
活杀古式枪术 蝇叩	蹲下△(远距离)
必杀技	
活杀古式枪术 闩彻・弱	↓↘→+□
活杀古式枪术 闩彻・强	↓↘→+△
活杀古式枪术 飞电升・弱	→↓↘+□
活杀古式枪术 飞电升・强	→↓↘+△
活杀古式枪术 三矢间下・弱	↓↙←+□
活杀古式枪术 三矢间下・强	↓↙←+△
活杀古式枪术 锥岚	↓↙←+×
活杀古式枪术 云雀落	→↘↓↙←+×
武器飞技	
活杀古式枪术奥义 轰雷走破	怒 MAX 时←↙↓↘→+□
活杀古式枪术奥义 轰雷空破	怒 MAX 时←↙↓↘→+△
活杀古式枪术奥义 轰雷疑	怒 MAX 时←↙↓↘→+×
秘奥义	
活杀古式枪术奥义 飞电诧彻	生命槽闪动时←→↘↓□+△



▲浮空攻击是长距离武器最容易使出的攻击。

顽固却具有优秀的技巧的枪使用者，个头虽然十分的矮，但他手中的枪却可补足长度。

应在较远的距离进行攻击，为了充分发挥长枪的特性，要避免对方过于接近自己。

服部半藏





通常技	出招
横斩・轨	□
纵斩・裂	△
升蹴・激	×
屈横斩・断	蹲下□
屈横斩・破	蹲下△
屈蹴・突	蹲下×
升斩・龙	→+□
大纵斩・裂攻	→+△
转蹴・涡	→+×
空横斩・弧	跳跃中□
空纵斩・崩	跳跃中△
空升蹴・绝	跳跃中×
掌・坏	相手 DOWN 中、下方向+攻击键
转回斩・狮	□△ ※怒槽 3 分之 1 以上的状态
必杀技	
夜玄鸟・雌	↓↘→+○
夜玄鸟・雄	↓↙←+○
静音	↓↓+×
鹰缄	跳跃中画面一端接触时摇杆逆方向入力
影缝	↓↘→+□△
裂风手里剑・弱	跳跃中↓↘→+□
裂风手里剑・强	跳跃中↓↘→+△
影分身・左	→←↙↓↘→+□
影分身・右	→←↙↓↘→+△
モズ落	→↓↘+×
雷	→↘↓↙←+×
霞	←↙↓↘→+×
武器飞技	
爆炎微鹿隐	怒 MAX 时←→↘↓+□△
秘奥义	
真・**モズ落**	生命槽闪动时→↓↘+□△

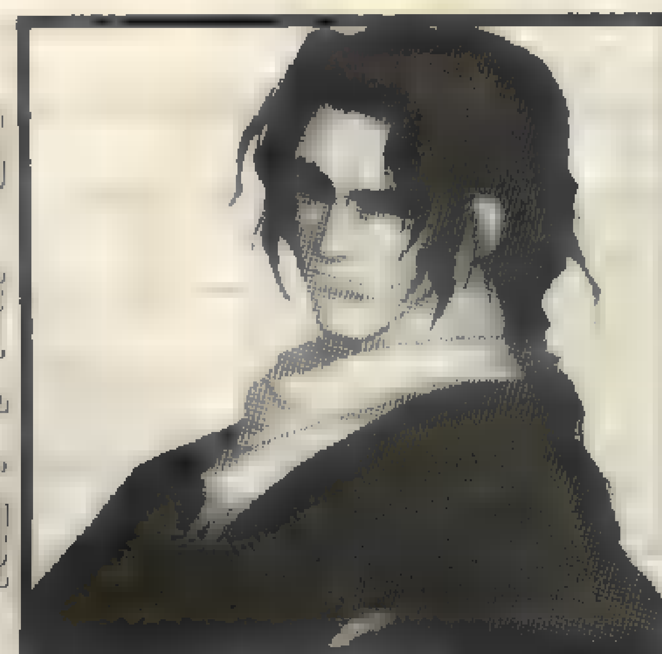




作为伊贺忍军的头领，具有相当大的本领。与原来作品同样，手里剑等忍术攻击仍然存在。

虽然有许多使用武器进行战斗的方法，但使用忍术进行的投掷等攻击也很有趣，不愧是忍者人物呀!

神铳士浪



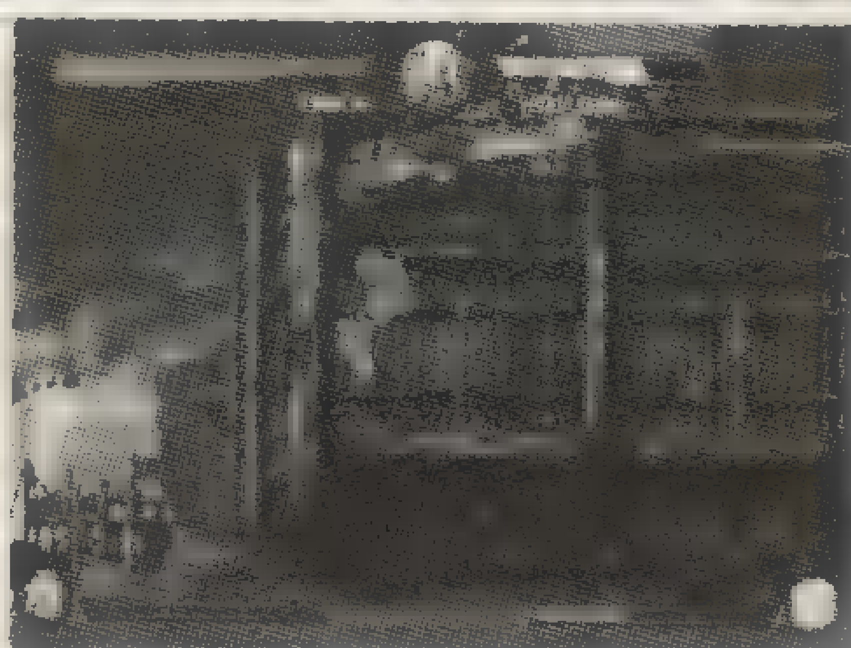


通常技	出招
龙巳一刀流 速突	□
龙巳一刀流 踏入逆袈裟	△
龙巳一刀流 右龙卷上段	×
龙巳一刀流 胫刺	蹲下□
龙巳一刀流 踵难	蹲下△
龙巳一刀流 踝碎	蹲下×
龙巳一刀流 腰断	→+□
龙巳一刀流 踏入腰车	→+△
龙巳一刀流 左龙卷上段	→+×
龙巳一刀流 飞突	跳跃中□
龙巳一刀流 叶落	跳跃中△
龙巳一刀流 疾风蹴	跳跃中×
龙巳一刀流 鬼踏	相手 DOWN 中、下方向+攻击键
龙巳一刀流 胸穿	□△ ※怒槽 3 分之 1 以上的状态
必杀技	
追击 甲	速突击中时、→↓↘+□
追击 乙	踏入逆加沙击中时、→↓↘+△
追击 丙	腰断击中时、→↓↘+□
追击 丁	踏入腰车击中时、→↓↘+△
追击 戍	胫刺弱击中时、→↓↘+□
追击 己	踵难击中时、→↓↘+△
龙巳一刀流 铳刀术 甲壹 击备	↓↓+或△或○
龙巳一刀流 铳刀术 乙壹 击控	击备中○
龙巳一刀流 铳刀术 甲壹 击备・前步	击备中摇杆前方向
龙巳一刀流 铳刀术 甲壹 击备・后步	击备中摇杆后方向
龙巳一刀流 铳刀术 丙壹 一击	击备中△
龙巳一刀流 铳刀术 丙贰 十重击	击备中↓↘→+□或△
龙巳一刀流 铳刀术 丙参 十重击天	击备中→↓↘+□
龙巳一刀流 铳刀术 丙死 十重击地	击备中→↓↘+△
龙巳一刀流 铳刀术 丙伍 绝击	击备中→→+□或△或×
龙巳一刀流 铳刀术 丁壹 旋刃	击备中↓↙←+□或△
龙巳一刀流 铳刀术 丁贰 兜断	旋刃击中时□或△
龙巳一刀流 铳刀术 丁死 雁落地	↓↘→+○
龙巳一刀流 铳刀术 丁参 雁落天	↓↘→+△
龙巳一刀流 铳刀术 丁伍 驱重	←↙↓↘→+×
龙巳一刀流 铳刀术 丁陆 驱重・追击	驱重击中时□或△
龙巳一刀流 铳刀术 丙陆 跃巫女	↓↙←+□或△
武器飞技	
龙巳一刀流 铳刀术 丙升 针穴通	怒 MAX 时↓↘→↓↘→+□或△
秘奥义	
龙巳一刀流 铳刀术 丙完 狂砾	生命槽闪动时→←↙↓↘→+□或△

超攻略道场

吉野凛花

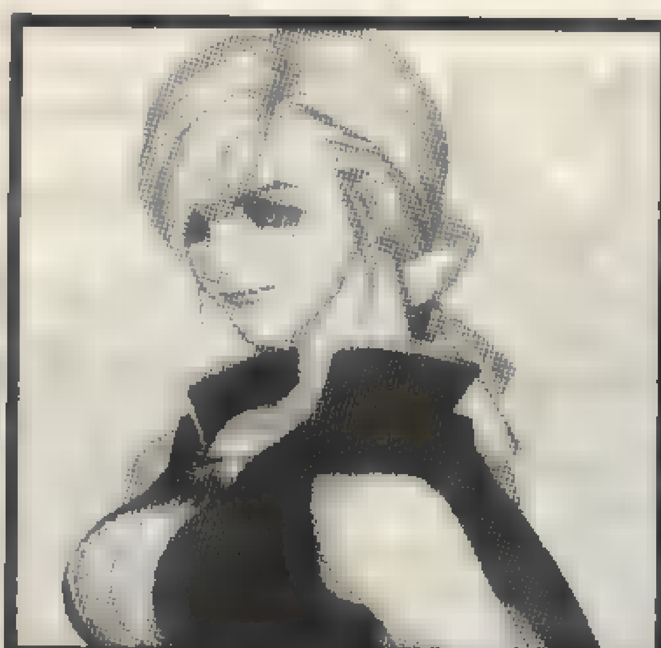


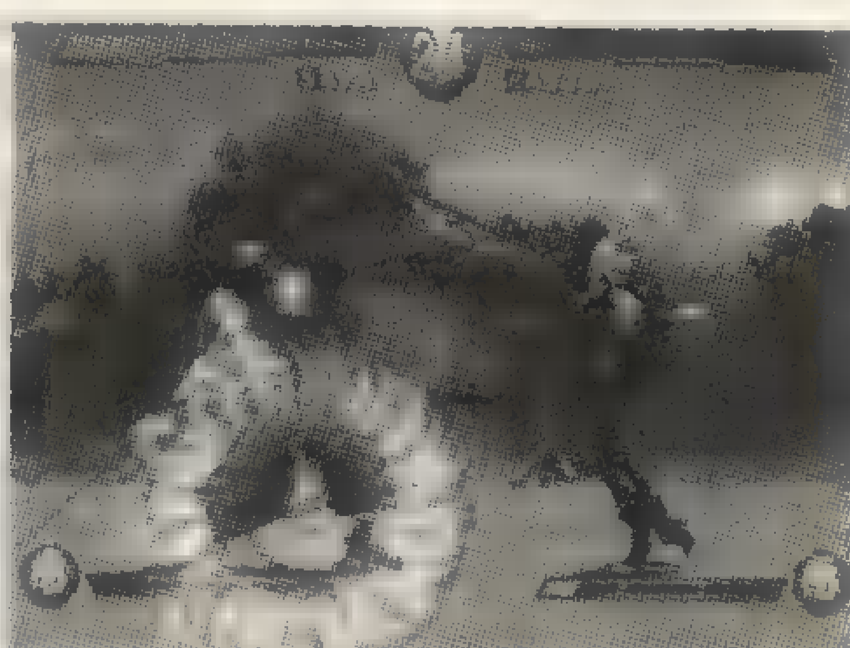


通常技	出招
梦想夕云流 铃兰	□
梦想夕云流 菖蒲	△
梦想夕云流 堇	×
梦想夕云流 雏菊	蹲下□
梦想夕云流 春竹	蹲下△
梦想夕云流 莲华	蹲下×
梦想夕云流 红牡丹	→+□
梦想夕云流 大菊轮	→+△
梦想夕云流 蝴蝶兰	→+×
梦想夕云流 白藤	跳跃中□
梦想夕云流 紫阳花	跳跃中△
梦想夕云流 月儿草	跳跃中×
梦想夕云流 黑百合	相手 DOWN 中、下方向+攻击键
梦想夕云流 彼岸花	□△ ※怒槽3分之1以上的状态
必杀技	
梦想夕云流 死葵·寒	→↘↓↙←+×
梦想夕云流 死葵·散	死葵·关中○
梦想夕云流 雾枫	死葵·关中□
梦想夕云流 雾橘	死葵·关中△
梦想夕云流 夕云蝶·发动	←↓↙+□或△
梦想夕云流 夕云蝶·解除	夕云蝶中○
梦想夕云流 梅/红梅	夕云蝶中□
梦想夕云流 梅/白梅	红梅中△
梦想夕云流 樱/霭樱	夕云蝶中△
梦想夕云流 樱/霞樱	霭樱中□
梦想夕云流 樱/夕樱	霭樱中△
梦想夕云流 椿/小町	夕云蝶中摇杆下方向□或△
梦想夕云流 椿/小式部	小町中□
梦想夕云流 椿/雪中花	小町中△
梦想夕云流 哀斐羽·发动	夕云蝶中←↓↙+□或△
梦想夕云流 哀斐羽·解除	哀斐羽中○
梦想夕云流 奥吉野	哀斐羽中↓↘→+□或△
梦想夕云流 散椿	哀斐羽中↓↘→+□或△
梦想夕云流 梅雨舞·弱	→↓↘+□
梦想夕云流 梅雨舞·强	→↓↘+△
武器飞技	
梦想夕云流奥义 关雪	怒 MAX 时↓↙←+○×
秘奥义	
梦想夕云流奥义 散樱	生命槽闪动←↓↙+○×

16岁的年龄，身体虽然很小但却具有令人难以想像的剑术。技的动作就像是舞蹈一般的美丽，不仅人物本身可爱，技的华丽也很吸引人。

沙耶

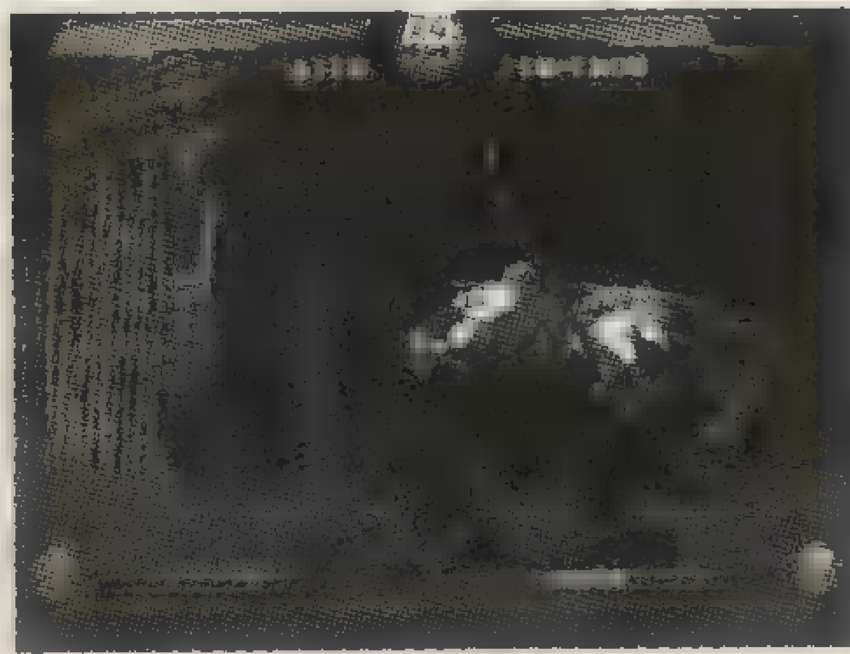




通常技	出招
壹速 腕华·甲	□
贰速 十字柃	△
火拿鞭	×
火速 腕华·乙	蹲下□
贰速 莲壹文字	蹲下△
雅脚	蹲下×
壹速 影钩腹	→+□
贰速 乱鼓	→+△
抚楼脚	→+×
壹速 腕华·丙	跳跃中□
贰速 夜叉交叉	跳跃中△
弁财突	跳跃中×
刺鹤	相手 DOWN 中下方向+攻击键
壹速 暗溜	□△ ※怒3分之1以上的状态
必杀技	
镰车·鬼火	←↙↓↘→+□
刃华·升阳	↓↘→+□
刃华8落阳	↓↘→+△
驱矢仓·天	↓↙←+□
驱矢仓·地	↓↙←+△
水面切	↓↘→+×
无燕	水面扩中→↓↘+×
鹰返	舞燕中→↓↘+□
华缠·雅	→←→+□
华缠·艳	→←→+△
追华·丽	华缠·雅(艳)中□
追华·慎	追华·丽中□
华缠·雅(艳)丽舞	
追华·丽	华缠·雅(艳)中□
追华·舞	追华·丽中△
华缠·雅(艳)柃舞	
追华·柃	华缠·雅(艳)中△
追华·舞	追华·柃中△
华缠·雅(艳)柃慎	
追华·柃	华缠·雅(艳)中△
追华·慎	追华·柃中□
华缠·雅(艳)梦	
追华·梦	华缠·雅(艳)中×
武器飞技	
镰车·御魂裂	怒 MAX 时←↙↓↘→+△
秘奥义	
百花缭乱 醒蕾	生命槽闪动时→↓↘+△
百花缭乱 乱樱	百花缭乱 醒蕾击中时→↘↓↙←+○
百花缭乱 散华	百花缭乱 乱关击中时↓↓+△

七坐灰人





通常技	出招
旋风三连	□
捷二连	△
军鸡蹴	×
木枯二连	蹲下□
捷十字二连	蹲下△
腿肿	蹲下×
大木断	→+□
旋风十字二连	→+△
颚刎蹴	→+×
宙旋风	跳跃中□
跳捷	跳跃中△
宙军鸡蹴	跳跃中×
烟草消	相手 DOWN 中下方向+攻击键
卓袱台返	□△ ※怒 3 分之 1 以上的状态
必杀技	
旋捷刃 弱	↓↘→+□
旋捷刃 强	↓↘→+△
旋捷刃 · 斜方 弱	→↓↘+□
旋捷刃 · 斜方 强	→↓↘+△
旋捷刃 · 返 地	旋捷刃 弱 /斜方 弱击中时↓↘→+□
旋捷刃 · 返 空	旋捷刃 弱 /斜方 弱击中时→↓↘+□
旋裂刃 弱	↓↙←+□
旋裂刃 强	↓↙←+△
疾风 表	←↙↓+○
疾风 里	↓↘→+○
疾风 离	↓↙←+○
碎骸刃	←↙↓↘→+□或△
鬼凭	↓↓+□或△或×
武器飞技	
超力招来	怒 MAX 时↓↓↓+□或+△或×
秘奥义	
天上天下唯我独尊	生命槽闪动时→←↙↓↘→+×





左手伸在衣兜中进行战斗的姿势与其离开京恶势力头目的身份很相符，手中胡乱挥舞着刀却能准确地砍中敌人，是个优秀的剑士。另外他还具有饮下药后提升能力的技。

十六夜雉血





通常技	出招
瞬魂拔	□
咒涂伤	△
死人落	×
匕首曳	蹲下□
头盖碎	蹲下△
削脚	蹲下×
皮骨剥	→+□
胴风	→+△
先祖归	→+×
迎黄泉	跳跃中□
还黄泉	跳跃中△
脑髓刺足	跳跃中×
躯炽	相手 DOWN 中下方向+攻击键
死灵	□△ ※怒槽 3 分之 1 以上的状态
必杀技	
陵辱魂 · 骸	↓↘→+□
陵辱魂 · 辙	↓↘→+△
陵辱魂 · 黎明	↓↘→+×
不净恍惚	↓↙←+□
绚烂幽鬼	↓↙←+△
反初恍惚	↓↙←+×
武器飞技	
堕落刻印	怒 MAX 时←→↘↓↙←+□或△
秘奥义	
咽哭狂鬼	生命槽闪动时→←↙↓↘→+□或△

非常喜欢杀人的残忍男性，与沙耶同样抹眼影、涂指甲油，但技却凶狠无比。

另外他还具有使用毒的技，中毒的对手每过几秒钟就会减少 HP。





超攻略道场

乱凤





通常技	出招
穴熊的鼻	□
虎颚碎	△
野犬切	×
鼬鼯	蹲下□
孔雀吓	蹲下△
佛佛踊	蹲下×
鲛口裂	→+□
狮子溃	→+△
不如归	→+×
军鸡	跳跃中□
白鹭	跳跃中△
枭	跳跃中×
马脚的蹄	相手 DOWN 中下方向+攻击键
币钓	□△ ※怒槽3分之1以上的状态
必杀技	
风升	跳跃中↑↑
风渡	跳跃中→→
鸥	跳跃中△○
鸥·前	鸥中摇杆前方向
鸥·后	鸥中摇杆后方向
雀	鸥中○连打
鸳	鸥中×
笛鹫·嘴	鸥中↓+□或△
笛鹫·爪	鸥中↘+□或△
大鹫	鸥中←↙↓↘→+×(30回连续可)
土龙鸣·弱	↓↘→+□
土龙鸣·强	↓↘→+△
大蛇捆·对地	→↓↘+□
大蛇捆·对空	→↓↘+△
猪豚狩·弱	↓↙←+□
猪豚狩·强	↓↙←+△
武器飞技	
通熊	怒MAX时→←↙↓↘→+△
蟇蛙	通熊击中时→↓↘+△
飞蝗	蟇蛙击中时→↘↓↙←+△
秘奥义	
黑夜	生命槽闪动时→↘↓↙←→+△



被称为"暴力飞行少年"的乱凤，具有在空中连续飞行的能力，由此可以展开各种变化丰富的攻击。使用大锤发出的技具有威猛豪爽的气势，可以一击打倒对手。

つむじ风の卧龙





通常技	出招
岩崩	□
山崩	△
钢崩	×
岩碎	蹲下□
山碎	蹲下△
钢碎	蹲下×
牛突	→+□
马飞	→+△
熊	→+×
宙·岩崩	跳跃中□
宙·山崩	跳跃中△
宙·钢崩	跳跃中×
大地踏溃	相手 DOWN 中下方向+攻击键
鲸马粉碎	□△ ※怒槽3分之1以上的状态
必杀技	
连岩崩	□连打3回以上
连山崩	△连打3回以上
闷绝突·腹溃	连岩崩或连山崩成立后↓↘→+□
闷绝突·胫碎	连岩崩或连山崩成立后↓↘→+△
铁块	→↘↓↙←+×
刚脚	跑动中□
硬头	跑动中△
爪杨枝·上	↓↙←+△
爪杨枝·下	↓↙←+□
怒涛	→↘↓↙←+□
天空乃彼方	怒涛击中时←↙↓+□
奈落乃底	怒涛击中时←↙↓+△
一坏·猪打	↓↘→+□
二坏·犀打	一坏·猪打中↓↘→+△
三坏·脏击	二坏·犀打中↓↘→+×
武器飞技	
龙卷烈破	怒MAX时←→↘↓+□△(摇杆移动可)
秘奥义	
风刃的卧龙	生命槽闪动时→↓↘+□△
岚刃的卧龙	生命槽闪动时→↓↘+□△







秘法不传，技艺无双

秘技库

责编/E·T



DC VIRTUA STRIKER 2ver.2000.1

刚刚推出的热门足球游戏《VIRTUA STRIKER 2 ver.2000.1》你们玩过没有?原来它在街机版时的秘技是可照样搬到家用版的，现在为大家介绍其中的3个隐藏球队。(注:此秘技只适合在ARCACE模式中)

雪人队:在选择球队画面中，只要顺序将游标移动到以Y、U、K、I为字头的国家并在每队的位置按一次START就会出现身穿寒衣的隐藏雪人队YUKICHAN。

元气队:使用条件与雪人队完全相同，只要让雪人队出现后，再将游标移到那去，再按住START键作选择就可以使用另一支隐藏球队POYAL GENKI。

FC SEGA:在选择球队画面里，将游标顺序移动到以F、C、S、E、G、A为字头的国家并在每队的位置按一次START就会出现FC SEGA隐藏队。

PS Dancing Stage featuring TURE KISS DESTINATION

选择隐藏的最低难度与最高难度

以跳日本歌的《Dancing Stage featuring TURE KISS DESTINATION》，当然也有隐藏的高难度模式，原来也隐藏了一个超低难度的模式!只要在标题画面“PUSH START”出现时输入以下指令便会出现了!不过要完成了游戏才能把这两个模式SAVE下来。

最高难度Super Maniac Mode:右、左、右、左、下、下、上、上、左、右 Single时是Super Maniac, Double时是Maniac难度，所有歌都是最高难度。

最低难度(?)Free Mode:上、上、下、下、左、右、左、右足谱的密度大幅减少，连初哥也能享乐其中的模式。

PS CROC ADVENTURE

选择无敌模式

在游戏标题画面出现时，按住L1再连续按×、↓、←、↑、→、△、↓，如果输入正确的话游戏中的CROC就会变成无敌状态。(输入秘技时动作一定要快)

PS JOJO奇妙冒险

选择所有隐藏人物

虽然以JO JO ABILITY来换取隐藏人物并不算太麻烦，可是怎样也需要点时间，因此厂方便设定了一个无需完成游戏也能选用隐藏角色的指令。首先在模式选择画面将游标向GALLERY，然后同时按住R1或R2把游标顺序移到“BOOK、JOJO POKE、OPTION、TRAINING、VS MODE”，接着放开按钮把游标移回GALLERY，再按住L1和L2将游标顺序移到“BOOK、JOJO POKE、OPTION、RAINING、VS MODE”即可。

DC JOJO奇妙冒险

极恶首领及隐藏模式

在第一代中登场的“邪恶的化身”DIO，只在以DIO完成《往未来的遗产》中的Challenge Mode便可使用，而比普通的DIO多了一招Super Combo，而中段攻击更可使出追打。

而第一作的Suvival Mode能够胜出15人以上的话，游戏本身例会增加一个的アレッシーモード模式，人物会变成如小孩的大小。

PS 立体忍者活剧 天诛 忍百选

可任意选择100个任务

推出了好一段日子的《天诛 忍百选》，大家有没有全数100个任务都完成了呢?又或者遇到不到某些任务而打不完100个任务?不论怎样，这个秘技能够使这100个任务全数出现，方法是在游戏的地图画面里按START进入记录画面，然后按R1，再按上、下、□、上、下、□、上、下、□、下、上、×，之后便可选择任何一个任务来玩了。

N64 puyo puyo party

选择隐藏角色ARLE

在单人玩的自由对战，或者双人对战模式，在选人画面中按住R键再按A就可以选择ARLE。

PS 圣剑传说 Legend of Mana

使用 Saga Frontier 2 中的武器

在《圣剑传说》中,其实是有一柄称为"丙子椒林剑"的隐藏武器的,而这武器更是基本攻击力最高的大剑!究竟要怎么才能获得?方法其实与之前"ポルポタ最强传说"十分相似,不过用上资料则是《Saga Frontier 2》。首先要完成"紫绀之怨灵"的事件,在完成"真红龙帝"之前,把《Saga Frontier 2》与《圣剑传说》放于同一记忆,然后于进入焰城之前再进入骨城,取得"ポロンの怨灵"后便会于首领房间前遇上"不死皇帝"的第 2 形态,打败他便可取得"丙子椒林剑"!

DC Giga Wing

使用 BOSS 隐藏战机

相信大家对第 1 版及会变成最后首领的那一台机体,与玩者机体一样外貌但火力强横的"Stranger"既爱又恨吧!现在除了跑上网下载之外,有另外两个方法能够使用这一部机体出击!第一个条件确是有点苛刻,是不续关完成游戏(不论难度);而另一个则是进入 GALLERY,在第一页输入 BXYBBYXB,成功为话便会出现一下响声,跟着便可在使用 BOSS 隐藏战机。

PS SILENT BOMBER

选择所有隐藏人物

以动作电影情节般爆破场面吸引玩家的《SILENT BOMBER》,原来合共有 11 名隐藏人物,其中 8 个是需要在特定版面取得相关晶片来令之出现,于最后 3 个则是需要玩者获得好成绩,若想使用他们大家就要好好练习了。

另外,游戏是设有一个更快捷的方法来使用全部 12 名角色,方法是在 ARENA MODE 选择读取资料、电脑在询问"进行训练吗?"这个对白出现时,快速输入"R1+L2、L1+R2、L1+L2+R1+R2+△+○+×"即可,但留意可让玩者输入指令的时间实在太短,所以要多尝试。

角色名称	出现条件
GOLD	在 MISSION 2 的 P3R1 入口附近,取得道具箱内的资料晶片
FIRE OX	在 MISSION 3 的 P4B1,取得储存器内掉落的资料晶片
GUNNER	在 MISSION 4 的 P5B1,取得第 3 段右边小炮台的资料晶片
SOLIDHUNTER	在 MISSION 6 的 P7B1,取得道具箱内的资料晶片
SAMRAI	在 MISSION 8 的 P9B3,取得储存器内掉落的资料晶片
BLUE MIST	在 MISSION 10 的 P11B6,取得道具箱内的资料晶片
PL-2313	在 MISSION 13 的 P14B6,取得道具箱内的资料晶片
JOHN	MISSION 14 的 P15B1 入口附近,取得掉落下来的资料晶片
MERCURY	全部 MISSION 以 RANK B 或以上通过
BENOIT	全部 MISSION 以 RANK A 或以上通过
NEKO TANK	全部 MISSION 以 RANK S 或以上通过

PS Dancing Stage featuring TURE KISS DESTINATION

隐秘角色出现条件

在《MVC EX》里面一共收录了 8 名隐藏角色,其中 MAGNETIC ROCKMAN 更是只有在这个版本才正式出现的,至于出现条件则不算太困难,只需使用特定人物来完成游戏即可,并没有难易度和回合数目的限制,因此玩者可将敌人强度与及回合数设定为 1,以便取得各名隐藏人物。(具体选择方法见下表)

隐藏 SPECLAL PARTNERS

和其他版本相同,今集依然是可选用 SHADOW 和 SENTINEL 这两名隐藏 SPECIAL PARTNERS,方法是在没有续关的情况下完成游戏,便可在 SPECIAL PARTNERS 选择画面将游标移到最下方来选用。

转换模式无需消耗超必能量计

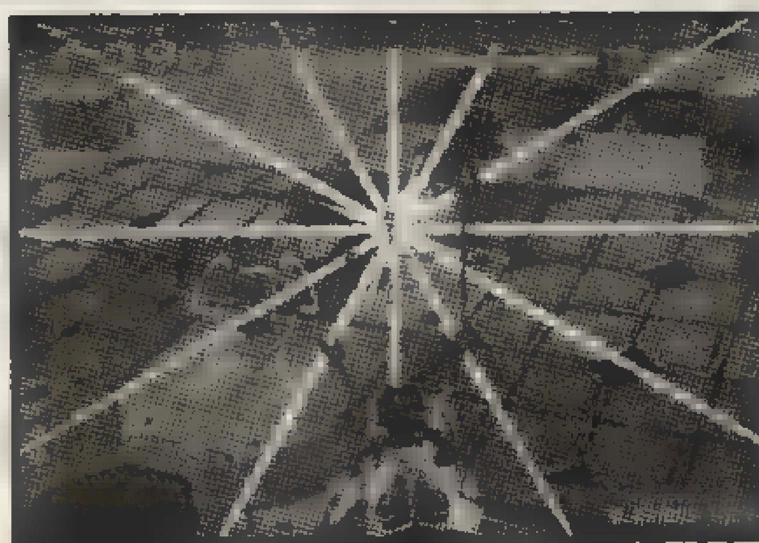
RYU 和 ZANGIER 的其中一个特色,是可以随时进行模式转换,但代价是要消耗超必能量计。现在有方法可以在开始时自由选择角色的模式,首先说拥有 KEN 和 GOUKI MODE 的 RYU,在选人画面选择 RYU 时如果是按着 SELECT 来作决定,就会以 KEN MODE 来开始,相反若按住 START 来选人则会是 GOUKI MODE。另外,若按住 SELECT 来选择 ZANGIEF 就会变成 MEGA ZANGIEF MODE。

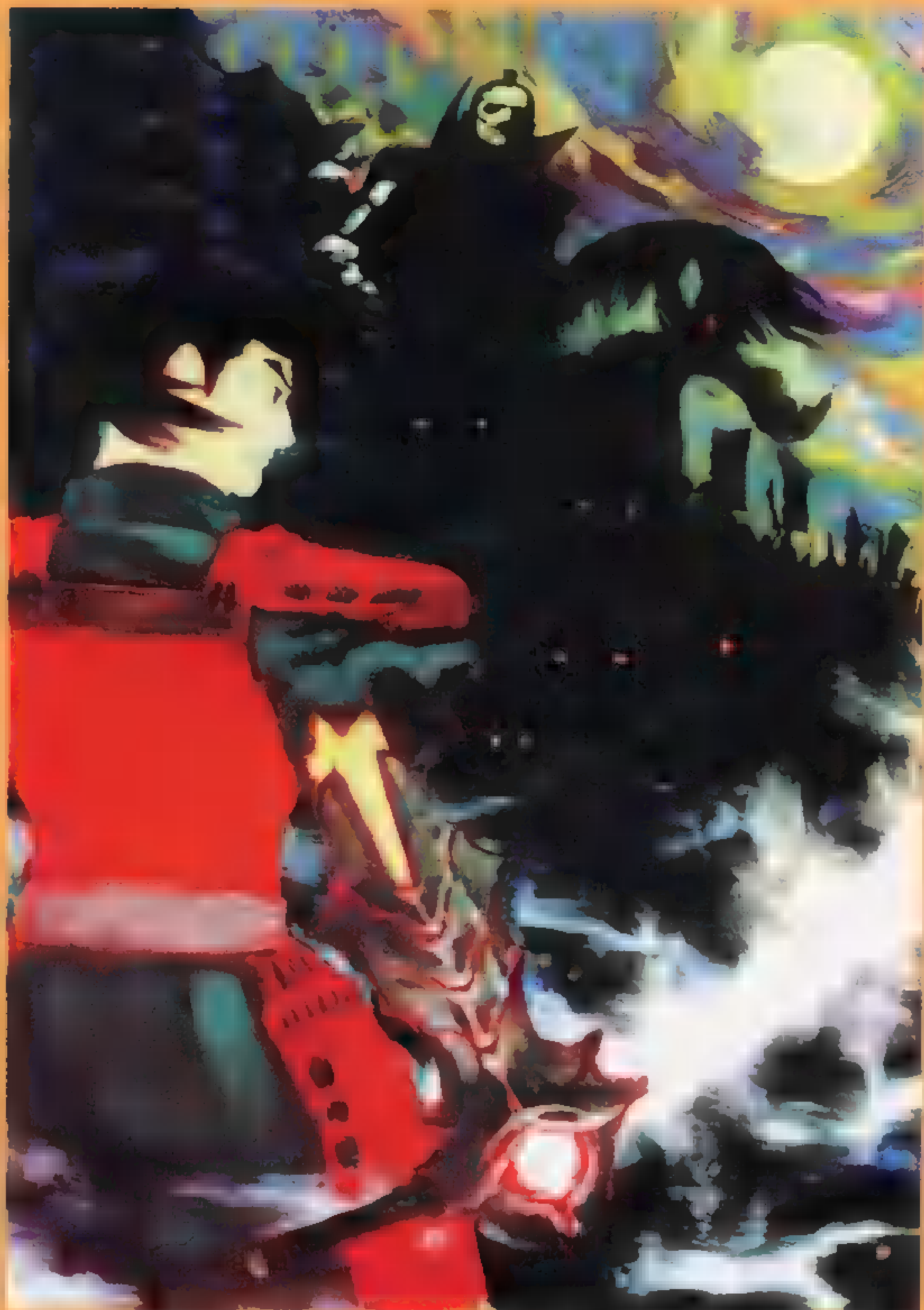
EX OPTION

在模式选择画面里,如果将游标指向 OPTION 后按住 SELECT 来按 START,就会进入可作特别选项的 SPECIAL OPTION,玩者可在这里设定像 HYPER COMBO GAUGE、DAMAGE 回复速度和 VS MODE 对手等项目。

角色名称	出现条件	使用方法
MSH 性能 HULK	以 HULK 来完成 BATTLE MODE	把游标指向 RYU 按↑
LILITH 风 MORRIGAN	以 MORRIGAN 来完成 BATTLE MODE	把游标指向 WAR MACHINE 按↓
HYPER ARMOR WAR MACHINE	以 WAR MACHINE 来完成 BATTLE MODE	把游标指向 ZANGIEF 按↑
ROLL	以 ROCKMAN 来完成 BATTLE MODE	把游标指向 ROCKMAN 按→
HI-SPEED VENOM	以 VENOM 来完成 BATTLE MODE	把游标指向春丽按↑
SHADOW LADY	以春丽来完成 BATTLE MODE	把游标指向 GAMBIT 按↓
ONSLAUGHT	完成 BATTLE MODE	把游标指向 WOLVERINE 按↓
MAGENTIC ROCKMAN	以 ROCKMAN 来完成 BATTLE MODE	把游标指向 ROCKMAN 按住 SELECT 来决定

佳作评分

	莎木	街霸Ⅲ	电脑战机	D之食卓2
				
E·T	毫SEGA年度重量级大作，全新的游戏理念和系统使众多的玩家有耳目一新的感觉，本游戏充分地体现出铃木裕先生的设计思想，不知道以后的续作能否有更新的突破，真是令人期待呀。	虽然没有移植“3rd”，但仍然强化了前二作的游戏画面，使CPSⅢ的游戏完美地于DC上再现，不过本人依然期望尽快将“3rd”移植在家用机上。	有兰玩到此游戏的朋友，最好买一个专用操纵摇杆，只有这二者的组合才能完美地体验到这个游戏的精髓，不过要是想玩好这个游戏却不是那么容易。	WARP曾经梦断M2的大作，饭先生当时曾说只有M2可以完美地再现他眼中的“D2”，DC版的D2以第一人称视角进行游戏，各种异形生物使游戏的恐怖气氛更加浓重。
默文	虽然在某些细节上仍然有小小的未完善处，但称之为跨越世纪的伟大杰作毫不过份。在电玩面临着全改革的前夜，铃木裕又创造了一个全新的理念，是至今为止最让我震动的游戏!	不朽名作系列的续作合集，可能由于系统的变化，使得“街霸Ⅱ”的玩家有一部分对Ⅲ代感到不适应。CAPCOM的移植功力无人能够怀疑，但抛开“3”而出“1、2”合集的作法又暴露了该公司的商业化本质。	差一分而未能获得《ファミ通》满分评价的游戏，高度流畅的操作性有及华丽的画面表现，再加上较之前代更为周密的平衡性，绝对是上上之作，只可惜类型较为异类，又要求玩家配上专用的控制手柄这……	首先必须承认的是，这款游戏的制作非常认真，很下了一番功夫，饭野贤治持才而傲也是可以理解的。但日动作僵硬，切换不自然，而且《02》的四张GD-ROM长度又短，所以始终不能挤入我所喜爱的作品之列。
DRAGON	超优秀的画面，目前为止近于完美的3D表现，的确是部十分优秀的作品，虽然一直号称全程即时演算，但从游戏来看，也只是当选项出现后主机依照玩者的选择来播放在的片断而已。	街头霸王，2D对战ACT的代名词，其它的我想就不用多说了。这次的DC版“街霸Ⅲ”并不是“第三次冲击”，而是前一个版本(不能使用春丽呀!)游戏的制作水平相当高，无论是画面、音乐还是手感都与街机版水平相当。	在街机上一直占有很大市场的“电脑战机”系列本次终于登陆DC。不知道大家是否去街机厅体验过电脑战机的爽快，反正本人当时的感觉非常好。不过唯一的一点遗憾就是DC版的本游戏用手柄来进行的话根本找不到街机专用摇杆的感觉。	总结了目前市场上流行的3DAVG的特点，再把其融合到“D之食卓”的原有的系统中去，这样就形成了一个“以第一人称视点战斗的生化危机”，也可以说是个不伦不类的3DAVG。
CARL WANG	SEGA的心血大作！游戏的自由度相当的高，每个人物刻画的都很认真。他们各有各的性格、生活习惯等……玩这部游戏时让人有一种全新的感觉，DC FAN们一定要买一款，绝对不会后悔的!	这部作品收录了《街霸3》和《街霸3－第二次冲击》，CAPCOM作到了完美移植，而且手感也很棒，若配合专用的DC格斗手柄，感觉一定会更好，没有移植“第3次冲击”是个不小遗憾，希望CAPCOM尽快移植!	DC玩家绝对要玩的作品，这部作品的移植度相当的高，就象《刀魂2》那样。游戏画面精细的无可挑剔手感也很爽，不过遗憾的是没有用专用摇杆玩过！再有就是国内没有网上对战的服务器。咳，真羡慕日本人。	3DO上成名的著名AVG作品！这部曾多次宣布延期，这次终于以真面目示人了。从人物的刻画上看，确实下了不少工夫，画面效果也很出色，故事情节一气呵成不过游戏难度比较低，喜欢这部作品的玩家一定要试试!
ANGEL	DC上的又一款经典游戏。是铃木裕费了多年的心血开发出的。游戏的作工非常精细，系统设计也十分优秀。在游戏中完全是以互动的形式进行的，每一件事物都是真实存在的，是款好游戏。	街机上的经典格斗游戏，此在DC上以合集的形式出现，多少有点让人失望，其中的内容并不是街机版的最新版本，而是以前两个版本的合集。在画面及操作性上都是非常优秀的。	完全移植街机的作品，充分利用DC的优秀机能把游戏发挥到最高点，不论是在游戏中还是在高速对战有场景中，都给人以高度的真实感，难怪被权威杂志评为39分之高的游戏。	“D之食卓”的续作终于在DC上登场了，这回的系统将有很高的自由度，不再象以往一样是固定的。在利用DC的优秀机能后，游戏发挥出其优秀的声光效果，充分体现出游戏中恐怖的成分。



鬼武者

暂定名

机种:PS2	厂商:CAPCOM	类型:AVG
媒体:未定	发售日:2000 年夏	

细腻描绘的 CG MOVIE!

PS2 的冒险游戏“鬼武者”正在开发之中，这回新公开的不是游戏的画面而是将插入在游戏中的 CG MOVIE 部分。因为机种为 PS 改变为 PS2，所以实际的游戏画面很可能与介绍的 MOVIE 部分一样，或是具有更高的品质。此外还将介绍主人公明智左马介以及敌方人物的 CG 和插图，无论哪一者都经过了细腻的描绘，画面像电影一般美丽，让我们期待它明年夏天的发售吧！



出现在草原上的无数武士一

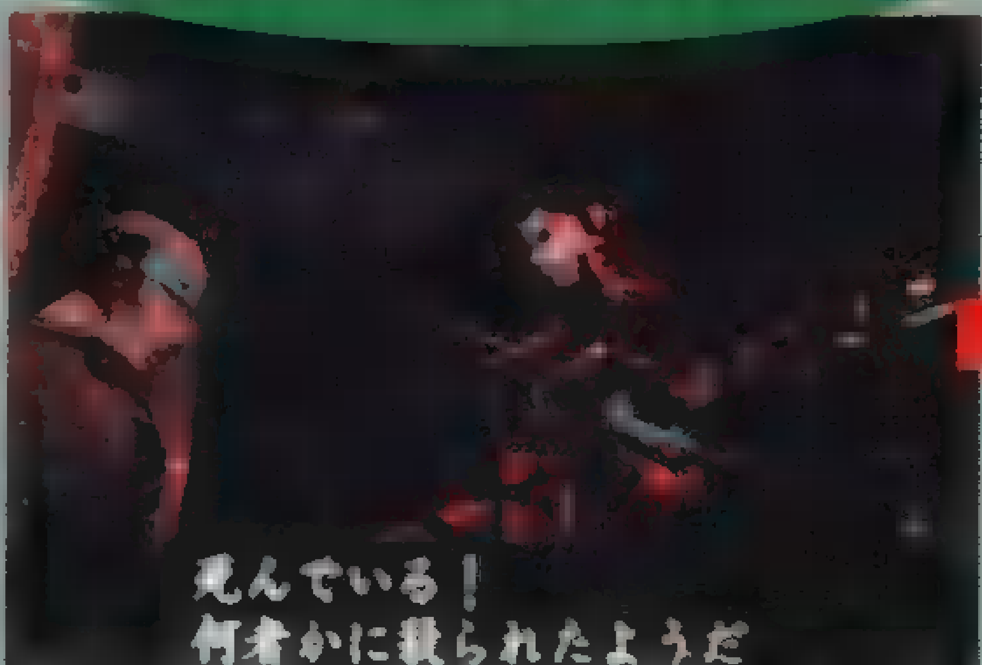
“鬼武者”是什么样的游戏

“鬼武者”是以战国时代为舞台的冒险游戏，它继承了“BIOHAZARD”系列的系统。除了主人公左马介，还有织田信长、斋藤义龙、木下藤吉郎（丰臣秀吉）等历史人物出场。当初本来予定在 PS 上出场，但是改变为在 PS2 发售。现在正为了 2000 年夏的发售而努力制作着。

玩者作为明智光秀的表弟明智左马介，目标是救出被织田信长掳出的雪姬，最后是与织田军的决战。



以前公布的游戏画面





主人公明智左马介正用武器斩杀敌人

这是将在 PS2 上出现的画面



主人公明智左马介是对金城武的模仿



以前曾经介绍过，在本游戏中著名演员金城武做为客串参与了制作。他不公担任了主人公明智左马介的配音，在BOSS与剧情方面的设定，也积极地参与了企画，另外主人公的样子也是以他本人为原型制作的。

下面的照片是在PS2中表现出来的左马介的脸，这与本人非常的相像，而且皮肤的质感也很真实。金城武的FAN们要多多注意呀！



▲人气度相当高的演员，也是个GAME FAN。

写实画面是即时生成的





▲▶用先进的技术描绘的主人公面部CG画面，玩者可以比较一下他是否与真人之间有区别！

在现代再玩战国时代的最高水平MOVIE

另人感到震惊的动画水准

下面介绍的CG MOVIE是左马介骑门冲向城门的镜头，还是与谜之女性相会的镜头，虽然从这些还难以找出与PS MOVIE的不同，但其中的细腻度和立体感都是PS2才有的。

另外作品中的人物也是以MOVIE中的高品质在游戏中行动的，所以不排除从MOVIE直接过渡到游戏的可能。



◀左马介骑马向城门奔去，而左侧的建筑有一种阴暗的气氛，主人公到底去那里干什么呢？在游戏中也可以骑马吗？

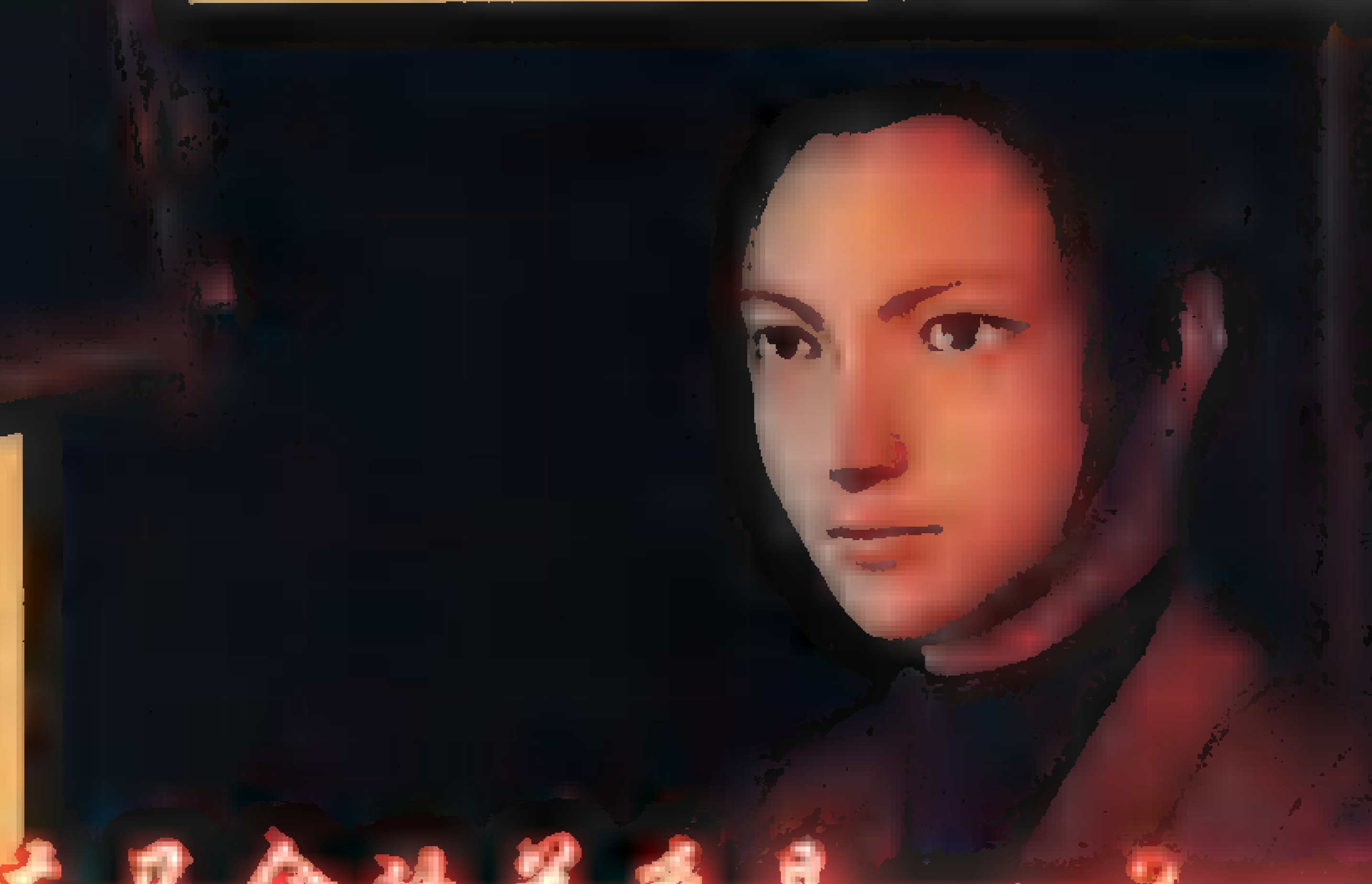


◀下马后，他慢慢地向城门走去，而站在那里的两个士兵举起了长枪准备抵御他这个入侵者。





▲◀轻松地躲开了敌人的攻击后，左马介进入了城中，他手中拿着像书一样的东西，到底城中有谁在等待着他呢？



这个女子与左马介的关系是……？

异形武者将阻挡左马介的前进

这里介绍两个敌方武者。这些敌方武者都是在插图的基础通过更进细腻的技术制作的，并在画面中贴上了纹理而完成。制作完成的人物与插图相比，可以看出它忠实地再现了原图。如此真实的人物能在实际的游戏画面中四处活动。真是太了来起呀。




敌武士一




敌武士二



背景的品质也大幅提高了

下面介绍一下，游戏中使用的背景画面，在“生化危机”和“恐龙危机”系列中，背景（视点）是固定的不会活动，而本游戏中的背景则对应主人公的行动不断改变角度，也就是说当玩者从不同的角度观看同一景物时，可以看到明显的光影变化，这就是PS2的感觉。



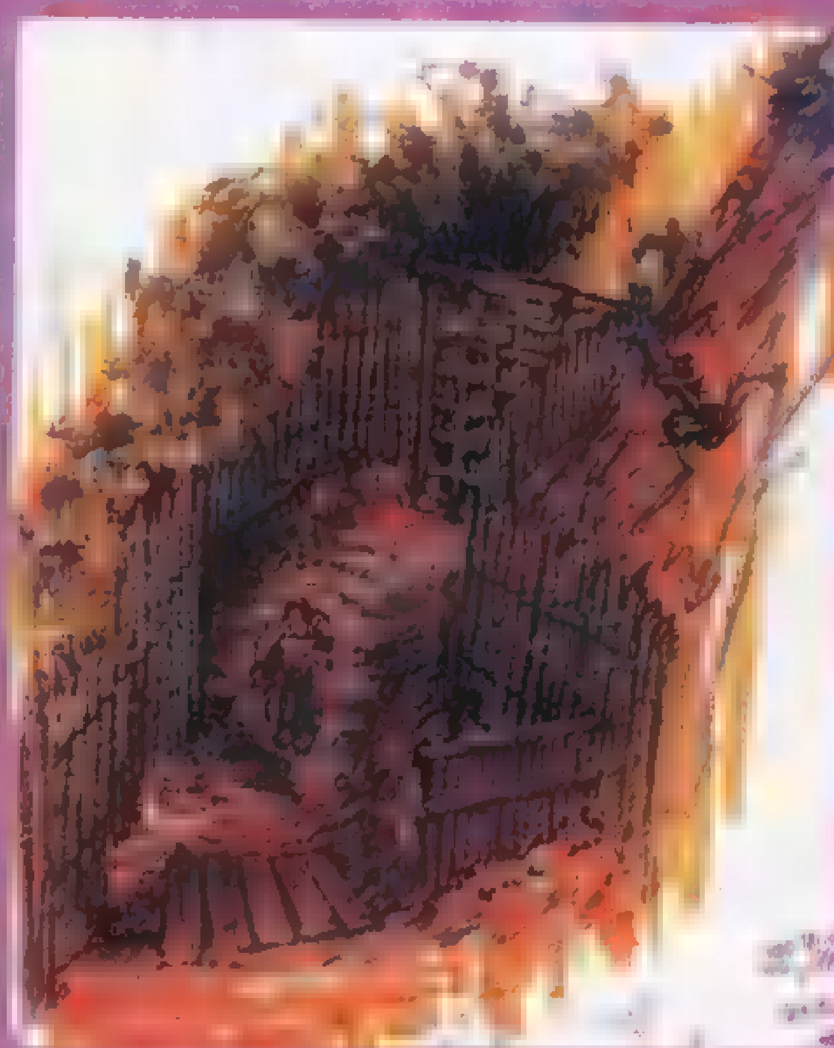

▲在废墟外，有许多大炮的残骸，像这种战国时代相当强的景物在游戏中是出现很多。



◀▲游戏中对城外景色的描绘也相当细致，由于机能的提升使景物的远近感有了明显的差别，说不定在哪里就可以找到隐藏的东西。

以上便是本游戏舞台中的几种背景画面

以插图为原型的CG

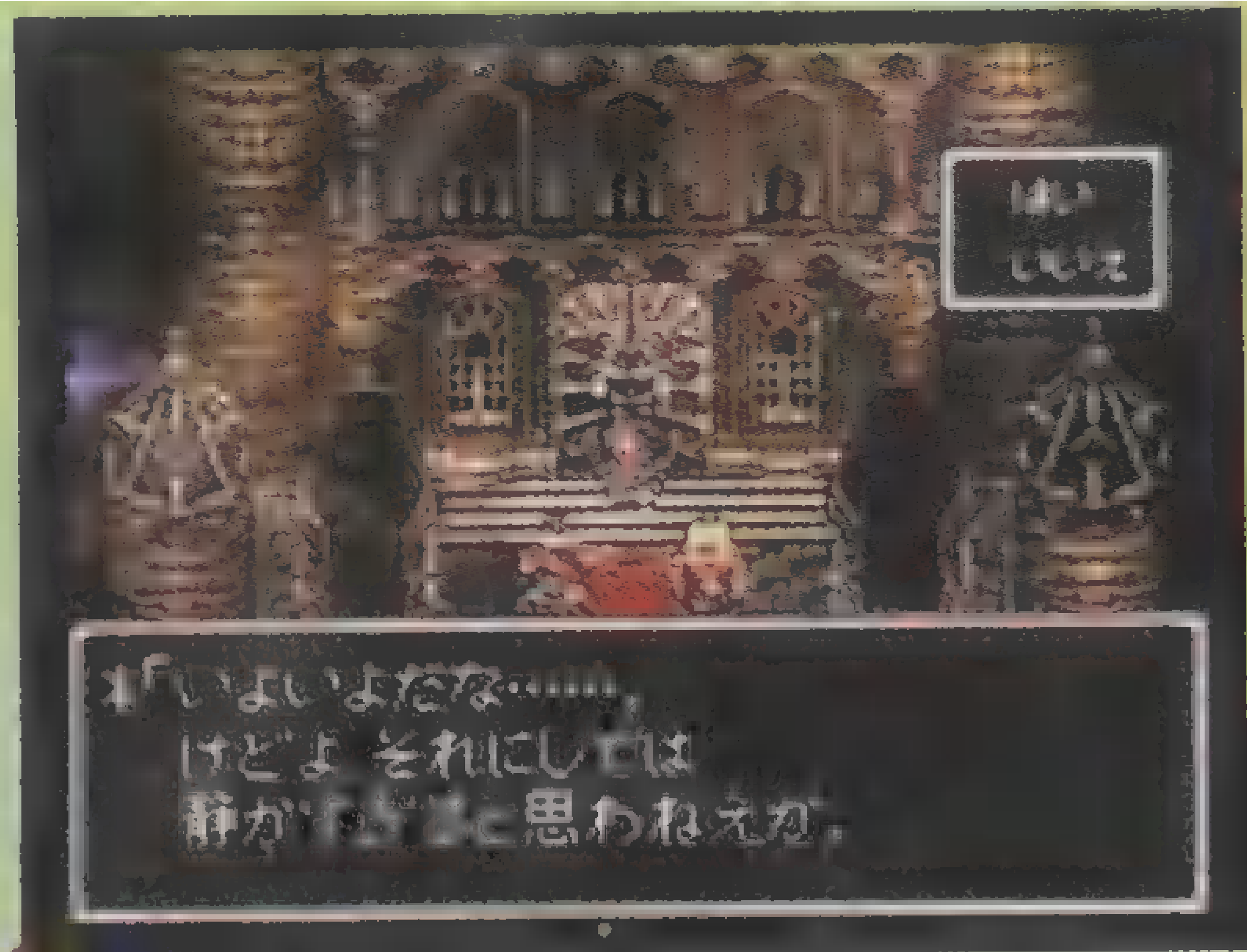


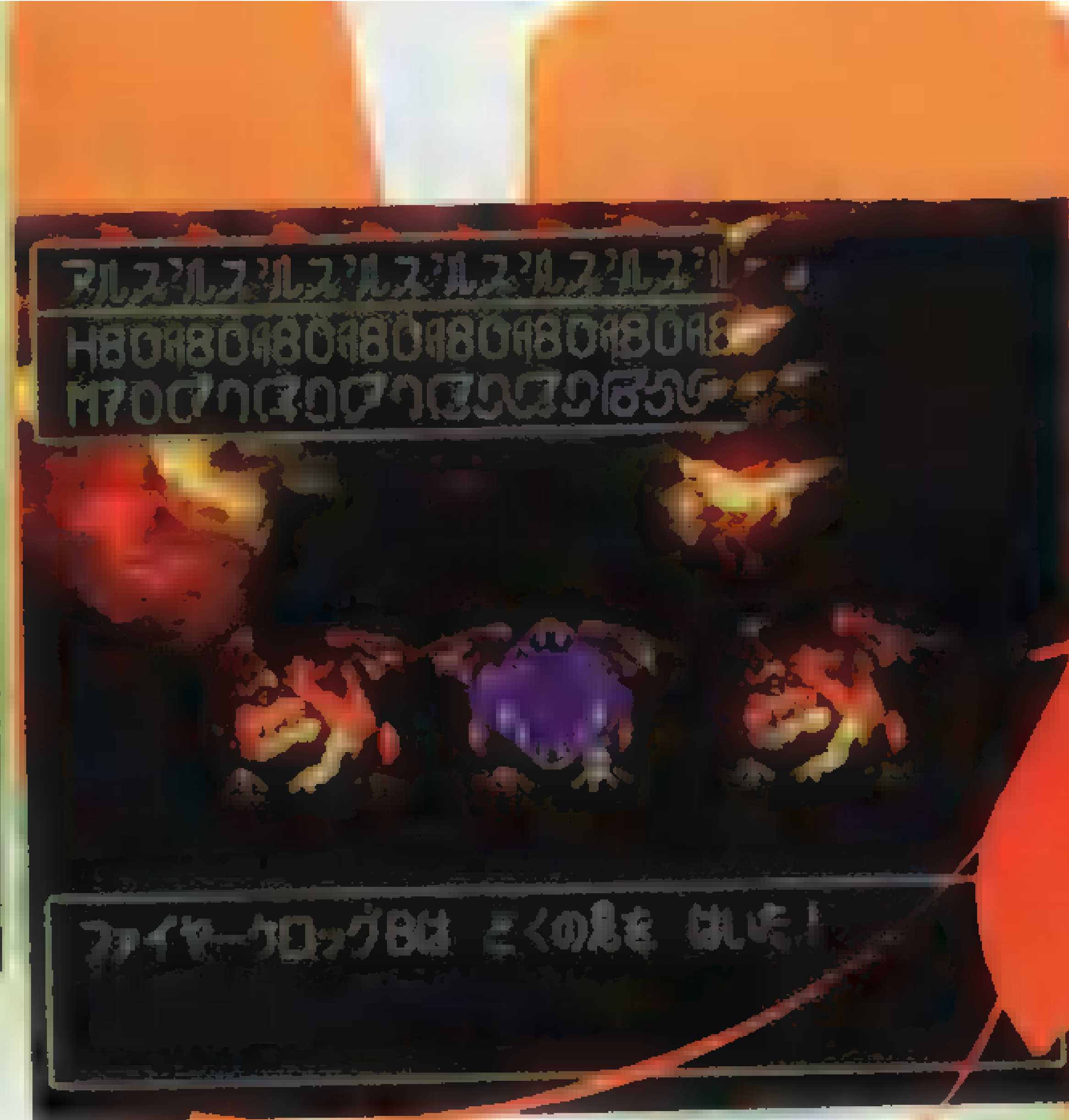
与人物同样，背景也是从插图为原型制作的。下面介绍的插图也将用于今后的CG之中，从敌方人物的制作中可以证实，背景的制作也将忠实再现插图。在再现了的插图背景上，左马介会如何与敌人战斗呢？



◀▲上面的插画描绘的是散落着许多落叶的通路。右边的插画是左马介在城外与敌人的武者进行战斗的场面。

请大家耐心等待游戏完成之日！







DRAGON QUEST VII

伊甸的战士们

勇者斗恶龙VII

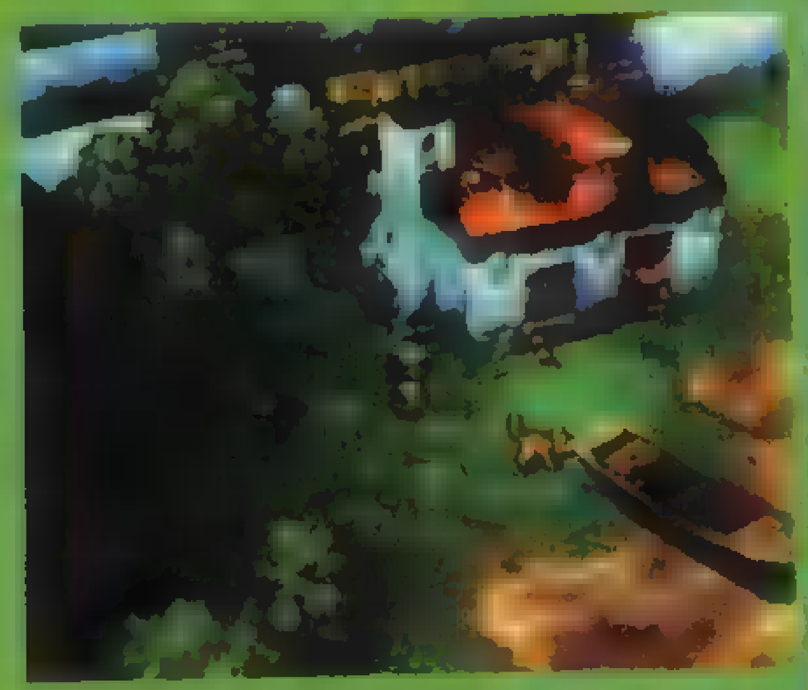
机种:PS　　厂商:ENIX　　类型:RPG

媒体:CD－ROM×2　　发售日:2000年春

在一个世界的大地中展开的故事

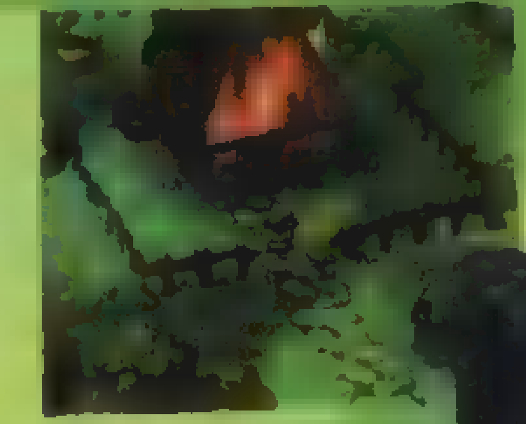
“DQⅦ”的冒险是在仅有一块大地的不可思议世界中展开的。这块大地的名知名称是艾斯达特岛。魔物之类的东西从不存在过，在这个人们天天平静生活的岛上，展开了本作的故事。

本作的主人公阿鲁斯是出生于艾斯达特岛的南端渔村费茨吉贝尔的少年，玩者将与他以及同伴们一同寻找艾斯达特岛上的秘密，在从未风过的世界中进行着冒险，这个未知的世界将把艾斯达特岛连接到其他的世界中。





在广阔的大海中，有个唯一的岛屿，在这片唯一的大地上，人们幸福地生活着。



岛虽小，但上面的设施却很齐全。

一位少年从这里开始了他的冒险。



主人公阿鲁斯

[illegible]

两个人四处游玩。年龄约16岁

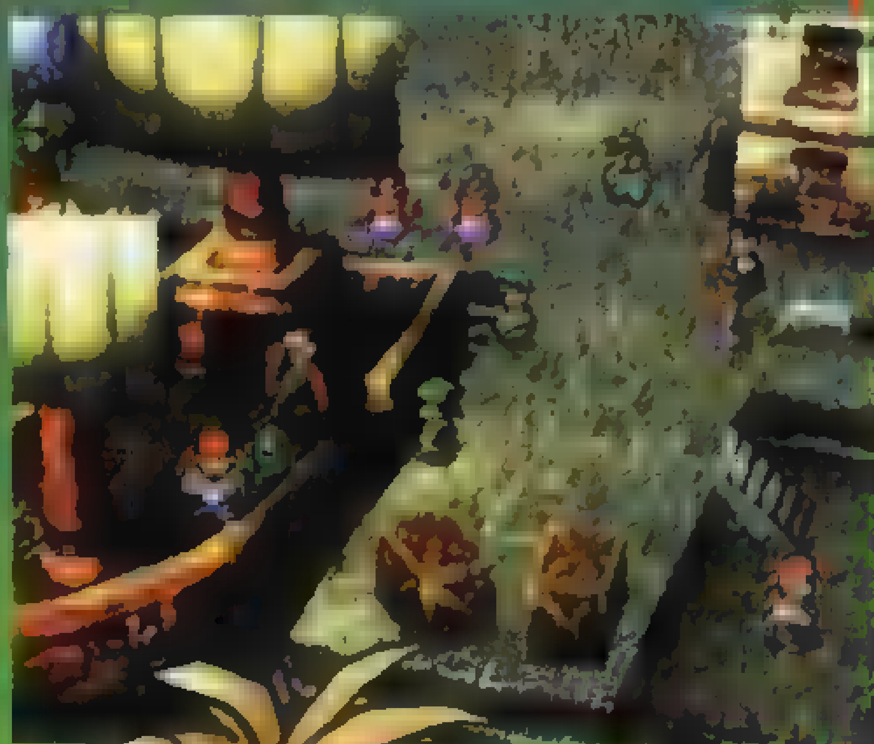
冒险从故乡费茨吉贝尔展开!

位于艾斯塔特岛南端的费斯吉贝尔是个渔民们居住的小渔村，村中的男子都使用船支定期外出打渔，靠其收入维持生计。在海岸边排列着房屋的就是该村。





[illegible]的世世代代靠捕鱼为生。



船马上要出海了!!

旅行女剑士艾拉

外表迷人却具有惊人剑术的女剑士，在四处旅行的一族人中长大，[illegible]剑术出众，其舞蹈才能也无人出其右，经常露出[illegible]的眼神，[illegible]……请注意她是如何与[illegible]成为[illegible]。



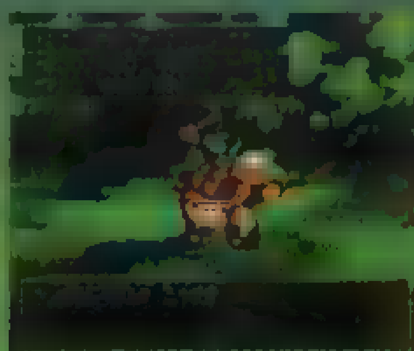


村长的女儿玛莉贝尔

费斯吉[illegible]的村长[illegible]的一个女儿，对于[illegible]事情都感到好奇，总以为大人们偷偷乘船去做什么事。认为自己是世界的中心，典型的任性的女孩，也是[illegible]的朋友

与他们一同冒险!

[illegible]以分派决定他们的任务，[illegible]在内，本作的队伍由4人组成，前作中的马车系列没有被继承下来。





这里是除主角外的另外三名同伴，主人公会在旅途中陆续与他们见面，由于他们的加入使旅行发生了出乎意料的变化。

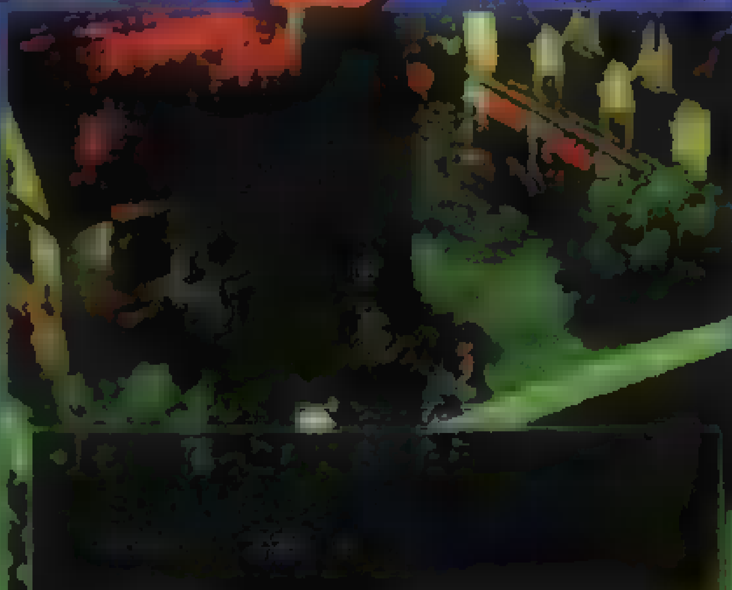
梦想成为渔夫

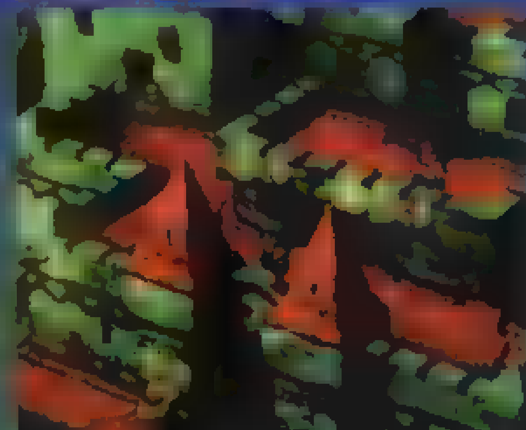
吉法·古兰

クレンエスター[illegible]国的王[illegible]，[illegible]未感到自己是天[illegible]的国王，总希望成为一个[illegible]，而使周围的人很为难，喜欢冒险，常常从城[illegible]出来

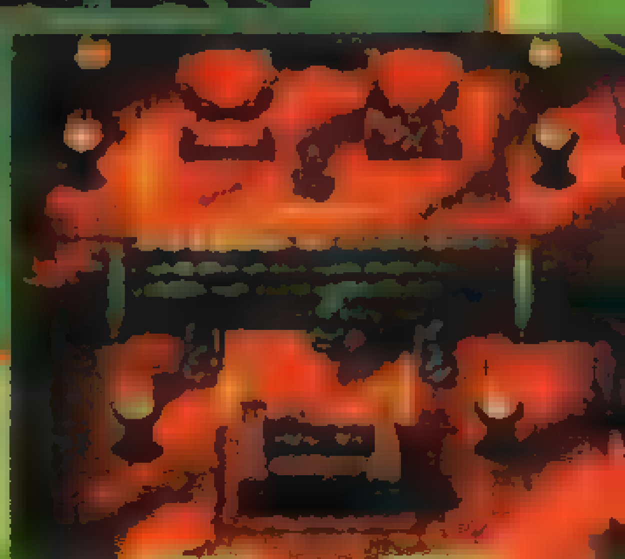
岛上唯一的城市吉兰艾斯达特城

在エスタード岛的西侧半岛上建立了被称为是吉兰艾斯达特国的象征的吉兰艾斯达特城。在城堡边还建立了居民区，[illegible]岛上最有活力的地区，[illegible]有各种各样的人来到这里。在居民区的下面有个洞窟……。





与村民对话可以探听有关岛中的许多秘密。



与国王见面

スーパーロボット大戦α

超级机器人大战α

机种:PS　厂商:BANPRESTO　类型:S·RPG
媒体:CD-ROM　发售日:2000年2月24日

"α"的故事已经完全明了!!

"α"是人气S·RPG"超机大战"系列的PS版最新作品，这回为大家介绍游戏的片头故事和与之相关的两个新部队。主人公仍像原来那样从"SURER系"或"REAL系"中选择机器人，而在"超机F"中出场的ヒュッケバイン和グルンガスト两者将作为后继机出场！故事从这两个机体在各种组织的对抗中失踪展开了。

本次的游戏背景或多或少地又与外星人扯上关系，而地球圈内人类之间的战争好像并没有完结的意思……



从背中取出武器

飞弹机铳 发射二

新的舞台，新的故事

时间是新公元187年，正在准备防范外星人军队的地球，由于费用巨大而引发了纠纷，在宇宙中旧吉恩军再次组成了新吉恩，而且在地球上"恶魔帝国"也再次复活，地球联邦军组成了特殊部队准备平乱，这时两种新武器去向不明了……



▶在关与关之间会出现许多分支剧情，如想全部完成需要玩许多次。

还会有更新的机体出现吗？

REAL系主人公专用机体

ヒュッケバイン MK-Ⅱ

命中率和回避率等运动性全都很优秀的REAL系机体队。在机体的运输中发生了袭击事件，并由此失踪。

初次公开的REAL系机体!!



▶高机动性和多彩的武器装备是这种机体的一大特点。



◀本次该机体有一种使弱攻击全部无效化的特殊能力。

SUPER系主人公专用机体

グルンガスト二式

攻击力与防御力优秀的SURER系部队，具有许多强力的格斗攻击或中距离攻击的技。

可变形为飞行状态!!



▶在机体的胸部装备着星形的光线兵器，可以将对手瞬间消灭。

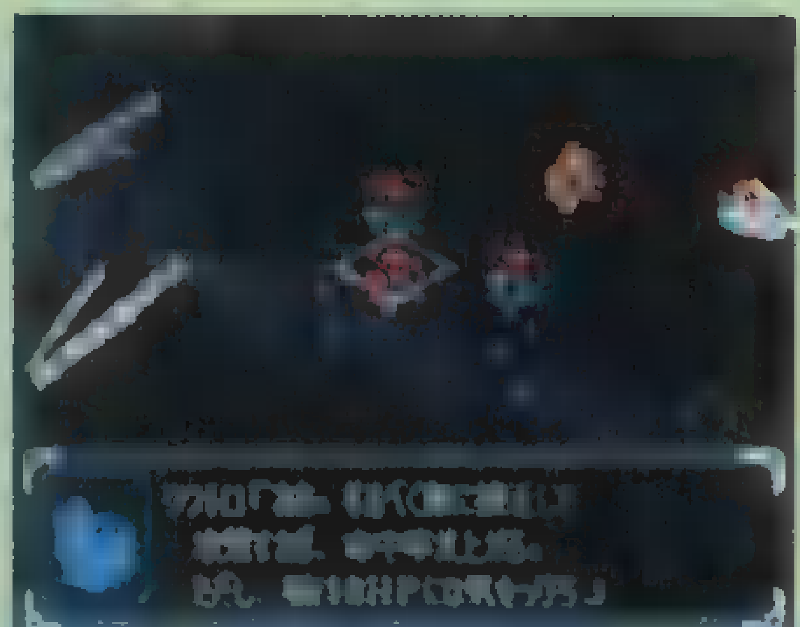


◀在飞行状态中，它有一种冲撞类型的攻击方式。

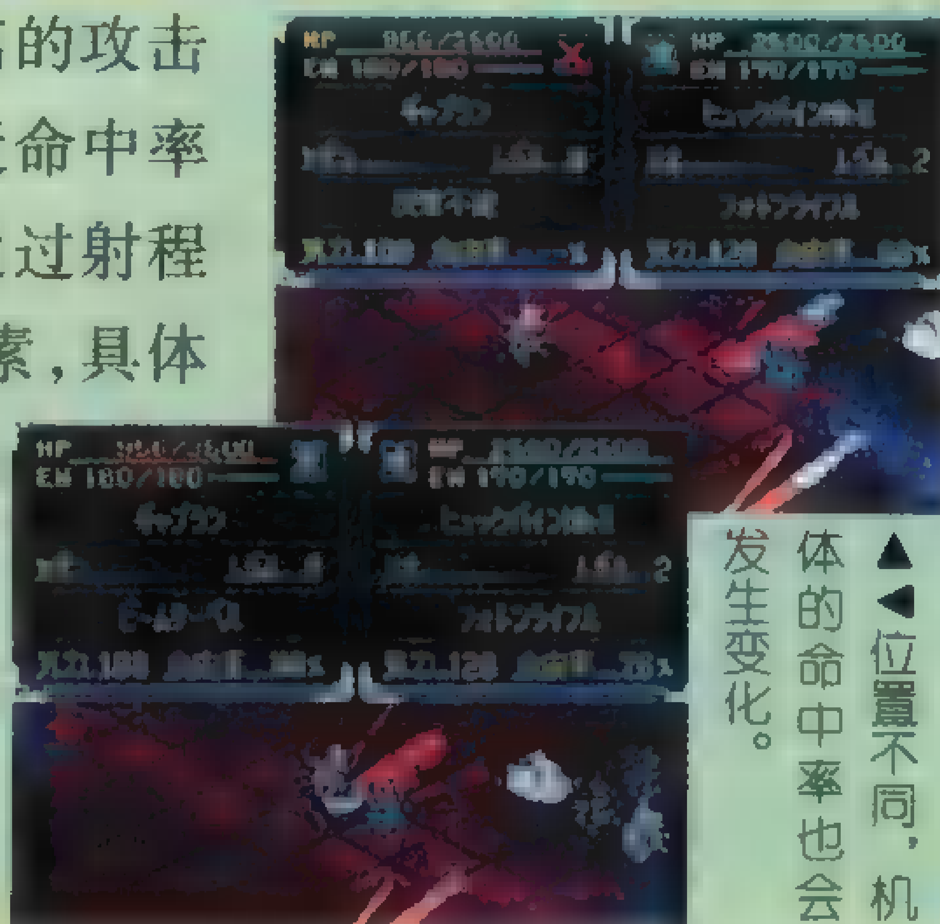
机器人大战α中的新要素简介

除了在地图上加入了高度概念，采用了合体分离的新系统之外，战斗系统中还采用了许多新的要素。在本页中介绍的是刚刚公开的几种最新要素。这部继承系列的传统并面向200年而产生很大变化的“超机”新作，实在值得期待。

新 射程补正



在“α”中，用中远距离的攻击武器攻击敌人时，距离越近命中率与攻击力就越高。这就是通过射程距离而补充攻击力的新要素，具体来说以与敌方的射程距离有5格为基础，接近时数值就会上升，相反在5格之外时，攻击力与命中率就会一点点下降。



▲◀位置不同，机体的命中率也会发生变化。

新 增援予告

在“α”中敌方增援部队的出现将在前一个回合将由我方人物提示出。利用这一点可以掌握部队配置或补给的时机。

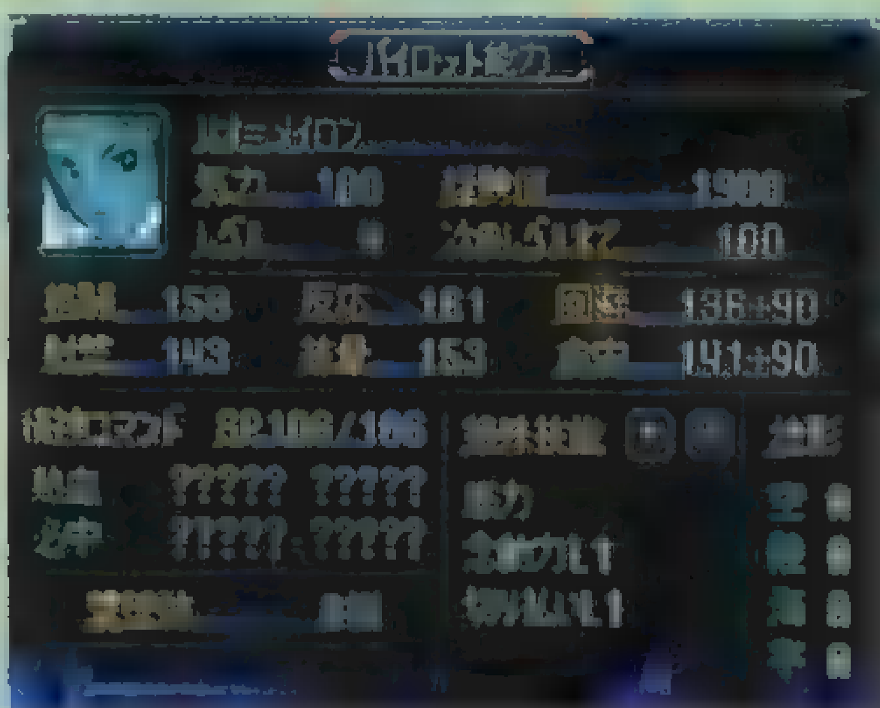
敌人袭来!!



▲为保护研究所必须将敌人一击消灭。

新 主人公人物专用特殊技能

游戏开始时要决定主人公的星座和血型，由此主人公人物的特殊技能就会不断变化，另外精神指令也同样是由血型与星座所决定的。



特技为何？

根据星座而有所改变

新 精神指令

大战斗中精神指令可暂时强化部队或回复，在“α”中除了从前的指令之外以新加了5种新的精神指令。

精神指令	效果
奇袭	加速、必中、热血、回避同时发动
期待	回复己方机体50点精神值
大激励	全部己方机体气力+10
舍身	伤害度4.5倍!但回避率为0
狙击	中远距离攻击的射程全部+2

新 强化零件

特定部队使用后可以大幅提升性能的零件，在本作中有5种新加的零件出现。

强化零件名称	效果
アンドロメダ焼き	机师精神值全部回复
イナーシャルキャンセラー	一定数值以下的攻击全部无效
ピンポイントバリアー	一定数值以下的攻击全部无效
ミノフスキードライブ	移动力+2并且可以飞行
ミンメイ人形	机师会发生什么事呢……!?

游戏中特殊的战斗镜头

与以往的系列作品不同，“α”的战斗镜头中人物全部是以动画形式活动的，当不同的部队使用技时，还会有机器人与驾驶员的特写。





◀万能侠Z发动最大必杀技时的动画场面。

▲盖塔3号发动大雪山后的画面。



▼本作中战斗时的攻击效果是经过全新描绘的。

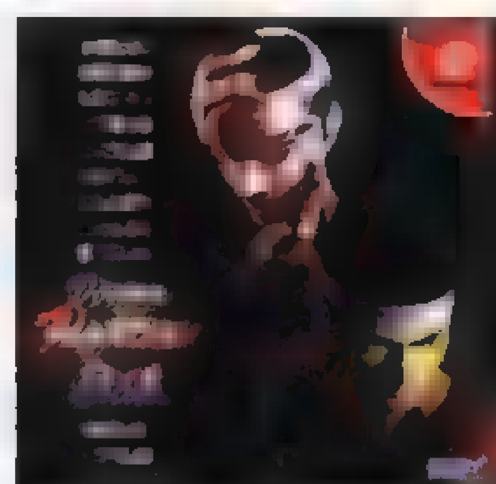
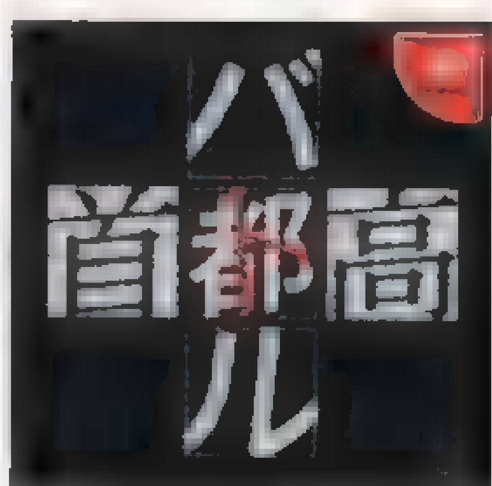
◀光子力飞弹发射！玩者可清楚地看到机器人胸部机关打开时的情景。

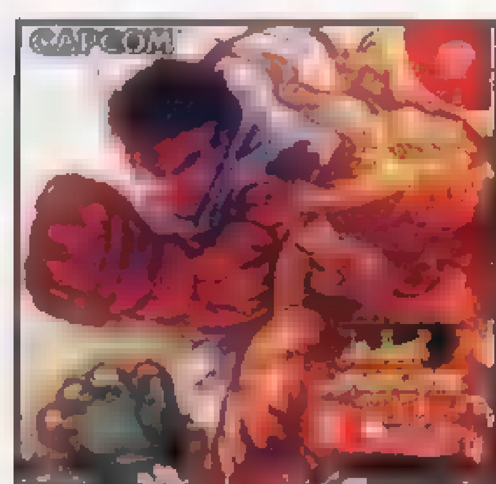



SEGA





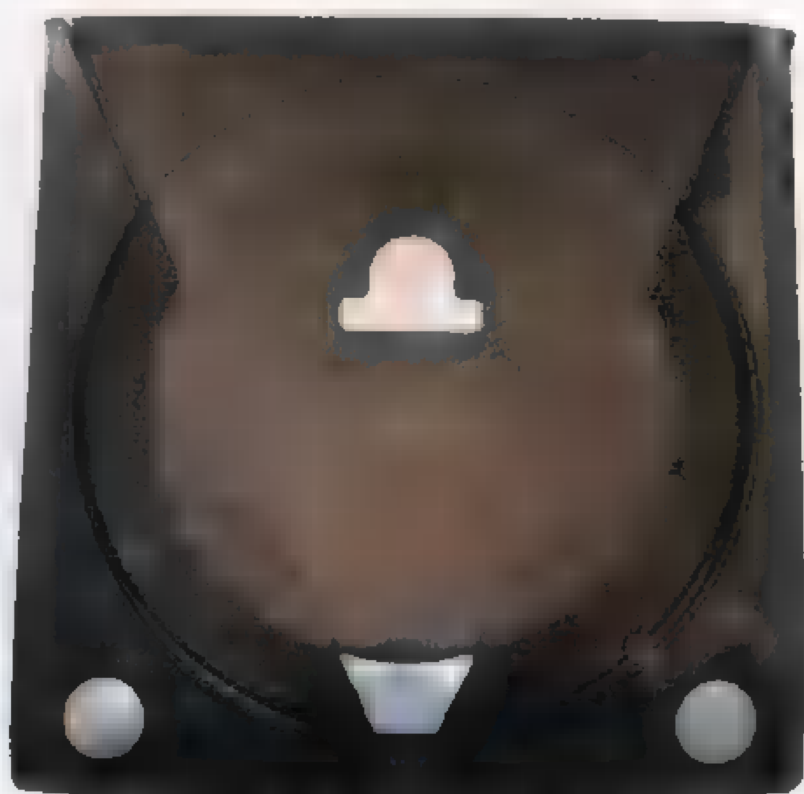
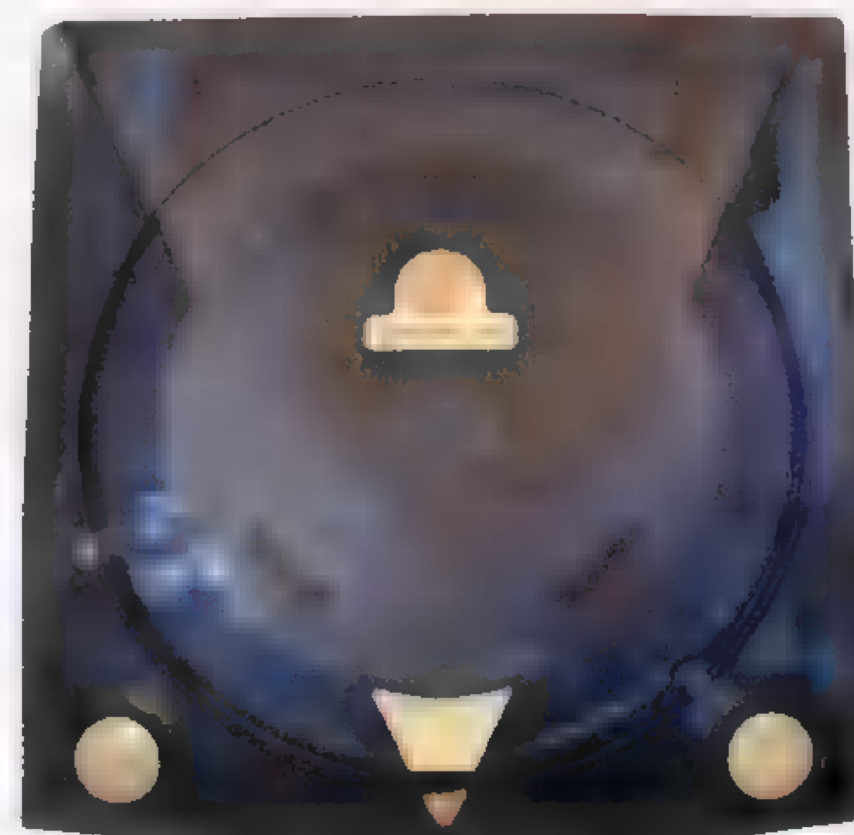




世嘉授权中国销售




千禧年正式上市

千禧年透明系列

特约代理：中迅电玩有限公司

查询电话：(00852)26374566 (0760)8627112　传真：(00852)26371566 (0760)8627221　电子邮箱：DCChina@Yahoo.com

鼎乔书店

本店主营各类图书杂志，动画书刊品种齐全。

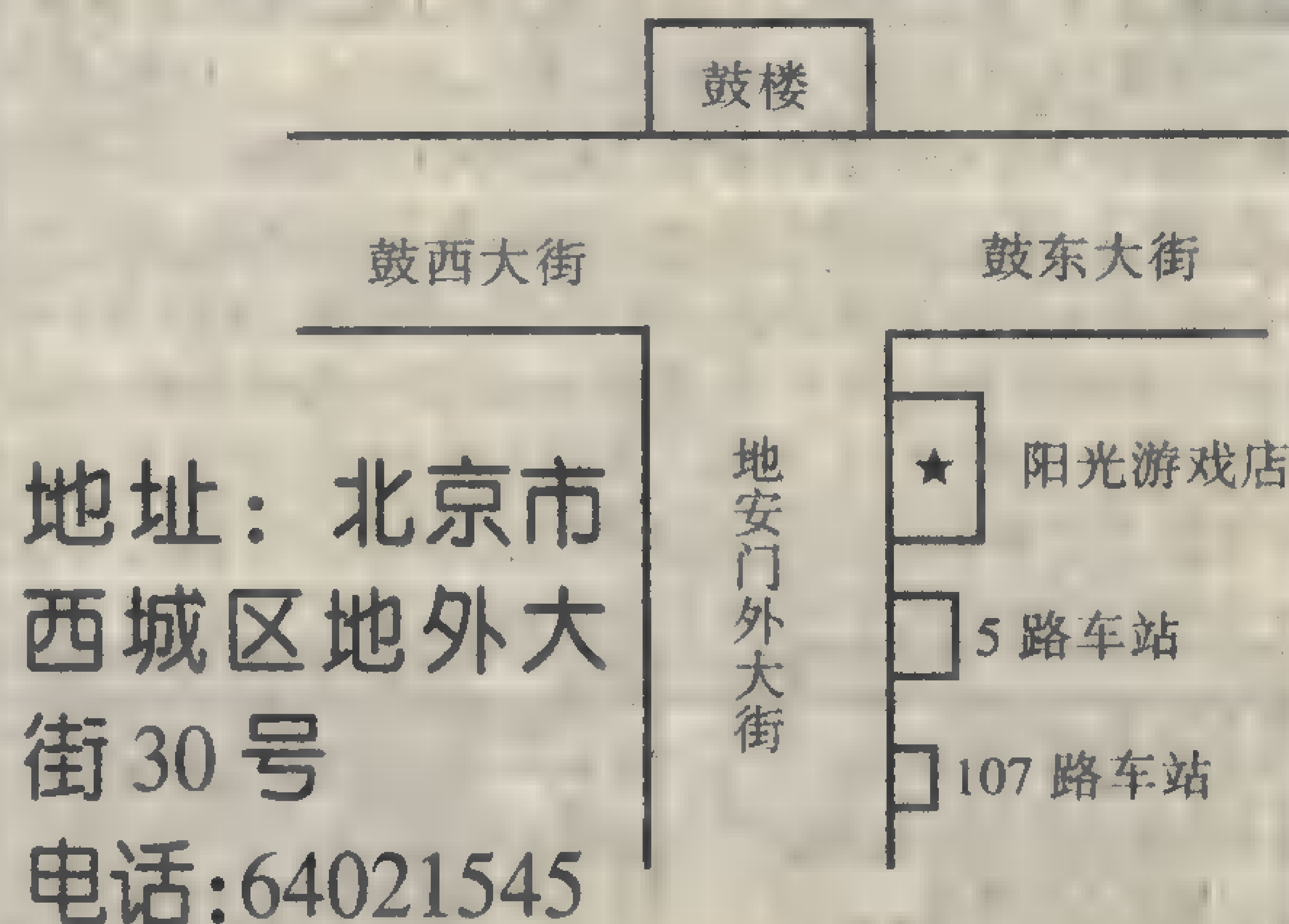
同时经营各型号索尼机及周边设备，并备有索尼软件和电脑软件，欢迎惠顾！



地址：北京东城区皇城根甲 13 号

阳光游戏精品店

专营各型号次世代游戏机及周边设备，价格按市场低价随时调整，常有新游戏节目到货，欢迎各位玩友光临



地址：北京市西城区地外大街 30 号

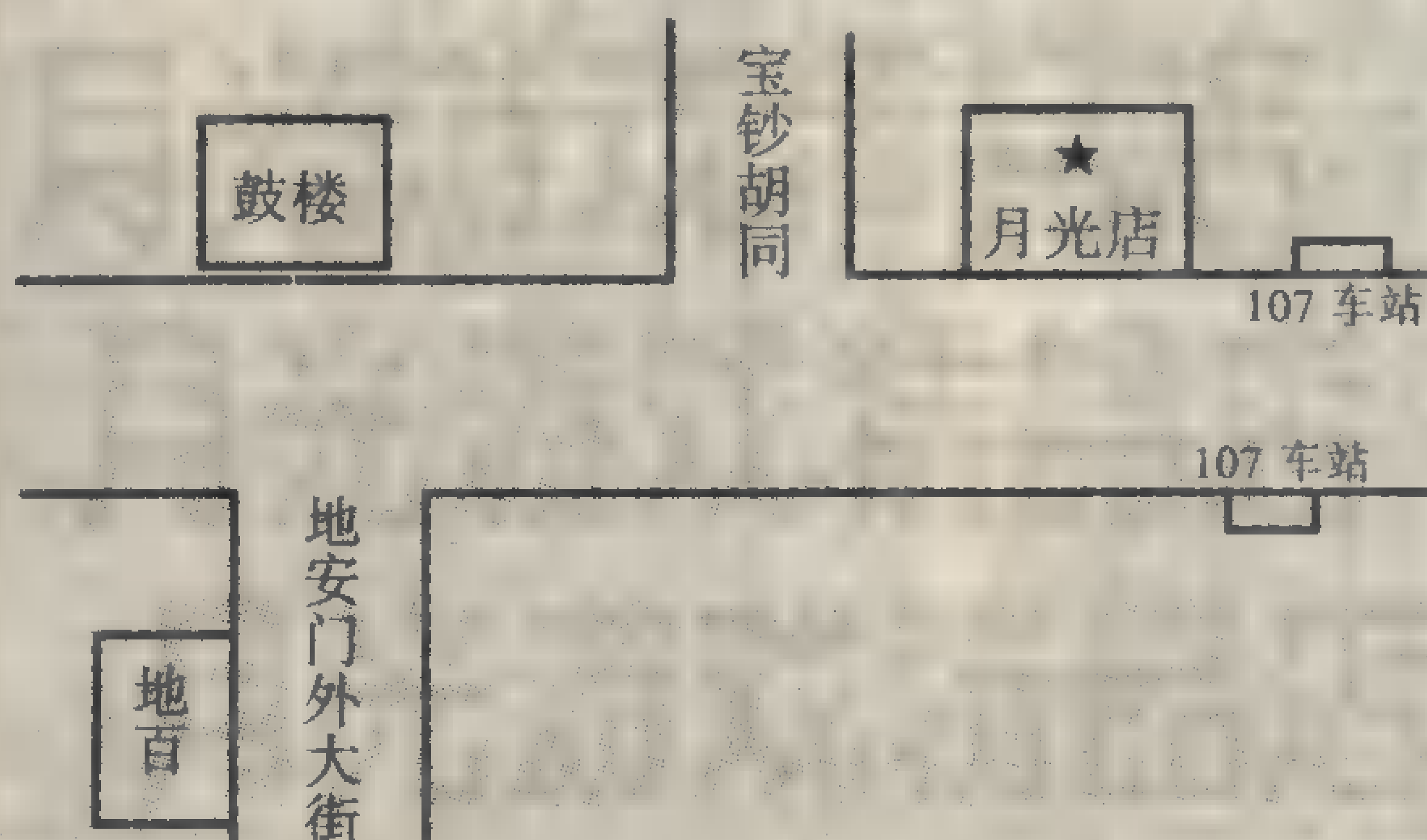
电话：64021545

月光游戏精品店

专业人员维修各种次世代游戏机

价格低廉、当面维修

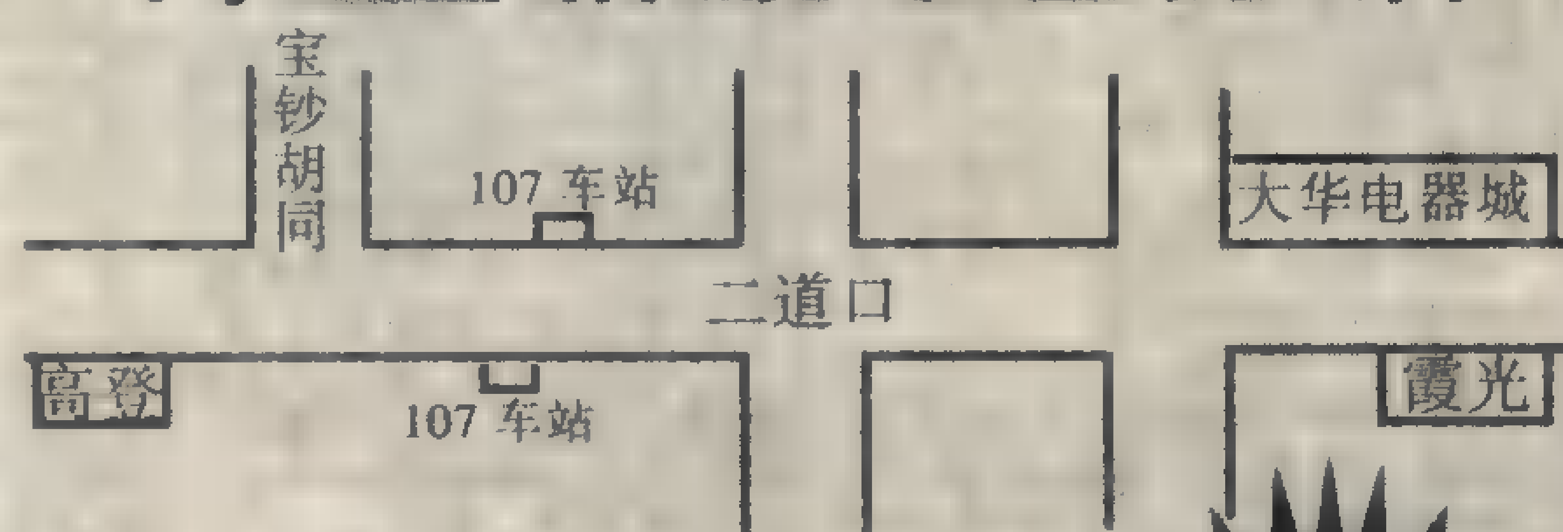
立等可取、欢迎光临



地址：北京市东城区鼓楼东大街 209 号

电话：64027105

霞光游戏机专卖店
高登峰格游戏机专卖店

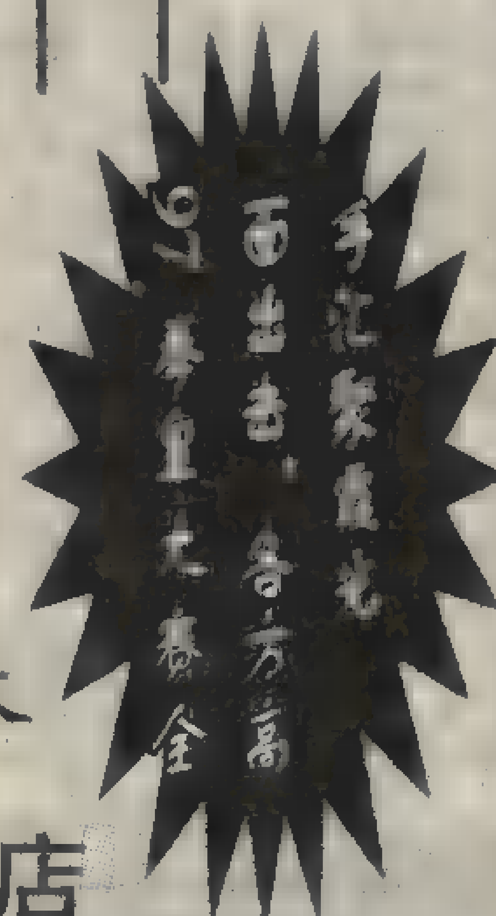


以人为本　顾客到上

热情周到　价格低廉

品种齐全

是本店生存至今的根本



霞光店

地址：东城区东内大街 288 号

电话：(010)64068684

邮编：100007

高登店

地址：东城区鼓楼东大街 198 号

电话：(010)64073976

邮编：100009



通威电子(国际)有限公司游戏产品特别推荐

TOP WAY ELECTRICAL APPLIANCE CO.,

通威电子重点推荐

1. PS 舞蹈地毯(跳垫):TP－PS/DDR638　对应包括 KONAMI 最新游戏"Dance Dance Revolution"在内的多款舞蹈游戏让您在家中体验街机的跳跃动感乐趣,兼容所有 PS 游戏软体,该地毯可同时体验格斗类,足球类,RPG 等各类游戏,感觉会很新刺激,可在家自学 Disco,该产品同时具有游戏及健身功能。
2. PS 震动椅垫:TP－PS/RSM635　对应所有震动游戏,采用智能震动系统,使您曾体验的局部震感延至全身,有身临其境的感受,同时该产品还可在不玩游戏时单独用作保健按摩器。
3. PS 震动背心:TP－PS/RV637　对应所有震动游戏,采用智能震动系统,使您有身临其境的感觉,同时具有按摩健身的功能。
4. PS 金手指:TP－PS/GF620　充分支持最新版软件及密码,有与计算机连接的打印机接口,并可更改或设新密码(无敌版)。
5. PS 电影卡:TP－PS/MC615　真正 2.0 版,兼容 1.0,1.1 版,全制式,图象清晰,高保真立体输出,免跳线,免弹簧,新款推介。

通威电子系列产品

1. PS 记忆卡:TP－PS/M602　主要包括 1M/2M/8M/16M/24M/32M/48M/56M/68M/72M/(LED/DISPLAY)品种齐全,1M 到 72M,无记忆丢失现象。
2. PS 震动手柄:TP－PS/VJ626　对应所有震动软件,适用于数字及模拟游戏,适用于使用记忆卡,配备多种颜色。
3. PS 鼠标:TP－PS/MS627　品质上乘,做工精细,附送原厂鼠标垫
4. PS 方向盘:TP－PS/SW609　自动支援数码及模拟状态,PS 状态,双振回转,方向盘 150 度转向角度。
5. PS 制转器::TP－PS/N610　画质清晰,音像保真
6. 万用 VGABOX　适用于 PS/SS/DC,VCD,DVD,所有视听产品的 AV 信号转换为数码信号,直接电脑显示器或真数码彩电等来显示映像,感受数码时代的精彩。
7. PS 四分插:新型可拖带 8 支手柄,并可配用震动手柄。

通威电子其它相关产品

1. AV 输入分插器:TP－168　质量稳定,耐用方便
2. 万用制转器:TP－9900　适用于包括 PS 机,SS 机,DC 机,VCD 机在的多种光碟游戏机以及摄像机,卫星电视等家用电器的制式转换。
3. PS＋PC 方向盘:TP－PS/644　PS/R4/PC 通用
4. PS/SS/N64 方向盘:TP－PS/TSW646　PS/SS/N64 通用
5. PS/N64 方向盘:TP－PS/NSW643　PS/R4/N64 通用,可编程式脚踏,两极转向灵敏度
6. 可退镗光枪:TP－PS/NSW643　三种装弹模式,配备脚踏,射击准确,适用于 PS 及 GUNCON
7. MD16 位游戏机:CT－1668　CT－1688　CT－2668
8. 128 位 AV 线:TP－DC/A647
9. 128 位 RGB 线:TP－DC/C641
10. 128 位 S 端子线 :TP－DC/S648

通威电子近期推出

1. PS 红外线遥控震动手柄:TP－PS/NJ639　无线遥控距离远,可达 10 米,近距离可多角度遥控
2. 多种 GAME BOY 周边配件　主要有①高清晰放大镜②全通用 GB 对打线③多功能蓄电池产品。
3. GAME BOY 包　用于携带 GAME BOY 机的配件产品。
4. GAME BOY 多功能三合一放大镜(带双音箱,手柄等)　薄机、厚机和彩机都通用。
5. PS 疯狂吉它　全新感觉弹奏乐趣
6. 128 位 DC 手擊　全面兼容 DC 记忆卡
7. 因版面所限,还有多种周边配件,未列此内,请来电咨询。

通威电子各地代理

1. 广州地区总代理:TEL:020－81858642
   意翔电子公司　广州西堤二马路 8 号南太工业品批发市场 A118 号
2. 北京地区总代理:TEL:010－65924082
   新亚电子公司　北京市朝阳区朝外头条甲 93 号汇阳大厦 103 室
3. 乌鲁木齐地区总代理:TEL:0991－5857042
   迪龙电子公司　乌鲁木齐红山地下通道内"金道苑"6 号
4. 哈尔滨地区总代理:TEL:13804536238
   天乐电子公司　哈尔滨新曼哈顿商城三楼西 084 厅

本公司系游戏机专业技术生产厂家,技术力量雄厚,产品品质卓越,诚迎各界人士前来洽谈订货,国内各地经销商如有意可与以上代理商联系批发业务。

北京腾达游戏 【邮购价目】 闯关族们的挚友!

合卡	编号	游戏内容	价格
10合1	(015)	96格斗王．口袋青．风来西林．口袋爆炸超人4．勇者历险．第二次．赛尔达．圣剑传说．大金钢．隐忍．	83
[illegible]	(JK-001)	斩红郎,96格斗,饿狼II,快打旋风II,世界英雄II,幽白4,忍者神龟3,蜡笔小新4,音速5,美少女战士R.	83
[illegible]	(A1701)	魔骑士最强决定战(彩).皮卡丘弹珠(彩).口袋黄(彩)第二次(中文).赛尔达(彩).小偷王天使(彩)太空战士中文.坏玛利II(彩).吞食天地中文.罗得岛(彩)射击方块.玛利医生.等.	145
[illegible]	(A40)	游戏王(彩),决战音乐DT,保龄球(彩)音速小子,名侦探柯楠,雪人兄弟,彩色撞砖,玛利,打砖,等	98
[illegible]	(JPS-003)	96格斗.95格斗.98世界杯．玛利世界．热血足球．小精灵．智商180．逃狱金刚．坦克．	43
30合1	(JK-806)	射击泡泡龙,忍者龟,最后忍道,魔鬼汽泡,世界保龄球,智慧方块,玛利医生等	28
[illegible]	(JPA-025)	96格斗,新口袋轰炸人,音速五,四驱,泡泡龙3,玛利6,网球,玛利医生,俄罗斯,撞砖等	43
[illegible]	(LY9907)	第二次中文,吞食中文,三国中文,太空战士,沙特传说,创世纪外传,鬼神降临．	78
[illegible]	(A1801)	第二次中文,太空战士中文,三国中文,玛利,明星篮球,方块,空手道,坦克,网球,等	76
[illegible]	(15VT8002)	赛尔达传说,大金钢4,首都高,上海,企鹅,炸弹杰克,智慧弹珠,扫海艇,越野单车,宝石传说,太空侵略者．等	80
[illegible]	(8BJA)	发拉利．追踪HQ．[illegible]车．中岛悟赛车．新世纪赛车．SD电单车．工路机车．越野车．	38
[illegible]	(TD28)	口袋红,绿,青,黄,昆虫危机(彩)首都赛车(彩),坦克,俄罗斯,网球,电单车,等	85
[illegible]	(JPS-035)	太空战士4中文版．第二次中文版．大富翁中文版．三国志中文版．吞食天地3中文版．朱罗纪中文版．圣剑传说．魔法阵．魔界塔士．女神转生II.	95
[illegible]	(6B74C)	恶狼,洛克人5,冒险岛3,蜡笔小新,美少女战士,KONAMI篮球,唐老鸭2,小叮当2,赛车英雄,四川省,方块．	43
[illegible]	(JK-802)	音速5,樱桃小丸子,超音速战士,音速撞砖,美少女,音速火战车,音速方块,等	28
[illegible]	(AG1101)	太空战士4中文,吞食天地中文,三国中文．柯楠2,大战略,第二次,信长,鬼神降临,魔界塔士,三国英雄,柯楠．	129
[illegible]	(BJ5008)	饿狼,98FIFA,炸蛋人2,小叮当赛车,冒险岛II,超级玛利,玛利医生,等	43
[illegible]	(JPS-008)	洛克人I,II,III,IV,V,泡泡龙3,役满,玛利网球,玛利医生,智慧方块,等	43
[illegible]	(11VT112)	96格斗,大金钢3,机器人大战,役满,俄罗斯,锄大D,仓库番,逃狱金钢,玛利,医生,等	48
9合1	(A38)	96格斗王,95格斗王,RB饿狼,龙珠(悟空飞翔传),冒险岛,玛利医生,等	43
[illegible]	(28VT808)	口袋皮卡丘．蚂蚁．口袋红．口袋绿．口袋青．首都高．仓库番．玛利医生．麻将．俄罗斯等．	43
[illegible]	(A1201)	勇者斗恶龙(彩),破坏玛利(彩)赛尔达传说(彩),口袋怪兽全集(彩),[illegible]王(彩)海陆空大战(彩)首都高．等	160
[illegible]	(12E)	第二次中文,口袋怪兽(红),魔法阵2,大战略,第一次机器人,信长野望,太空战士6,暴龙世界,役满,方块．等	70
8合1	(AG805)	96格斗王,热血高校,热血硬派,热血足球,网球,花式撞球,玛利医生,扫[illegible],	43
[illegible]	(JK-046)	破坏玛利,1,2,超级玛利,1,2,超级玛利合集,1,2,玛利6,玛利医生,大金钢,96格斗,俄罗斯	83
[illegible]	(QQ902)	98世界杯,96格斗,音速5,洛克人3,金钢战士2,忍者龟,泡泡龙,玛利,街头格斗,蜘蛛人,电梯大战,俄罗斯,等	43
[illegible]	(6B74B)	[illegible]饿狼,炸弹俄罗斯,恶魔城,兰宝基尼车,泡泡龙,蜡笔小新,热血足球,玛利,雀四郎,	43
[illegible]	(JPS-011)	勇者斗恶龙(彩),破坏玛利(彩)大[illegible]II(彩)大富翁(彩),英雄骑士(彩),口袋黄,机器人中文,三国中文,太空4,音速5,泡泡龙,玛利4.	135
[illegible]	(DC-065)	口袋红,绿,青,黄,96格斗,格斗学员,太空战士4中文,第二次(中),三国中,吞食(中),圣剑传说,信长,幽白4,灌[illegible]手,柯楠,小叮当DX10,音速5,棒球,小新,樱桃小丸子,役满．等	143
[illegible]	(BJ5006)	RB饿狼,98FIFA,桃太郎,忍[illegible],蝙蝠侠,米老鼠,超级玛利,滚动方块,解迷小子,仓库番,网球,平安京,龙战士,役满,方块,宝石传说,空手道等	38
[illegible]	(19VT8003)	太空战士4中文,口袋黄,首都赛车,超级玛利．役满,麻将,玛利医生,俄罗斯,智慧方块,打砖,坦克,米[illegible],雷廷战机,空手道,仓库番．	85
8合1	(8BJB)	空中霸王．[illegible]炸南斯拉夫．超幻战斗机．太空战斗机．捍卫战士II.F15战机．神龙传．太阳勇士．	38
[illegible]	(A36)	RB饿狼,96格斗,朱罗纪,NBA篮球,兔宝宝,热血足球,[illegible]龙,智慧方块,打砖块,等	43
[illegible]	(JK-045)	96格斗王,大贝兽,怪兽大竞走,大战略,头文字D,阿佛列鸡,牧场物语,等	83
[illegible]	(JK-026)	吞食天地．坏玛利．天使之翼．幽游白书4．灌篮高手．美少女战士．蜡笔小新4．三国中文．热血硬派．达飞鸭．SD战国．魔法骑士．SD物语外传．女神转生．雷光战士．时空霸者．	90
5合1	(JPS-028)	96格斗,幽白3,忍者龟,超级魂斗罗,魔鬼终截者,法拉力,,泡泡龙,智慧篮球,坦克．	43
[illegible]	(HK-1101)	口袋6。勇者斗恶龙。恐龙猎人2罗得岛[illegible]记。玛利7。首都高。龙传说。小精灵。炸弹人。等。	88
[illegible]	(JK-040)	第二次中文,口袋红,三国中文,女神转生,玛利医生,智慧方块,役满,仓库番,打砖块,网球,矿王	78
[illegible]	(BM0227)	吞食天地II(中)三国中文,第二次中文,98足球,太空战士3,大战略,仓库番,等	83
[illegible]	(JPS-019)	冒险岛2,双截龙,魂斗罗,雪人兄弟,忍者龟,热血硬派,热血高校躲避球,忍者龙剑,碎石战士,名星篮球,雀四郎．	43
[illegible]	(6B74A)	RB饿狼,96格斗,沙漠风爆,菲力猫,赌王,篮球,自由搏击,米奇,撞球．玛利医生,等．	45
8合1	(A39)	96格斗,98足球,洛克人3,轰炸队,雪人兄弟,口袋彩色龙,青蛙勇士,98极速赛车,	43
[illegible]	(036)	大金钢,第二次,金货玛利,玛利5,J联盟95,三国中文,圣剑传说,隐忍,吞食天地,魔法阵,女神转生外传,大战略,复活邪神,信长．	83
[illegible]	(DY05)	桃太郎电铁,洛克人5,RB饿狼,魂斗罗,泡泡龙3,地球保为战,F1小子,骰子转盘,等	45
[illegible]	(BJ1010)	勇者斗恶龙,坏玛利II,怪兽战士(彩),女神转生(彩)赛尔达(彩)口袋全集(彩),海路空大战,等	160
[illegible]	(JK-018)	宠物鸡．口袋妖怪．第二次．大金刚2．风来西林．阿雷沙3．隐忍5．玛利兄弟2．避邪[illegible]妖．信长野望．玛利兄弟．	85
[illegible]	(DQ002)	彩卡勇者斗恶龙,俄罗斯方块忍者龟,雪人兄弟,保龄球(彩),玛利6,恶魔城,仓库番,等	86
[illegible]	(A1202)	勇者斗恶龙(彩)怪兽战士(彩),天使海贼王(彩),罗[illegible],口袋怪兽青,红,口袋手册,牧场物语,等	160
[illegible]	(AG1002)	口袋妖怪,恐龙蛋,疯狂赛车,柯楠,太空战士3,信长野望,鬼马小精灵,米奇,玛利医生,五子棋,	65
[illegible]	(003)	大战略,月面之战,口袋绿,风来西林,四驱,吞食天[illegible],鬼太郎,三国中文,希望之剑,勇者传说,创世纪外传,领土模拟战	85
[illegible]	(CM-08)	坏玛利2．玛利集合2．玛利兄弟2．坏玛利炸弹．玛利7．玛利4．玛[illegible]．玛利．玛利医生．玛利网球．元祖．俄罗斯．子熊．等．	90
[illegible]	(JK-059B)	RB饿狼,96格斗,朱罗记II,NBA双[illegible]龙3,格斗快打,汤尼兔,世界足球,等	43
30合1	(DC-068)	赛尔达,口袋黄,炸弹人彩色,蚂蚁兵,古文探险,傻大猫,98极速快车,青蛙过街,天使之翼,恶魔城,幽白,洛克人2忍[illegible],雪人,玛利,米老鼠,俄罗斯,等	143
32合1	(JPS-006)	96格斗王,双截龙,天使之翼,小叮当,音速5,冒险岛II,蓝精灵,魂斗罗,企鹅[illegible],仔熊物语,仓库番,打[illegible],平安京怪兽,玛利医生．等	43
8合1	(AG802)	玛利6,迷你四驱II,三国中文,女神转生,太空战士,信长野望,大战略,隐忍	80
10合1	(014)	口袋红,风来西林,第二次,洛克人V.96格斗,圣剑传说,太空战士3,[illegible]达传说,三国中文,魔法骑士II,	85
[illegible]	(LY9926)	玛利2(彩)．青蛙历险(彩)．蜈蚣大战(彩色)打砖(彩)．首都高(彩)．玛利医生．越野电单车．网球．太空侵略者．足球．等	83
[illegible]	(LT-M04)	游戏王．DJ．口袋保龄．音速6．柯南豪华列车．雪人．撞砖．玛利．电梯．打砖块．等．	100
[illegible]	(JPS-012)	口袋红,绿,青,黄,口袋大富翁(彩),口袋恋爱II,口袋收藏品,口袋英雄骑士(彩),勇者斗恶龙(彩),太空战士4,第二次中文,朱[illegible]纪中文,天外魔境．	143
[illegible]	(BJ5011)	RB饿狼,炸弹俄罗斯,恶魔城,兰宝基尼赛车,泡泡龙3,蜡笔小新,热血足球,玛利天地,雀四郎,等	38
[illegible]	(LY9934)	真人快打(彩),恐龙金钢,青蛙过街(彩),挖金,炸弹杰克,智慧球,仔熊物语,企鹅,宝石传说,宇宙战机,等	73
[illegible]	(A007)	恐龙猎人(彩),炸弹人([illegible]),大战略(彩),首[illegible](彩),青蛙过街(彩),坦克大战,仓库番,扫海艇,水管工人,等．	83
[illegible]	(LY9925)	大盗伍佑卫门(彩)．大[illegible](彩)．达砖(彩)．俄罗斯(彩)．炸弹杰克．挖金．越野电单车．仔熊物语．玛利医生．等	83
[illegible]	(25DB010)	RB饿狼,96格斗,98世界杯,小叮当,[illegible]舰迷航记,泡泡龙3,音速5,98海战,虎鸽,蓝精灵,等	58
6合1	(6GK-001)	太空战士4(中文),玛利3(彩),皮卡丘(彩),第二次(中文),三国中文,口袋青,	85
[illegible]	(EL9939)	心跳回忆II,音乐节拍,皮卡丘,坏玛利,小叮当赛车,大富翁,首都高,青蛙过河．锄大D,撞砖,玛利医生,仓库番,逃狱金钢,拼图,(全彩卡)	150
[illegible]	(JPS-029)	96格斗王,魂斗罗2,忍者乱太郎,江户大百科,伍佑卫门,樱桃小丸子,门球,猴子大冒险,等	43
[illegible]	(A25)	吞食天地(中文),口袋绿,恶魔城,魔法阵,大战略,骑士物语,樱桃小丸子,等．	63
[illegible]	(LY9935)	黑衣人(彩)恐龙猎人(彩),青蛙过街,蜈蚣大战,米老鼠3,NBA篮球,迷魂车,杜先生,宇宙战机．等．	73
[illegible]	(LY9933)	昆虫危机(彩),傻大猫(彩),青蛙过街,蜈蚣大战,米老鼠3,恶魔城,小精灵,等．	73
9合1	(BM0239)	太空战士4中文,三国中文,天外魔境,超魔神信长,大战略,太空统治者中文,天外来客,乱世英雄中文	70
8合1	(AG811)	朱罗纪3(中文),98足球,音速5,卡拉村,疯狂泰山,克星兄弟,爆破俄罗斯,蓝精灵．	75
[illegible]	(PT-073)	大贝兽物语II,口袋黄,99NBA,麻将王,98格斗学员,96格斗王,轰炸人,兔宝宝．98赛车,小叮当DX10,玛利,小精灵,俄罗斯,挖金等	143
7合1	(7BJB)	太空战士中文．三[illegible]中文．名侦探柯楠II.SD机器人大战．光之继承者．圣剑传说．女神转生II.	

合卡	编号	游戏内容	价格
[illegible]	(S16)	斗神传,95格斗,幽白4,龙珠Z,蜡笔小新,玛利兄弟,俄罗斯．等	42
[illegible]	(JPS-007)	96格斗,热血系列,役满,俄罗斯,等	43
30合1	(AG003)	樱桃小丸子,激龟3,蜡笔小新5,俄罗斯,网球,玛利医生,等	33
4合1	(A4001)	第二次中文,太空战士中文,吞食天地,三国中文,	68
6合1	(JPS-015)	音速小子,热血足球,俄罗斯,玛利医生,解迷小子,企鹅．	28
6合1	(JPS-013)	口代黄．太空战士中文．魂斗罗6.N64玛利．冒险岛2．忍者龟3.	68
48合1	(AG006)	[illegible]灵,腊笔小新,美少女战士,俄罗斯,太空侵略者,撞砖．等．	34
24合1	(039)	幽白,[illegible]小新,上海,[illegible]砖,方块,踩地[illegible],等	28
9合1	(A21)	口袋黄,96格斗,音速5,雀[illegible],绝对无敌,玛利医生．等	68
40合1	(JK-811)	剑勇传说,,米老鼠,超级玛利,俄罗斯,役满,玛利医生,仓库番．	28
32合1	(040)	飞龙拳外传,蜡笔小新4魂斗罗2,俄罗斯,坦克,对对碰,轰炸人,等	28
28合1	(JK-819)	樱桃小丸子,忍者龟,花式撞球,雀四郎,F1四驱,玛利,美少女,等	28
10合1	(AG1001	三国英雄,96格斗,鬼太郎,大富[illegible],疯狂赛车,创世纪外传,役满,等	129
27合1	(026)	美少女战士R,小叮当,役满,俄[illegible]斯,扑克,撞砖．等	28
10合1	(A37)	96格斗,双[illegible]龙,1,2,3,洛克人1,2,3,魂斗罗,1,2．热血硬派．	42
[illegible]	(JPS-023)	96格斗,95格斗,饿狼RB,四驱小子,乱马1/2,超级玛利,俄罗斯,等	43
45合1	(JK-818)	冒险岛II．玛利6．魂斗罗2,俄罗斯,坦克,对对碰,轰炸人,等	28
5合1	(AG506)	98FIFA,克星兄弟,天使老人,小叮当,蓝精灵,	43
12合1	(12RPG)	第二次,吞食天地,七龙珠,大战略,格斗中国人3,玛利,俄罗斯,等	62

合卡	编号	游戏内容	价格
8合1	(AG806)	街霸,魂斗罗,泡泡龙,叮当,智慧方块,超级坦克,役满,仓库[illegible]．	34
58合1	(AG008)	玛利,魂斗罗,蜡笔,玛利[illegible]生,仓库[illegible],射击方块,阿弥陀,等	32
16合1	(TD16)	玛利4．米老鼠,玛利蛋,扑克,网球,弹珠,役满,玛利医生．等	34
50合1	(D004)	能量战士(彩),恐龙猎人(彩),傻大[illegible](彩),蜈蚣大战(彩),青蛙历险,等	73
7合1	(TA7001)	女神转生II,三国中文,玛利医生,炸弹人,玛利网球,俄罗斯．坦克	73
6合1	(6A01)	97足球,狮子王,杀手学堂,木偶奇遇记,蓝精灵,虎鸽,等	48
17合1	(GB001)	96格斗王,大金钢4,玛利4,玛利6,俄罗斯．等	38
8合1	(AG803)	96格斗王,虎鸽,忍者龙剑传,玛利,碎石战士,南北拳,98坦克,俄罗斯	37
5合1	(AG505)	98足球,忍者龟,魂斗罗,疯狂泰山2,鬼马小精灵．	34
5合1	(AG502)	恶魔城3,五右卫门,三国中文,创世纪,沙特传说．	68
6合1	(AG603)	蜡笔小新,忍龟3,叮当2,冒险岛,米老鼠．	38
28合1	(JK-826)	忍者龙[illegible]传,花式撞球,玛利,上海,坦克,仓[illegible],雷霆战机,水管,等．	28
9合1	(AG901)	96格斗王,洛克人I,II,III,V,玛利4,玛利1,水管玛利．	44
7合1	(JPS-016)	魂斗罗6,邦尼兔,冒险岛2,大坦克,炸弹杰克,打击方块,仓库[illegible]．	28
14合1	(14VT205)	饿狼3,吞食天地,小叮当赛车,机器人大战,音速5,腊笔小新4,俄罗斯,等	48
7合1	(7A7001)	女神转生2．三国3．玛利医生．炸弹人．玛利网球．俄罗斯．坦克．	70
5合1	(KT-5003)	三国中文．火炎门球．SD机器人．骑士物语．SD外传．	56
37合1	(034)	米老鼠,泡泡龙,撞球,玛利．役满,方块,玛利医生,企鹅大战,等	28
8合1	(6B75A)	RB饿狼,音速5,热血系列,高校躲避球．	48

以上BG合卡邮费为6元/片　　2片为8元以此类推

北京腾达游戏

【邮购价目】 闯关族们的挚友!

各类主机 PS、SS、GB、MD、DC、NGP、MD 掌机一律时价，请电话垂询

	名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格
单卡	大战略	24	街霸	24	昆虫博士	28	饿狼传说 II	23	丛林王子	24	SD [illegible]达完结篇	35
	上尉密令	22	玩具总动员	24	玛利	26	动物园	36	头文字 D	D36	柯南 II	24
	索尼克 6	26	七喜小子	23	魂斗罗	23	R 型事	30	迷你机器人	26	四驱小子	24
	龙珠	26	实况足球	26	忍者龙剑传	23	侍魂	24	泡泡龙	27	掉鱼先生	26
	三国中文	25	世界英雄	24	邦尼兔	24	真实慌言	24	兔宝宝	22	幽白 2	23
	机器人中文	35	洛克人 5	24	机器战警	22	篮球飞人	23	亚历	25	幽白 3	23
	实况棒球	33	菲乐猫	23	国盗物语	22	幽白	24	未来战士	22	幽白 4	23
	李小龙	22	口袋皮卡丘	35	暴钓列传	28	双截龙	22	X 超人	26	魔法骑士 II	38
	电车	26	机器猫	24	97 格斗王	67	大贝兽	26	朱罗纪	24	热血高校	22
	吞食天地	26	原始人	24	口袋青	26	蜥蜴战士	24	阿拉丁	23	魔法阵	38
	口袋恋爱	26	冒险岛	25	海战	23	伍佑卫门	38	98FIFA	24	科学怪人	24
	名侦探柯楠	24	天使之翼	26	猫合老鼠	22	蝙蝠侠 II	I24	坏玛利	38	FIFA99	35
	忍龟	23	异形	22	斩红郎	28	98 海战	23	腊笔小新	22	公主钟声	27
	风来西林	26	索尼克 5	24	新炸弹人	27	美国赛车	24	F1 赛车	24	特殊警察	25
	牧场物语	25	忍空	24	美人鱼	22	口袋红	26	狮子王	24	大富翁	33
	95 格斗王	23	太空战士(英)	38	蝙蝠侠	22	国际象棋	22	96 格斗	23	格斗料理	
	超魔神英雄传	28	炸弹人	26	荣光足球	24	太空战士 4	34	大金钢	24		
	沙漠风暴	24	克星兄弟	24	天外魔境	28	怪鸭历险记	22	光之继成者	35		
彩卡	拉力赛车(震动)	91	游戏王 II	95	荒野大镖客	43	口袋 6	43	机器猫	45	勇者斗恶龙 I+II	58
	孤岛冒险	53	大贝兽 II	45	心跳 I	67	炸弹人	45	女神转生 II	45	蓝精灵	42
	杰克龙	42	真人快打	40	黑衣人	43	影舞者	46	恶魔城	24	巫术王	62
	泡泡龙 4	50	昆虫危机	40	动物园 3	75	老鼠王	43	三国 2	55	天蚕变	55
	兔宝宝 3	42	人猿泰山	63	牧场物语 II	65	实况足球 II	55	四驱车 III	55	波斯王子	42
	皮卡丘弹珠(震动)	91	R 型事	55	心跳 II	68	丛林王子	35	魔法战士	58	闪灵战将	65
	勇者斗恶 龙	51	罗德岛	40	音乐节拍	45	洛克人 8	30	魔导物语	55	勇者中文	85
	格斗王	45	天使	45	甲子园	55	皮卡丘弹珠	45	次世代陀螺大战	55	**口袋妖怪(金)**	**45**
	血腥咆哮	40	太阳方块	45	学级王	60	口袋斗技场	35	大战略 II	55	**口袋[illegible]怪(银)**	**45**
	大金钢	45	坡坏玛利 II	55	花木兰	25	赛尔达	45	机甲宝	66		
	巴比娃娃	48	老虎机 II	60	美女与野兽	40	信长	45	第三次机器人大战	65		

以上单卡全部免[illegible]费

日剧	一吻定情(6CD) 东京爱情故事(11CD)	东京大学物语(10CD) 失乐园(13CD)	爱情白皮书(11CD) 未成年(11CD)	恋爱季节(12CD) 东京仙侣奇缘(11CD)	星之金币(12CD) 同一屋沿下(13CD)	恶女(11CD) 天使的工作(12CD)
动画	吸血姬.美夕(2CD)	罗[illegible](6CD)	高达 0079 剧场合集(9CD)	童梦(2CD)	地裂(1CD)	碧奇魂(6CD)
	青空少女队(2CD)	火魅传(2CD)	SD 高达 G 世纪(2CD)	高达 W 无尽的华尔兹(2CD)	妖精战士(1CD)	柯南引爆[illegible]天楼(2CD)
	[illegible]客剑心追忆篇(4CD)	橙路剧场版(1CD)	猫眼三姐妹(4CD)	X 高达(17CD)	99 格斗出招(1CD)	百变狸猫(2CD)
	天地无用.剧场版(2CD)	青之 6 号 1.2.(2CD)	牛仔爵士乐(5CD)	新世纪 EVA(13CD)	暴笑吸血鬼(3CD)	天空战记(3CD)
	圣子到(12CD)	樱花大战(2CD)	圣战士(3CD)	新世纪 EVA 剧场版(4CD)	生化危机 3DCG(1CD)	龙珠悟天大破生化人(1CD)
	电影少女(3CD)	高达 0083(5CD)	变形战士凯普(1CD)	枪神(3CD)	圣传(2CD)	恶魔战士(4CD)
	魔装机神(4CD)	光明战士(2CD)	极克之翼(1CD)	清涩宝贝(6CD)	逮捕令剧场版(2CD)	高达 W 战场上的回忆(4CD)
	浪客剑心剧场版(2CD)	王立宇宙军(2CD)	碧奇魂(1CD)	转校生(2CD)	V 高达剧场版(2CD)	金田一少年剧场版(2CD)
	学[illegible]幽灵(6CD)	GS 美神(1CD)	超人学员(2CD)	樱通信(6CD)	圣水奇缘(2CD)	安达充作品 TOUCH(2CD)
	寒羽良(6CD)	再见萤火车火虫(2CD)	新罗[illegible](9CD)	伤追之人(5CD)	圣斗士海[illegible](5CD)	新世记龙之子(1CD)
	超魔神英雄传(4CD)	世界末日(2CD)	城市猎人 OVA(7CD)	幽游白书 TV(24CD)	超时空要塞 7 OVA(4CD)	冒险少女 MTV(1CD)
	圣斗士(1CD)	五星物语(1CD)	星方武侠(6CD)	浪客剑心 TV 版(26CD)	圣斗士黄金苹果(2CD)	GS 美神(17CD)
	街头霸王(2CD)	[illegible]风传奇(1CD)	高达 ZZ(16CD)	青之 6 号 3(1CD)	青山刚昌短篇集(1CD)	海贼王
	侍魂(1CD)	剑风传奇(13CD)	金星战纪(2CD)	尾崎男(1CD)	流星花园(1CD)	超时空 MTV(1CD)
	寒羽良 1999(2CD)	恋爱后补生(1CD)	H2 棒球小子(22CD)	逮捕令(4CD)	妖精战士[illegible]二[illegible](1CD)	强殖装甲(3CD)
	他和她的[illegible](8CD)	游戏王(2CD)	橙路 TV 版(24CD)	心跳 1..2(2CD)	宝魔猎人(3CD)	铁拳(1CD)
	魔法骑士.特别版(2CD)	3X3 只眼(3CD)	饿[illegible]传说(4CD)	柯南剧场版 3(2CD)	秘密警察(4CD)	快杰蒸气侦探团(1CD)
	银河英雄传说.剧场版	3X3 只眼(4CD)	雷朋三士(2CD)	少女革命(3CD)	魔鬼天使战警(3CD)	口袋妖怪金(2CD)
	银河英雄传说白银之二谷(2CD)	高达 08MS 小队(6CD)	幻影城(1CD)	七都市物语(1CD)	柯南 14 番目(2CD)	新同居时代(1CD)
	银河英雄传说朝之梦(2CD)	高达 W(17CD)	魔法提琴手(1CD)	兽兵卫(3CD)	新世纪 GPX(4CD)	银河少女警察(1CD)
	银河英雄传说污名(2CD)	高达 08MS 小队完美版(1CD)	杀人课(2CD)	十兵卫(1CD)	暗黑破坏神(3CD)	装甲骑兵(3CD)
	伤感涂鸦(1CD)	DNA(5CD)	98 格斗王[illegible]斗技(3CD)	名人(2CD)	超时空 TV(12CD)	真女神转生(1CD)
	EVE(2CD)	我的爱神(3CD)	北斗之拳(2CD)	哥布拉(2CD)	乔乔冒险(3CD)	我是大哥大(7CD)
	幽游白书剧场版(2CD)	新 IQ 博士(2CD)	星界之文章(1CD)	太空战士 8CG 精选(1CD)	V 高达 TV(17CD)	下级生(2CD)
	怪兽战争(1CD)	孔雀王(3CD)	猛鬼校园(6CD)	不思议游戏 TV 版(10CD)	无限地带(6CD)	X 战记(2CD)
	幽灵公主(2CD)	风魔小次郎(3CD)	风之名(2CD)	头文字 D(9CD)	天[illegible]无用 TV(8CD)	机动警察(3CD)
	真三一万[illegible]侠(7CD)	V 高达(17CD)	琥珀之追忆(1CD)	金田少年(13CD)	08MS 完美版(1CD)	龙骑士(6CD)
	圣魔战记(1CD)	铃音(5CD)	亚[illegible]拉(2CD)	破邪之星(3CD)	英雄本色(1CD)	剑狼传说(1CD)
	攻克机动队(2CD)	超时空要塞 II(3CD)	美少女战士(1CD)	封神演义(2CD)	真孔雀王(2CD)	相聚一刻(16CD)
	地狱先生(1CD)	力古斯托宇宙战记(6CD)	时空旅人(2CD)	柯南.黑暗组织的女子(2CD)	银河列车 999(1CD)	刻之大地(3CD)
	饿沙罗鬼(3CD)	A 高达(7CD)	再生侠(1CD)	艾狄龙(7CD)	星仔(17CD)	魔动王(1CD)
	暴炎(2CD)	一千年女王(2CD)	宇宙小海贼(2CD)	万能文化猫娘(6CD)	圣兽机(1CD)	东京巴比伦(1CD)
	G.T.O.(12CD)	秀斗魔导士(3CD)	魔法少女.加加马(2CD)	G 高达(17CD)	怪医秦博士(3CD)	宇宙骑士
	高达 F91(2CD)	高达 Z(17CD)	光之翼(3CD)	烈火之炎(14CD)	超时空 PLUS(4CD)	特搜机动队(3CD)
	高达马杀反击(2CD)	来访者(3CD)	斗神传(3CD)	腊笔小新(2CD)	洛克人(3CD)	梦幻街少女(2CD)
	高达 0080(3CD)	特搜机动队(3CD)	魔女宅急便(2CD)	大友克洋作品老 Z(2CD)	口袋妖怪(1CD)	恋爱世纪剧场版(2CD)
	魔剑美神(2CD)	勇者斗恶龙(10CD)	重战机(2CD)	同级生 II(3CD)	超时空可曾记起爱(2CD)	宇宙[illegible](3CD)
	冒险少女(2CD)	伊特曼(6CD)	电脑型事 808(3CD)	魔影紫光(2CD)	灵魂力量(8CD)	网络战士(3CD)
	伏魔三剑侠(2CD)	高达 0079(6CD)	龙之天堂(1CD)	机动战舰(2CD)	柯南两大杀人事件(2CD)	听[illegible]涛声(1CD)
	天空之城(2CD)	魔术师.奥梵(9CD)	烈炎(2CD)	鬼神童子(2CD)	彼男彼女 23－24 话(1CD)	

日剧、动画均为 8 元/CD　　邮费：6 元/套、2 套为 8 元以此类推

邮购地址：北京市宣武区虎坊桥五道街 15 号

电话：010－63153732　　联系人：杨诺宾　　邮编：100050

乘车路线：6 路、53 路、102 路、23 路、15 路、14 路 25 路虎坊桥站下车



北京玮琦游戏

特价喜讯

本店所有动画 VCD 价格下调

游戏精品

名称	价格/邮费	名称	价格/邮费	名称	价格/邮费	名称	价格/邮费	名称	价格/邮费
FF8 ZERPO 打火机	45/10	樱花金属钥匙练	25/5	GB 万用对战线	30/8	PSVCD 卡	330/20	PS 组装振动手柄	85/10
FF8 大楼钟	80/10	FF8 金属钥匙练	25/5	GB 专用包	45/10	PS 街机摇杆	140/20	PS 彩色格斗手柄	35/8
FF8 小闹钟	30/10	GB 手练	10/5	GB 镜面膜	15/5	PS 原装手柄四分插	380/15	PS 原装鼠标	290/15
刀魂Ⅱ小闹钟	30/10	GB 充电电池	45/8	PS 专用书包	35/15	PS 组装手柄四分插	130/15	PS 组装鼠标	60/15
莎木金属钥匙练	25/5	GB 放大镜	18/10	PS 专用盘包	25/10	PS 原装枪	165/20	AV 分插器	35/10
刀魂金属钥匙练	25/5	GB 皮套	15/8	PS 跳舞地毯	75/20	PS [illegible]踏板振动枪	250/20	PS 专用吉它	260/20
99 拳正金属钥匙练	25/5	GB 透明皮[illegible]	15/8	PS 打碟[illegible]	280/20	PS 振动手枪	75/10	PS 专用小吉它	180/15
PS 金属钥匙练	25/5	GB 电源	15/8	PS 仿真飞行摇杆	150/20	PS 赛车专用振动手柄	98/10	PS 手柄转电脑连接线	35/5
DC 金属钥匙练	25/5	GB 对战线	15/8	PS 小飞行摇杆	85/15	PS 原装振动手柄	130/10	DCVGA 线	230/15

日本精选动画片、音乐 CD 及日剧

(以下动画、日剧、音乐 CD 邮购无[illegible]数量均 10 元,所有 VCD 每片 8 元)

名称	价格
动 画	
新世纪 EVA	104
EVA(剧场版)	32
高达 W	136
高达 G	136
高达 V	136
高达 ε	136
高达 ZZ	128
高达 X	136
高达 V	56
高达 W－战场回忆	32
高达－逆袭秋亚	16
高达 F91	16
高达 V(剧场版)	16
高达 V(剧场版)	16
高达 0080	24
高达 0083	48
高达一年战争	48
高达 08 小队	48
08 小队完结篇	8
高达 0079	72
超时空要塞 TV 版	96
可否记起爱	16
超时空要塞Ⅱ	24
超时空要塞 7	32
天空战记	40
电影少女	24
DNA	24
LAIN	40
我的爱神	24
少女革命	24
孔雀王	24
真孔雀王	16
幸运女神	32
特搜机动队	24
真盖特	48
幽游白书 TV 版	196
幽游白书剧场版	16
碧奇魂	48
新碧奇魂	56
神秘世界	32
圣子到	96
剑风传奇	104
罗得岛战记	72
罗得岛战记完结篇	48
风魔小次郎	24
洛克人	40
烈火之炎	112

名称	价格
特遣队	48
不思议游戏－朱雀篇	80
不思议游戏－青龙篇	72
不思议游戏(剧场版)	16
破邪大星	24
尼克斯战记	48
秀逗魔道士	24
新秀逗魔道士	72
头文字 D	72
万能文化猫娘	48
暗黑破坏神	24
JOJO 历险记	24
新吸血姬美夕	96
吸血姬美夕(剧场版)	16
水晶国传说	16
爆炎	16
天地无用 TV 版	64
天地无用(剧场版)	16
天地无用－遥远的思念	16
超兽机神	16
银河少女警察	8
恋爱候补生	8
魔装机神	16
魔装机神完结篇	8
拳王 99	8
FF8CG 编	8
青空少女队	16
封神演义	16
樱花大战	16
家有贱狗	32
哥拉大作战	16
城市猎人－再见,我的爱人	16
城市猎人－保镖密令	16
城市猎人－爱与宿命连发枪	16
五星物语	8
名侦探柯南 TV 版	280
柯南－来自黑暗组织的女子	16
－两大杀人事件	16
－引爆魔天楼	
－第 14 个目标	
－世纪魔术师	
青之 6 号	32
南国少年	16
大友克洋	16
大友克洋老人 E	16
星界之纹章	8
圣斗士星矢－海皇篇	40
－真红少年传说	8
－黄金苹果	8

名称	价格
－最终圣战	8
倒凶十将传	16
绝爱	8
金田一少年	16
星方天使	8
X 战记	16
圣传	16
东京巴比伦	8
小丸与小助	16
亚基拉	16
W 杀人课	16
浪客剑心追忆篇	32
魔鬼天使战警	24
攻壳机动队	16
3×3 只眼第一部	32
3×3 只眼第二部	24
银河英雄传说 TV 版	104
－新的战争序曲	16
朝之梦,夜之歌	16
－污名	16
－白银之谷	16
饿杀罗鬼	24
GS 美神	8
橙路 TV 版	128
橙路剧场版	16
TO HEART	16
怪医秦博士	24
时空的旅人	16
超魔神英雄传说	48
铁甲飞龙	8
星方武侠	48
足球小将	56
亚里安	16
王立宇宙军	16
北斗神拳	16
VISITOR(全 3D 画面)	24
EAT MAN	48
力克斯托宇宙战记	48
猛鬼学校	48
真女神转生	16
超能部队	8
接触 TV 版	136
接触大学物语	16
GTO	80
青涩宝贝	48
英雄本色	16
宇宙海贼	16
转校生	16
火魅子传	8

名称	价格
新世纪龙之子	8
彼氏彼女的故事	96
侍魂	16
学校幽灵	48
剑狼传奇	8
樱通信	48
守护天使	16
心跳回忆	16
铁拳浪子	16
新天地无用	72
无限地带	48
钢铁新世纪	32
秋叶原电脑组	24
勇者斗恶龙	80
梦幻街 少女	16
口袋妖怪	120
鬼神童子	16
山 T 女福星	16
地裂	8
魔装机神	8
守护天使	16
魔影紫光	16
银河列车	8
逮捕令	16
课本没教的事	16
秘密警察	16
宝魔猎人	24
花样男子	8
生化危机	8
伤追的人	40
恶魔战士	32
白色猎人	72
地狱先生 TV 版	128
浪客剑心 TV 版(上)	96
浪客剑心 TV 版(下)	112
无限地带 23	48
地狱侦探团	72
爆笑吸血鬼	32
本聚一刻 TV 版	128
机动警察	24
天地无用外传	104
我是大哥大	56
日 剧	
一吻定情	48
东京爱情故事	88
爱因和平	96
深睡森林	96
白衣天使	96

名称	价格
GTO	96
恋爱不用着急	96
星之金币	96
星之金币Ⅱ	104
世纪末之诗	96
101 次求婚	96
鬼之凄家	[illegible]
东京大学物语	80
偶像妈咪	96
恋色本色	96
平安夜	80
网上情人	96
不老的传说	96
大灾难	96
午夜杀铃	96
堕落天使	72
魔女条件	88
请上帝再多给我一点时间	88
同在屋檐下	96
同在屋檐下Ⅱ	96
爱情白皮书	80
是谁偷走我的心	40
音乐 CD	
樱花大战	10
樱花大战Ⅱ	10
心跳回忆	10
超级机器人大战 F	10
罗得岛战记精选合辑	10
超时空要塞 TV 版歌辑	10
超时空要塞 PLUS 精选辑	10
高达主题歌合辑	10
浪客剑心主题歌合辑	10
橙路歌曲精选	10
幽游白书歌曲精选	10
幽灵公主主题歌合辑	10
日剧主题歌精选	10
日本卡通主题歌辑	10
电影少女原声辑	15
勇者斗恶龙交响乐	30
EVA 交响乐	30
EVA－RETRAIN	15
超时空要塞 7	15
圣剑传说音乐辑	40

GB 单卡、彩卡

名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格
真人快打Ⅲ	25	热血硬派	22	牧场物语	25	沙罗曼蛇	22
玛莉Ⅲ	25	真女神转生Ⅱ(彩)	45	信长野望Ⅱ(彩)	45	死亡禁区	22
柯南	25	恐龙蛋	22	96 格斗王	25	蝙蝠侠	22
真女神转生(彩)	40	口袋妖怪Ⅵ(彩)	55	饿狼传说 3	25	阿达一族	22
小鬼当家	22	复刻版Ⅲ	35	萨尔达传说(彩)	50	美女与野兽(彩)	40
冒险岛	22	超魔神英雄	25	吞食天地Ⅲ	25	过去篇(彩)	45
太空侵略者	22	98FIFA	25	数码怪兽	90	昆虫博士(彩)	60
大贝兽物语Ⅱ(彩)	45	小偷王(彩)	45	游戏王	50	罐头怪兽(彩)	45
鸡蛋仔	22	机械战警	22	大战略Ⅱ(彩)	45	顶级赛车(振动)	95
老鼠	35	超级中国人	22	月影村的妖怪	25	口袋弱珠台(振动)	95
三国志Ⅱ	55	大力工头	22	98 格斗学园	30	泡泡龙 4(彩)	50
口袋妖怪(红)	25	96NBA	22	真人快打 4(彩)	40	音乐节拍(彩)	45
(绿)	25	蜘蛛人	22	天狗党(彩)	40	心跳回忆(彩)	67
(青)	25	GB 快打	22	星际战争	30	心跳回忆 2(彩)	68
(黄)	35	口袋弹珠台(彩)	40	电车 GO	25	四驱车Ⅲ(彩)	55
97 格斗王	70	虫虫危机(彩)	40	98 海战	25	影舞者(彩)	45
98 世界杯	25	坏玛莉(彩)	55	太空战士 4	35	动物乐园Ⅲ(彩)	75
三国志	25	玛莉 7 代	25	疯狂赛车	25	第三次机器人大战(彩)	70
玛莉合集Ⅲ(彩)	45	玛莉 7 代	25	怪兽战争(彩)	40	昆虫博士Ⅱ(彩)	55
飞龙拳(彩)	40	柯南Ⅱ	25	勇者斗恶龙(彩)	50	黑衣人(彩)	40
罗得岛战记(彩)	40	牧场物语Ⅱ(彩)	55	西游记	22	游戏王Ⅱ(彩)	65
四驱车Ⅱ	25	游戏王Ⅱ(彩)	90	大贝兽物语	30	勇者斗恶龙 1+2(彩)	75
双截龙	22	口袋情人Ⅲ(彩)	45	钓鱼(彩)	40	魔那导物语(彩)	55
原人泰山(彩)	65	丛林冒险(彩)	40	四驱车	25	魔法骑士(彩)	55
第二次(中文)	35	魂斗罗	22	小叮当(彩)	50	口袋(金)	50
						(银)	50

本 店 精 修 各 类 游 戏 主 机 , 价 格 低 廉 , 欢 迎 惠 顾 。

北京玮琦游戏

所有GB卡免收邮费

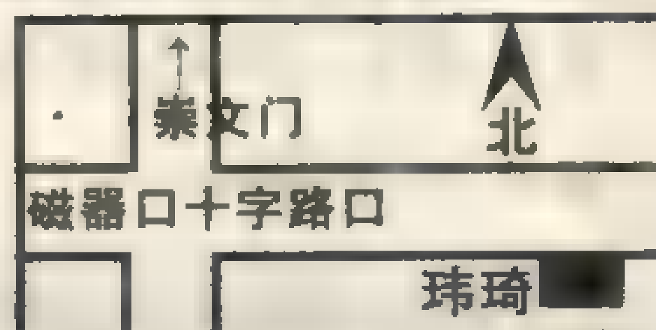
编号	所含游戏	价格
JPS030	96 格斗,双截龙 1,2,3,洛克人 1,2,3,魂斗罗 1,2,热血硬派	45
JPS027	96 格斗,95 格斗饿狼 3,悟空飞翔传,冒险 2,玛莉医生,打砖块,坦克大战	45
JPS021	96 格斗,饿狼 3,悟空激斗传,98 极速赛车,魂斗罗,讲辛运猴子,玛莉兄弟,俄罗斯方块玛莉医生,打击方块,挖金块	45
JPS041	96 格斗,饿狼 3,蓝球飞人 2,天使之翼,热血躲避球,绝对无失望,扑克王,俄罗斯方块	45
JPS026	96 格斗,98 极赛车,洛克人 3,轰炸人 3,雪人兄弟,口袋彩色龙,青蛙勇士,98 极速赛车	45
JPS020	96 格斗,蓝球飞人 2,轰炸人 3,雪人兄弟,米奇老鼠,玛莉兄弟,役满,打砖块,智慧方块,俄罗方块	45
JPS037	饿狼 3,96 格斗,侏罗纪公园,NBA 蓝球,兔宝宝,热血足球,双截龙 3,智慧方块打砖块,仓库番 2,坦克大战	45
JPS015	音速 5,热血足球,俄罗方块,玛莉医生,解谜小了,南极企鹅	30
JPS016	魂斗罗,兔宝宝,冒险岛 2,大坦克,炸弹人,打击方块,仓库番 2	30
JPS023	96 格斗,95 格斗,饿狼 3,四驱 2,N64 玛莉,乱马 1/2,玛莉兄弟,俄罗方块,玛莉医生,太空侵略,米奇老鼠	45
JPS032	心跳 2,口袋黄,三国中文,新机器人大战中文,吞 3 中文,太空 4 中文,口袋情人 2,超魔神英雄传 2	155
JPS028	96 格斗,幽白 3,龟 3,魂斗罗,魔鬼终结者 2,法拉力赛车,泡泡龙 3,智慧老鼠,坦克大战,玛莉医生,俄罗方块,N64 玛莉,音速 5,雀四郎,四驱 2	45
6★1	饿狼 3,96 格斗,95 格斗,龟 3,幽白 4,忍者龙剑传	45
15★1	96 格斗,幽白 1,2,3,4,乱马 1/2,街头头格斗元祖快杨,鲨鱼先生,妖精物语,所罗门疯狂大射击,玛莉网球,扑克大集合	45
18★1	冒险岛 2,双截龙 2,魂斗罗,雪人兄弟,龟 3,热血高校躲避球,忍者龙剑传,碎石战士,明星蓝球,雀四郎,琉球,泡泡龙,怒之要塞,兔宝宝,神龙传,蝙蝠侠	45
14★1	花木兰,格斗 96,洛克人世界,小叮当,龟 3,热血硬派,魂斗罗,对一蓝球,BB 战士恶 魔城,俄罗方块,打击方块,炸弹人,坦克	45
20★1	洛克人 1,2,3,4,5 代,泡泡龙役满,玛莉网球,智慧方块……	45
18★1	侍魂 3,玛莉 4 代,隐忍 5,第一次机器人,超斗上,玛莉兄弟,役满,撞砖,米老鼠,锄大 D,滚动记块,超级玛莉,四川麻雀,射击方块,黑桃 2,玛莉 5 代,[illegible]	35
19★1	侍魂 3,97FIFA,F－15 战机,98 世界杯,饿狼,玛莉兄弟,役满,方块,水管,仓库番小蜜蜂,坦克,玛莉医生,子能物河,越野战军,风天,上海麻雀,摩托车,高坦克	35
40★1	96 格斗,超级玛莉兄弟,66 弹子台割线,兔宝宝,蜘蛛侠,新魔鬼,无赖战士,所罗门乐部,小精灵,超级坦克(无重复)	45
22★1	98 法国足球,花木兰,泡泡龙 3,小叮当 2,N64 玛莉,唐老鸭,米老鼠 5,玛莉兄弟,俄罗斯方块,打砖块,挖金,坦克,玛莉医生,网球,越野机车,仓库番 2 扑克小子	45
15★1	98 世界杯足球,96 格斗,音速小子 5,洛克人 3,金刚战士 2,龟 3,泡泡龙,玛莉兄弟,街头快打,蜘蛛人,电梯大战,俄罗斯方块,网球,打地鼠,打击方块	45
14★1	96 格斗,魂斗罗,忍者桃太郎,江户大百科,大蛇伍 2,樱桃小丸子,弹平,玛莉兄弟,俄罗斯方块,太空侵略者,打砖块,玛莉女孩,打击方块	45
19★1	96 格斗,饿狼 3,花木兰,飞龙拳,樱桃小丸子,魂斗罗,绝对无失望,越野机车,大富翁……	45
A1601	心跳回忆,口袋妖怪 6 代,口袋黄,口袋绿,口袋红,口袋情人,口袋医生,口袋妖怪物物语,口袋妖怪全集	145
11★1	口袋妖怪 6 代,勇者斗恶龙 6 代,恐龙猎人 2 代,罗德岛战记,玛莉兄弟 7	
JJK1101	首都高赛车,龙的传说,小精灵,炸弹人,玛莉网球,玛莉医生	95
KT5503	三国志 3 中文,火炎门球儿 2,SD 机器人大战,骑士物语,SD 高达外传	
8A8001	口袋妖怪 6 代,女神转生 2,三国志 3,玛莉医生,炸弹人,玛莉网球,俄罗斯方块,坦克大战	90
A1701	兽骑士最强决定战,口袋怪兽 6 代,口袋怪兽 4 代,第二次机械人大战,萨尔达传说,小偷王－[illegible],太空战士 4 代坏玛莉兄弟 2,吞食天地 3,[illegible]战记	150
JPS030	太空 4 中文,吞 3 中文,三国中文,96 格斗,圣斗士星矢	75
JPS039	太空战士 4 中文,太空战士外传(英文版),第一次机器人大战术,皇家之剑,隐忍传说 5,创世纪外传	75
JPS035	太空战士 4 中文,第二次机器人大战中文,大富翁中文,三国志中文,吞食天增 3 罗纪中文,圣剑传说,魔法阵,秘宝传说,女神转生 2	98
JPS034	太空战士 4,吞食天地 3,希望之剑,勇者传说,创世纪外传,领土模拟战	98
JPS033	血腥胞哮(彩),太空 4 中文,口袋黄,三国中文,吞 3 中文,天外魔境 3,第一次机器人创世纪外传,会说话的皮卡丘,三国群雄,太空 5,新天外魔境 4	98
JPS013	口袋黄,太空 4 中文,魂斗罗,N64 玛莉,冒险岛,龟 3	75
JPS014	口袋黄,96 格斗,音速 5,雀四郎,绝对无失望,玛莉医生,俄罗斯方块,炸弹人,四驱车	75
8★UI	三国中文,吞食天地,第二次机器人,复活邪神 3,隐忍传说,魔法骑士 2,大战略信长野望	75
JPS040	陆海空大战略 2(彩),太空 4 中文,大富翁中文,月影村,四驱车 2,吞 3 中文,鬼太郎三国中文,勇者之剑,新机器人大战,魔界塔上,神魔大战	98
JAM001	口袋黄,口袋绿,口袋红,口袋青,信长野望,超级大战略,SD 战国传,雪人兄弟,泡泡龙 HQ 赛车,蜡笔小新 4,樱桃小丸子,小叮当,冒险岛 2,乱马 1/2,坦克,役满	98
JPS032	心跳回忆 2,口袋黄,三国 3 中文,新机器人大战中文,吞 3 中文,太空中文,口袋情众,超魔神英雄传 2	155
JPS011	勇者斗恶龙,玛莉 2,陆海空 2,大富翁,英雄骑士传,口袋黄,新机器大战中文,吞 2 中文,太空 4 中文,音速小子 5,泡泡龙 2,N64 玛莉	155
JPS012	口袋黄,口袋红,口袋绿,口袋青,大富翁,口袋情人 2,口袋收藏品,英雄骑士传,勇者斗恶龙,太空 4 中文,第 4 次机器人大战中文,侏罗纪中文,天外魔境 2	155
DC065	口袋红,口袋绿,口袋青,96 格斗,格斗学园,太空 4 中文,第二次中文版吞 3 中文,三国中文,圣剑传说,信长野望,幽白 4,蓝球飞人 2,名侦探柯楠 2,小叮当 音速 5,MP 职业棒球,蜡笔小新 4,樱桃小丸子,役满,俄罗斯方块,保龄球,太空侵略矿工,仓库番 2,坦克,平它京怪兽,越野机车,打地鼠,空手道,小老鼠 大蛇伍 3,陆海空 2,口袋黄,96 格斗,首都高速赛车,上海 POCKET,名侦探柯楠 2 太空 4 中文,三国中文,吞 3 中文,第二次中文,火战车,隐忍传说,神剑无敌	155
DC071	雷光骑士,阿雷沙,圣剑传说,音速 5,冒险岛 3,龟 3 泡泡龙 3,雪人兄弟,青蛙过河,唐老鸭,小精灵,妖精物语,网球,打地鼠,俄罗斯方块	155
PT073	大贝兽物语(彩),口袋黄,99NBA,麻雀王,格斗学园,96 格斗,新轰炸超人,小精灵兔宝宝与达飞鸭,98 极速赛车,小叮当 DX10,玛莉兄弟,俄罗斯方块,……	145
JK030	武士魂 3,格斗天王 96,快打旋风 2,格斗天王 95,饿狼传说 2,英雄榜 2,斗神传,洛克人,七龙珠 Z,美少女战士 R,幽游白书 4,灌蓝高手,忍者乱太郎,天使之翼	145
JPS013	96 格斗,口袋黄,魂斗罗,N64 玛莉,太空 4 中文,龟 3	75
JPS013	96 格斗,口袋黄,魂斗罗,N64 玛莉,太空 4 中文,龟 3	75
JPS014	口袋黄,96 格斗,绝对无敌,炸弹人,省四郎,音速 5,玛莉医生,俄罗斯方块,四驱车	75
10·1D	侍魂 3,96 格斗,饿狼 2,快打旋风 2,英雄榜 2,幽白 4,蜡笔 4,音还度,美少女	80
10·1E	口袋红,月影材,第二次机器人,洛克人,96 格斗,圣剑传说,太空 3,少尔达,三国中文,魔法阵 2 代	95
10·1G	96 格斗,大贝兽物语,怪兽大竞走,司令官月面之战,头文字 D 外传,阿佛列鸡,牧场物语,陆海空大战略,口袋收藏品,98 海战复活记	95
10·1F	96 格斗,口袋青,月影材的怪物,口袋轰炸,勇者历险,第二次机器人大战,沙尔达传说,圣剑传说,大金刚,隐忍传说	95
12·1H	大金钢 3,口袋青,大盗伍 2,恶魔城 3,洛克人 5 代,96 格斗,樱桃小丸子,太空 4,玛利名作 2,三国志中文,骑士物语,魔法骑士 2	95
12·1G	侍魂 3,96 格斗,96NBA,97FIFA,热血高校,热血足球,热血(弹平,新记录),热血排球,热血曲棍球	95
14·1A	大金刚 2,第二次机器大战,金货玛莉 2,玛莉 5,J 联盟足球,三国中文,魔法阵,圣剑传说,隐忍传说,吞食天地,女神转生 2,大战略,复活邪神,信长野望	95
14·1B	第二次机器大战中文,吞食中文,三国中文,口袋青,轰炸超人,口袋情人 2,超级事件,打蟑螂,机器人外传,四驱车,金太郎传说,除虫大战,迷你猪	95
15·1G	大金刚 2,95 格斗,第一次机器大战,秘宝传说,雷光战士,斗人魔镜传,SD 战国,银河战士,鬼神降临,王国物语,阿雷沙,家庭战争,圣斗士,鬼忍传说,沙特	95
16·1C	音速 5,超音速鼠,96 格斗,快打旋风 2,饿狼 2,幽幽白书 4,轰炸 3,龙珠 Z,美少女,洛克人 3,四驱车,樱桃小丸子,玛莉 N64,小叮当 2,蜡笔 4,冒险岛 2	95
JPS031(彩)	口袋黄,口袋青,口袋绿,口袋红,血腥胞哮(最强战士),杰克逊 DJ 游戏王,三国中文,第二次机器大战,太空 4 中文,96 格斗,95 格斗,饿狼(特别版)	155
JK063	三国中文,洛克人 3,美少女,幽白 4,剑勇传说,弹平,炸弹人,音速 5,咸蛋超人,妖精物语,热血足球,双截龙 2,雪人兄弟,俄罗方块,麻雀,挖金,玛莉医生	155
DC069	大盗伍 3,[illegible](英雄骑士传),格斗学园,96 格斗,玛莉兄弟,66 弹子台,兔宝,恶魔城,新食鬼,无赖战士,所罗门,小精灵,坦克,打击方块,麻雀,铁板阵	95
JK059	坏玛莉 2,勇者斗恶龙,俄罗方块,麻雀,挖金,四川省,打方块,玛莉医生,保龄球,太空入侵者,矿王,网球,扑克小子,水管工人,仓库番 2,平安京怪兽, 大贝兽物语 2,口袋黄,99NBA,麻雀王,格斗学园,96 格斗,口袋(轰炸超人)	105
PT073	兔宝宝与达菲鸭,极速赛车,叮当 DX10,玛莉兄弟,小精灵,俄罗方块,挖金,打砖块,玛莉医生,保龄球,矿王,网球,仓库番,坦克,机车赛,企鹅,打地鼠。	155

声明:因个别外地玩友在邮购本店商品时所注回邮地址不详,造成本店无法发货,请寄出款一段时间却未收到货的玩友与本店联系。

地址:北京市崇文区广渠门内大街 88 号

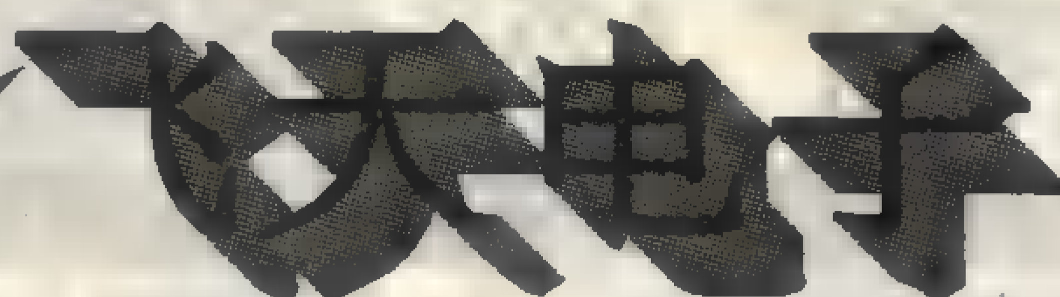
电话:(010)67151137　　联系人:甘雨　　邮编:100062

乘车路线:乘 3 路、8 路、23 路汽车到榄杆市下车向东 300 米路南



大惊喜

出租PS!
每天只需 20 元!既可玩到你梦想中的PS的各款经典游戏!



SONY 直销店

本公司由IBM代理商投资实力雄厚信誉为本

PS2 的到来已指日可待,PS 的经典大作更是频频出击,不想错过新世纪的你,也一定不想错过千禧之年的 PS 辉煌,为了广交玩友,为玩友着想、本店开展出租 PS 的业务,您只需付一定押金,就可以尽情享受 PS 带给您的快乐!

感谢各位支持,关心飞天电子的顾客和代理商,并欢迎大家提供宝贵意见!

全新 PS 主机	型号 1001、3000、5000、5501、7501、9901、9002、9003 等		
PS 主机 AV 线直读电源双手柄	超值价 950 至 1150 元	N64	950 元
DC 主机 AV 线手柄电源	1500 元	NGP 卡	900 元
彩色 GB、薄、厚 GB	550、290、280 元	16 位世嘉主机全配置	110 元

配件周边类

品名	价格	品名	价格
PS 限定版记忆卡(五种颜色双芯片)	40 元	PS 透明振动摇杆(六种颜色)	120 元
PS 原装振动光枪(附脚踏板后压力)	140 元	PS 振动方向盘	175 元
PS 中文金手指卡	34 元	PS 狂热吉它	98 元
PS 长线光头	350 元	PS 电影卡 2.0(无需引盘)	220 元
PS 热舞地毯	60 元	PS 电脑手柄单、双(送启动盘)	25、35 元
PS 振动手柄(双马达)	60 元	SS 电影卡	350 元
PS 新款专用制转	40 元	另有大量 SS 精典游戏(金盘)	
N64 各种卡带	260 元	GB 对战线	15 元
N64 光碟机(送光碟)	1000 元	GB 单卡合卡百余种	
GB 皮套	10 元	GB 彩机、薄机充电器 + 电源	45 元
GB 电源	10 元	PS9000 型金手指	10 元
PS 书包	35 元	各种卡通动画及经典日剧	
		大量 3DO 游戏	10 元

因版面有限,所有配件不能一一列出,欢迎广大玩友来本店选购。

★会员在本店购买任何物品(主机除外)八折优惠,免费参加本店举行的各项有奖活动。

★专业维修各种次世代主机、光头及其它周边并大量收购废旧光头及 PS、土星等其它类型主机。另开设兑换业务,(包括各种主机、各种卡带等)价钱合理。

★各种游戏周边、配件、欢迎来电来涵咨询,索取价目表,有信必复,请寄回邮信封及粘好邮票。邮购物品款到发货,10 日左右到货如有要求可特快发货。(小配件邮费 8 元,主机 40 元)

★二手 PS 价格 650 至 900 元,土星八九成新,价格为 500 元左右,二手 GB 及其它次世代主机和周边配件,价格均为市价 60% 至 70%,保修三个月,望广大玩友酌情购买。

★诚征各地代理商,本公司自开业起,以经在 11 月推出对各地代理商的各种优惠政策,望广大的销售商来电涵洽谈业务。(请把联系方式通知本公司,本公司会有详细的代理政策发放,大量批发 PS 主机及软件,随时都有现货)

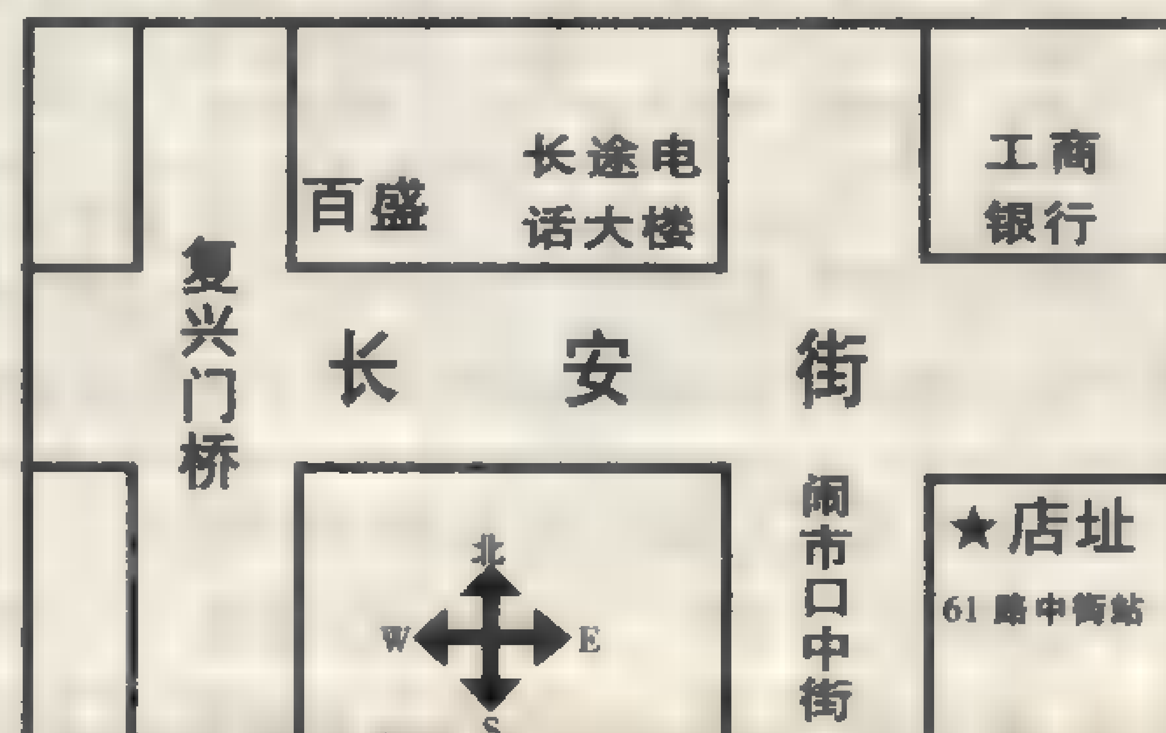
地址(邮购地址):北京市西城区闹市口中街 8 号飞天电子

邮政编码:100031　　　邮购收款人:钮晓东

业务电说:(010)66019245　　　66052434

联系人:钮晓东

E - mail: reaker - IBM@ 263. net





上海虹口游戏总汇

凭此广告购游戏卡及配件 6.8 折

地址:四川北路 1717 号,第二工人俱乐部内北五号
TEL:63248000×40 分机　FAX:63571562

您的首选

追求★完美
卓越★品质
全方位的服务

PS 机

原装正品:提供一机一号质量保证书,原装产品说明书,简略中文说明书,会员卡、免费保修、负责维护保养、终身维修。



跳舞地毯

★购 PS、DC 特惠套装,提供终身免费租卡,只限前 20 名。

特色服务:①出租:租平面卡、立体卡、GB 卡、动画 VCD、SS、PS 节目。租金 1 元/天,DC 原版片租金 2 元/天。

②修理:专业修理各类中高档游戏卡,帮你排忧。

③贴换:收购、贴换各种游戏机卡,助您升级换代。

狂飙劲舞,谁是舞王
劲舞大赛,赶快报名

沈阳家庭娱乐精品店

批发、零售、邮购、维修中高档家用游戏系列

本月特价主机

索尼 PS(5501)型套机　990 元　索尼 PS(7000)型套机　990 元　索尼 PS(7501)型套机　1220 元
索尼 PS(9001)型套机　1320 元　索尼 PS(9002)型套机　1260 元　索尼 PS(9003)型套机　1320 元
全新原装土星套机(双柄+电源+2 碟)　750 元　16 位游戏 VCD(双柄+摇控+740 款游戏)　960 元
世嘉超任三合一光碟机(双柄+电源+1800 款游戏)　1040 元　128 位 DC [illegible]机(原柄+电源+原碟)　1720 元
世嘉五代 MD 机(双柄+电源+赠卡)Ⅱ/Ⅲ/Ⅳ型　150 元　GB 彩色/超薄/普通机　590/310/300　邮费 30 元
注:索尼套机为(主机+双柄+电源+AV 直读+记忆卡+5 碟),以上套机邮费 40 元

品名	价格	邮费	品名	品名	邮费	品名	价格	邮费	品名	价格	邮费
PS 原柄/组柄	60/12	15	PS 记忆卡 15/30 区	20/35	10	PS 主机塑壳(通用)	70	20	SS 金手指卡(赠书)	60	15
PS 原振动柄/组装	115/65	15	PS 记忆卡 120/360 区	55/110	10	PS 对战线/手柄延长线	15/15	10	SS 三洋/JVC 光头	100/100	20
PS3D 多功能/绝招王	40/25	15	PS 原装限定记忆卡	60	10	PS/DC 包	25/35	15	GB 放大镜/摇杆	15/10	10
PSR5/格斗连发[illegible]	100/40	15	PSPOA [illegible]机记忆卡	380	20	PS/SS 两用方向盘	160	40	GB 皮[illegible]/电源	15/10	10
PS 野牛/美版振动柄	80/70	15	PS 专用吉它/振动型	100/110	35	PS/SS 专用制转	35/35	15	GB 背包/对战线	15/10	10
PS8 合 1 摇杆/110V 电源	15/15	10	PS 主机电源板(通用)	90	15	PS/SS 无线摇控柄(对)	95/95	15	GB 充电池组彩/薄/[illegible]	40/35/35	10
PSVCD 电影卡(带金手指)	210	20	PS 金手指卡(赠书)	45	15	SS 原装/组装柄	65/15	15	MD 超任手柄	10/15	10
PS 原装长/中线光头	360	20	PS 化解危机/铁手枪	65/75	15	SS 液晶记忆/连发柄	35/20	15	超任金碟 5 张/套+目录	100	10
PS 多打器/鼠娓标	90/35	20	PS 中/大摇台(振动)	65/85	30	SS 原装 VCD 电影卡	330	20	N64 金碟 1—6 张	25/张	10
PS 带灯跳舞垫/普通	70/60	30	PS 三用/单用振动方向盘	280/190	40	SS 记忆卡/加速卡	70/70	15	不锈钢游戏胸饰/钥匙坠	10/10	10

日本卡通动画 VCD、精典日剧、音乐 CD 数百款、邮购银碟 6 元/张、金碟 11 元/张、邮费 15 元/10 张以内,加壹张加壹元

128 位 DC [illegible] 手柄 210 元,记忆卡 180 元,振动器 160 元,AV 线、S 端子线、RGB 线 30 元,电脑连接器 140 元,专用大电源 35 元,DC 碟:VR 战士Ⅲ、索尼克、战国、方块　200 元;世嘉拉力、希曼对街霸　320 元;99 拳皇、刀魂、鬼屋、空中力量、能量宝石　410 元;蓝刺、摩托车、冲机世界、2012、北海道、首都高速　350 元;职业足球创造会、钓鱼+专用杆　590 元/套;鬼屋外传、魔剑 X、乔乔冒险、皇帝财宝、高达　420 元;等等。以上邮费每件 15 元,(DC 碟可预定)。

本店备有大量 PS、SS 软件,邮购 5 元/张(10 张起邮);邮费 15 元/10 张,每加 1 张加一元;GB 卡、MD 卡几百种,邮费 6 元/盒,每加 1 盒加二元;以上游戏软件及卡通 VCD 片函索目录,3 元/种。☞本店 GB 卡、MD 卡、DC 软件设有换卡业务(只限本市)。另有二手货市场及降价商品专柜、办理预定商品及维修业务☜

总店:沈阳家庭娱乐精品店(8:30—18:00,周日不休)　电话:024—88505596　88531574
地址(汇款):沈阳市沈河区小北关街 82 号([illegible]工板行一[illegible]东[illegible])　收款人:[illegible]三伟　邮编:110013
分店:沈阳家庭娱乐精品五爱分店(6:00—14:00,周日不休)　☞邮购只限总店☜
地址:沈阳市沈河区风雨坛街五爱市场东区电器精品屋 716 档　电话:024—24141469

开业特价

北京甘家口游戏

动画以旧换新(原百万庄天添游戏)

土星无论金银碟一律 15 元一张,邮费每张 5 元,两张 6 元,每加一张加一元邮费,10 送一张

土星游戏 1、格斗类:少年街霸 2、3,97 拳王,[illegible] 5,生与死,斗神传,VR 战士Ⅱ:VR 战士对格斗之蛇,漫 画英雄对街霸,Q 版 VR 战士:水浒传之风云再起,天[illegible]降临,口袋战士,斗龙传说,[illegible]风无用,豪血寺 3;过关[illegible]射击类:洛克人 X4,VR 特警Ⅱ、米老鼠与唐老鸭,热血亲子,大力士历险 2,快打刑事,死亡之[illegible],[illegible] 51,海底大战争,妖[illegible]天下,破坏都市,蝙蝠鼠,吞食天地,坦克风暴,街机 3 合 1,守护英雄,不良少年,太郎丸,时空游侠,炸弹乐,龙与地下城(2CD),越南战争,恶魔城,公主皇冠,铁人 XO,怒之首领峰,紫炎龙,彩京战国风云,游戏天国,沙罗外传,毁灭行动,华丽击落王,苍穹红莲队,1945Ⅱ,电光石火。育成和战略类:樱花大战Ⅱ(3CD),彩之[illegible](2CD),少女革命(2CD),樱花大战蒸气篇,菊花大作战(2CD),三国志读本,三国英杰传(中文),水浒天师 108 星,太[illegible]立志传Ⅱ,足球俱乐部 2,武装雄狮 2,恋爱故事,魔法少女沙沙美,光明力量,1、2、3,部太平洋之岚 2(2CD),少年军团,龙的五千年,机器人大战 F:F 完结篇,大战略,旅立之诗,格兰帝亚图书馆,卒业 S,卒业旅行篇,井上凉子:龙战士[illegible],基连的野望;RPG 类:仙剑奇侠,黑暗救世主,真说武士道烈传,英雄传说,皇都之战,巫术,银河之星Ⅱ,黑色母体,RPG 炸蛋人,维新之岚;体育和赛车类:篮球飞人,台球[illegible],[illegible]尼克赛跑,[illegible]托英豪,VR 一级方程式赛车,世嘉拉力,美少女湾岸赛车,FIFA98,98 法兰西之路;AVR 类:[illegible]之断章,古[illegible]影 I,生化危机 I,深海危机(2CD),娘样特急(2CD),野野村医院,EVE(4CD),十三人探侦团,钢铁女友(2CD);补充其它类:同级生麻将,美少女雀士 4,皇帝游戏(2CD),麻将道破场,秘密战队,炸弹人,做个堕落游戏,音乐跳豆,安室奈美惠,DX 人生剧场,桃太郎道中记,NOON 方块,UNO 日本变色龙游戏,头文字 D,地狱神[illegible],黑暗之追踪者,百变战机 2。请多写几个游戏备选。

以 下 所 售 GB 卡 均 免 邮 费 , 目 录 所 登 价 格 即 为 实 际 汇 款 价 格 (请 写 几 个 备 选 卡 , 买 七 [illegible] 送 一 盘)

GB 彩卡		格斗料理	50	怪兽Ⅱ	20	真实谎言	24	四驱车	25	沙漠风暴	25
勇者斗恶龙 1+2([illegible])	73	牧场物语Ⅱ	55	小鬼当家	20	异形 3	22	昆虫博士	28	大战略	28
心跳回忆 I、Ⅱ	各 61	炸弹人	60	泰山	24	柯南	25	乱大郎	28	007	25
萨尔达(中文)	82	第三次机器人大战	55	鬼屋Ⅲ	25	牧场物语	25	复仇者	26	蜘蛛人	22
口袋金、银	各 50	J 联盟足球	60	西游记(新)	28	暗黑封印	25	98FIFA 足球	23	动物园	21
真女神转生Ⅱ	42	勇者斗恶龙(中文)	95	双截龙	20	圣剑传说	36	SD 机器人外传	28	蚯蚓人	21
飞龙拳	38	**GB 黑白卡**		科学怪人	24	忍者神龟	25	花木兰	23	怒要塞 2	22
坏玛莉Ⅱ	52	95、96 格斗王	22	索尼克 5、6	各 24	天外魔境 2	26	狮子王	25	97 格斗王	66
西部枪手	50	斩红郎无双剑	28	三国(中文)	24	口袋妖怪大竞赛	38	蓝精灵	25	钓鱼	28
第三次机器人大战	68	饿狼传说 2、3	各 23	机器人(中文)	33	滑板小子	23	魂斗罗	22	天使之翼	22
人猿泰山	60	幽白	各 23	口袋红、绿、青	各 24	F1 赛车	24	口袋(黄)	32	大[illegible]伍佑卫门(彩)	60
拉力赛车	45	街霸 2	23	蝙蝠侠	23	坏玛莉	35	天神怪战(新)	25	还有大量 GB 合卡 25 至 100 元不等，请来信索取目录单。	
拉力赛车(振动)	91	铁拳Ⅲ	35	泡泡龙	22	美人[illegible]	20	猫和[illegible]	25		
血腥咆哮	38	炸弹人 2	25	玩具总动员	21	兔宝宝	22	美少女战士	25		
R 战机	60	西部牛仔	23	蓝球飞人	21	实况足球	25	侏罗记	25	自备回邮信封和邮票。	

注:1. 邮购者请到当地邮局办理汇款,不要在信中夹寄现金,否则后[illegible]自负。

2. 本店有大量动画 8 元一张,可以旧换新,本市办理动画出租,来信索取目录说明单,有大量 PS 游戏 4 元一张,10 张起邮,免邮费。各种 PS、SS 配件特价,目录单来信索取,目录单 3 元。

3. 本店还有福音战士(EVA),高达模型,价格 30—400 元,目录单 3 元。

地　　址:北京海淀区三里河路 41 号硕达商场二楼
联 系 人:张文军　　邮　编:100037
电　　话:(0)13501235856　(邮购)
乘车路线:乘 102、103、114、320 甘家口下车即到

顺利电玩商行

批发零售

DC 机 PS、7501、9001、9002、9003;送双手柄、AV 线、记忆卡、直读 IC 送碟五片,每套 1220 元

本期特价机:全新 5501 型,壹仟元正送以上东西再赠送振动手柄,每台壹个 GB 机(彩色、荧光、薄机、厚机)GB 卡,单卡合卡百余种大量批发另外买一机免费送卡式盒,免费对换 GB 卡,邮资自负

以下供应二手机,数量不多,欲购从速:

★九成新 DC 特价 850 元,其中世嘉拉力赛车 300 元正,带手柄壹只,AV 线,110V 电源
★八成新索尼特价 750 元,带双手柄 AV 线,110V 电源,全套
★八成新土星,三洋光头 350 元,带双手柄 AV 线,110V 电源,全套
★九成新 SS,日本反蓝光头 430 元,带双手柄 AV 线,110V 电源全套
★八成新 GB 190 元

以上二手机除 DC 外均送原版碟或盗版碟

欢迎来电索取价格表,本公司是"街皇"江西省总代理并有大量模拟机及二手机,现货

服务热线:0791—6273758　　手机:013807082426
热线传真:0791—6273758
晚上值班热线(19:00—21:00):0791—8330778
总店地址:江西省南昌市站前路 2 号附 A12 号
分店地址:江西省南昌市福山地下商城 3 区 79 号

吉林市大功电玩动画专卖

❖本店备有全品种日本动画 VCD 及经典日本视剧品种上乘,质量保证,欢迎广大玩家来信索取目录,特别推出:太七、太八、心跳回忆、街霸、福音战士等多种人物首办,游戏挂画,多种游戏扑克。

❖**批发零售**:索尼(PS)主机及各种 PS 周边配件及游戏软件,世嘉(DC)全套,任天堂(N64)任天堂 GB 手掌机、彩色 GB 机、普通 GB 机、荧光 GB 机。各种 GB 配件及百余种 GB 游戏卡带,价格从优。

寒假期间部分商品低于进价销售,质量保证,请勿失良机!

本店另备有游戏钥匙扣系列:
①心跳系列　②侍魂系列
③樱大战系列　④最终幻想系列
⑤沙木系列　⑥刀魂系列

日本游戏 T 恤系列,品种如下:
①口袋战士系列　②最终幻想 8 系列
③98 拳皇系列　④生化危机系列
⑤铁拳系列　⑥洛克人系列

迎千禧到大功买机器送大礼

地址:吉林市松江百大楼对过,四中教工楼 12 号网点,大功电玩专卖店
电话:(0432)2796998　　经理:乔大功

注:本店招聘有业务素质的服务员

因为我们把电玩看作一种文化。所以,我们才会与别人不同

信 息

上海新一代电玩专卖店

专业批发、零售、邮购、维修

2000 千禧年　千万欣喜等着您　新一代与您共赴世纪之约!!!

承蒙广大玩友厚爱,本店将于千禧年推出一系列更新鲜、更优惠的套餐与组合,望届时多多惠顾、指点。

PS 极品套餐:PS—9002 正品机—双手柄—记忆卡—AV 线　1100 元/套　备有各种型号　DC 极品套餐:DC 正品机—手柄—AV 线—超级电源　1520 元/套　备有各种软件

类别	名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格
GB 单卡(免邮费)	大战略Ⅱ	24	98FIFA	23	X 超人	26	冒险岛Ⅲ	22	幽幽白书Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ	22	美人鱼	22	牧场物语	28
	口袋恋爱	26	月球大战略	25	动具总动员	26	第四次机器人大战(中)	22	上尉密令	28	冒险岛	22	卡比之星	22
	魂斗罗Ⅵ	23	怒之要塞	19	三国中文	22	汤姆猫	22	国际象棋	25	叮当	22	天外魔境	35
	吞食天地 3	26	实况足球	24	杀人事件	24	蜡笔小新	23	电车	22	暗黑封印	24	未来占士	20
	饿狼Ⅱ	24	四驱小子	26	怪鸭历险记	38	异形Ⅲ	28	玛莉Ⅱ	22	忍空	20	新炸弹人	25
	F1 赛车	38	泡泡龙	25	真实谎言	20	沙漠风暴	26	客星兄弟	22	荣光足球	38	J 联盟足球	38
	破坏玛莉	25	忍者龙剑传	23	大盗伍佑卫门	22	花木兰(新)	28	美少女战士	22	猫和老鼠	22	玛莉Ⅱ	20
	风来西林	24	战斗原始人	24	忍者神龟	22	音速Ⅵ	22	97 格斗王	26	头文字 D	22	大富翁	30
	炸弹人	27	龙珠 2	26	美国赛车	23	爆钓列传翔	25	国盗物语	18	篮球飞人	20	机械战警Ⅲ	20
	钓鱼先生	20	丛林小子	24	大金刚Ⅲ	22	帮尼兔	26	太空战士Ⅳ(中)	22	真人快打Ⅱ	30		
	双截龙	20	阿拉丁	23	菲乐猫	28	亚历兄弟	30	兔宝宝Ⅱ	24	95 格斗王	28		
	动物乐园	35	街头霸王Ⅲ	24	口袋(红、青、绿、紫)	28	迷你机器人	23	侏罗纪Ⅱ	35	每日猫日记	24		
	饿狼 RBⅡ、Ⅲ	24	七喜小子	26	超魔神Ⅰ	30	口袋(黄)	32	口袋弹珠	22	斩红郎	26		
	96 格斗	20	洛克人Ⅴ	26	昆虫博士	30	98 海战	20	学级生	25	蚯蚓战士	25		
GB 彩卡(免邮费)	萨尔达传说	40	美少女	25	洛克人	35	影武忍	40	炸弹王	45	音乐园	50	心跳Ⅰ、Ⅱ	60
	真人快打Ⅳ	42	格斗王	45	罗德岛战记	35	麻雀王	40	未来编	45	口袋(金、银)	55	口袋弹珠(震动)	75
	大贝兽	58	游戏王	40	勇者斗恶龙	45	魔法骑士	40	游戏王Ⅱ	45	孤岛冒险者	40	赛车(震动)	70
	配件	**价格**	**配件**	**价格**	**配件**	**价格**	**配件**	**价格**	**配件**	**价格**	**配件**	**价格**	**配件**	**价格**
	SS 豪华制转	40	SS 樱花记忆卡	80	SS/PS 原装震动摇杆	150	PS 遥控手柄	100	PS 南梦宫光线枪	150	GB 充电电池板(普/超/彩)	43	世嘉土星机	580
	SS 革装制转	30	SS 组装手柄	10	PS 北通格斗手柄	35	PS RORI 格斗连发手柄	40	PS 震动枪	70	GB 皮套(普/超/彩)	12	世嘉 DC 机	1500
	SS JVC/原装三洋光头	110	SS 原装手柄	30	PS 飞行摇杆	60	PS 震动方向盘	220	PS 电影卡	220	GB 普机	285	DC 原装记录卡	220
	SS VCD 解码卡	300	PS 金手指	35	PS 组装手柄	10	PS 鼠标	45	PS 原装光头	400	GB 超薄机	295	DC 原装震动器	170
	SS 2M 加速卡	50	PS PDA 掌机	400	PS 原装手柄	50	PS 记忆卡(质量好)	30	PS 对打线	15	GB 彩色机	595	DC 原装手柄	230
	SS 1M 加速卡(全兼容)	80	PS 绝招王	75	PS 组装震动手柄	58	PS 原装记忆卡	70	GB 摇杆(普/超/彩)	8	GB 夜光机	420	DC 原装摇杆	550
	SS 原装飞行手杖	80	PS 吉他	95	PS 原装震动手柄	125	PS N 记忆卡	55	GB 屏面(普/超/彩)	15	PC 跳舞毯	80	DC VGA 连线(接显示器)	145
	SS 金手指卡	60	PS 跳舞毯Ⅱ(带灯)	60	PS 三合一光线枪	125	PS 四分插多人打	95	GB 放大镜(普/超/彩)	15	世嘉立体机	115	GG 对打线	10

邮费计算方法:主机类 50 元;大件类 30 元;周边小配件 15 元;邮局汇款:附言栏注明所购物品名称,写清回邮详细地址、姓名以及邮编(以上价格为外地邮购价,当地顾客以店堂标价为准)

★本店专营 DC、PS、N64、SS、GB、立体机等各型号游戏机、卡、软件及周边配件,价格优惠、货源充足、更新迅速。★本店高价收购各类游戏机及周边配件等,欢迎来电、来函询问。

★本部备有大量游戏攻略书,音乐 CD、动画 VCD,内容丰富,品种齐全,欢迎来信索取目录并请付回程信封及邮资:攻略书 4 元/本,CD8 元/张,VCD8 元/张,(邮费一律 15 元)

★凡购本店主机,一律享受一周包换,一年保修,终生维修的服务。

★批发邮购地址及邮编:上海市闵行区莘建路 275 号　201100;电话/传真:021—64885664　联系人:裴峰　(乘地铁至莘庄闵建饭店对面)

★批发邮购地址及邮编:上海市行区江川路 291 弄 33 号　200240;电话/传真:021—54708324　联系人:裴琦　(许闵线至闵行)

玩友神州社会员杨子江开办
(LV.64,职业:教皇)
闯关族挚友,信誉的保证

天津海虹游戏

土星、索尼
烧友福音

本店主营 SS, PS 的绝版节目, 3 个月来接到玩友们的大量来信和电话, 询问是否有各自久购未获的经典节目, 其中很多急切间确实是很难找到了, 不过我们一直在不遗余力地补充, 请玩友们随时注意最新的广告。对来信来涵对我们提出宝贵意见的热情玩友在此表示感谢。

土星金碟 庆应游击队; 幻影战士; 新忍传; 守护英雄; 花小路大作战; 爆笑三人组; 3D 炸弹人; 洛克人 X4; 盗墓者; 忍者丸; 忍者查查丸; 索尼克合集; 索尼克赛跑; 快打刑事; 破坏城市; 蜡笔小新; 侏罗纪公园; 太郎丸; 龙与地下城(2CD); 电梯大战; 骨头先生(2CD); VR 战士对格斗之蛇; 饿狼 5; 豪血寺一族 3; 漫画英雄; 西部对街霸; 漫画英雄对街霸; 东京番外地(2CD); 生与死; 少年街霸 2, 3; 街霸合集(2CD); VR 战士 2; Q 版 VR 战士; 96 拳王; 97 拳王; 恶魔战士 2, 3; 格斗战斧; 电脑战机; 斩红郎无双剑; 天草降临; 格斗之蛇; 真人快打合集; 大头拳击; 全日本摔交; 真人摔交; 罗德斗; 斗士历史; 水浒演武; 伟大龙珠传说; 七龙珠真武斗传; 零式装甲; 篮球飞人; 98NBA; 98NBA LIVE; FIFA97; FIFA98; 98 世界杯; 98 世界杯 WLS; 炎之射手; 98 法国之路; J 联盟足球; 战术足球; GO GO 足球; 实况棒球 3; 97 冰球; 冬季奥运会; 98 滑雪; 打比赛马; 台球 3; 美少女台球(2CD); 心跳回忆; 藤崎诗织个人珍藏集; 彩之爱歌(2CD); 旅立之诗(2CD); 恋爱魔法学园; 美少女梦工厂 3; With you(2CD); 钢铁女友(2CD); 卒业; 首映日 2(2CD); 恸哭; 放课后恋爱俱乐部(2CD); 雾之圆章; 生化危机; 异灵(EO, 4CD); 月花雾幻谭(2CD); 深海恐惧(2CD); 南极冰怪; 世嘉拉力; 梦游美国; F1 赛车; TT 摩托; 首都高速赛车; 老虎机; 危机制造者; 格林威志赛车; Q 版赛车 3; 公路最强赛车; 疯狂拉斯维加斯; 同级生麻雀; 究级麻雀 R; 麻雀狂时代; 96 麻雀狂时代(2CD); 雀帝(2CD); 实况麻雀; 实况麻雀 2(2CD); 麻雀学园祭; 妖精麻雀中文; 麻雀 2, 3, 4(1CD); 恋爱麻雀花札; 海滩麻雀; 恋之麻雀; EVA 麻雀; 上海麻雀; 山海关麻雀; 泡泡龙 1, 3; 街霸方块; 樱花方块; 樱桃小丸子; 动物方块; 越南战役; 机动战士高达; 高达 3; 重装机兵 2; 死亡之屋; 战区 51; 妖精天下; VR 战警 1, 2; 苏美坦克战; 飞龙 2; 究级虎战机; 雷鸟 5; 巴沙根战机; 四国战机; 海底大战争; 战国; 1945/1, 2; 冲破火网; 雷电风暴 2; 逆鳞弹; 怒首领蜂; 苍穹红莲队; 采京太阳表决; BATTLE 战机; 阿帕奇直升机; 棉花小魔女 1, 2; 空牙外传; 武士道列传; 银河之星; 银河之星 2(2CD); LUNAR 魔法学园; 格兰蒂亚(2CD); 白发魔女(2CD); 冒险活剧; 天外魔境(2CD); 亚雷巴战记; 绿野仙踪; 公主王冠; 光明与黑暗; 光明与黑暗外传; 精灵王; 水浒 108 星; 仙剑奇侠传; 王国传说 1, 2; 三国 4, 5; 光明力量 1, 2, 3; 命令与征服(2CD); 梦幻模拟战 1+2, 3, 4, 5; 龙之力量 1, 2; 炼金术士; 魔剑美神; 少年兵团; 便利店时代; 大航海时代 2; 大航海外传; 神秘岛中文; 太平洋之岚 2; 大战略 1, 2, 3; 机器人大战 F; 机器人完结篇; 樱大战 1(2CD); 樱大战 2(3CD); 魔兽争霸 2; 猎星强袭(2CD); SD 高达 G 世纪; 信长天翔记; 信长将星录; 街(2CD); 三国英杰传中文; 三国孔明传; 毛利元就; 仙魔活龙大战(2CD); 皇家骑士团 1, 2; 魔幻侠影; 魔法骑士; 梦幻之星合集; 文明; 巴洛克; 剑与魔法; 少女革命(3CD); 魔法少女; 百物语(2CD); 卡片召唤师; 人神大战; 龙之力量外传; 太阁立志传 2; 基伦的野望; 基伦的野望资料篇; 伊苏国合集; 黑色细胞; 战斗之旅; 维新之岚; 失落古代文明; 新装大开店; 巫术合集; 数码暴龙; 大富翁 2; 西部枪手; 武装师 1, 2; VG 女子格斗; 大力士 2; 恶魔城; 魔法疾风大作战; 世嘉三四郎; 皇帝游戏(2CD); 摄影; 森高千里(2CD); 射杀旅战飞机; 南极冰怪; 格林威治赛车; 樱通讯; YO-NO(3CD); 大富豪 3; 真人冒险大作 8CD 幽灵, 40 元送攻略, 邮费 5 元, 存货不多, 预购从速

索尼金碟 皇家骑士团 2; 太空战士 4, 5, 6; 万达尔之心 1 代; 妖精战士 1, 2; 大航海时代 2; 大航海时代外传; 前线任务抉择; 凝望骑士; 太空战士 1-6 代资料集(1CD); 少年街霸 1, 2; 8 人街霸; 街霸合集(2CD); 幻想水浒传 1; D 之食卓(3CD); 少年兵团; 盗墓者 1 代完美版; 亚特兰大奥运会(KONAMI); 妖精战士怪物赌场篇(2CD); 新机器人大战; 新 SD 战国传机动武者大战; 日版生化危机 2 震动版(保证不定版, 2CD); 心跳纪念品; 虹色青春; 彩之爱歌(2CD); 心跳方块; 高达格斗之王 1, 2; 太阁立志传 2; 三国 4 中文; WILD ARMS1 代; 三国志霸王大陆; 钓鱼太郎; 神秘医院(2CD); 双截龙; 铁拳 1 代; 浪客剑心格斗篇; 四国战机; 星际格斗(CAPCOM); 鬼魂力量 1; 爆走兄弟迷你四驱车; J 联盟育成足球; 天下统一; 黑之剑; 阿兰多拉 1 代; 第一猎手; 浪漫传说 1 代英, 日版; 足球自由人; 织田信长; 大运动会; 超魔神英雄传; 山脊赛车 3; 帝王京(好版); 龙的最终进化形态; 三国孔明传; 毛利元就; 暗黑破坏神(动画版); 双面女郎(2CD); 拥抱季节(2CD); 森巴结它(2CD); 雪割之花(2CD); 樱花传说(2CD); L 的季节; 七大文明; REFRAIN LOVE 一代; REFRAIN LOVE 二代(2CD); 猫达利经典 30 合一; 扭曲传奇(beyond the beyond); RPG 创造室; 玛莉工作室; 艾莉工作室; 超人学园钢王; 苍狼白鹿成吉思汗; R-TYPE; 雷鸟 5; 沙罗曼蛇大战略; 脑髓预感; 打碟机 DJ 一代(2CD); DJ 二代(2CD); DJ 三, 四代; 暴力摩托 1 代; ps 5903, 9000 系列机型专用金手指模拟器; 异度装甲英文(2CD); 漫漫洛克物语 1

1. 本店 PS, SS 金碟 20 元/张, 含普通挂号邮费, 2 张起邮. 10 张以上(含 10 张), 每张 16 元含普通包裹邮费, 全部金碟保证现货.
2. 本店 PS 普通碟一律 5 元/张, 邮费 1 元/张, 包含最新上市节目, 10 片起邮. 和金碟一起购买可以 5 张起邮. 新节目请参考相关杂志预售表, 因经常有延期发售情况并且销量很大, 届时请多写备选节目. 节目单装订成册, 印刷精美, 5 元 1 份
3. 小本 PS 攻略书 40 余种, 2 元/本. 最新热门节目完全攻略书, 时空之旅, 时空之旅 2, 妖精战士 3, 晶莹之露, 地狱方舟, 女神异闻录 2, 寄生前夜 2, 大航海时代 4, 龙骑士传说, 修道院之迷等, 5 元/本. 以上攻略邮费一本 2 元, 两本 3 元, 每加 1 本增加 1 元邮费。圣剑传说, 实况足球 4 大本攻略, 10 元/本, 邮费 5 元/本。
4. 千禧年隆重推出精品游戏台历, 每本 25 元含邮费, 品种有太空 8, 铁拳, 心跳回忆, 贵正和作品集, 新世纪 EVA, 饿狼传说, 侍魂, 我的爱神, R-4。
5. 本店应玩友要求增加 EMS 特快专递服务, 您只要再加上 25 元特快费, 我们将以 EMS 特快发货, 保证无破损无丢失, 发货后 3 日内保证收到。
6. 邮购地址: 天津市和平区兴安路 185 号　邮编: 300020. 收款人: 杨子江　联系电话: 022-27308685　E-MAIL: yzjrpg@188.net 邮购时请务必写明详细地址及邮编。汇款 30 日内未收到货的玩友请来电查询。

欢迎使用免费电子邮件系统 http://www.188.net/
欢迎使用免费电子贺卡系统 http://card.188.net/

沈阳小陆游戏机专营店

批发、零售、邮购、专修

(家用游戏机批发中心)

庆祝五爱批发总店开业大吉。地址:五爱东区 745 档 746 档(音像行附近),南区购物城 126 档,

联络人:张辉 批发业务联络电话:24141448 13609892121

欢迎各批发商及零售商的光临。本店诚招各地区特约分销商,诚聘熟悉本广告内容的营业员,有意者面谈。

新世纪最低价格:VCD 银碟 6 元/张 VCD 金碟 11 元/张 日剧金碟 11 元/张 日剧银碟 6 元/张

一次邮购 10 张(含 10)以上免邮费,10 张以下邮费 5 元(特快除外)

日本动画 VCD(银)

名称	数量
新世纪 EVA(剧场版)	4CD
新世纪 EVA TV 版	13CD
高达 W 停不了华尔滋(剧场版)	2CD
高达 F91	2CD
高达 W	17CD
高达 ZZ	16CD
高达 Z	17CD
高达 V	17CD
高达 G	17CD
高达 X	17CD
高达 W 战场之回忆	4CD
高达之逆袭的夏亚	2CD
高达 0079 TV	9CD
倒 A 高达	8CD
SD 高达 ZERO	1CD
高达 0079 - 年中之战争	6CD
高达 0080	3CD
高达 0083 战士之黄昏	6CD
高达 0083(剧场版)	2CD
高达 08MS 小队 TV 版	6CD
高达 08MS 小队(完结版)	1CD
高达 08MS 小队(剧场版)	1CD
高达 08MS 小队 - 米勒的报告	1CD
高达 - 马沙之反击	2CD
浪客剑心 TV 版	26CD
浪客剑心 - 镇魂曲	2CD
浪客剑心 - 追忆篇	4CD
超时空要塞 07	4CD
超时空要塞 7(剧场版)	1CD
超时空要塞 Ⅱ	3CD
超时空要塞 - 可有记起爱	2CD
超时空要塞 - PLUS(加强版)	4CD
超时空要塞 TV 版	12CD
X 战记	2CD
青之 6 号 1 ~ 3	3CD
3 × 3EYES Ⅱ圣魔传说	3CD
3 × 3EYES Ⅰ	4CD
攻壳机动队	2CD
DNA^2	5CD
特警机动队	3CD
女神事务所 (我的爱神)	3CD
Q 版女神 - 小事情都很方便	4CD
新罗德岛战记英雄骑士传	9CD
王立宇宙军	2CD
六神魔合体	2CD
魔卡少女樱	6CD
MAZE 爆热时空	9CD
心灵(TO HEART)	1CD
巴别二世	4CD
龙机传承	1CD
不可思议游戏(朱雀篇)	10CD
不可思议游戏(青龙篇)	9CD
不可思议游戏(完结篇)	6CD
不可思议游戏(剧场版)	2CD
WEIBRRENZ(白色猎人)	9CD
真孔雀王	2CD
LAIN(铃音)	5CD
力古斯托宇宙战	6CD
银河少女警察	1CD
名侦探柯南	
- 连续两大杀人事件	2CD
- 引爆魔天楼	2CD
- 第十四个目标	2CD
- 世纪末的魔术师	2CD
- 来自黑暗组织的女子	2CD
电影少女	3CD
樱花大战(全集)	2CD
斗神传	2CD
烈焰(杀人课)	2CD
暗黑破坏神	3CD
东京巴比伦	1CD
琥珀之追击(剧场版)	1CD
爆炎(剧场版)	2CD
魔法骑士 - 特别版(剧场版)	2CD
亚基拉	2CD
橙路 TV 版	24CD
橙路(剧场版)	2CD
橙路 - 想回到那一天	1CD
幽灵公主(日语版)	2CD
VISITOR(日本第一部 3D 彩动画)	3CD
天地无用 - 炎夏的圣诞	2CD
天地无用 - INLOVE2 遥远的思念	2CD
新天地无用	9CD
天地无用外传 - 魔法少女沙沙美	9CD
街霸 2	2CD
魔术士(奥梵)	4CD
破邪大星	3CD
城市猎人系列:	
- 便衣女警(保镖密令)	2CD
- 海滩之战	1CD
- 百万黄金阴谋	1CD
- 爱与宿命连发枪	2CD
- 天才犯罪教授	2CD
- 寒羽良的末日	2CD
魔鬼天使战警	3CD
魔装机神 1 ~ 12 集	6CD
彼氏彼女神事 1 ~ 22 集	12CD
火魅子传 1 ~ 4 卷	6CD
宇宙海贼	2CD
莱茵的黄金	3CD
海贼王	1CD
EAT - MAN(食人)	6CD
孔雀王系列:	
- 幻影城	1CD
- 鬼还祭	1CD
- 樱花丰穰	1CD
钢铁神兵	7CD
侍魂Ⅱ - 阿斯拉斩魔传	2CD
新世纪 GPX	2CD
勇者斗恶龙	10CD
青空少女战队	4CD
学园幽灵	6CD
烈火之焰	14CD
青涩宝贝(伤感涂鸦)	12CD
太空战士Ⅶ	1CD
银河英雄传说 TV 第一部	13CD
银河英雄传说 TV 第二部	14CD
银河英雄传说(剧场版)	2CD
银河英雄传说外传	6CD
冒险少女娜汀亚	2CD
幽游白书(剧场版)	2CD
幽游白书 TV 版	24CD
英雄本色	1CD
心跳回忆(动画版)	2CD
圣斗士星矢:	
- 真红之少年(剧场版)	1CD
- 黄金的苹果	1CD
- 最终圣战	1CD
兽兵卫忍风帖	2CD
伤追之人	5CD
圣子到 BOY	12CD
吸血鬼美夕(剧场版)	2CD
吸血鬼美夕 TV 版	12CD
电脑战队	3CD
侍魂	1CD
碧奇魂 TV 版 VOL. 1 - 6	6CD
怪医秦博士	3CD
天空战记	3CD
真女神转生	2CD
五星物语	1CD
七都市物语	1CD
碧奇魂(完结篇)	7CD
少女革命	13CD
尾奇南 - 绝爱	1CD
重战机(电影版)	2CD
北斗之拳(电影版)	2CD
安达充作品阳光普照	1CD
接触(大学篇)	2CD
十兵卫 VOL1 - 3	3CD
哥布拉(电影版)	2CD
AD 警察 VOL1 - 3	3CD
大友克洋 MEMORTES	1CD
世界末日	2CD
GTO 麻辣老师	12CD
头文字 D	9CD
火宵之月	2CD
99 格斗王	1CD
特遣队	6CD
魔法阵都市	11CD
剑风传奇	13CD
鬼神童子(粤)	5CD
鬼神童子	2CD
机动战舰 TV 版(粤)	13CD
机动战舰(剧场版)	2CD
新无责任舰长	5CD
女恶魔人	8CD
艾狄龙战将	7CD
能量宝石	1CD
星方天使	1CD
新世纪龙之子	6CD
最游记	1CD
枪神	13CD
炎之记忆	2CD
JOJO 冒险奇遇	3CD
星界之纹章	2CD
爆笑吸血鬼	3CD
太阳之船	1CD
灵魂力量	9CD
科长王子	1CD
超神姬	1CD
万能文化猫娘	6CD
生化危机	1CD
守护月天 VOL1 - 4	4CD
霸王大系龙骑士	6CD
万有引力	2CD
流星花园(花样少年)	8CD
高智能方程式	4CD
听到涛声	1CD
梦幻街少女	2CD
星方武侠	6CD
地狱先生 TV 版	16CD
地狱先生剧场版	1CD
相聚一刻(一刻馆)上篇	16CD
下篇	16CD
绀碧舰队	2CD
金田一 TV 版	13CD
金田一剧场版	2CD
秀逗魔道士 OVA 版	3CD
新秀逗魔道士 TV 版	9CD
逮捕令 VOL1 - 4	4CD
逮捕令剧场版	2CD
福星小子之圣水奇缘	2CD
网络战士	3CD
银河战国群雄传	18CD
机动警察(剧场版)	3CD
银河醒目女(机械女神)	3CD
暗之海、月之影(双胞少女)	2CD
GS 美神 TV 版	15CD
GS 美神(剧场版)	1CD
神秘世界 2	4CD
新摧波动危机	7CD
饿狼传说	4CD
哥布拉大决战	2CD
妖精战士 Ⅱ	2CD/1CD
新足球小将	5CD
光之帆船	2CD
CLAMP 学园侦探团	16CD
海底娇娃	4CD
星界之纹章 VOL4	1CD
大运动会	6CD
时空转抄	6CD
亚里安	2CD
铳梦	1CD

动画 VCD(金)

名称	数量
妖子 - 驱魔猎人	4CD
飞龙战士	1CD
JOJO 奇妙冒险	3CD
光明战士	2CD
超人学园	2CD
饿狼传说	4CD
橙路 TV 版	24CD
橙路剧场版	2CD
大运动会	1CD
哥布拉	11CD
宇宙骑士 2	3CD
97 拳皇	2CD
98 拳皇	2CD
甲龙传说	1CD
魔法王 电影版	1CD
碧奇云 2	1CD
万能文化猫娘	3CD
1000 年女王	2CD
梦幻街少女(侧耳倾听)	2CD
圣子到	12CD
天地无用之炎夏圣诞	2CD
超时空要塞 PLUS	4CD
超时空要塞 MTV	1CD
飞跃巅峰	4CD
金田一之歌岛杀人事件	2CD
百变狸猫	2CD
美少女战士 剧场版	1CD
风之谷	2CD
魔法提琴手	1CD
魔剑美神(97 年剧场版)	1CD
魔剑美神(96 年剧场版)	2CD
超魔神英雄传说	4CD
冒险少女 剧场版	2CD
再生侠	2CD
罗德岛战记	6CD
罗德岛战记	2CD
宫崎峻歌集	1CD
高达 0079	8CD
高达 08MS 小队	3CD
SD 高达	2CD
攻克机动队 M - 66	1CD
银河英雄传说 - 新的战争序曲	2CD
天空战记	3CD
强殖装甲(剧场版)	1CD
众神之黄昏	1CD
七都市物语(剧场版)	1CD
铁拳 Ⅱ	1CD
五星物语	1CD
魔法阵都市	2CD
无责任舰长	3CD
吸血姬美夕	2CD
铳梦	1CD
八云立	1CD
真女神转生	2CD
高达 W 之战场回忆	4CD
苍之流星	3CD
斗神传	2CD
心跳回忆 MTV	1CD
CLAMP 学园侦探团	7CD
天地无用	2CD
亚里安	2CD
ZZ 高达	16CD

CD 金碟

幽游白书
电影少女/原声集
机动战舰
女神事务所
不可思议的游戏
魔法骑士
3 × 3 斑 Ⅱ圣魔传说
城市猎人精选辑
圣剑传说 3CD
罗德岛传说 - 吟游诗人
M 记忆
MAZE 爆热时空
乱马 1/2 圣斗士星矢
电玩精选合辑
超时空要塞 - 遥远的回忆
超时空要塞 7 实况演唱会
98 卡通精选
日本卡通精选
浪客剑心
英雄骑士传
最终幻想Ⅷ
最终幻想Ⅶ 4CD
万能文化的猫娘
花样少年
海底两万里
久石作品集
中华一番
神秘的世界
日本卡通主题歌大全集
罗德岛战记 - 英雄骑士传(3CD)

CD 银碟

编号	名称
JA&G - 001	樱花大战
JA&G - 012	纯爱手札/藤崎诗织
JA&G - 037	樱花大战/歌谣全集
JA&G - 041	超级机器人大战 F/完结篇
JGA - 048	罗德岛战记精选合辑
JGA - 064	新世纪 EVANGELION VOL. 1
JGA - 067	超时空要塞 TV 版主题歌、插曲总动员
JGGG - 04	新世纪 EVANGELION (剧场版)真心为你
JGGG - 085	宫崎骏作品选华集 VOL. 3
J91KMA - 094	机动战士主题歌集
J91KMA - 140	浪客剑心最新版精选曲
JZ - 087	古灵精怪(橙路)歌曲精选
JZ - 088	机动战士精选集 1
JZ - 090	纯爱手札/歌曲精华篇 3
JZ - 091	幽游白书歌唱大集合
JZ - 092	99 年最新卡通歌曲精选 3
JZ - 093	99 年最新卡通歌曲精选 2

沈阳明日游戏专营店

沈阳市明日游戏专营店全体人员祝各位新老玩家新年好!!!祝大家在新世纪里更上一层楼

本店专营经销各种游戏机及软件　　各种金碟一律 15 元 1 张(邮费 15 元)各种配件一应俱全　　索尼金碟,数量过多,不作列举

土星节目单							
极峰麻衣	拉力赛完美版	魔法女巫Ⅱ	电影版街霸	泡泡龙 3	同级生★	眼镜合集	新同居时代
饿狼传说	洛克人 4	生与死	天下制霸	魔兽争霸	银河之星Ⅰ	毕业旅行	战区
越南战役	洛兰帝亚	命令与征服	雷霆战机	少年军团	骨头先生	摇动的心	VR 战士 1
深海恐惧	白发魔女	吞食天地	暴龙	太空 DJ	桃太郎道平记	森高千里★	千年帝国之兴亡
法国世界杯	超时空要塞	刑事	索尼克	VR 战警Ⅰ、Ⅱ	远方传说	少年军团	节奏小子
华丽追击王	新海底军舰	97 拳王	三国英杰传	蓝球飞人	模拟动物园	皇帝的游戏★	诞生 S
D 之食卓	破坏城市	天草降临	公主的王冠	麻雀狂时代	失去记忆的少女★	VG★	钢铁骑士
1945 Ⅰ、Ⅱ	病毒	炸弹人	梦幻模拟战Ⅴ	格兰蒂亚图书馆	黑之断章★	放课后之恋爱俱乐部★	96 麻雀狂时代
NOON(对打)	恶魔全书	豪血寺一族	98FIFA	仙窟活龙大战	妖艳电视麻雀★	18 美少女★	魔女赌场
恶魔城	孙明传	武士道烈传	夜之真实	红包青春	心跳麻雀★	天外魔镜	真说梦见馆
小魔女	机械人大战Ⅱ(完结篇)	桌球	魔剑美神	97 麻雀★	黑色细胞★	EVE	三国志 4
梦游美国	真女神转生 1	首领蜂	野野村医院	女子学院	心跳回忆Ⅱ	街霸方块	机械人大战
沙丘	F－1 赛车	96 格斗王	飞号 120%	摄影棚	信长之野望天翔记	警察的故事	烈岛振爆
GT24	盗墓者	死亡之屋	迷你裙女警★	禁忌的欲望★	公主传说	性感沙罗曼蛇	美女撞球
水浒传	育成足球	海底大战	世界英雄	野球拳	美少女特勤组★	空牙外传	育成赛马
战国传说	银河之星	魔域战士 3	模拟城市 2000	破坏之王	神秘岛	新忍传	电脑战机
侍魂	空战	大航海时代Ⅱ	龙之力量Ⅰ、Ⅱ	轮舞曲	幻想水浒传	三个维京人	岸湾
樱花大战(蒸气篇)	魔法神剑	98NBA	恋之魔法学园生活	动窟★	她的名字	蜡笔女神	紫炎龙
铁拳对钢拳(对打)	美少女割图	风云再起	异域巴洛克	岩湾赛车★	钢铁的女友	花组方块	野茂棒球
龙珠Ⅱ	神秘医院	街霸Ⅱ	鲁邦三世	愿与你相逢	同级生Ⅱ★	魔岛俱乐部	GOGO 足球
97NBA	炼金术士	饿狼传说 4	恶魔战士Ⅱ	恋爱物语★	下级生★	妖精天下	电梯工人
救火奇兵	机动战士	苍穹红莲队	英雄志愿	机动战舰	警察传说	十项全能	重装机兵
飞龙Ⅱ	人神大战	ROX 方块	大航海时代外传	七风岛物语	亚鲁巴战纪	毛利元就	侏罗纪公园
魔域战士	LVNAR2	西物语	三国志Ⅴ	愉快的仲夏夜	梦幻之星合集	王国传说	全日本摔击
生化危机	顽强机械人格斗	怪物农场	垂钓日本列岛	美少女麻雀 4★	伊苏全集	时空游侠	街霸合集
龙珠真武斗传	89ROCKMAN	仙剑奇侠传	银河战机	樱花大战Ⅰ、Ⅱ	青色宝贝	恶魔战士	初恋
守护英雄	蚂蚁大冒险	精灵王纪传	电脑工场	银河公主传说	恋爱开始★	沙罗曼蛇	一切从历史开始
斗士历史	J 联盟	龙与地下城	侍魂武士道列传	全国制服美少女Ⅱ★	房事战争	东京番外地	游戏青春
热血亲子	泡泡龙	电梯大盗	剑上的微笑	放课后★	宇宙梦幻	深夜入梦	FIFA98
XMAN 对街霸	疯狂赛车	梦幻Ⅰ、Ⅱ	无人岛物语	樱花大战之通信俱乐部	格斗家五号	育成棒球	水浒天导 108 将
光明与黑暗－被阻击的神子	彩京	太平洋之风	格斗之蛇对 VR 战士	Q 版赛车	足球 RPG	制服传说	蝙蝠侠与罗宾
	光明力量－皇都之巨神	魔导物语	斩红郎无双剑	梦幻 3&1	飞翔格斗	卡片招唤师	大战略
	NMAN 超人	坦克大战	樱通信	古代的野望	猎人Ⅱ	职业摔角	喜欢
	Q 版街霸	战国风云	[illegible]	[illegible]苏联	黑暗追踪者	悠悠幻想曲	SUPER 格斗

邮购地址:沈阳市和平区南京北街 19 号　　**邮编:**110002

收款人:金先生,沈女士　　**电话:**(024)22721967　(024)22523412

★邮购请写明地址

★本店特聘赴日进修过的专业修理人员,维修各类游戏机

武汉益智高专营店

高达邮购部隆重成立

本店主营日本原装万岱(BANDAI)高达系列拼装模型,兼营田宫(TAMIYA)模型用品及工具,值此高达邮购部成立之际,为感谢各界新老客户的支持,特向全国广大高达爱好者推出优惠酬宾活动:从即日起,凡邮购模型或日本动画者,邮费一律全免。系列产品如下:

高达—《0079》《0080》《0083》《F91》《F90》《高达 Z》《高达 ZZ》《夏亚逆袭》《高达 V》《新机动战记—W 高达》《W—无尽的华尔兹》《机动新世纪—X 高达》《机动武斗传—G 高达》《第 08MS 小队》等十余种系列,百余作品种。

EVA—零号机 初号机 贰号机 13 使徒等。

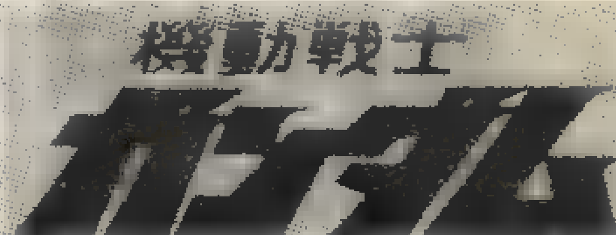
五星物语—最强幻像(轻装 重装 飞行装)黑骑士 尊伦等。

《饿沙罗鬼》及《樱花大战》系列等。

本店另有详细价目表备索,每份 3 元(含百余种模型及二百余种日本动画 VCD)。

邮购部地址:武汉市江岸区同丰里 28 号 1 楼;邮编:430018;收件人:姜军;电话:白天 027—82776632 晚上 027—82840423;专营店地址:武汉市汉口汇通路,乘各路公汽至南京路下车,朝汇通路方向前行 30 米,中南电子大楼对面即到。

注意事项:汇款请通过邮政局邮寄,请勿在信封内夹带现金,并注明详细收件地址及收件人姓名,最好留下联系电话以便查收。



湛河游戏机经营处

免费赠送《街机游戏机攻关大全》

我处旨在了解、拓展市场,提高知名度,对爱玩街机的广大玩友,只要来信写清你喜欢的三种街机游戏名称全称,即可得到我处免费赠送给你的《街机游戏攻关大全》和街机大海报;愿入选我处即将出版的《国内玩友通讯录》的请附 10 元报名费,写清本人的年龄、爱好、住址、邮编等详细资料;在所有来信中均可参加本处庆祝 21 世纪幸运大抽奖活动(届时有公证处公证)。

一等奖:两名各奖新科掌上 VCD 一台,

二等奖:三名各奖索尼光盘游戏机一台,

三等奖:三十名各奖鹦鹉复读机一台。

(此广告刊出后三个月内有效)

地址:河南平顶山市湛河游戏机经营处(湛南路南 58 号)

邮编:467000　联系人:赵小燕

邮购信息

应广大读者要求,为了便于广大读者收集本刊,现将本部所存的部分书籍告之读者,有需要以下书籍的读者请直接汇款至:北京清河邮局 062 信箱 邮购部 邮编:100085,进行购买,每本书请附 2 元邮费。

电子游戏《秘技宝典·续》 原定价 18.80 元 优惠价 10 元	《电子游戏与电脑游戏'98 上半年合订本》 定价:28 元	《电子游戏最新指南与攻略之二》 定价:22 元	《三周年纪念号》 定价:6.5 元
《电子游戏与电脑游戏'96 合订本》 原定价 28 元 优惠价 22 元	《电子游戏与电脑游戏'98 下半年合订本》 定价:28 元	《电子游戏技巧 7》 定价:10 元	《梦幻总动员》 定价:20 元
《电子游戏广场 7》 定价 10 元	《电子游戏 96 典藏本》 原价:22 元 优惠价:15 元	《电子游戏 97 典藏本》 原价:22 元 优惠价:15 元	《电子游戏与电脑游戏》99 年 11、12 月号 定价各 6.5 元
《电子游戏广场 11、12》 定价各 10 元	《电子游戏与电脑游戏世纪版》 定价 6.5 元	《电子游戏与电脑游戏》97 年 10 月号 定价 6.5 元	《电子游戏与电脑游戏》98 年 2-7 月号 定价各 6.5 元
《梦幻总动员续 2》 定价 20 元	《剑魂》 原价 25 元 优惠价:20 元	《电子游戏最新指南与攻略之三》 定价:22 元	《电脑游戏最新指南与攻略》 原价:22 元 优惠价:15 元

以上书目,因数量有限,欲购从速!!

①邮购地址:北京市清河邮局 062 信箱 邮购部 邮编:100085

②注明邮购书名及册数(另加邮费 2 元),字迹清晰工整地址详实以免误寄。

③如有因邮寄失误而未能收到邮购书目的读者请打咨询电话:010-62924382

招聘启示

本刊因发展需要,现招聘下列人员:

1. 文字编辑一名。要求:30 岁以下,大学本科以上学历,吃苦耐劳,认真负责。
2. 日语翻译一名。要求:30 岁以下,大学日语专业学历,对电子游戏有一定了解者优先。

电玩同人馆 2000年第一期 馆主献文

◇《电子游戏广场 13》内容简介：龙骑士传说、古墓丽影 4、梦幻骑士、真魔装机神完全攻略。

◇《世纪梦典》全力制作中，内容涵盖主流机种经典游戏的小说攻略，并包括最新大作如“龙骑士传说”、“莎木”等小说攻略。

◇自 2000 年起，凡玩友神州社会员邮购我社书籍，都能得到九折优惠。

◇2000 年新年读者联欢将于 2000 年 2 月 2 日下午于上海绿苑大酒店召开（地址为南外滩东门路外咸瓜街 8 号），会间除举行 DC 版“SOUL CALIBUR”表演赛外（届时可能有业界名人出赛），还将有 DC 新款游戏展示，望有兴趣的读者自去参加。

◇从本期起，我刊别册内容将更换为日剧及其相关资讯，不知读者能否接受，望来信告知。

◇请“超时空之轮”攻略（登于广场 11 上）的作者曹宇昕来信告知通讯地址，以便寄予稿酬。

贵刊应给予向贵刊提出有用建议的读者适当奖励。

——贵阳王硕

这问题考虑已久，既然是新世纪，我们就决定以后向我们提出建议的会员，酌情加上 10－20EXP. 视建议有用与否决定。以后也请来信会员务必写上编号。

贵刊已属非常好了，但还须进一步“进化”，能不能出一本专业化完全最终本《GAME 世界》，里面收录 99 年末各知名厂商为 PS 推出的全部经典 GAME 全程攻略。

——沈阳马赫

一款经典游戏带给玩家的是无限感动，当许多年以后我们回味起来仍然是一种至高的享受。《世纪梦典》不但是我们电玩工作者理想的体现，也是奉献给广大玩家一份最珍贵的礼物，在不朽名作故事所织就的梦幻里，体验你最美的游戏人生。

2075 号会员吴雪波问“购买”商品能否记帐。

我认为在世界的显著地方，还要建有“神州银行”及“神州股市”，“神州股票”可依对象的受欢迎程度而定价，这样既增加了趣味性，又宣传了 GAME，一举两得。

——石家庄 郭涛

动漫 别册要结束了，不过《梦幻总动员》相信是一项好的选择，希望能够有漫画技巧的教程，完善我们的漫画技艺。

——上海沈力

随 着《梦幻总动员》正式每月固定出版，一定也会有许多热爱动漫的读者支持此书吧，以后如果对《梦幻总动员》有什么建议的话，请在信封上注明《梦幻总动员》编辑组收。

小弟为贵刊日夜煎熬，终思得 T&P 捞钱大法”：①开劈“会员分册”随书附送，每本公收成本费 2.50；②开精美图画每张 2.00 元随书附送；③每位 参加各项游戏的会员收费 1 元；④每月征收会费 5.00 元，赠各位会员“会员专刊”（要全彩的），向其汇报 会员的最新状况；⑤ 2000 年贵刊增价至 9.00 元，内容不变，页数增加。以上众位大编知道就可以了，千万不要发表、否则本人会被骂死。

——保定刘克然



这位 190 号会员很聪明呀，怎么知道我们要思考创造“捞钱大法”的呢？但由于一时疏忽，让这条建议发表了，为了保全你的生命，只能做出以下“赔钱大法”：1 会员指南手册只收邮费 2 元，连工本费也不要了；2 每位参加各项游戏的会员绝对免费；3 不收一切会费，让读者毫无负担地参加所有活动；4 2000 年杂志暂定为这一期一样，别册 16 彩，价格不变…。

我感到你们的客观性有很大问题，主观感想甚至是猜想以非常肯定的证据放在杂志上，别人厂商自己的吹嘘之间不加思索地往上写，甚至连“不代表本刊观点”这种话都没有，我认为贵刊作为一家杂志，上面的文章可以是“百家争鸣”的，但杂志社的观点必须是客观的，不带个人偏好的。

——上海童磊

有关客观性的问题是每个媒体都必须面对的，作为一名编辑，其实在平时和大家一样也是普通的玩家，因此稍稍不注意，便可能会伤害到某一些玩友的感情，努力做到客观，我们一定会时时这样提醒自己。

游戏发展到在，它的“剧本”已经和攻略是同等重要的，他的价值，我想对于国人来讲应是最为重要的。说到这儿，心中倒是有了几分悲凉。虽然现在国内的游戏正日益壮大。但是国产游戏不论是从情节、画面、音效等各方面都与各大牌厂家的作品相差甚远，由其是创意，这也和我国绝大多数人对它的态度，抑制了它的发展。作为这一代人，深深感到任重而道远，祖国游戏业的未来就掌握在我们手中。我

相信，这会是一种希望。

——沈阳王也

是一封激励人心的来信。对于电玩文化的发展，并不是一时改造的结果，而是根据一段时期之内的游戏产业的前进以及一定的社会现象社会而慢慢进化的。作为电玩媒体，我们从根本考虑，可偏离正轨，也希望能将这辆大车推动一分一毫。因此我们刊的定位一向是以充实玩家底蕴为准，有那么多游戏周边文化的内容也好，制作《世经梦典》也好，都是我们心愿的直接体现。

希望能够举办全国性的游戏创意方案征文大赛，在玩友和厂商间架起一座金桥。如此一来玩家可以玩到自己创意的游戏，厂商等于有了一个几千万的创意队伍，虽说不一定每个创意都那么优秀，但总好过闭门造车！孩子的文章可以发表，可以被厂商采用，当父母的自是乐于支持，说不定还亲身投入呢！如此一业，征文的意义将远不止一次活动，它创造的是一个氛围而这个氛围正是我们所没有又迫切需要的。

——天津　王弢

很好的构思，我仿佛看见，一个理想国正在诞生。

我们读者再怎么喜爱杂志，也无法和你们这些三年来为杂志呕心沥血，几经风雨的编辑相比。在此我不想再为杂志提什么意见或建议，我觉得你们已经很努力了，过多的责难只会是对你们劳动成果的不尊敬。我永远相信贵 刊会在不断的改进中找到一条最能符合普天下玩友利益的道路

——杭州　俞若愚

批评之中深藏着读者对我们杂志的厚爱，有鞭策才更有进步，因此我们永远都会耐心听取读者意见。

最近，收到贵刊 10 月期刊，读到一位读者的来信时，略有感触；试问电玩与青少年的接触能有多长时间，电玩与青少年的成长能有多少直接或间接的联系？把问题都归罪于电玩，再而否认电玩，实在令人心痛。每当我看漫画的时候，会听到不少“又在看小孩的书”之类的话，便有同样的感觉；艺术是无年龄和国界之分的，而他们并没有承认这一门艺术，真叫渴望在这一事业上有所发展的我百般无奈。只有凭我们取得更多支持者之后（当然是各种年龄的支持者）才能得到他们的认同。

——■东叶金顺

自从 十月分刊登了徐迟读者的来信后，似乎反应强烈，有许多读者都热情激昂的提出了各自的想法。我们认为，因为不理解而造成的偏见是一种很普遍的现象，一时之间没有得到认可也是一种必然。作为热爱动漫及电玩的我们来说，简单的情绪并不能解决问题。比较折 中的方法是用比较“隐蔽”的方法，让有偏见的人也来接触一部份动漫游戏佳作，相信一定会有些改观的。

有些游戏攻略很是枯燥无味，■好今后向两方面发展，一是“要点式”，以指出可以完成剧情的简明步骤，像隐藏宝物等让玩家自己发掘。玩起来便可乐在其中。二是“小说式”，即使不玩游戏的人也可当作小说来看，如此又增加了杂志的文娱性，或许文学爱好者会因此变成游戏玩家及刊物读者。

——沈阳张宇

这一期作为新年第一号，我们特意将前半部分全都放上攻略，不知大家可否满意。至于小说攻略，这种形式得到了大家的认可，因此以后一定会陆续出现是，敬请期待。（无责任预告！《最终幻想 IX》小说攻略将于今年 X 月登场！）

明年的杂志一定要改变一种状态，就是重文化、轻科学。如果明年的杂志增加一些电玩科技、技术方面的科普文章，我想，买贵刊的人会 更多。

——丹阳　丁晨

这是杂志的具体定位和其具体特点所体现的地方，我们知道自己有什么特点，也明白同时存在多少缺点，但扬长避短的同时，一定会慢慢充实起来的。

“玩友神州社”似乎是中国电玩史上一大创举，但觉得还有些问题存在。举个例子，刚入社的玩友拥有 LVL 的平民身份，没有武器，没有防具，没有 MONEY，连救命的回复药都没有，可怜的 HP10，MP10 也太惨了。对于不擅长文学、绘画、升级无门的玩友就太不公平了。这样实在容易打消玩友的积极性，限制此创举之规模。因此，希望贵刊多多开辟升级门路，使我们欲人又举棋不定的玩友看到一丝曙光。

——鞍山　徐晓峰

也确实有些读者提出过这样的意见，因此我们在这一期对等级分累积制度看过一些修整，而“魔神降临”。挑错等也正是为了照顾这些读者，今后我们能还会考虑开办一些有关游戏的问答，给答对者加上 EXP。

我想到，在许多 RPG 中都有通缉令的设定，就是贴出布告，通缉某罪犯，打败后可获得一定奖励。我们为什么不能每期“贴出”几张“通缉令”，让各位会员进行追捕，战胜后加上若干 EXP 以及 MONEY，也可奖励一些道具。具体方法是以每 10 一级别，列出强度不同的“通缉犯“，有意进行追捕的会员可以按照自已的情况报名缉拿。

——上海柳若麒

请见后面”赏金事务所”。

《五星》特辑、《EVA》特辑使我对这两部大作有了更深的了解，同时也更加热爱游戏了。可是，我还是觉得杂志少了点什么，对了每个玩家可能都有许多自已的游戏故事，而这些故事无处述说，家长不理解，邻居也说人们玩物丧志，可他们怎知这游戏背后也有着许多感动。

——荆州张纵



赏金事务所

第一期公告

应广大读者要求，本刊特开辟赏金事务所，回答读者的疑难杂症，并由读者中的勇者来完成任务。凡每项事务都有悬赏的金额、EXP以及猎人级验值P，如能经常完成赏金任务者，便可获得各种称号以及相应的奖励。

NO. 000101
10G
3P

请问6CD的《罗德岛战纪》是否就是《灰色魔女》？金碟和银碟有什么不同？

——南京 盛飞

NO. 000102
10EXP
3P

FC"FFⅢ"的不死系系怪物在哪呢？又，当我得到飞艇后，潜水进入一人神殿内，在第四楼的小空间中打倒并获得召唤兽"奥丁"，隔墙的那边却有条路和几个宝箱，还有个士兵，路的尽头有楼梯，我怎么也不能破墙过去(已有异次元术引，有何方法呢？)

－－南宁 黄承政

NO. 000103
10EXP
3P

GB"圣剑传说"(英文版)：本GAM中有个山洞须绕两树做"8"字运动才会出现，我屡试不第，怎么办呢？

－－南宁 黄承政

NO. 000104
20EXP
5P

PS底板及电源板上的钮是什么旋钮？旋钮动过后，有无严重后果？这三个旋钮可否参照其他7000型调整到初始位置？如不能，怎样才能恢复到我机器原来的设置？(此条请将回答寄至上海杨浦区长阳路682号207室夏晖收邮编:200082)

NO. 000105
10G
3P

《GALERIANS》：进行到"バビロン饭店"时，攻略上说"在30S干掉三个'ラビット？'"后两次进入"ラ"室得到去202室的指示，但我这样做后，却得不到指示。我不明白攻略上所指的"ラ"室是不是干掉三个"ラ"的室，如果是为什么得不到指示？或者是两次进入需要什么条件？

——重庆 ROBOCOP

NO. 000106
15G
2P

《最终幻想Ⅷ》：我能找到陆行鸟之森，但就是找不到亲爱之证，听说只有集齐6个亲爱之证才能得到陆行鸟的卡片，能否将寻找的具体方法告诉我？——北栗太彬

NO. 000107
10EXP
3P

《WILD ARMS2》：オデッサ的大本营アルケミックプラント处一间需输入密码的房间，但怎么也找不到。

——兰州 胡宾

NO. 000108
10G
2P

《FFⅧ》国际版：DISC3中红机器人、海底怪物怎么打？

——西宁 周永胜

NO. 000109
15G
3P

《幻想传说》：如何找到女忍者？当主人公拿到最终之剑后，隐藏情节中四大精灵统者所在的坑道会由十层变为二十一层，我到此坑道问洞口士兵，得知入口在地下第九阶，但我把第九阶做了几次地毯式搜查也没找到。

——厦门 叶绍辉

NO. 000110
10G
3P

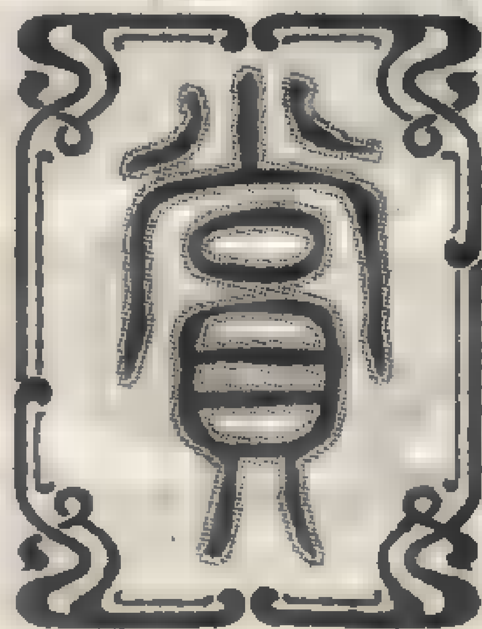
《恶魔城～月下之夜想曲》：恶魔之子刚入城时，城口的暗道怎么下？还有两位配角怎么调出？

——萝北 刘宇东

NO. 000111
30G
11

北山洞窟之中有蛇群盘据，危害路人。现征集勇者，望众英雄能为天下人除此大害，备下重金，请有自信者来取。

——本事务所



本事务所守则以及猎人等级评定标准

凡应征赏金任务者皆来信报名，以来信时间先后为序。只要完成任务者皆可获得悬赏物资，但如未完全完成者，须扣除一定猎手等级数。完成第四条任务者必须经委托人来信告知，方可获得。

赏金猎人——5P，成为正式挂牌猎手。
疾风猎手——20P。
青铜猎手——40P，失误率10%以下。
白银猎手——70P，失误率10%以下。
黄金猎手——120P，失误率15%以下。
尚有其余高级称号及每一级称号所能获得的赏品，暂不公开。

玩友神州社

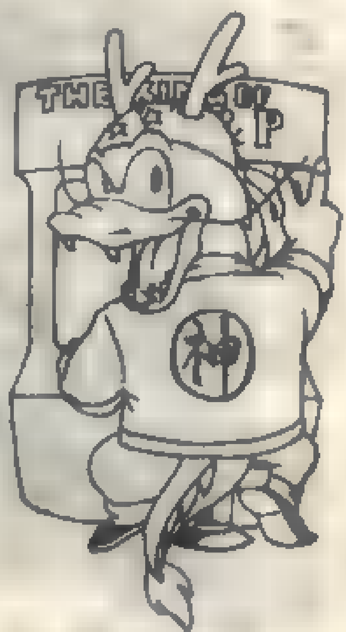
CONGRATULATION!



至今会员人数: 2097

会员发展速度之快超出我们的想像，在有一批信件还未及登记时，人数已超过了2000大关，而来自上海的张斌成为我社第二位幸运儿，获得20级的LV UP，以及鱼鳞刀、鱼鳞甲、火凤翎清心散二，特此恭喜。在以后，凡逢千会员都能获得一定的特殊奖励，标准如1000号会员。

有关上期所谈到的会费问题，经我们仔细研究后决定，不收任何会费！但从今年某月开始，以两月一期的起始速度发行会刊，其中刊登两月内动态已及一些特殊内容，初定为每期收工本费3元，一年订价18元。请会员现勿汇款，等我们作出正式宣布后方寄来书费。此外，从本期开始，凡我社会员邮购我社书籍皆能得到九折优惠。"克里斯FAN俱乐部"作为我社一组成部分，也受到一些读者的欢迎，大家的相关投稿都会登于其同人志上。也有会员来信表示要开办其他同人志，对于会员热情，我们支持，但为了活动的完整性，也必须要有一些限制，基本资格认定条件如下：1, LV在30级以上；2, 有详细的计划书上交；3, 能够通过三月内发展成员50人以上的考核；4, 不得以我社名义收取任何费用，凡牵涉财物与我社无关。请大家条件成熟后方来信申请。



指南手册我们将于一月中旬发出，请大家耐心等候。

本社吉详物征名活动继续进行，而在本期杂志中出现的三幅吉详物插图都由0086号会员关枫所作。本期请大家欣赏一组由1729号会员火之影所绘的职业设定，同时欢迎会员们继续向我社投稿。

















职业设定 火之影

神州社策划之六 **翁戴拉** 战况报告

本月第一队会员移动3格，0420号会员陈斌得到一个龙心(使用后HP上限上升50)。其余会员必须注意，凡进入翁戴拉，便不能参加其他任何活动。

各位欲进入翁戴拉冒险的会员请注意，一旦您通过了第一关的考验，此后我们每月都将去函告知所在的位置并询问下一次的移动步数，您必须在接到信后的第一时间内将信寄回。不然，除了掉队以外，您还将受到各关底的严酷挑战。本期公布翁戴拉地狱四大BOSS之一奥丁的最低数值，所有关底的数值都会随您队中最高等级成员而相应改变。每一队冒险PARTY成员人数限三名以下。



神州社策划之五——十二魔神

魔神降临

十二魔神 NO.5——



DRAGON

LV: ???
HP: ???
MP: ???
行动方式: ?
属性: ?
居住地: 地下城
赐福率: 0%
诅咒率: 100%
降临百分率: 2% (每年 1 月)

龙，一种虚构的神话动物，自春秋起，便一直出现在文献记载中。研究文化史的学者对这种神奇动物来源有诸多猜测，以前一般认为会是古人对于蛇的一种演变创作，由于蛇在文化史现像中有着非常特殊的深层含义，包括女娲的外形以及当道斩蛇的传说，因此这种推测有一定的来源。

但随着学术研究的继续进行，也有学者提出其他观点，比如天上的闪电因其惊心动魄且形体曲折，故被害怕而天真的古人改造为神化动物。也有学者通过龙与大蜥蜴在外形上的接近，并且这类现实中存在的动物俗名为"龙子"，而又将之联系起来。

某日，魔界上口血云滚滚，雷电交辟，长空动荡间，巨爪红鳞时隐时现……

DRAGON 形态之一————幼生 30%
HP: 50
AT: 7
DF: 8
必杀技: 肚饿狂叫

DRAGON 形态之二————大青蛇 25%
HP: 120
AT: 15
DF: 20
必杀技: 五毒散魂

DRAGON 形态之三————火龙 20%
HP: 200
AT: 25
DF: 20
必杀技: 焰世红莲

DRAGON 形态之四————电光 15%
HP: 110 ~ 440 不等
AT: 10
DF: 55
必杀技: 天地破裂

DRAGON 最终形态————无 10%
HP: ???
AT: ???
DF: ???
必杀技: 万物绝灭

请大家注意，凡遇上魔神 DRAGON 的会员都必须进行交战，不将对手击倒战斗永不结束！这里所列出的只是各刑态的基本数值，具体情况会于发出战斗通知书时告知。

凡与 DRAGON 交战者，无论输赢与否都不能获得EXP，但能得到相应的道具，并且在战斗结束后，HP 自动回复，祝君好运！

十二月奇迹发生

三灯诅楚之术: 0170，黄捷; 0328，于志斌; 0503，王洋; 1991，戴文伟 ————三月内升级所需经验值为平时两倍！

虾蟆巫蛊之术: 0296，潘[illegible]; 0514，叶庆均; 1351，李振威; 1453，黄宇鹏 ————一月内每战必胜，效果消失后 MP 减 80%！

长钉偶人之术: 0094，韩磊; 0134，宋叶青; 1354，黄学勇; 1457，张亮 ————半年内月降一级，如级别不足则即死！

乱智操魂之术: 0657，顾长鸣; 0786，周奇; 1385，卢剑刚; 1096，田猛 ————自动将金钱之 2/3 赠予他人，其中 70% 转移中风化！

扶乩占神之术: 0830，张峰; 0966，庞海龙; 1079，息永杰; 1108，武超 ————自动长一级，全部数值另加 5% 或全部数值降 5%！

E·T 无名射线倒计时: 3…………………………………………

TOP10>>>神州社会员等级分排行榜

一. NO.0097 王 [illegible] LV.86 HP2510 EXP2510 MP2510 AT1251 DF88 +30(金缕衣) 名贾3903G
二. NO.0140 [illegible]子江 LV.64 HP1535 EXP 1535 MP 1535 AT153 DF66 +30 [illegible]
三. NO.0001 [illegible]一丹 LV.53 HP1125 EXP 1125 MP 1125 +55([illegible]一文字) AT112 DF54 86G
四. NO.1454 郭 超 LV.50 HP1000 EXP 1000 MP 1000 AT100 DF52 大术师
五. NO.0315 王伊浩 LV.48 HP424 EXP949 MP 949 AT94 x2(龙[illegible]) DF50 +30(金缕衣) 440G 名贾
六. NO.0166 邹 简 LV.41 HP730 EXP 730 MP 730 AT73 DF43
七. NO.0011 张雷冬 LV.40 HP580 EXP 727 MP 727 AT72 DF42
八. NO.0109 金 扬 LV.36 HP386 EXP 631 MP 541 AT63 DF38 +4(胡服)
九. NO.0319 千 佳 LV.36 HP276 EXP632 MP587 AT63 +12 DF38 +10 +15(革甲) 弓骑 181G
十. NO.0524 邓家典 LV.28 HP429 EXP429 MP 429 AT42 +50(村正) DF30 +30(金缕衣) 194G

LV. UP!

由于本期升级会员过多，又版面所限，所以本期暂停一期，请大家原谅，知道自己编号的会员可来电询问。将来随着会员人数的不断上升，可能会将升级情况移至会刊上报道。

另外，根据实际情况中出现的问题，我们将升级规则修改如下：

一，同人志上刊登漫画每格 2EXP，每页 5EXP。

二，刊登漫画调整为每格 10EXP，每页 20EXP，如刊登于其他杂志上一律按 50% 计算。

三，刊登文字作品，每千字 20EXP。

四，出现于编读中，无论字数多少，一律以千字计。

五，向我刊投稿会员，无论采用与否（但必须三千字或五幅以上），皆能获得 EXP5。

六，未足 10 点 EXP 上报者，一律不予承认。

七，入社以后，超出三月前作品不予承认。

以上规则请大家切实遵守，以保持社规的完善和公平性。

FAN 园

玩友神州社 会员通讯交友录

本月幸运会员

0192 陈 辉
0275 肖继元
0352 张明伟
0396 左 磊
0410 徐 波
0464 何江涛
0506 洪 亮
0551 李 栋
0697 吴晓虹
0776 贾 岩
0814 罗科成
0916 陈 松
1135 徐 健
1207 韩 澎
1321 罗 刚
1433 林智敏
1472 黄小民
1577 冯深宇
1805 王宇路
2075 吴雪波

以上 20 名会员均可得到 10G

N0109 姓名:金扬 性别:男
E-MAIL:JINGANG 21 @ 21CN COM
爱好:INFERNET、天文、游戏、动漫、宗教神话
地址:湖北武汉徐东路 47 号 706 室
附言:愿与各位游戏同好成为好朋友!

NO.118 姓名:段磊 英文名:LEON SNIKE
爱好:电玩、足球、漫画
特长:能在家长不在时"奋斗"RGA24 小时,不吃不喝!
地址:云南昆明海口云光中学高三(1)班
邮编:650114
附言:本人是 ACT 高手,AVG 超级 FANS,决心收集所有 AVG 游戏。对 BIO 系列的研究更是非常之深入;也非常喜欢柯拿米的 NIETSL GEAR。请以上志同道和者与吾联系,还可切磋下 KOF 系列。

NO.1024 姓名:平兆虎 笔名:凌枫
爱好:电玩、文学、足球、漫画
特长:善于解开游戏之中各个难题
地址:安徽省淮南市五中高三(七)班
邮编:232052
附言:人生是平凡的,但正是这样的平凡才能给我们发展的空间,让我们来打破平凡创造辉煌吧!

NO.0125 姓名:张巍 别名:魁哥(别人给我的)
爱好:各类游戏、科幻、动漫 英文名:MAG
特长:写小说,胡思乱想,玩 RPG
地址:上海市长宁北翟 75 弄 10 号 302 室
邮编:200335
附言:本人的宗旨是朋友多益善,如有兴趣和我成为促间的话,请偷偷来信吧。

NO.0141 姓名:姜乐天 别名:不倒的姜,爆机者
特长:可连续 72 小时以上,不停的"工作",可在玩过精典游戏,享受高质量 CG 动画后,玩半天弱智小游戏(如挖金块等)不头大
地址:哈尔滨工业大学(威海分校)工业外贸专业 2#
邮编:264209
附言:"神州是我家,大家都爱他"。

NO.0149 姓名:石磊
爱好:电玩、动漫、篮球 特长:各种游戏
地址:重庆市红北区冀泥村 97-15# 邮编:400023
附言:朋友让我们在电玩世界里一起漫游!

会员:NO.150 姓名:邵清 呢称:咪咪鸡
爱好:漫画、游戏、蓝球
地址:河南大学常州分校 30 号信箱
邮编:213022E-mail: mimiji@ yeah. net
附言:对柯南说一句,为什么你能注意到那么多常人根本不可能注意到的事物?

NO.154 姓名:陈树 笔名:天天
爱好:电玩、动漫、交友
地址:上海市宝山区通河八村 198 号 101 室
邮编:200435 电话:(021-56746671)
附言:If you like square, you can find me

NO.156 姓名:郭涛
爱好:电玩,动漫,音乐 玩龄:10 年
特长:RPG SRPG 通吃
特技:公鸡打鸣是我关机的信号,午饭[illegible]香是我起床的前提
地址:河北省石家庄市桥西区石铜路 4 号 4 单元 101
邮编:050091
附言:游戏是我灵魂的栖息地,我要把我毕生的经历贡献给祖国的电玩事业,感谢上帝创造了你,我,电玩和《T&P》。

NO.0158 姓名:罗威 笔名:天才冰子君
爱好:电玩、漫画、音乐
地址:湖南省株洲市桥梁厂运输处罗晶莹(转)
邮编:412005 电话:(0733)8332931-3162
附言:想认识天才冰子君吗?与我通信可比玩 PS2 更有趣啊?希望能和喜欢"IS"的朋友们通信,来信必复,PASS!

NO.0162 姓名:梁宇衡
特长:在 KOF97',98'中以决定性一击来气死对手
地址:广东省高明松涛四巷华侨房地间商品楼 40 房
邮编:528500
附言:本人特有自大、"素早"高等缺点,热爱 KOF 系列的朋友要小心啊!

NO.0170 姓名:黄捷
爱好:电玩、动漫、篮球、足球、音乐
地址:福建省福州市火车站山洞口新村 81-305
邮编:350013
附言:你喜欢憧憬"最终幻想"吗?(不一定)你喜欢踢"实况足球"吗?(不一定)你喜欢体验"心跳"吗?(不一定)你喜欢……你喜欢看《T&G》吗?答案一定是"一定"哈!那么就来信跟我交个朋友吧!

NO.0183 姓名:陈琳 别名:八神月
爱好:游戏漫画&卡通、音乐(日本)
地址:浙江省海宁市硖石镇政府土地管理所
邮编:314400 电话:7227798
附言:想你就乱乱乱头绪,不想又伤伤伤自己,刻一个爱给你,在今生今世时里

NO.0185 姓名:赵晔 笔名:死神十三
爱好:写侦探故事 特长:玩 STG 游戏
地址:沈阳市大东区小津桥路老虎庙巷 2 号楼 3-7-1
邮编:110041 电话:(024)88553776
附言:要么绝对无数,要么便同归于尽!

NO.188 姓名:陈唐群 性别:男
爱好:动漫、游戏、足球
地址:广东省汕头华坞新村 14 幢 1 号 601
邮编:515041
附言:我是[illegible]崎诗织的超级忠实 FANS,现在不会变,将来不会变,永远都不会变,不管你的兴趣是否与我相同都希望你能来信交往。

NO.0189 姓名:蔡旭 别名:天地
爱好:TV GAME, PC GAME,上网聊天,篮球
梦想:中国业界各行业构成良性循环,杜绝盗版
地址:辽宁省凌海市一高中三年十班(e-mail: tenchi@ sohu. com)
附言:希望与各位同道成为好友共同打破日本的 GAME 垄断,创造中国兴盛的电子游戏业

NO.0190 姓名:刘克然
爱好:GAME 最大特点&特长:精通各国神话
地址:河北省望都县望都中学 127 班
邮编:072450
附言:游戏人间已七年,谁亦疯狂谁亦癫,看世间风云变幻,唯我辈天下独尊。

NO.0198 姓名:刘广磊
爱好:电玩、动漫、音乐特长:睡觉,所有的游戏
地址:上海市虹口区东体育会 463 号 502 室
邮编:200082
附言:游戏是我们的共同语言,《T&G》是我们友谊的桥梁,希望各位"前辈多多指教","小弟"这里有礼了。

GAME 同人馆



会员名录 第九期

由于我刊从这一期起当月出版，因此从十二月到一月号，中间等于隔了一个月，一定令广大新会员等得心焦，这一期的会员名录便比往常多占了一些篇幅。但即使是这样，刊登的速度也远远跟不上会员增加的速度。为了弥补这一缺憾，除了在指南手册中刊登前二千位会员名单外，今后若有读者报名入社，可与报名表一起寄来一枚贴上邮资的信封，我们便会在其入社同时发出通知，告知编号。而未得知编号的会员亦可附上具体报名时间而参加活动。

编号	地区	姓名	等级
NO.0676	江西南昌	李 炜	LV.1
NO.0677	广西柳州	何万杰	LV.1
NO.0678	上海南市	[illegible]晓俊	LV.1
NO.0679	宁夏银川	王 远	LV.1
NO.0680	吉林哈达	李佳泽	LV.1
NO.0681	江苏无锡	吴伟明	LV.1
NO.0682	河北遵化	王 玮	LV.1
NO.0683	陕西西安	段 阳	LV.1
NO.0684	江苏无锡	钱 骏	LV.1
NO.0685	辽宁抚顺	李雪峰	LV.1
NO.0686	安徽淮南	杨全喜	LV.1
NO.0687	广东东完	郭建威	LV.1
NO.0688	石家庄市	袁立珍	LV.1
NO.0689	广东广州	何志江	LV.1
NO.0690	重庆渝中	[illegible]争枝	LV.1
NO.0691	浙江嘉兴	顾晟昊	LV.1
NO.0692	广西南宁	曾百龙	LV.1
NO.0693	广西南宁	梁志翰	LV.1
NO.0694	广西东兰	韦文传	LV.1
NO.0695	广东封开	罗 坚	LV.1
NO.0696	上海闸北	孙 佳	LV.1
NO.0697	浙江杭州	吴晓虹	LV.1
NO.0698	福建晋江	廖文聪	LV.1
NO.0699	湖北武汉	朱晓峰	LV.1
NO.0700	上海新沪	鲁 宁	LV.1
NO.0701	北京朝阳	梁 缘	LV.1
NO.0702	上海浦东	陈 波	LV.1
NO.0703	上海虹口	丁 立	LV.1
NO.0704	北京海淀	于 萌	LV.1
NO.0705	上海奉贤	[illegible]军兵	LV.1
NO.0706	江苏镇江	周若叶	LV.1
NO.0707	广西桂林	全建华	LV.1
NO.0708	上海宝山	庄海杰	LV.1
NO.0709	合肥西市	凌 斌	LV.1
NO.0710	辽宁大连	张 玥	LV.1
NO.0711	浙江杭州	庄 [illegible]	LV.1
NO.0712	湖北武汉	程 曦	LV.1
NO.0713	河北青县	尹佰阳	LV.1
NO.0714	广东广州	李志伟	LV.1
NO.0715	广东貌[illegible]	张科杰	LV.1
NO.0716	北京甘口	魏 柯	LV.1
NO.0717	湖南湘潭	李 力	LV.2
NO.0718	上海嘉定	赵伟国	LV.1
NO.0719	浙江杭州	唐[illegible]敏	LV.1
NO.0720	湖南株州	谢若登	LV.1
NO.0721	江苏锡山	丁 海	LV.1
NO.0722	湖南株州	肖 [illegible]	LV.1
NO.0723	广东肇庆	谭[illegible]	LV.1
NO.0724	山东济南	韩 垒	LV.1
NO.0725	河南新乡	郭 佳	LV.1
NO.0726	福建莆田	林明伟	LV.1
NO.0727	江苏南通	张振中	LV.1
NO.0728	湖北武汉	陈 伟	LV.1
NO.0729	四川广汶	张 奇	LV.1
NO.0730	山东青岛	张 亮	LV.1
NO.0731	山东青州	付 强	LV.1
NO.0732	广东韶关	李启亮	LV.1
NO.0733	黑龙江省	王 刚	LV.1
NO.0734	湖南湘潭	陈 欧	LV.1
NO.0735	广东河源	叶志威	LV.1
NO.0736	江苏无锡	徐[illegible]敏	LV.1
NO.0737	上海杨浦	邬玉龙	LV.1
NO.0738	秦皇岛市	路 佳	LV.1
NO.0739	广西钦州	邓小芸	LV.1
NO.0740	浙江桐乡	沈培良	LV.1
NO.0741	北京朝阳	赵 杉	LV.1
NO.0742	江苏徐州	刘思维	LV.1
NO.0743	秦皇岛市	陈志宏	LV.1
NO.0744	上海南市	陈艳颖	LV.1
NO.0745	甘肃兰州	王 江	LV.1
NO.0746	上海普陀	汪 泱	LV.1
NO.0747	四川乐山	王 宇	LV.1
NO.0748	北京东城	马 旭	LV.1
NO.0749	哈尔滨市	张 伟	LV.1
NO.0750	广东广州	林晓龙	LV.1
NO.0751	哈尔滨市	秦 迪	LV.1
NO.0752	贵州贵阳	胡 皓	LV.1
NO.0753	江苏南京	陶士平	LV.1
NO.0754	上海浦东	杨 帆	LV.1
NO.0755	江苏兴化	贺开颜	LV.1
NO.0756	哈尔滨市	陈力勇	LV.1
NO.0757	湖北襄[illegible]	杨 叡	LV.1
NO.0758	贵州都匀	莫大勇	LV.1
NO.0759	吉林长春	秦 飞	LV.1
NO.0760	浙江温岭	朱官顺	LV.1
NO.0761	江苏无锡	钱 炜	LV.1
NO.0762	浙江永嘉	陈亮亮	LV.1
NO.0763	湖南安化	唐 雪	LV.1
NO.0764	上海徐汇	王善彬	LV.1
NO.0765	浙江杭州	曹 旭	LV.1
NO.0766	广东顺德	陈伟硕	LV.1
NO.0767	四川内江	陈启乐	LV.1
NO.0768	浙江舟山	赵之谦	LV.1
NO.0769	山东蓬[illegible]	王民全	LV.3
NO.0770	江西南昌	李 昆	LV.1
NO.0771	湖北武汉	周 烈	LV.1
NO.0772	北京丰台	刘 菲	LV.1
NO.0773	浙江上[illegible]	叶 健	LV.1
NO.0774	广东广州	邓东[illegible]	LV.1
NO.0775	上海嘉定	张	LV.1
NO.0776	北京东城	贾 岩	LV.1
NO.0777	广东广州	姚乃强	LV.1
NO.0778	湖南长沙	邓 超	LV.1
NO.0779	广东澄海	陈 茂	LV.1
NO.0780	福建莆田	黄擎宇	LV.1
NO.0781	山东莱阳	陈智杰	LV.1
NO.0782	广东惠州	赵 晟	LV.1
NO.0783	福建惠安	何子阳	LV.1
NO.0784	湖北京山	陈 雄	LV.1
NO.0785	辽宁盘锦	[illegible] 宁	LV.1
NO.0786	江苏无锡	周 奇	LV.1
NO.0787	福建屏南	张 燊	LV.1
NO.0788	福州总院	林荣辉	LV.1
NO.0789	浙江萧山	叶 钦	LV.1
NO.0790	四川大竹	周 [illegible]	LV.1
NO.0791	上海南市	龚晗莹	LV.1
NO.0792	江苏南京	苗晗[illegible]	LV.1
NO.0793	山东济南	吴 骁	LV.1
NO.0794	福建仙游	郑 心	LV.1
NO.0795	湖北武汉	焦 婕	LV.1
NO.0796	上海浦东	邵晓君	LV.1
NO.0797	上海嘉定	李 斌	LV.1
NO.0798	浙江湖州	浦旭东	LV.1
NO.0799	四川泸州	周 冉	LV.1
NO.0800	广西柳州	陈 义	LV.1
NO.0801	广东韶关	李 峰	LV.1
NO.0802	黑龙江省	井文涛	LV.1
NO.0803	张家港市	马 超	LV.1
NO.0804	重庆铁中	郭京泉	LV.1
NO.0805	湖北襄樊	徐 昊	LV.1
NO.0806	湖北宜昌	岳之戈	LV.1
NO.0807	广西荔浦	黄花花	LV.1
NO.0808	四川自贡	李 俊	LV.1
NO.0809	湖北武汉	郑绍婷	LV.1
NO.0810	北京海淀	常 宣	LV.1
NO.0811	上海黄兴	陈世宠	LV.1
NO.0812	湖南株州	叶 皓	LV.1
NO.0813	北京崇文	韩云飞	LV.1
NO.0814	广东湛江	罗科成	LV.1
NO.0815	北京东城	马继光	LV.1
NO.0816	天津武清	韩金强	LV.1
NO.0817	浙江湖州	张 靓	LV.1
NO.0818	上海杨浦	袁文静	LV.1
NO.0377	广西桂林	章 焘	LV.1
NO.0376	江苏无锡	闻 亮	LV.1
NO.0378	北京工技	莫自群	LV.1
NO.0379	山东淄博	曲晓明	LV.1
NO.0819	辽宁锦州	关 淼	LV.1
NO.0820	四川成都	王思捷	LV.1
NO.0821	甘肃兰州	李佳辰	LV.1
NO.0822	上海闸北	单似君	LV.1
NO.0823	四川成都	王 华	LV.1
NO.0824	山东东完	刘咏翔	LV.1
NO.0825	安徽合肥	李 牧	LV.1
NO.0826	北京东城	杨旭辰	LV.1
NO.0827	重庆綦江	金长桥	LV.1
NO.0828	上海法华	邵 亮	LV.1
NO.0829	湖南鲤江	李 [illegible]	LV.1
NO.0830	湖南湘潭	张 峰	LV.1
NO.0831	广东惠州	肖 明	LV.1
NO.0832	贵州清镇	雷 鸣	LV.1
NO.0833	安徽肥东	付健健	LV.1
NO.0834	广东广州	梁海[illegible]	LV.1
NO.0835	广东[illegible]定	何伟[illegible]	LV.1
NO.0836	黑龙江省	李敬非	LV.1
NO.0837	安徽滁州	陈 磊	LV.1
NO.0838	江苏宜兴	陈 瑜	LV.1
NO.0839	江苏宜兴	王 晖	LV.1
NO.0840	重庆九龙	陈思翔	LV.1
NO.0841	广西博白	李 BEN	LV.1
NO.0842	上海浦东	叶 骏	LV.1
NO.0843	广东汕头	洪 洋	LV.1
NO.0844	上海宝山	潘明峻	LV.1
NO.0845	上海杨浦	乐徐晶	LV.1
NO.0846	江苏无锡	陆 俊	LV.1
NO.0847	上海徐汇	蒋颖晟	LV.1
NO.0848	江苏常熟	秦雨春	LV.1
NO.0849	浙江宁波	沃毅杰	LV.1
NO.0850	上海龙南	王纪文	LV.1
NO.0851	广东广州	肖栋桦	LV.1
NO.0852	重庆合川	黄 亮	LV.1
NO.0853	江苏仪征	陈 尧	LV.1
NO.0854	广西梧州	麦振锋	LV.1
NO.0855	北京朝阳	穆雨波	LV.1
NO.0856	上海杨浦	陈 健	LV.1
NO.0857	海南琼山	方家利	LV.1
NO.0858	安徽徐州	杨 钢	LV.1
NO.0859	上海闸北	杨 俊	LV.1
NO.0860	北京朝阳	王兴蓓	LV.1
NO.0861	广西柳州	彭绍巍	LV.1
NO.0862	湖北武汉	薛 熠	LV.1
NO.0863	北京宣武	韩 健	LV.1
NO.0864	山东青岛	童福生	LV.1
NO.0865	山西太原	赵 杨	LV.1
NO.0866	江苏镇江	王翔宇	LV.1
NO.0867	天津东丽	黄 嘉	LV.1
NO.0868	江苏扬州	张 舰	LV.1
NO.0869	广西玉林	林 浩	LV.1
NO.0870	辽宁兴城	野庆丰	LV.1
NO.0871	江苏盐城	王本成	LV.1
NO.0872	安徽芜湖	王 靖	LV.1
NO.0873	广东湛江	邓海勇	LV.1
NO.0874	湖北武汉	王 鹏	LV.1
NO.0875	广东广州	梁绍鸿	LV.1
NO.0876	广东广州	何庆华	LV.1
NO.0877	江苏南通	邹新民	LV.1
NO.0878	广西南宁	陈 兴	LV.1
NO.0879	广东汕头	梁顺泉	LV.1
NO.0880	四川遂宁	唐林玥	LV.1
NO.0881	江苏太仓	陆 健	LV.1
NO.0882	吉林珲春	李云飞	LV.1
NO.0883	内[illegible]包头	靳 磊	LV.1
NO.0884	安徽芜湖	俞旭东	LV.1
NO.0885	江苏苏州	严 吉	LV.1
NO.0886	上海虹口	沈家鑫	LV.1
NO.0887	广东肇庆	胡达文	LV.1
NO.0888	福建仙游	陈 树	LV.1
NO.0889	广西博白	谢 辉	LV.1
NO.0890	吉林通化	萧 雨	LV.1
NO.0891	广西南宁	吕林铃	LV.1
NO.0892	重庆九龙	吕 林	LV.1
NO.0893	重庆南岸	陈 科	LV.1
NO.0894	上海杨浦	梁 奕	LV.1
NO.0895	浙江桐乡	沈培良	LV.1
NO.0896	吉林二中	宁 檬	LV.1
NO.0897	湖南益阳	梁瑾麟	LV.1
NO.0898	上海闸北	邓伯春	LV.1
NO.0899	广东南海	刘世享	LV.1
NO.0900	福建古田	朱 鸿	LV.1
NO.0901	山东烟台	乔雄杰	LV.1
NO.0902	江苏无锡	朱德一	LV.1
NO.0903	上海杨浦	刘颐平	LV.1
NO.0904	重庆南开	张雯[illegible]	LV.1
NO.0905	上海闸北	水佳王路	LV.1
NO.0906	广东深圳	李 伟	LV.1
NO.0907	江苏南京	游 涛	LV.1
NO.0908	江苏苏州	钱伟栋	LV.1
NO.0909	山东济南	敖 阳	LV.1
NO.0910	吉林船营	高 明	LV.1
NO.0911	上海奉贤	王巍巍	LV.1



残缺的机■手臂竖立在风中，锈迹斑斑，泛着血色的光芒。它的周围遍布着不计其数的机器残骸，无声的躺在空旷的土地上，像一片巨大的墓地，埋藏了一切声响，除了瑟瑟风声。

这里是远离Alordesh(东南亚的一个小国，1971年成立)市区的一个机器WAP(机动步兵)回收■地，一个被遗忘的角落，在这里硝烟早已散尽，鲜血业已干涸，但它的存在告知人们这座城市已经或正在发生■一切残酷的战争。

"呜……"，刺耳的警笛声划破了似乎凝固已久的空气，回荡于城市上空，但随即淹没在巨大的机器■鸣之中。随着声音由远及近，一个庞大的机器引擎发出的声响振耳欲聋。

此时的ASH开启了WAP的自动驾驶系统，扒在一座舱内的控制台上，疲惫不堪。腹部绷带下的伤口不时传来阵阵剧痛，一次又一次地折磨着他。

由于电压不稳，显示着"AUTO CONTROL"字样的电脑显示屏忽明忽暗，同时控制台上的键钮一起剧烈闪烁着，让ASH感到一阵目眩，闭上了双眼，可疼痛再次传来，使得他不得不努力去想一些别的事来转移注意力。此时的脑子里很乱，像一团纠缠在一起的线绳，错综复杂。他寻找■，摸索着，一重一重去理它，终于一个散发着浓浓火药味和血腥味道的记忆呈现出来，这是已经熄灭的战火遗留下来的零散的几个火星，此时此刻正在他脑海里跳动，飞散着……一道道光光束划过黑暗，像流星一样急驰在夜幕笼罩下的城市上空，然后消失在巨大黑影当中，迸出一串串闪光的火花，跳动的火花淹没在熊熊火光中。就这样，一条条光束从一些黑影出发，消失在另外一些黑影之中，变成点点火星和阵阵火光。战火笼 罩下的城市一角。一片火海包围着黑色的街道，颤动的火光映出两个高大的WAP轮廓。随着一阵急促的枪声，串串光束从褐色WAP的WAP射出，向早已是黑烟滚滚的另一个WAP飞去，它晃动了几下，试图躲开，但受伤的腿却连累了它。一簇簇火花伴着阵阵清的响声从机体上跳了出来，一支机器手臂也飞上了天，然后它像一幢黑色的大厦一样崩溃，倒了下去。

黑色的街道又恢复了平静。

黑暗中出现了两个黄色的光点，越来越，越来越清晰，直到一个白色的影子从朦胧中挪出来，那是一只猫，浩劫余生的一个生命。瘦弱的身躯■抖■，四条腿吃力地向前迈出一又一步，几块黑色的疤痕清晰可见，无形中更为这个小生命增添了几分悲剧色彩，双眼闪耀■暗黄色的光芒，寒交近以及恐惧一览无遗地写在上面。

在它前面不远处是褐色的庞然大物，蓝色的电流正像蛇一样钻了出来，■过它的身体。

这时，遥远的夜空，■声阵阵。可怜的猫仍在黑暗中搜寻着什么，突然，一道光芒从它暗黄色的双眼中闪过，它停了下来，身体也停止了抖动，希望的光芒出现在双眼中，不停地闪烁。

它再次抬起了沉重的步伐，眼中的黄色光芒越来越强，终于，眼中的希望成了现实———■香肠出现在它的视野里，此时它犹如风到了沙漠中的一潭清泉，积攒了全身仅存的一点力气，不顾一切地奔上前去，全然没注意到 那里的巨大机器人。

雷声滚滚而来，挟■震耳欲聋的轰鸣降临在街道上空，随后连同地面上巨大的黑影呼啸而过，几个圆柱形的物体从上■飘了下来，拖■长长的火舌在被火映红的天空中划出一道道优美的弧线，然后飞速向褐色的机器WAP撞去。

街道上依旧安静。白色的猫来到庞然大物身动、来到伸手可及那截香肠的地方，这时它只需再向前迈出一步就可以饱一餐一顿了，而从天而降的几个■影抱在了它的前面。

突然间，褐色的庞然大物向前迈了一步，用肩上的硕大盾牌和铁塔般的身躯迎了上去…一连串炸雷般的爆炸划破了街道上空的黑暗，激起重重圆形的气浪向周围扩散开，犹如平静的湖面掉进了石子，激起一圈圈同心圆。几辆无辜的汽车被抛了起来，撞向路边的建筑物。褐色的庞然大物仍旧站■，身体上有几处冒着火和浓烟，像 蛇一样的电流依然在上面爬着，只是比以前多了许多。 肩上的巨大盾牌也不知了去向，只剩下一个深深的坑愤怒地喷■火舌。

离机器人的不远处是烧焦的一截香肠。得肠的旁边是一滩红色的液体……这一■发生在昨一天深夜，同 往常一样成了历史。

那褐色的机器人人正是ASH驾驶的WAP，已经遍体鳞伤，而ASH也付出了代价———一枚弹片从他腹部划过，留下一个巴掌大的口子，血流如柱。还有那只他试图挽救的猫成为了这场浩劫的又一个牺牲品。

这一切在ASH 海里瞬间又化成几颗零散的火星跳动了几下，愈来愈小，最后销声匿迹。闪耀的灾光屏和振荡的机体又反把他带回到现实世界中。

大地继续抖动着。透过座舱破裂的玻璃，ASH茫然注视着前方，一排排尘土从两侧濒临崩■的建筑物上像瀑布一样倾泻下来；扬起阵阵烟幕。长长的街道渺无人烟，死气沉沉，只剩下一片支离破碎的狼籍，还有远处不绝于耳的枪炮声。

ASH突然胸口隐隐作痕，但随即又镇定了下来，这几个月来时常这样，他心里明白这是对这座城市的感情在作怪，正是这份情感一次又一次洪水般地冲击着他心灵的长堤，试图摧毁它，也是这份情感让他始终无法面对残酷的现实－－这一片废墟曾是自己的家园。

作为一名OCUC东南亚及澳大利亚经济共同体)的军人，且在海防部任职，ASH代表OCO参加过不少战斗，战场上的他机智勇敢，全身心投入，直到夺取最最后的胜利，对他来说，每一次战斗都像一场拳击比赛，与对手斗智斗勇，既要保全自己，更要击倒对方，将对方淘汰出局。尽管如此，ASH心里其实并不太喜欢OCO一贯■道的风格，正是由于OCU入驻Alordesh，大■外籍人员的不断涌入，使得原本就不稳定的社会进一步恶化，以及大■自动化机械的使用导致失业率的持续上升，犯罪率也居高不下，紧终长■■积在众爱国志士心中对OCO的不满演变成为如今这场旷日持久战争。

岁月流逝，时过境迁，儿时那美丽祥和的家园早已不复存在，昔日的同胞也变成了战场上拼得你死我活的仇敌。这一切让ASH苦恼不已，但同时他也十分迷茫，不知何去何从，无法确定到底在哪一方才有属于自己的位置，唯一可以肯定的是纷杂的世界让他明白了人世上有很多事情都是身不由己的，而且在战场是没有儿女情长的。他也因此时常预感到自己出生在这里，将来注定也会埋葬在这里，因为他热爱这一片土地———尽管他已面目全非。

炮火声越来越远。

天色也 渐暗了下来，原本灰色的天空正被黑暗一点点吞噬，直到形成一张无边无际的网，掩盖了城市，也掩盖了城市中的某些罪恶。

ASH驾着WAP似乎漫无目的地走着。此时他试图透过机■的轰鸣聆听着远处的炮火声，当确信已经远离了这份噪杂时，他的心静了下来，但腹部令人窒息的阵痛始终没有停止对他的折磨。

不知不觉机器人来到了一座山上，它位于城市的郊区，树木稀少，荒芜一片，四周环绕着数目繁多的建筑。虽然不是很高，仍可把这座城市的大部分尽收眼底。

不知是几时形成的习惯，每当一场激烈的战斗过后ASH都会拖■疲惫的身体独自出现在这里，■■地枕在草地上。贪婪地听呼吸着带有淡淡泥土气息的空气，遥望着无垠的夜空，无数次万千感慨，无数次憧憬向往，换得的是暂时的放松和超脱，虽然这里依旧是生机杳无、死气沉沉，但没有■烟的烦扰，没有鲜血和死亡的威胁－－对ASH关闭了引擎，巨大的机体身后喷出几股白色气体后，停止了轰鸣，像雕■一样伫立着。四周一片寂静。他推开支离破碎的座舱门，艰难地从升降机上走了下来。一阵 头晕让他不得不双手撑地，重新坐了下来，这时他发现制服的下半部已被血浸透，正变黑变硬，同时腹部伤口的血仍透过绷带，一丝丝向外渗着……

天色完全黑了下来。ASH俯视着眼前的城市，思绪万千。从那灯火■■的景色怎么转眼成了火光遍地，硝烟弥漫？昔日的亲朋好友为何如今死的死，逃的逃？有的还反目成分，各为其主。 世界变得真快，人类建造一座城市需要几十年的心血汗水，而毁掉一座城市只要几枚炸弹就够了，这就是战争，人类始终乐此不彼的战争，人类亲手他造了世界，又■亲手去毁掉它，人类何时才能停止这毫无意义的争斗呢？真希望能见到那一天啊！ASH想着。又是一阵眩晕，迫使他小心翼翼地躺了下来，但腹部伤口还是一陈更为猛烈的剧痛袭来，他感觉一股温热的液体涌了出来，穿过灰色的军装，落到身旁的沙土上，一滴一滴。他没有理会，而是将双臂紧紧抱在胸前，因为他觉得有些冷。

夜晚的天空不知何时变得晴朗了，星光点点，犹如千万■蓝宝石，泛着幽蓝的光芒，在夜幕衬托睛更显凄凉气息。

"真美啊！好久没有见到这么美的星空了"。他自言自语道，眼前有些模糊。"我真幸运"，他想，异常满足。

一■闪亮的流星拖着长长的光束划空而过，消逝在地平线上。

刺耳的警声再度响起，回旋于城市上空，久久不能平息…

文：杭州 俞若愚

自9月13日发表会至今已经几个月了，本文由设计PS2的技术者讲解，从开发概念看到未来设计思想及隐藏无限可能性的潜在能力。SCE之梦想要将映像、音乐、通信、游戏等等的娱乐进行改革，这一切终将在PS2之上实现……

THINK ABOUT PS2
有关 PS2 的思考

PS2的改革，不单要扬名于游戏界，更想引起其他各方面的注意。到目前为止，让我们从这次取得的情报中，再次更深入地了解一下PS2。

次世代的娱乐由高度数码技术构成

一颗拥有奔腾Ⅲ的3倍浮动小数点运算性能的128位CPU EMOTION ENGINE(以下简称作EE)，及每秒7500万多边形的高速绘画处理器GRAPHICS SYNTHESIZER(以下简称作GS)，由这些谛造出了PS2的世界。EE的运算能力不单加强了画面，就连左右游戏性的设计也一起提升了，据说更可以做出模拟感情等的微妙表现。SCE社长久多良木目标是创造一个融合映像与音乐的娱乐世界。依靠EE与GS的表现性能，创造出让我们无法区分出游戏和电影的作品，这就是PS2带来的新的娱乐形式。

预定2001年开展网上服务，利用CATV网络作大容量通信，使得影像、音乐、游戏等等资讯也可以在网上实现下载、视听等娱乐项目。同样，在以后PS2的游戏软件也会成为网上商品的一部分。

PS2在功能方面也很强大，拥有直接DVD播放功能、PC CARD插槽、USB插口及I. LINK等扩张端子功能，并且使用了积极引入对应将来机能扩张的次世代规格的主机板，这使得PS2显得更为强大。

PS2与竞争对手的机体比较，DC的互联网与游戏的互相关系仍在摸索中，而“海豚”(DOLPHIN)最终也将放弃播放DVD功能。这两部主机同样是定位于游戏机框内。但是目标是新世代娱乐的PS2概念，就是要摆脱“这只是游戏机而已”的概念。

应有用PS2技术开发的WORKSRATION



在10月7日于日本经济新闻引述，由SCE社长·久多良木先生公开发表，运用PS2专用CPU(EE)技术而开发的WORKSTATION(简称WS)构思。

WS是拥有高速运算及画面处理能力的高性能电脑开发机，能用于电视、电影CG制作或软件开发等等用途。SCE新闻发的WS中放置了两颗EE、相比下有更强的画像处理能力及运算能力。SCE的目的是要以EE为构想，开发新型高密度的硬件规格，预定在2002年开发出晶体管密集度达4000万的“EE2”、到2005年是密集度达1亿的“EE3”，并预定将有各种制作用配件应用在WS上。根据SCE引述，这次开发WS有两个意思。第一是为了今后开发新型处理器作好储备。其次就是要将电影用的CG技术用于PS2之上。就是说世界中优秀的CG技术人员能够使用WS来制作CG，那么这种映像及技术便可以作为PS2的后援。现在SCE也正在招募这种开发人员。

PS2概念中隐藏的SCE市场开拓构想

融合种种的娱乐，是PS2今后的发展方向。在PS2里来看，SCE除了游戏商业市场以外，还可以在其它方面有所发展。特别是如果在网络市场上能够成功的话，已经可以独自确保电影、音乐等资源的广泛流通。这可以想像其市场之巨大。而且再从其他角度看，拥有优秀运算性能的EE系列，如果成为数码时代主导之一，将来就有可能在半导体领域拥有广泛的市场，所以PS2是SCE为了扩开商业市场的战略性商品。

在可能有庞大的商业价值的网络市场上，以为了确保用户为大前题。现在普及率低的CATV网络、入网费、工程费及其一些必要的硬件等等，所以在使用上需要更多的时间和金钱。假若用户认为PS2只是一般游戏机的时候，那么用户便不需要花费更多的时间和金钱在网络上面。又或者网上资讯没有什么吸引力，这样恐怕PS2将很难成功。但是在SCE有电影等丰富内容的资源作为后盾的SONY企业。可以想像当这种娱乐方式得到更多用户支持的时候，PS2便会极快的速度在世界范围内普及。

PS2初次预计出售的数目是达到贩卖后两天内100万台。这个数字是前所未有的，这里也包括了SCE对PS2所抱的期望及自信。

以PS2为核心的未来构思，出发点就是首先要将PS2作为游戏机普及化、争取各方面的娱乐市场。然后PS2以SCE为中心创作出前所未有的娱乐新世界。

SQUARE MILLENIUM 举办日延期

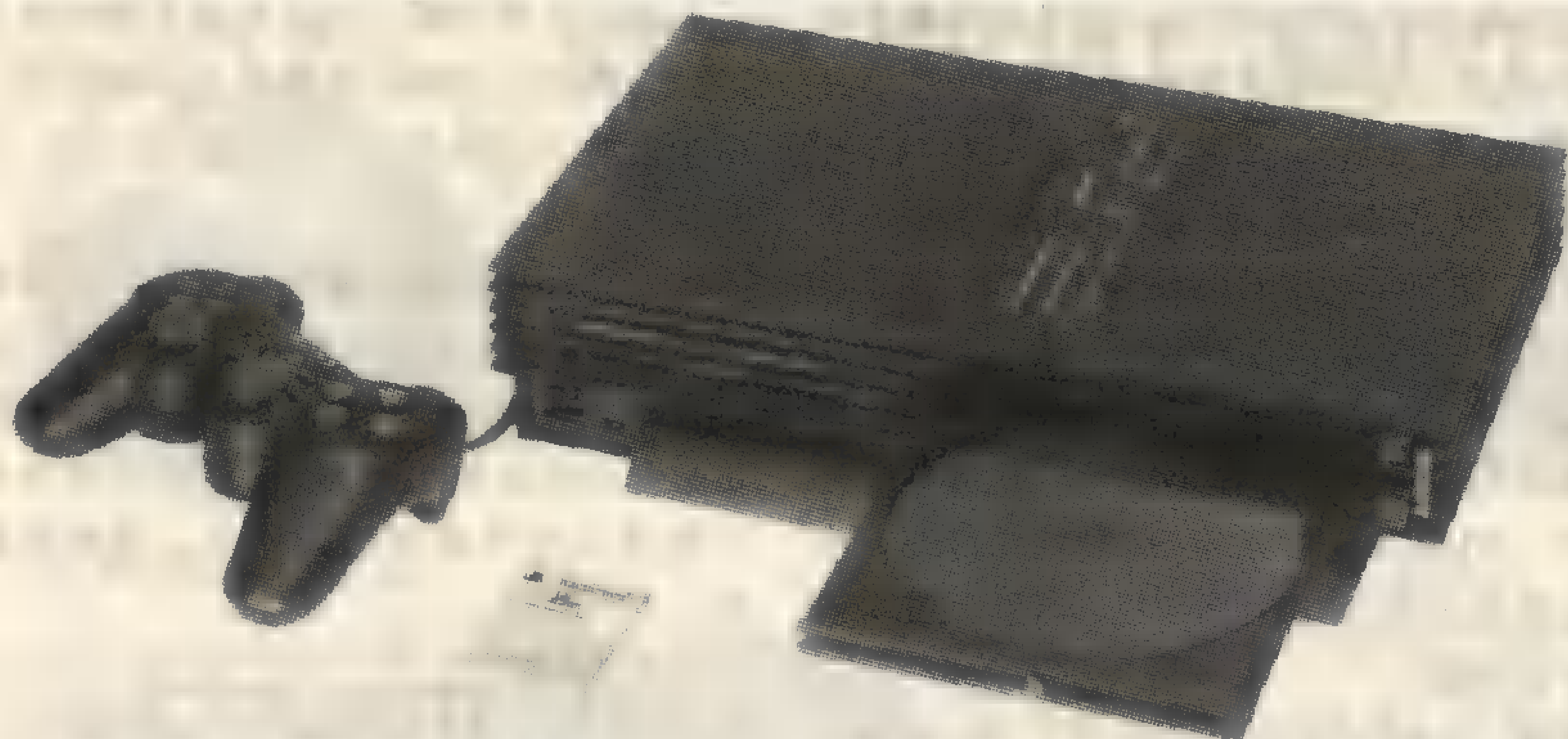
期原定在11月23日动劳感谢日举办的SQUARE PRIVATE SHOW(SQUARE MILLENIUM)因为事务繁忙，所以将延期到2000年1月29日。在这段期间内SQUARE正准备一些能够使玩家感到震惊的作品，所以还是请玩家们多等待些时日吧!

与现行的DVD机比较看看PS2是贵是贱

可以当DVD播放机使用的PS2，与现时售卖中的DVD机体比较是非常便宜的。而且有PCCARD插槽TYPEIII的规格，可以插入MODEM卡上网。另外更设有次世代连接端子i. LINK及USB插口。

用PS2与市面上的DVD关联商品及电脑专用各种周边机器的价格相比较，并不能说明问题。其中DVD播放机和其它相关产品完全是以影视为主导思想，而PC记忆体方面有笔记簿形电脑专用的LAN CARD，并且还未有50GB容量的外置HD制品，所以硬要比较它们的价格是不适当的。





PS2 所能作到的事情

例如把 PS2 连接上网后，只要接上 USB 端子便可以输入文字发送 E-MAIL。i. LINK 主要是数码相机及摄录机等使用的数码端子。将来可能有数码相机专用的绘图软件出现。而且在网上可以使用 50GB 的超大容量硬盘、这样就可以下载一些庞大的影音文件了。

DVD 与扩张机能

如果 PS2 有各种的扩张机能，但是 DVD 影片的播放以及用硬盘存储大容量的网络资源等机能是要求使用者逐步地去适应它，并加以掌握。相信这些功能够给玩者更多的信息和方便。

USB 接口使用在何处？

在电脑而言除了使用在键盘外还有鼠标和打印机等。这可以印出自己喜爱的游戏画面，甚至可以将资料保存在硬盘上。

保存映像资料？

1 张 DVD 的容量是 4.7GB。50GB 的硬盘容量为 DVD 的 10 倍，这样甚至可以将电视节目也录下来。

ASK ABOUT PS2

SOFTWARE PS2 继续向新作品挑战



(株)SONY・ENTERTAINMENT 代表副董事长
制作总部总部长 佐藤明先生

出展的版本只是一些样品 距离最终目的还需要更加努力

●出席在 9 月 13 日举行的发表会及东京游戏展时，竟有那么多游戏出展，因此感觉到十分惊呀。

佐藤：在展会上看到的可以说只有 1% 的开发度。有关其他生产商的事情我虽不清楚，但是就 SCE 的作品来说，以后还会有很大的变化空间，如果硬是将这种素质的软件推出，在我看来那种程度也只是以往的水准。今后 PS2 将会给大家有更加多的用途，当大家感受到这样可以做那样也可以做的时候，便会有“原来是这样啊！”的想法。如果能做到这些对于创作者来说是一个不小的考验。

●多数的软件可在今次展览出展，实际上在 PS2 上制作软件的难易度是怎样的呢？听某创作者说，PS2 是一部制作软件容易的机体？

佐藤：对此现在还什么也不能发表。但是在现在的开发环境下是很容易制作的。同样在 PS 最初的时候真的有许多的问题，就好像“3D…是什么”这一类的问题一样。但是以后就明白到 3D 的好处，后来更出现了一些很惊人的作品。

最重要是创作人的质素 用 PS2 开发软件的变化

●有关软件制作方面转变成 PS2 后，在意识上有没有需要改变的地方呢？

佐藤：需要改变的地方是制作者的素质及能力，这问题恐怕在过去已出现了。由 8 位机到 16 位机到 32 位机，一直没有改变的便是创作者，随 PS2 的演变，相信也同样有这问题出现。从 16 位机到 32 位机，是 2D 到 3D 的演变。这次究竟需要些什么呢？我看主要还是改变创作者的思路。这样就可以基本避免劣质作品的出现，对创作者来说开拓思路、提高制作水平，在今后那种不可预料的竞争中也会站得住脚。

●高速传输当然很好，在 PS2 设置 USB 及 i. LINK 等连接或对应通信等扩张机能，也是非常受注目。这些优点在软件制作方面会怎么样呢？

佐藤：一直以来大家也会注意到为什么连这通信功能也加人游戏当中，但是还是没人买呢？原因是首先游戏的部分必须有趣，而网络功能只是为游戏的主体服务的。如果在通信功能制作上花费了很大的力气，而游戏本身并不好玩，那么最终也只是个失败的作品。这样的游戏会给人一种“不会只是这样吧！”的感觉。所以我希望制作者们能够同时重视这两个方面，创作出更多的精品。

●看来游戏开发者要做的事情还真不少。

佐藤：最近我已经很多次提出这意见，但是他们的反应好像很一般，当然这并不代表他们反对使用那些机能，只是想循序渐进而已。

SCE 和 PS2 的挑战是 经常提供大家有趣的游戏

●PS 在中期以后，有一些 SCE 的作品确实带动了主机的销量。换句话说由于以往 SCE 的作品是以“TOP MAKER”的身份出现，在 PS2 上是否也这样呢？

佐藤：认真地说我没有这样想。首先“TOP MAKER”的说法只是自欺欺人，我们每天都在改变，即便是游戏也会逐渐出现新鲜的玩法。SCE 宣传部计划部部长兼宣传部部长佐伯也曾批评过“一直用同样的面孔…”，严重一点说就是“至死的一天仍然是一成不变”，试想想最后结局会怎样。假如制作者已经满足，以为消费者因为依赖前作便可以有销路，那么这种想法是很可怕的！

●说的的确有道理，看到展出的一些游戏后觉得 PS2 有着相当的进取精神。

佐藤：如果找不到进取的创作，那便会完蛋

了，这一点是令我最高兴的。我还说"要制作一些古怪的游戏"(笑)。我们把独具一格的制作者集中在一起，因为我们要制作有趣的游戏。如果自己不快些想出有■的东西，便会变成停滞不前了。

同时发售的作品？价钱如何？感兴趣的一些问题

●现在SCE已发表PS2的作品有8个，实际上的目标是什么呢？

佐■：还不能说(笑)，总之是8个以上。

●那么与PS2同时发售的作品有几个呢？

佐藤：还是不能说？1个以上吧，因为谁也不能预料在制作中会发生什么样的变化，所以请大家再等等吧！

●请问同时发售几个作品才算满意呢？

佐藤：如果可能的话我想一次就推出十几个，但实际上就是真有这么多，如果同期全部推出了玩家们是否有那样的购买力呢？所以我觉得还是以周期的形式推出的方式比较好。

●即使不是同时发售，■■仍然是很重要的。

佐藤：其实其他的生产商有很多有名的作品推出是很难得的。较起PS时，现在这种状况还是令人满意的。

●PS与PS2的作品哪一个占比例较大呢？

佐■：还是现在的PS比较多一些。到2月左右将有很多作品推出。但是到了春季以后，大部分会转变成制作PS2的软件。

●会否继续制作PS软件呢？

佐藤：有这个打算。但是总有断断续续的感觉，可能是一下子转变的关系。但不管怎样我都想制作出一个能够与别人争胜负的作品。

●有几个开发的部门，也被分化成其他公司。WHOOPEECCAMP代表藤原得郎先生合资的公司DEEP SPACE，好■并没有出什么作品！

佐藤：实际上那公司只是为了PS2而设立的。原先并没打算制作PS的软件。

●这样便可由那公司专心制作出一些PS2用的皇牌作品吗？

佐藤：真的是这样就太好了。

●加上DVD播放机能，不单只是限于游戏软件，会否考虑贩卖DVD软件呢？

佐藤：不能说永远不会，但总而言之现在完全没有这个计划。我认为这样的想法现在还过早。我只是一心一意地去研究怎样能制作出优秀的游戏。

●还有e－distribution及一些关注的事情，以及将来PS2软件的售价。

佐藤：我个人认为5800日元是最适合的。

●在2月举行的FESRIVAL中是否能看到接近完成状态的软件呢？

佐藤：如果那时还不能够看到便大事件了。假若是真的那么PS2也就不用发售了(笑)。现在大家都在非常努力的制作中。

●最后有什么向期待PS2发售的FANS们说吗？

佐藤：我们的政策是要制作从来没有的东西。必定可以创造出有趣的游戏给大家。这些大作虽然在PS2出来后马上就出现。但是数月后或是数年后，有信心一定会发表一些可以令大家哗然的作品。请勿必留意。

DISTRIBUTION

SCE在2001年将会使用CATV建立网络，到时在网络上会有游戏及其他服务。这项商业项目的名称预定为E_distribution. 它会为最终用户提供先进完善网络服务，并且逐渐地使网络游戏完善起来。

但这对于我国的玩家来说，好像还是很遥远的事情。



ASK ABOUT PS2

HARDWARE 打开Real－time数字娱乐之门



(株)SONY・COMPUTER ENTERTAINMENT
开发研究本部部长 冈本伸一先生

实现各种娱乐 拥有革命性机能的机体

●PS2的发售日决定后，有很多的计划概要提出来。这些概要的内容是将娱乐与PS2机体连成一线。关于件事情请具体说明一下。

冈本：首先，电影与音乐等的娱乐是第1阶段。使用CD－ROM等的媒体就是第2阶段，第3阶段就是REAL－TIME DIGITAL ENTERTANINMEMT(REAL－TIME数字娱乐)简称RDE。包括现的PS1在内，电影、音乐及游戏有明显的不同。同样在PS2里，机能上因使用了"EE"及"GS"，可以制作完全与PS1不同等级的游戏。

●我觉得所谓RDE就是将PS1中的CG映像，用REAL－TIME来制作并且使之可以操作。

冈本：解释是相当接近。例如观看街景，现在的软件制作是设定视点的角度。随意的转动是不可以的。但是在PS2上街的资料完全输入在内，可以自由的转动角度看自己想看的地方，这种作品也是因PS2的出现才成为可能的。

●这样的变化大大改变了娱乐方式以及软件制作，这对制作者有没有要求的什么？看到一连串的变化，我想是否要他们有必要从机体方面开始学习呢？

冈本：我们这一方也曾经考虑过把机体提供给软件制造商，因为这对软件制作者十分重要。为了听取更多的机体方面的意见，实际上我们也频繁地与软件制作者见面。同时吸收对方的意见来灵活运用在PS2上。

●制作软件的一方，是否对PS1的机能不满足呢？

冈本：问题确实是这样的，就算有好的构思，但是因机体的机能的限制而变得不可能，对这方面的不满和要求也很多。因此要提供能够实现创作者种种意念的机体，PS2是个很好的机会。其实不管机能怎么提高如果没有制作观念上的创新，就算是更高等级的机体也不会出现好的作品。这种同

题不解决，最终只会出现与以前相同的东西，就算经过更长的时间，也不会出现新类型游戏。

程式人员的技术与RDE时代中作品的追求

●社会上流传"只有映像上的质量改变，但游戏的内容没有改变"这样的评价。在这一方面有什么看法吗?

冈本：例如赛车游戏是否有趣，这就是决定于赛车的反应。若是太快或者太慢都是不行的。其次是游戏中四周的背景，要有这些演出效果，程式是很重要的。而现在的CG绘画完全依靠着运算性能，为了使演出效果更好，在CG绘画运算的细微部分很花心机处理。但是由于PS2的运算性能的提高，便不用花时间在那细微部分上了。因为这样，所以在制作游戏中便能够加入更多创作意念，这样不就是更加广阔游戏的世界了吗?

●从一些开发人员中听说，感觉PS2游戏的制作并没有想像中那么难?

冈本：EMOTION ENGINE的动作环境如果跟PS1一样的话，应付起来就简单了。但是目标却没有想象的那么容易，虽然会有"游戏制作起来并不难"这种感觉，但是如何能有效地利用PS2中的硬件环境，还需要软件开发者逐渐地去适应它。并且开发游戏的思路和理念也不要只停留以往的基础上，这样才能随心欲的创作出优秀的作品。

直接向开发人员询问PS2各部分的秘密

●POCKET STATION从开发阶段时，是否已考虑到可以在PS2上使用?

冈本：是的，POCKET STATION的规格也就是PS2规格的一部分。

●可以使用现行的记忆卡及其它周边产品，是否考虑到与PS1的互换性?

冈本：只有软件的互换，而其他周边设备不能使用那么就没有意思了。

●8M记忆卡中是否还用"格"的单位作记忆空间?

冈本：一张相等于1000格间以上，更可能会用BYTE作单位。由现行的记忆体将DATA(资料)输入到8M记忆卡，这部份还在检讨。

●有关第二代手柄的问题，是否方向键也对应感应功能。

冈本：是的，与第一代不同的是按键力度强弱不同便会有不同的反应。全部按扭都设有感应功能，是为了迎合新型游戏的创意。这是某一位制作人提出的……

●电源开关在机体的内面，至今也没有这样的设计。这是什么意思呢?

冈本：可能是让玩家用起来更方便一些吧。

●PS1开机便会出现SCE菱形的标记及PS的标记。PS2开机时DEMO设计有否改变?

冈本：设计与开机声音也会有改变。秋季东京GAMESHOW中，在SCE的摊位的巨形屏幕中那CG映像，那就是新的形像。

●好像有宇宙的观感。

冈本：PS1的商标只会出现在相关的产品上。而PS2专用的软件及其它产品所用的标志会有所变化。

利用了大容量记忆摸索新的可能性

●是怎样决定采用DVD播放功能呢?

冈本：这个决定是发表的前夕采用的。因为DVD软件的数量较少，所以也曾考虑到很多问题。

●在夏季久多良木社长在美国与乔治卢卡斯和史蒂芬斯皮尔伯格见面时。听说是因接受了他们的意见，所以作出的决定。

冈本：其实主要是因为他们阐述了DVD市场的前景。

●DVD影片有成人题材内容，对于这方面有什么对策?

冈本：由于DVD影片的格式在世界范围内分为几种，因此不同区域的影片是能够同一种设备上播放的，不仅如此限制DVD的区域格式对防止盗版也是相当有效的。

●2001年开始提供上网服务，将会用什么系统连接上网呢?

冈本：考虑用PC CARD。然后使用硬盘及CABLE MODEM接收讯息上网，有这两样机能便可以了。在资源方面，我们正考虑用现行光碟提供资料软件转为在网上下载。这以后便需要容量大的硬盘，最少50GB!约是DVD的容量10倍左右。因为可能从网络上得到的并不仅仅是游戏，还会出现一些象电影一样的娱乐资源。又如果是电影和游戏融合的RDE世代，NETWOEK便可实现这些东西。那么下一代娱乐方式也可能出现在这里。虽然我不知道那是否还是我们的PS2或PS3，但我们由现在开始已经开始为将来作准备了。

VICTOR UNIT

是PS2心脏部份的CPU(EMOTION ENGINE)内部的运算器。装置了两粒VU0及VU1。VU0是处理人物的动作等实质形态的物理计算，战略性游戏的高思考度程式计算等便使用这个VU0，它的计算速度相当惊人。

VU1是应用在多边形的高速度计算上。于PS2的游戏开发中被视为重要的部分。其次MPEG2的动画压缩装置IPU等，合计五种配件在内部连接构成了128位的EMOTION ENGINE，实现了惊世的绘画性能及高速资料传送，是划时代性的CPU(处理器)。

ASK ABOUT PS2

DESIGE 将21世纪的"形态"寄托在PS2的设计中



(SONY株式会社GRAPHIC CENTER VALUE DESIGN STUDIO主席 后藤祯佑

PS2在与久多良木社长讨论中诞生

●什么时候开始设计PS2的外型?

后藤：很久以前的事情……，刚好1年前左右。但是盒装的大小和USB等插口数目，那时还未决定，而在于自己也有些难题。专心一意去创作在1998年底的时候。

●实际上是以什么形式开始创作呢？是否接到了指示后才开始创作的呢?

后藤：以前会有例如设计指示书的东西，这里有列出机体价格、形状大小、规格，又例如写上大约的年龄对像等等的资料。但是在PS2时没有设计指示书、什么也没有。(笑)。与久多良木社长对话时，有“只有去做了！”的感觉，无论如何快快描绘给他看，跟着这些一边讨论一边改进，就是以这种形式进行。因此现在的PS2设计，真的是与社长一起创作出来的。现在PS2的这种状态，社长提出的一些意见是相当关键的。

“宇宙的黑色”与“地球的蓝色”设计的象征

●最终决定采用现在的设计是什么时候？还有过程是怎么样的？

后藤：这次展出的PS2的设计，大约用了4个月前后的时间来完成了。在过程中受最大冲击就是在发表会中。当然在这以前已给我看过很多的影像，但是在发表会上看到那映像时，真的是毛孔也立了起来。我再次认识到这是从古至今从未有的游戏新世界，结合了超越常理的素质上所创造而成的机体。在这时想究竟用什么设计才适合呢，为此非常烦恼。有非常表现游戏机样子的设计，也有像电脑一样的设计，但这些都不是。久多良木社长的想法是“突出新的娱乐世界，和现在流行的东西不一样”，名称是“PS2”，并且可以使用PS的软件，而且有许多附加功能，总之是一种全新的东西。那时“21世纪的形状”的印象便开始了，记忆里便有了“由PS2创造了新的娱乐世界”这样的讯息，后来便造就了现在那种无拘无束的外型。海水色的地球，由地球开始推向宇宙的梦想，便是这种机体感觉。用黑色来表示宇宙，用蓝色来表示地球，这两种的颜色出现时，就表演了■美丽的形态。这就是这次设计的过程了。

为何要有对应纵置及横置的设计？

●因为什么理由，机体设计上要做到可以纵置及横置呢？

后藤：以往一向■注重的是设计上的外型，从用户角度去想一想，大概是机体也会放在电视机前面。但是在不使用机体的时候，那便会变得很浪费空间，整理收拾的时候也很不方便。但是假如是可以纵置的话，便可以放在电视机的旁边。那么就算是不玩的时候，只是收起手柄便是了，就没必要连机体也收起来了。而且为了考虑到将来，恐怕PS2最终也会连接上其他周边机器。那么可能会感觉到放置上的不便。当想到这些事情时，始终是认为不浪费空间的放置方法是较好的。令用户可以更能有效使用空间。最标准的设计应该是使用纵置的方法。

●PS2发售前机体会否再加入其他的设计？

后藤：不会，设计大概不会有改变。但是仍然会继续努力。因为还有要为量产作准备，而且除了机体设计之外，还有很多需要设计的附属品。总而言之有关机体方面，我想说的是不单只是那机体的设计。实际上还有很多不能透露的事情，这些我希望各位买入PS2后自己证实。

过去的PS软件开发工具由SN制作

●SPICE CONSTRUCTORS这组织，是从SCE的网络上所认识的。SN SYSTEMS是一家怎样的公司呢？还有SCE与SN SYSTEMS互相是什么关系呢？

仓持：SN是欧美有名的家用游戏开发工具开发商。由SCE提供的PS开发工具，实际上也是SN所开发的工具。现在PS软件开发人员大部分都有使用SN开发工具的经验。然而这次PS用的开发工具“PROdg”的商业买卖已经开始了，“PROdg”的名字，全名称来自“PRODIGY”这词语，意思是惊奇的物品。

●“PROdg”是有什么用途的开发工具？

仓持：SCE发售的开发用机体WORKSTATION中，使用的是LINUX系统，而“PROdg”可以把开发工具使用在WINDOWS系统上。因为PS1各开发人员也使用过WINDOWS作开发平台，用“PROdg”便可以有相同模式开发PS2软件。最初的GNU(美国·FSF社中■意用UNIX互换的软件系统)是完全不需要费用的，在SN的网页上可以下载。如果再购入WINDOWS用的DEBUGER(除虫器)的话，便可以在WINDOWS上制作PS2的软件。

●现在用LINUX开发的东西，可以将它转换在WINDOWS上吗？

哈利氏：可以，FILE FORMAT档案格式与SCE的工具(TOOLS)可以相容，不过，我们所开发的工具的速度是非常的快及容易使用，应该是没有其他的工具能与相比。

在SN公司眼里的日本市场

●SN怎样看日本的市场呢？

哈利氏：有极之高的评价，因为这里占有世界全体70%的市场，所以SPICE一定会更加扩阔SN在日本的市场。

仓持：乐意之极！(笑)。但是SPICE本身亦是PROGRAMMER的集团，对于网络这方面也很有经验，在日本国内也可以有机会成功。而且我们SPICE会成立专业开发小组，并且已经着手PS2的网络计划。

DUAL SHOCK 2

“PS2与现行的PS手掣是相同设计，是因为要对应互换操作上的问题。万一手掣设计更改的话，PS软件的操作性连带游戏性也会受到改变。现在的不是改变设计，而是增加了新的机能。这就是加入按钮的感应系统。这功能如能够灵活的连用在新游戏中。”(后藤先生)



What is PROdg?

由SN SYSTEMS会社制造的PS2用开发TOOLS(工具)。有WIN32用GNU TOOLS与及SN独自的TOOLS(工具)群组，能够使用在WINDOWS上，优点是使用方法简便快捷。SN代表作有PS2以外还有PS及POCKET STATION，而其他机体的开发TOOLS(工具)也获得相当高的评价。N64用的开发工具，■经得到游戏开发业界志GAME DEVELOPER颁发(GD FRONT LINE AWARD '99)及MICROSOFT的COMPILER等等的奖项。PS2用TOOLS的设计与N64用的相似。



由左边数起是SPICE的户张先生，SN日本区负责人哈利氏先生，兰丝小姐。此外还有其他主管并且翻译人员等在场。两位SN负责人喜爱游戏，他们希望各位使用SN的开发工具，在PS2上制作最完美的游戏。



勇者之路

PS

厂商:PANDORA BOX　媒体:CD－ROM
类型:RPG　发售日:3月16日

我的孩子就是主人公

此游戏是PANDORA BOX系列的第3个作品，而且它与系列的第1作同样都是以剑与魔法的世界为舞台的RPG。虽然它们的世界观相同，但本作是一个喜剧性的故事。

下面我们为大家介绍包括主要出场人物、战斗镜头及游戏画面等的开发状况。另外请注意本作中的主人公与普通RPG的勇者（主人公)是完全不同的,是具有另一种风格，他会使你大笑不止的!

故事

卡雷尔国是个拥有许多勇者的国家。勇者是一种职业，是用于击退怪兽并振兴村镇的人。主人公阿尔弗雷德是个仅有一张漂亮面孔、剑术与马术却很差的人。但是因为身为村长的伯父达雷斯鼓励他“成为勇者就会受到女孩的欢迎”，于是就为了成为勇者而开始旅行。他能成为一个优秀的勇者吗?

登场人物

阿尔弗雷德·卡达尔西

出生于卡雷尔王国的依弗里村。面容英俊,但对战斗和魔法却很不在行。喜欢追求女孩,只有逃走是一流的水平。

达莱斯·米尔斯塔

阿尔弗雷德的伯父，是依利亚的父亲，也是村长。

依利亚·米尔斯塔

村长的女儿，也是主人公的表妹,一个可爱的女孩。十分喜欢阿尔弗雷德,一直追求着他。

斯汀·恩德米沃

从其他地方来的英俊的青年，是优秀的魔法使用者。与阿尔弗雷德一同进行旅行。

弗尔修亚斯·德·莫尔罗

阿尔弗雷德和依利亚的好友，心地善良且礼仪周到的青年。

谜之少女

全身穿着奇特服装的少女，看上去比依利亚还要年轻，但她的详细情况还是个谜。

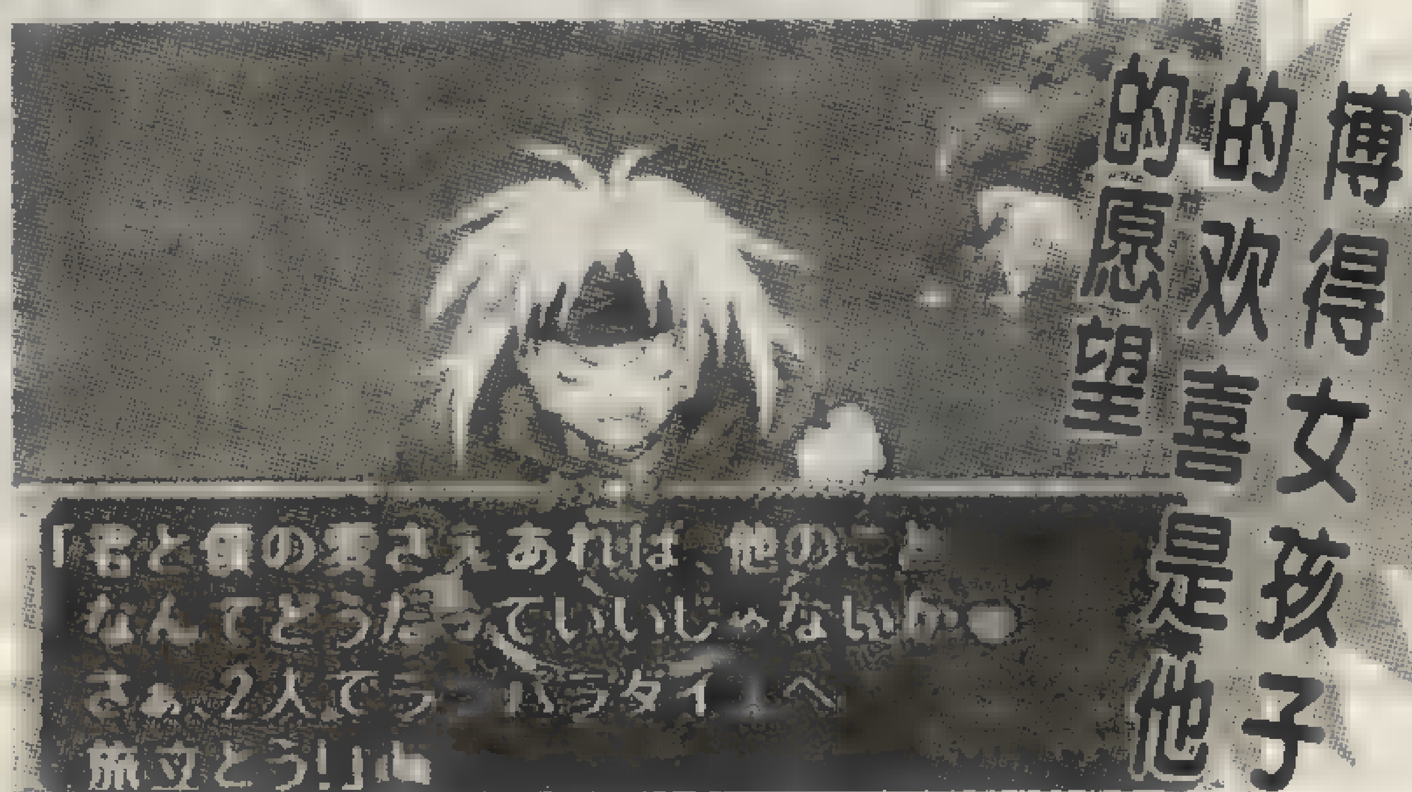


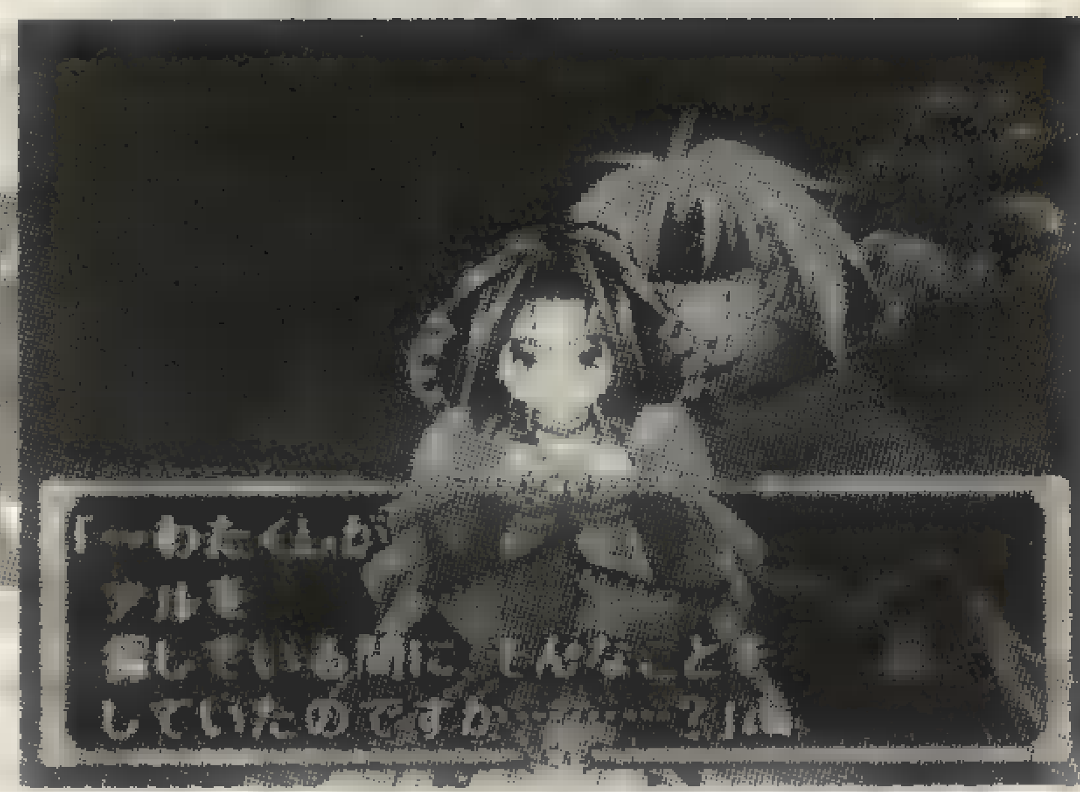
幽默又紧张的故事!

由于身为村长的伯父的鼓励，阿尔弗雷德为了成为勇者而外出旅行。只要有机会就向女孩子献媚的阿尔弗雷德面对一直喜欢他的依利亚却有些难以相处。

故事就是以阿尔弗雷德为中心展开的，特别值得注意的除了阿尔弗雷德和单相思的依利亚之外，还有其他的美丽女孩出现。这使得人们很关习他们的恋爱关系将会如何发展。

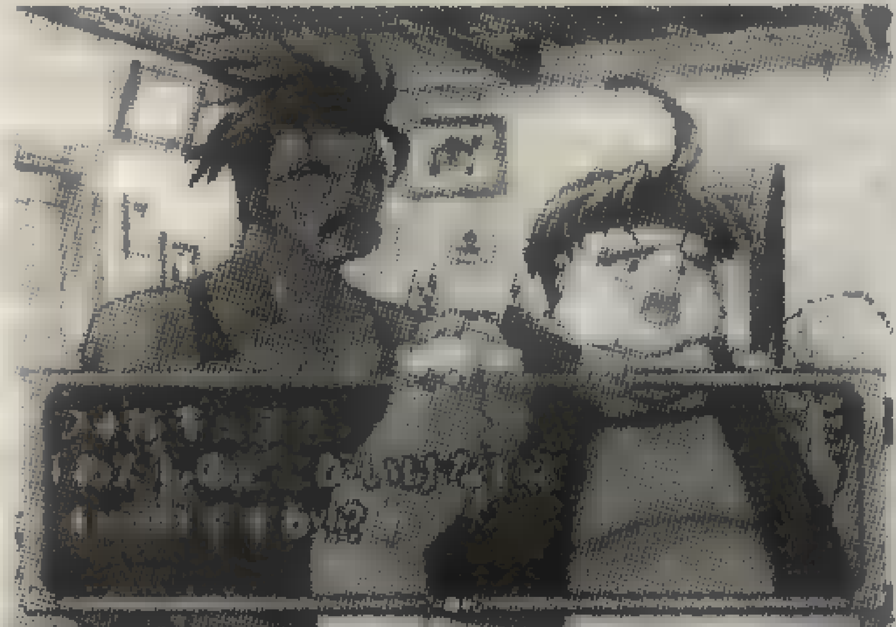
即使是喜剧作品，但玩者仍能感受游戏中的人物感情。



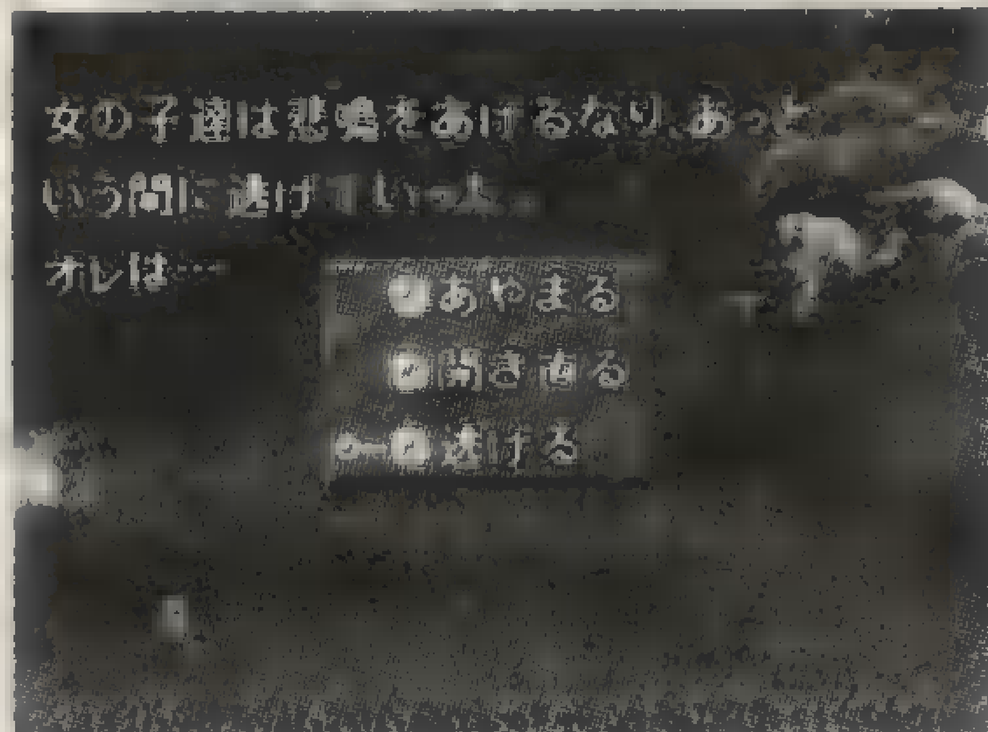


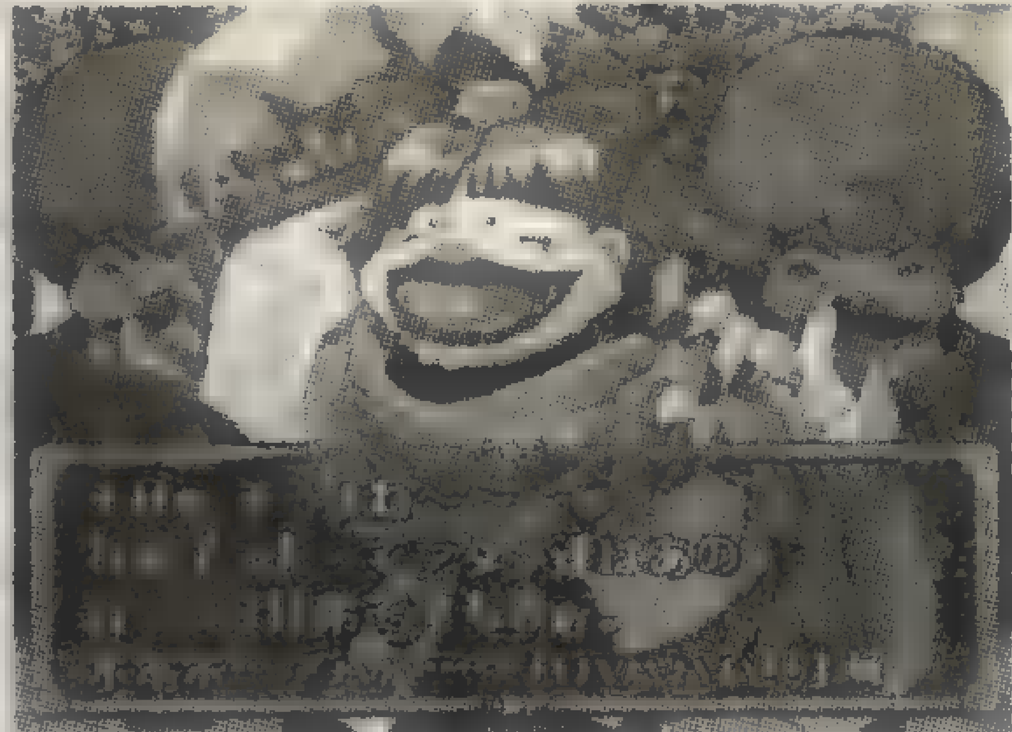
▲主人公与村长的女儿在一起，感到很不安。

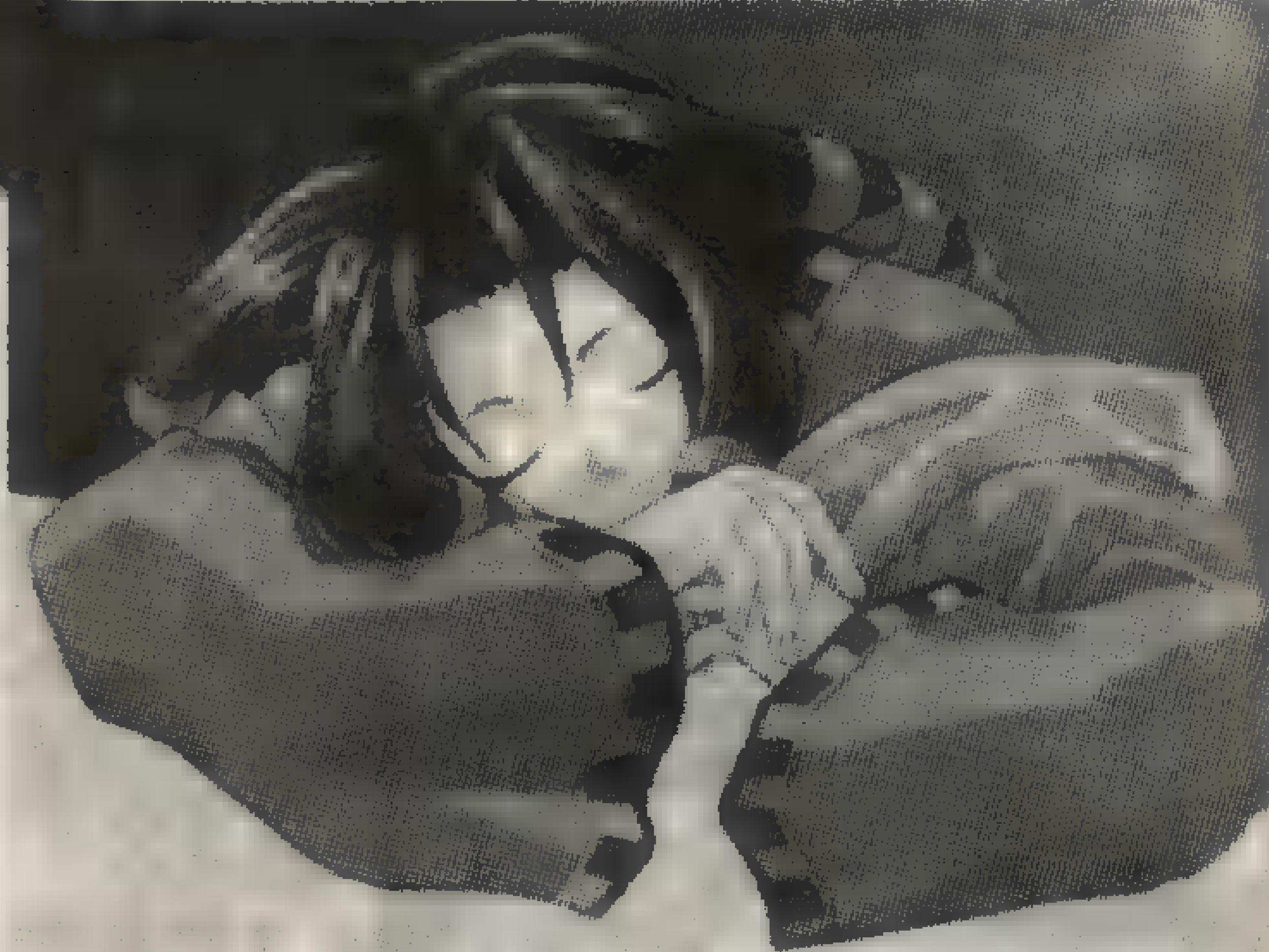




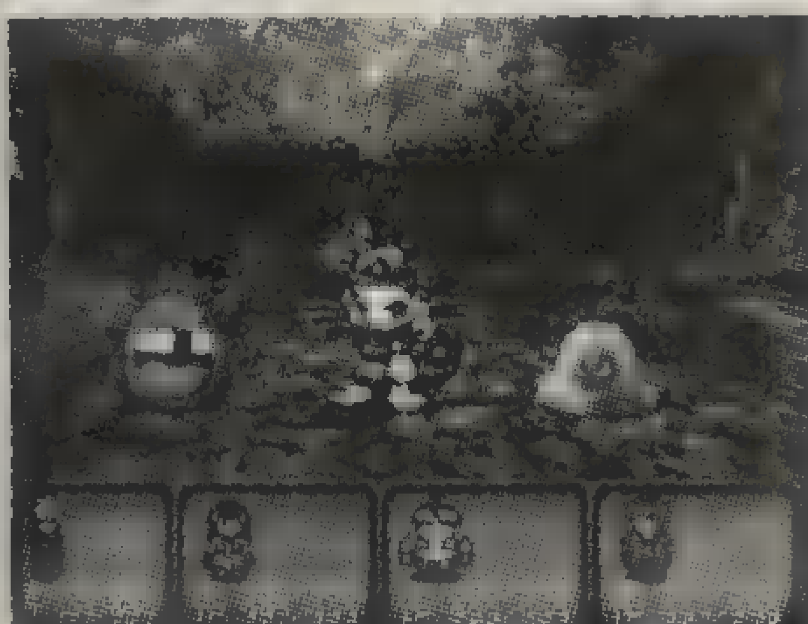
◀在游戏中有很多人为了让你达成愿望而忙碌着。



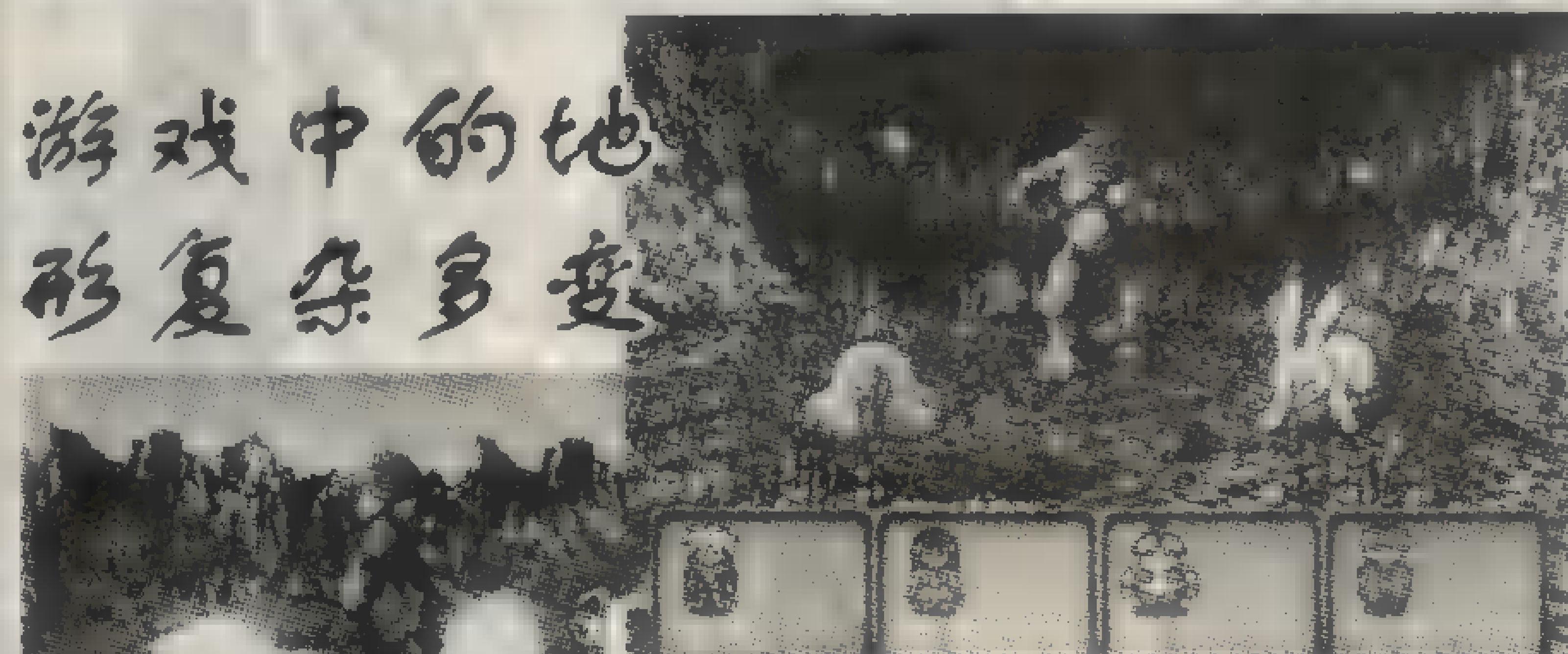




战斗部分的镜头

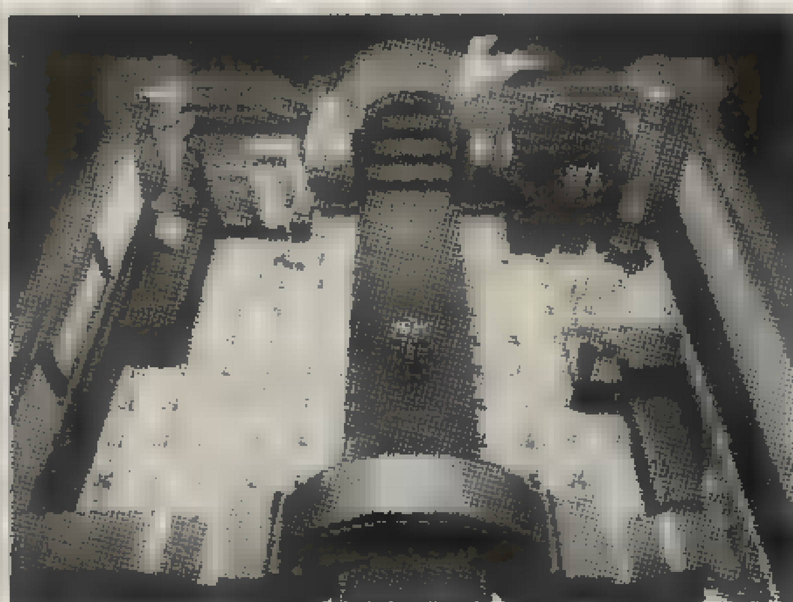


战斗以回合制进行，除了直接攻击外还可使用魔法攻击。主人公及同伴的状态可从画面下部的窗口中加以了解，队伍由4人组成。



▲◀平时是在迷宫中行走，与怪物战斗时，会出现战斗画面，画面相当华丽。

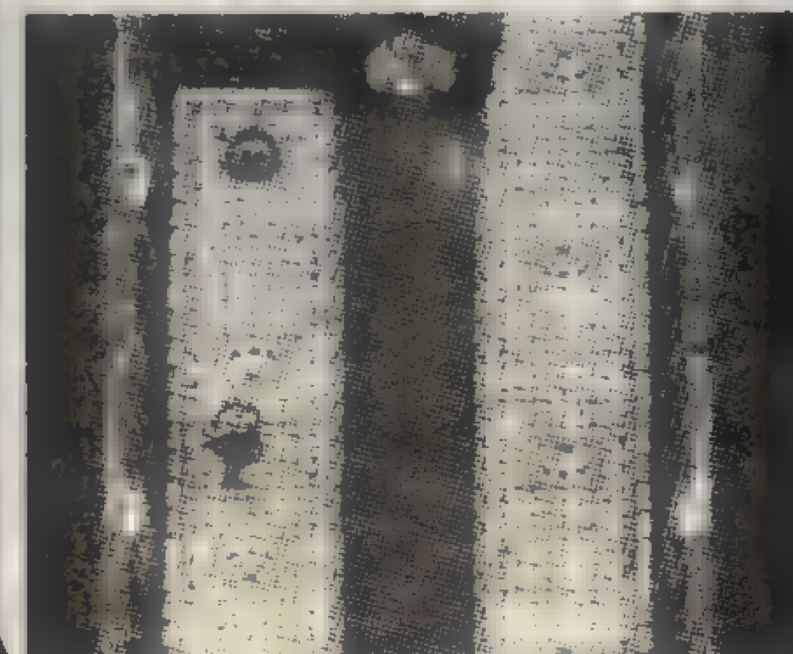
在各种地点进行锻炼

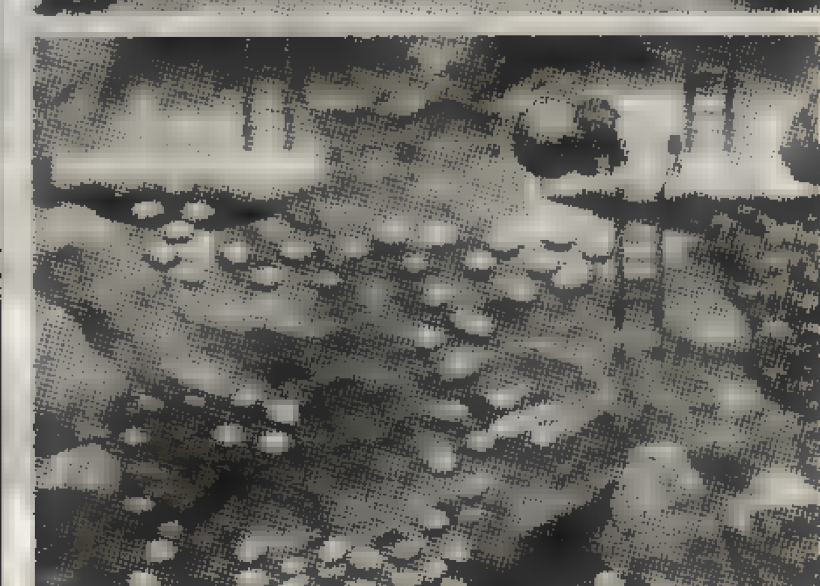


这里是阿尔弗雷德冒险的样子。在建筑物和迷宫内应用脚进行移动，即使队伍中有同伴，但队伍的打头人仍表现为阿尔弗雷德。

主人公到底要去哪里呢?







SOUL REAVER 灵魂战士



PS

厂商:EIDOS　媒体:CD-ROM

类型:ACT　发售日:未定

PlayStation

往来于两个世界的黑暗战士

"LEGACY OF KAIN SOUL REAVER"是在欧美发售的具有独特魅力和氛围的著名动作游戏。玩者扮演邦帕亚之一的拉基艾尔，为阻止过去的5位邦帕亚同伴和黑暗神KAIN征服世界而进行着战斗。主人公不仅要打倒不断出现的敌人，有时还要解开设在舞台之中的机关和各种谜题，最终的目标是打倒黑暗神KAIN。这里为大家介绍作为游戏舞台的"物质界"和"精神界"两个世界，玩者应该尽量掌握这两个世界的用途。



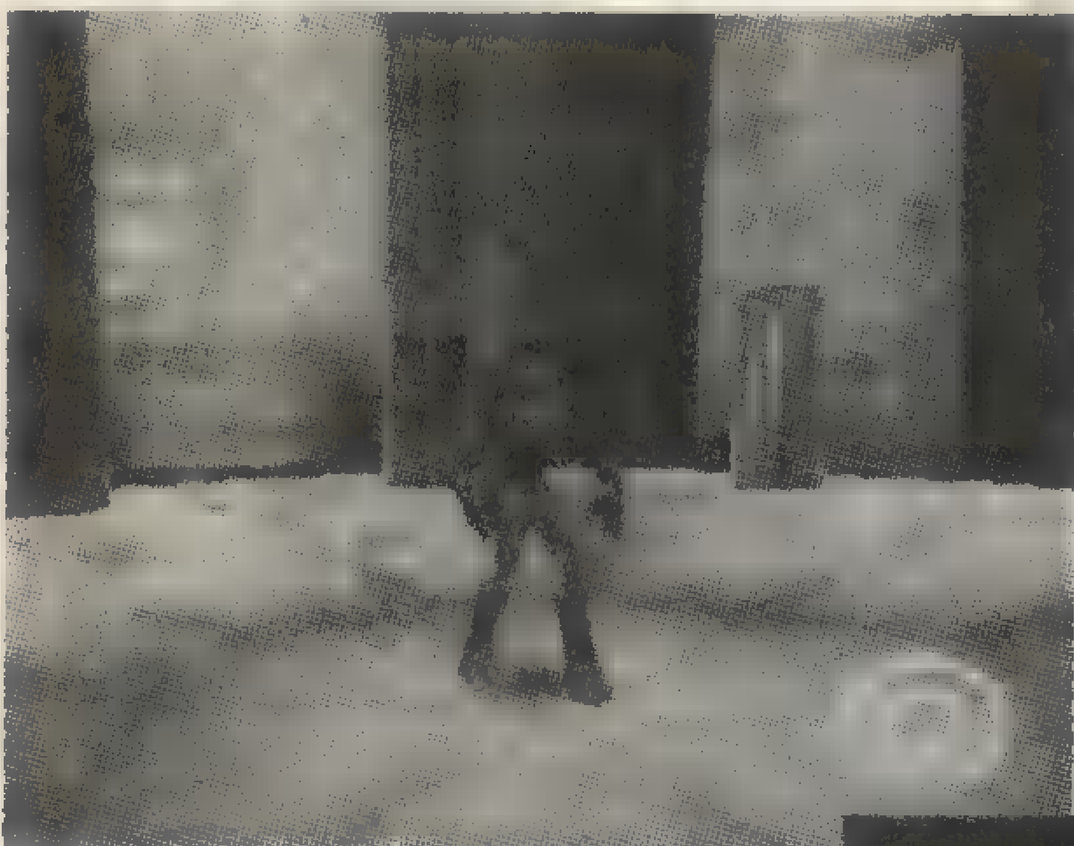
物质界



▲主人公的操作方法应在玩的过程中学到，最为基本的动作是跳跃。



▲像这种只有用高跳才能通过的墙壁在游戏中有许多。



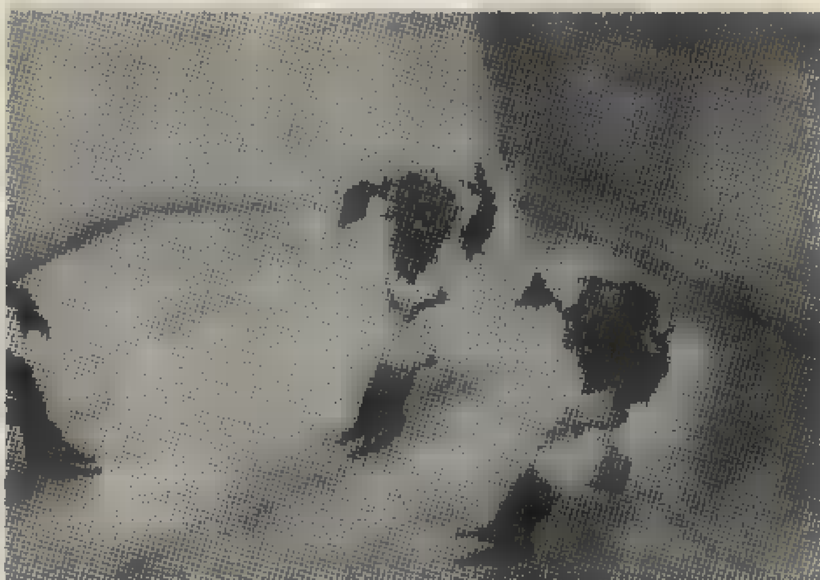
在物质界中，不仅要与敌人进行战斗还要解开各种各样的谜。玩者应使用地面上的道具或特殊能力，依据敌人的特性展开战斗。



Dumahim

这是游戏中最常出现的敌人，他具有针一样锐利的长舌头，并且用舌头进行攻击。另外，这种舌头还具有吸血的功能。此种敌人的弱点是阳光、火焰和水。

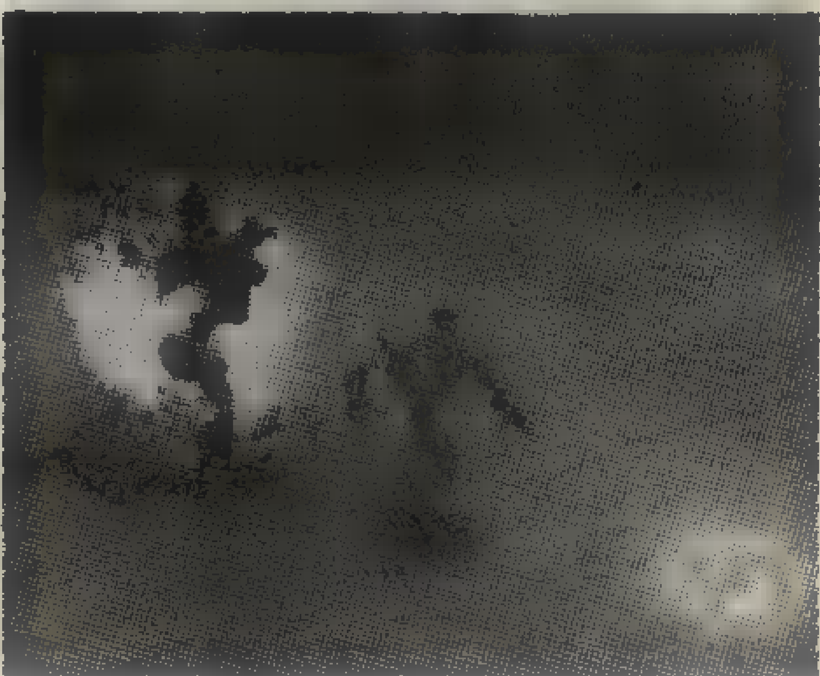
在黑暗中蠢蠢欲动的生物们



消灭敌人!!

▲可以移动被打晕的敌人，但过一段时间对方就会醒来，一定要小心敌人的突然袭击。

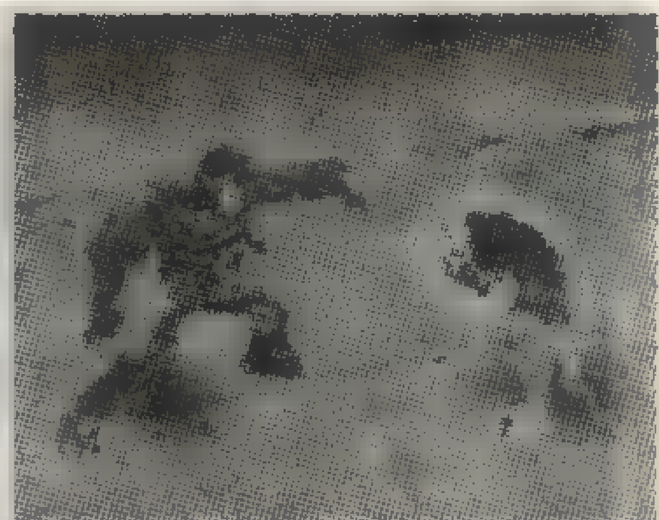






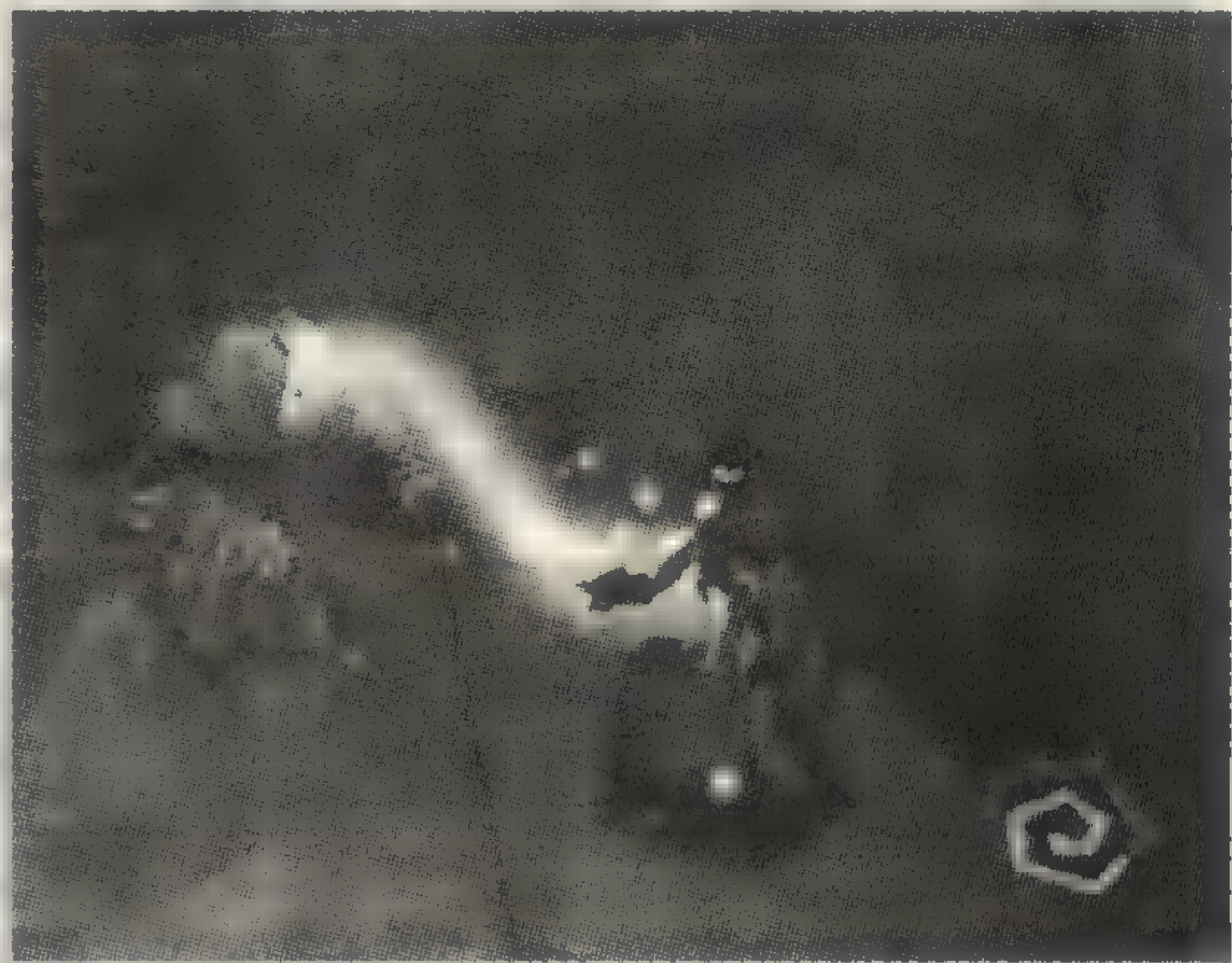


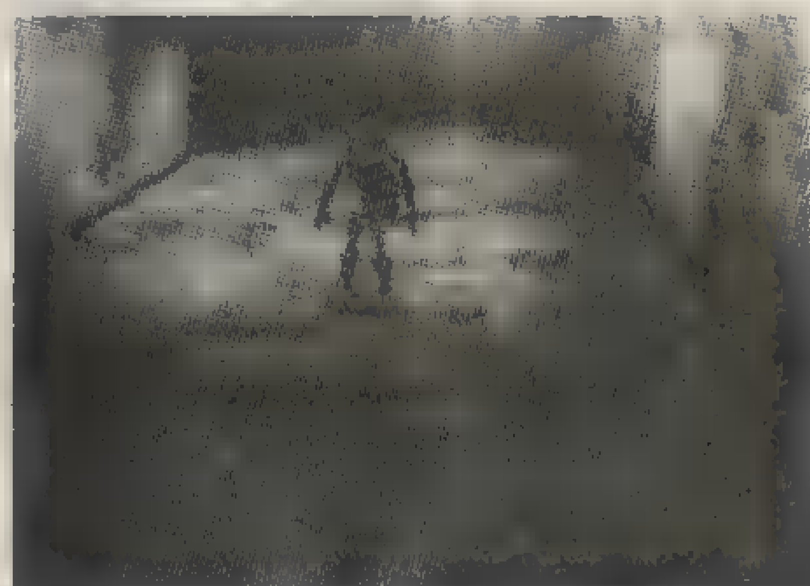




精神界

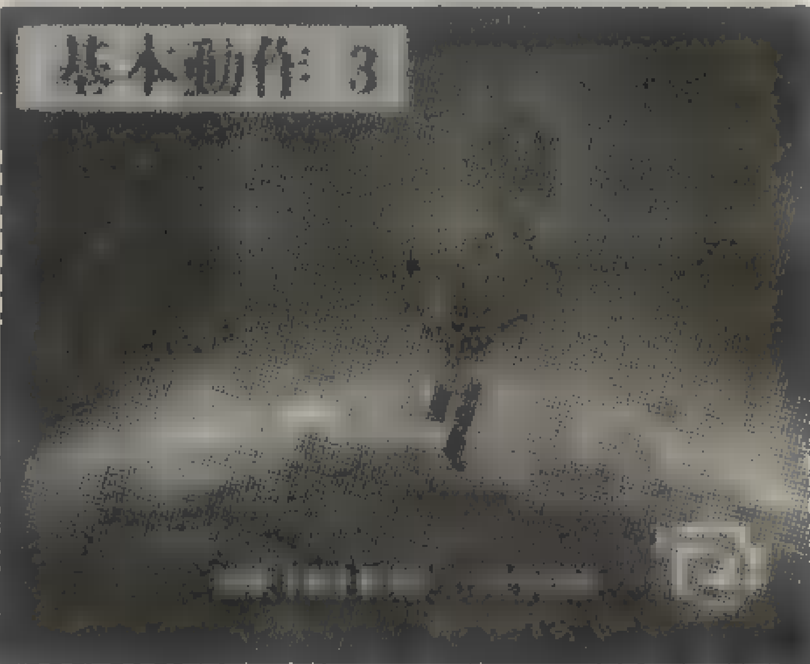
▶精神界是由水色系的画面表现出来的，在此要打倒敌人并吸取他们的灵魂。





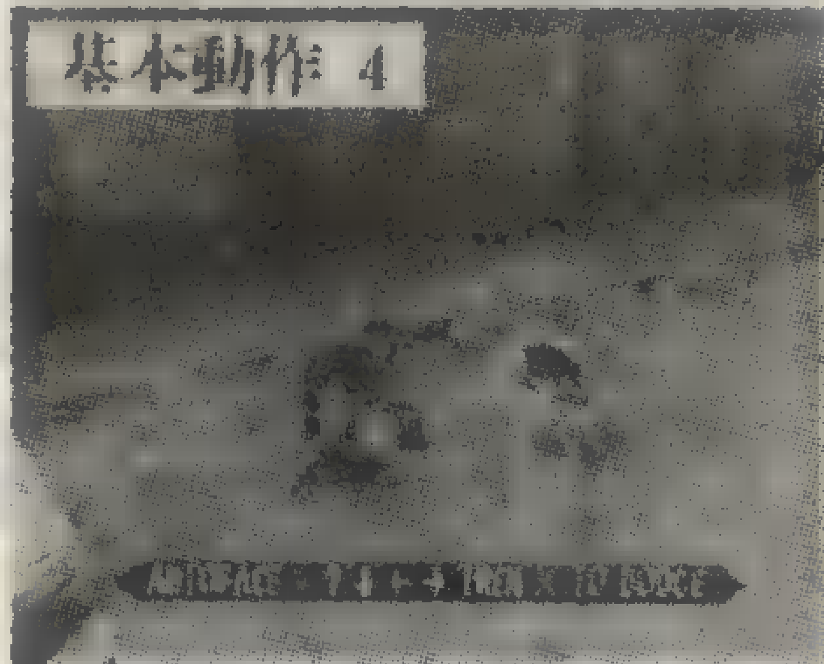


▲▶邦帕亚的弱点之一是水，当然主人公也很怕水。



▲使用背后长出的翅膀也是主人公拉兹艾尔的一种特殊能力。

▼对应时机使用组合的指令就可以躲避敌人的攻击。





在物质界中，经过一定时间或受到敌人攻击时，画面右下的涡型槽就会减少，当气槽便为0时，主人公就会强制移动精神界。要想回到物质界就必须打倒敌人吸引他们的灵魂以恢复涡型槽。



打倒敌人
吸收灵魂
回到物质界！

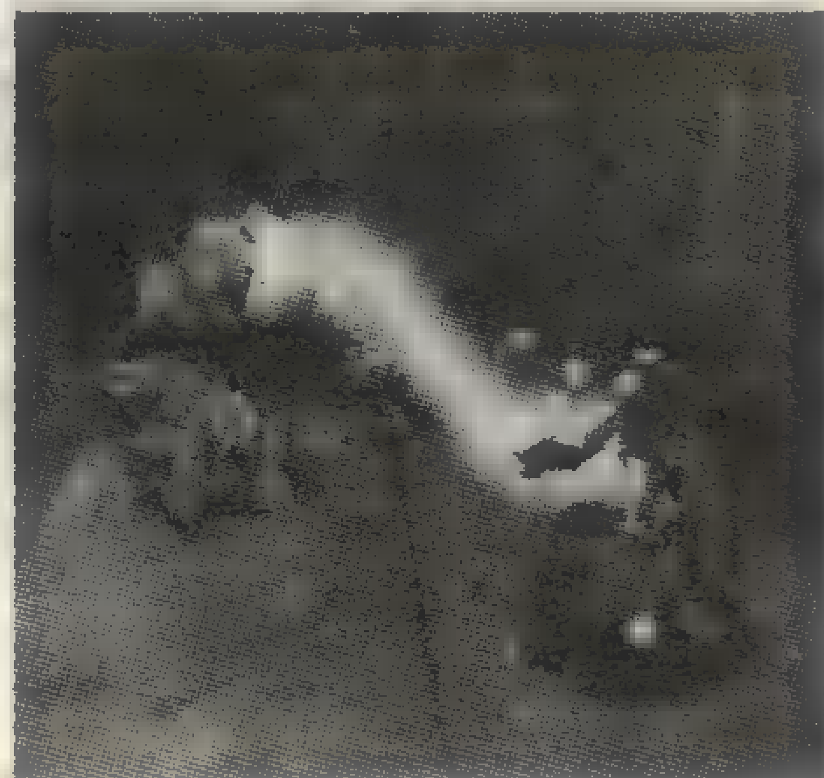


Melchahim

具有腐烂的身体，他们经常攻击并杀死人类，剥下人类的皮以覆盖在自己的身上。值得注意的是他们具有潜伏于地表之中的特殊能力，为了躲开他们的突然进攻，一定要慎重地行动。

Wraith

邦帕亚的灵魂长期处于精神世界之内的话，其灵魂就会变为WRAITH出现于精神界。长期在精神界的活动增强了他们的能力，要小心他们具有的吸收灵魂的能力。



向黑暗神KAIN及其一族复仇……





THRASHER SK8
滑板高手 SK8



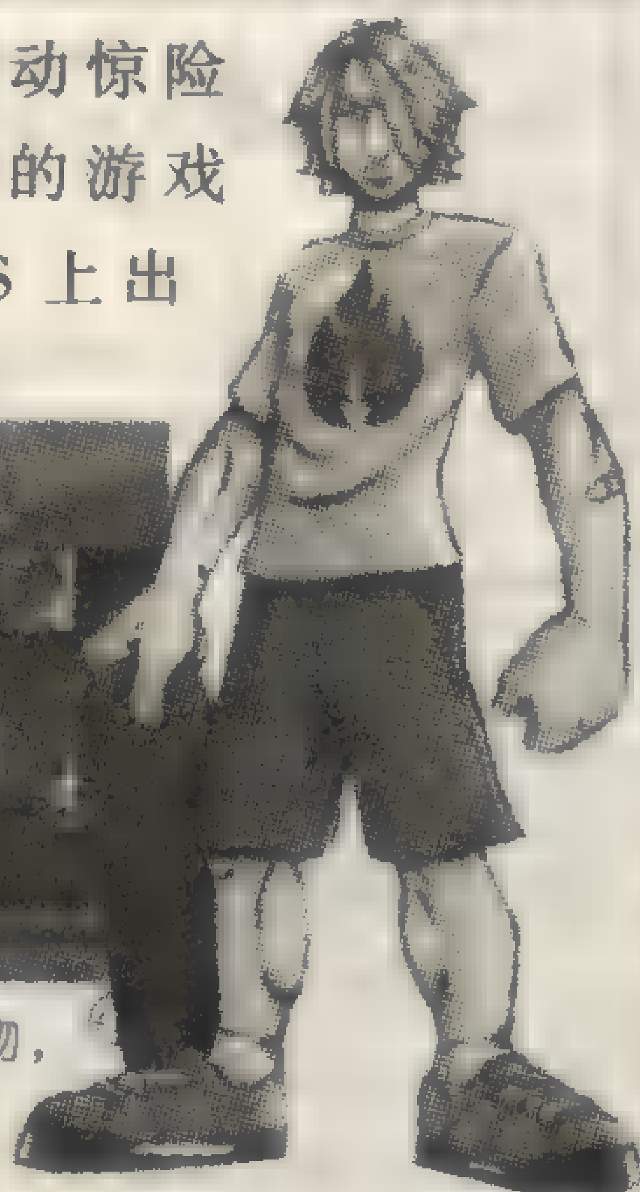
PS 厂商:ROCKSTAR 媒体:CD-ROM
类型:SPT 发售日:2000年2月

吸引全国滑板爱好者的游戏出现了!

滑板运动是曾经席卷了美国全国的街头文化之一。在大街上存在的台阶、马路沿、栏杆扶手这些危险的地点，反而成为了滑板爱好者们展示技巧的地方，这项运动爱到了人们狂热的支持。

在美国滑板杂志“THRASHER MAGZINE”的全面协助之下，一部真实再现了滑板运动惊险刺激的游戏在PS上出现了!

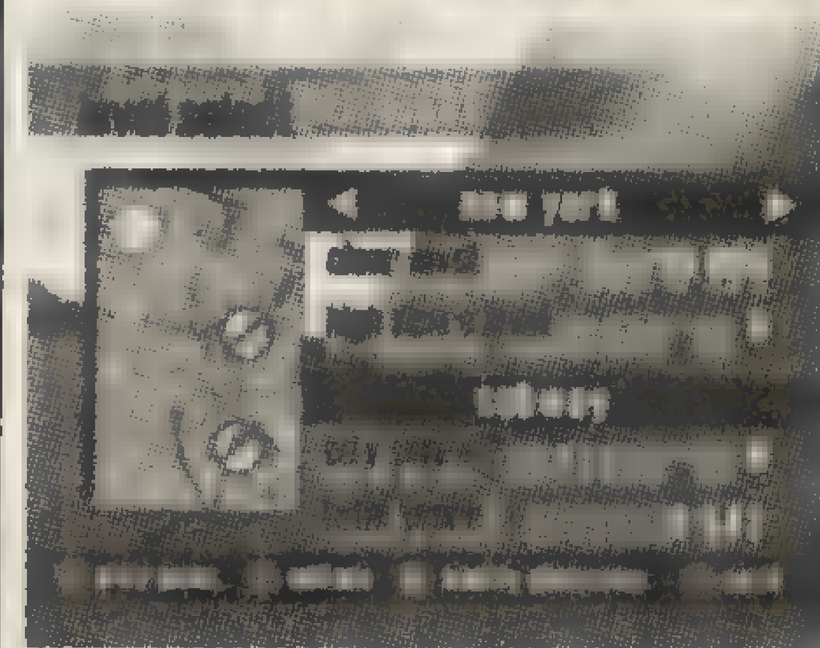




▲总共可选择6个人物，而且他们各有特长。

找到赞助者并制霸5个都市!

游戏的舞台分别在世界上的5个城市中的大街，每次完成一个城市的比赛并升级时，都可得到不同的赞助者。能让CONVERSE、SUPERME、ZOO YORK等23家著名的品牌成为自己一方的支持者，不仅可以充实本方的实力，还可在比赛时任意选择自己喜欢的品牌的装备。





用惊险的技巧来打动观众们!!

滑板运动最大的特点就是以倒转腾空为首的各种特技，在本作品中当然也再现了这些特技。相反游戏中还存在着故意失败以比较谁受到的伤害更大的名称为”SICK FIX”的游戏模式。通过这些有趣的模式，玩者一定会对滑板运动有更加深刻的了解。



100多种的特技!

游戏中可以使出的特技多达100多种，而且全部都是实际存在的特技，从基础的部分倒转等高难度的技巧都可以相互连接起来，以得到更高的分数。每过一关后特技的种类也会增加。



▲力量、速度以及漂亮的特技动作都可以挣到很多分数。

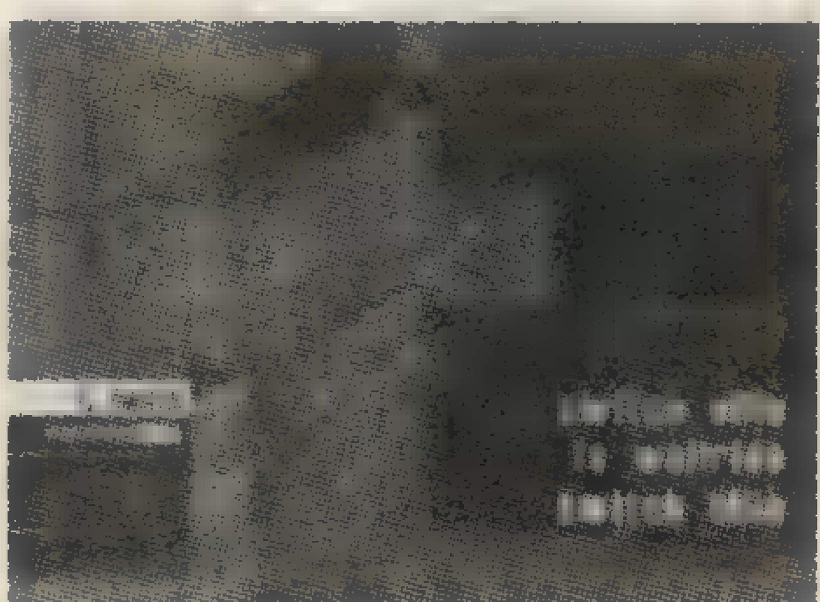
很酷的BGM

游戏中出现的BGM分别是由RUNDMC、PUBLIC ENEMY、ERIC B & RAKIM等共14个艺术团体制作而成的。



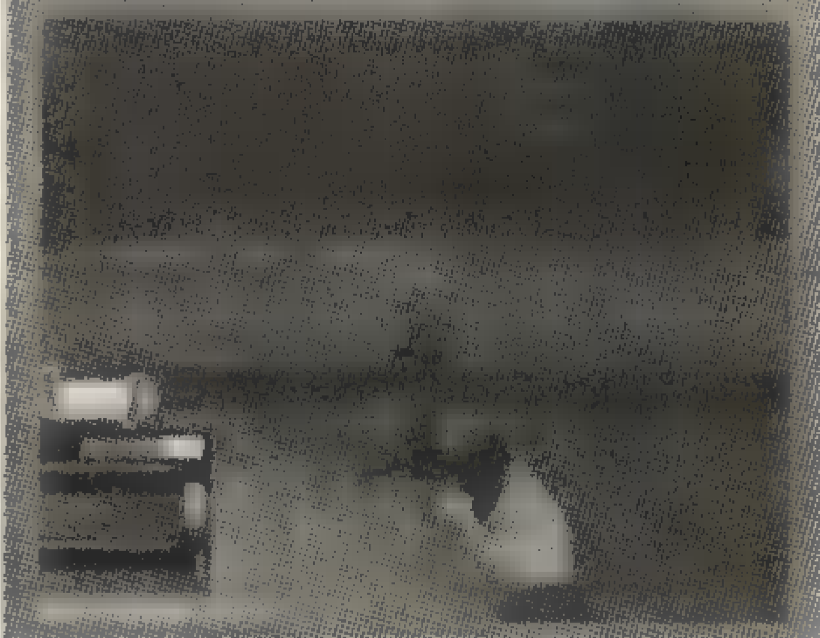
▶如果玩滑板高兴得过头的话就会造成意想不到的失误。





摆脱警察!!

如果在限制的时间内没有达到每个舞台规定的过关分数，就会受到持有手枪的警察的追击，这样就只好四处逃跑去寻找EXIT了。



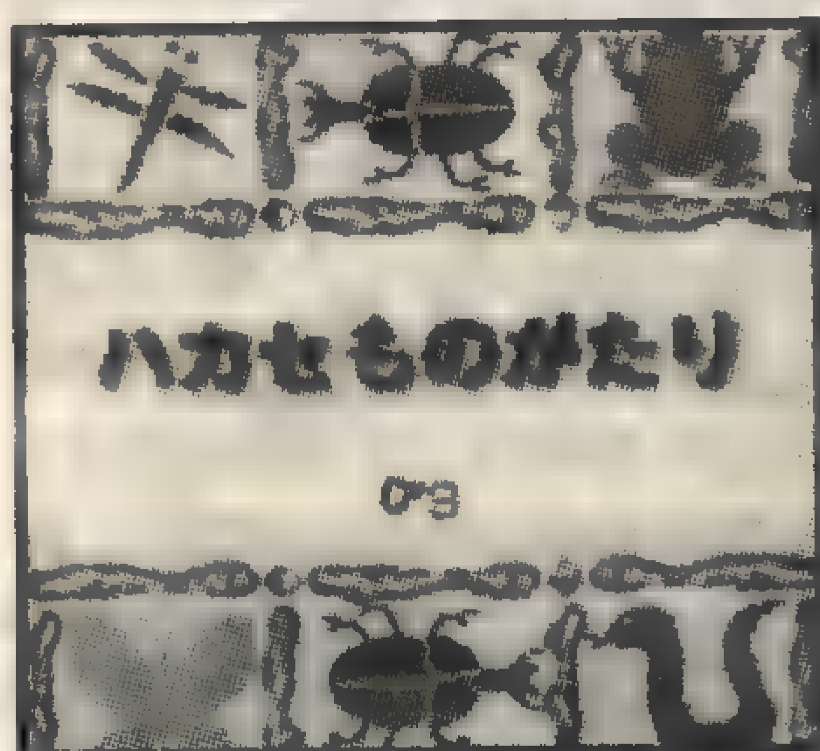


RPG TOOLS
RPG 工具

GAMEBOY COLOR

GB　厂商:ASCII　媒体:16M 卡带
类型:RPG　发售日:2000 年 3 月

在游戏中尽量多地创造事件!!

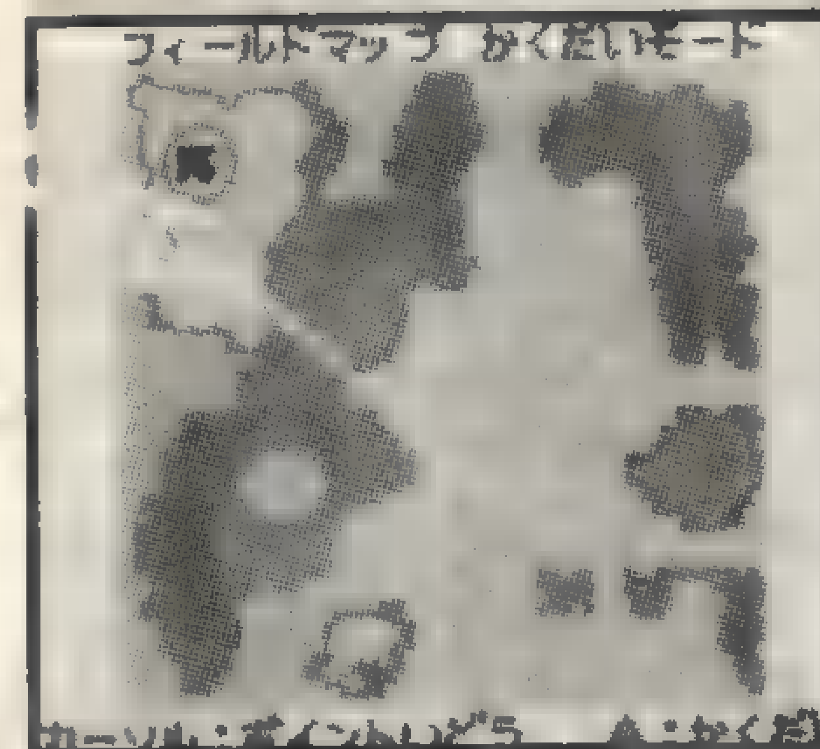


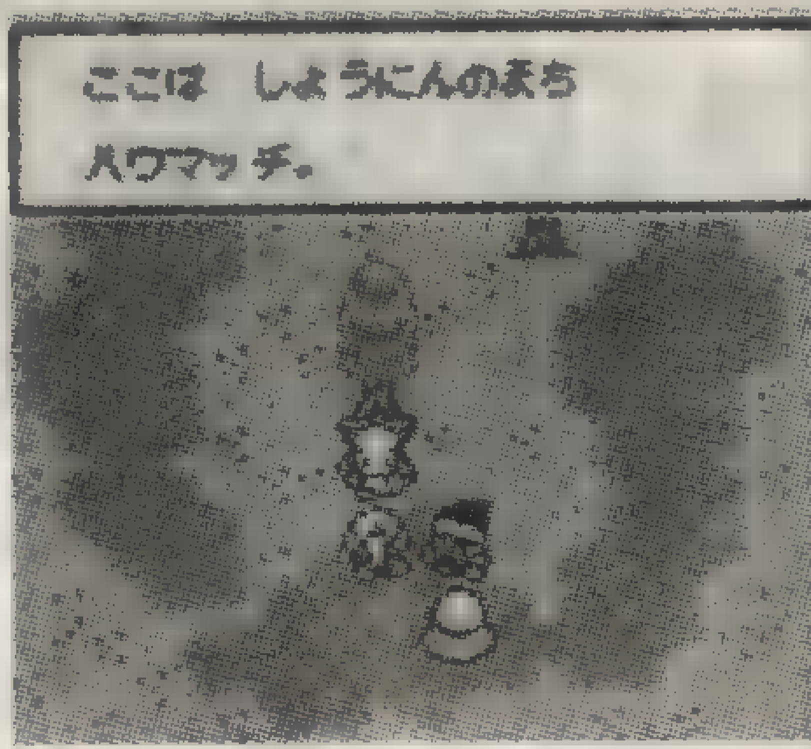
"RPG 工具"系列是按照玩者自己的想法制作 RPG 的游戏。虽然本作是 GB 作品,但因为使用了通信线,所以可以在朋友之间交换数据。

要完成一个游戏需要花相当长的时间,如果能够与朋友们分担负责制作怪兽或地图等数据的话,合起来就是一个完整的游戏了,另外还可对得到的数据进行加工。大家联起手来就能创造一个宏伟的 RPG!

要完成一个游戏就需要对各种各样的零件进行"编辑"。例如最多可制作 8 位属于主人公类型的人物,除了人物的个性外,还要通过体力、攻击力、智力等数值反映该人物。所以玩者可以制作出变化丰富的人物来。

设定主人公人物

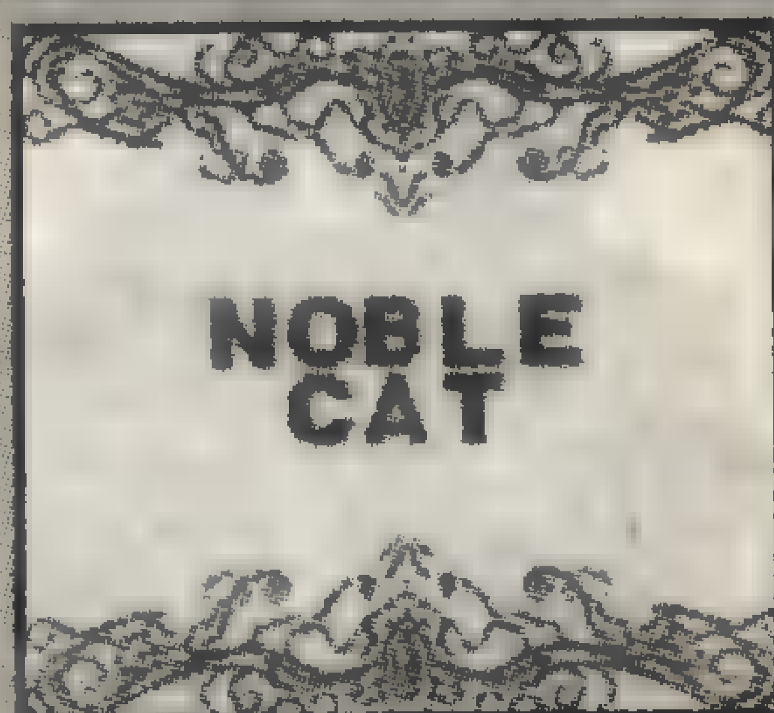




决定敌方的怪兽

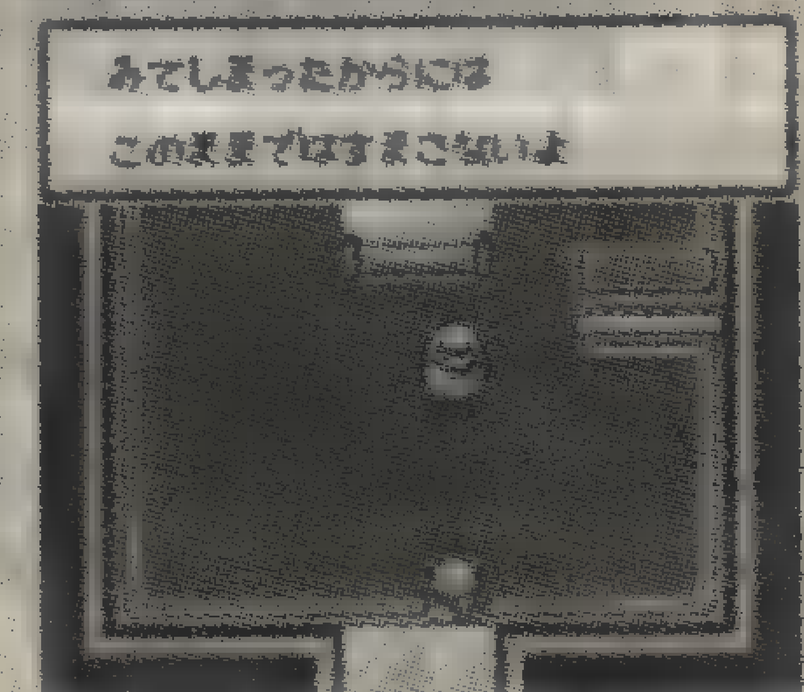
敌方的怪兽最多可以制作 72 个种类,还可设定他们行动时的模式,例如攻击型、防守型或使用辅助魔法的类型。另外还可设定 3 种类型都会使用的怪兽。这些都是同系列作品中还没有出现过的机能。玩者一定会很高兴!!

参考样本数据



猫的故事?

本游戏中收录了一个作为示范的样本游戏,在玩此游戏的过程中可以掌握到人物和道具等的配置,以及游戏展开的方法。玩者可参照此游戏来制作自己的作品,另外本游戏是由某著名厂家制作而成的。



设计多样的敌人!

▲◀通过这些设定可以真实地反映出敌方怪兽的行动方式。

重视详细的制作过程

下面将为玩者介绍本游戏最为关键的事件制作部分。事件的制作需要设定主人公人物、怪兽、道具、对话以及地图形状等不同的事项，而且还要在每个地图上决定城市、迷宫的位置。本页以某城市地图为例，为大家介绍事件的制作过程，以供玩者参照。

事件的制作过程



人物的配置

所谓RPG，在城市与村庄中都会有传达情报的人物，要配置这些人物就应先选择地图并设定地点，以及他们移动及交谈的方式。



精心地设计！

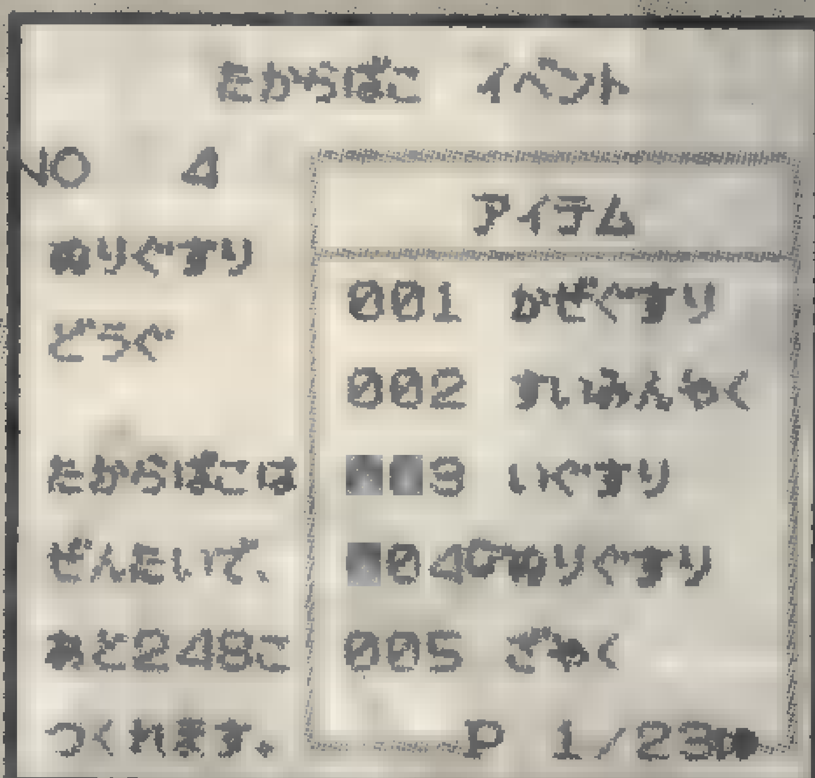
这是什么人呢？

▼人物的台词是由信息编辑机能制作出来的，它的输入方法也十分的简单。

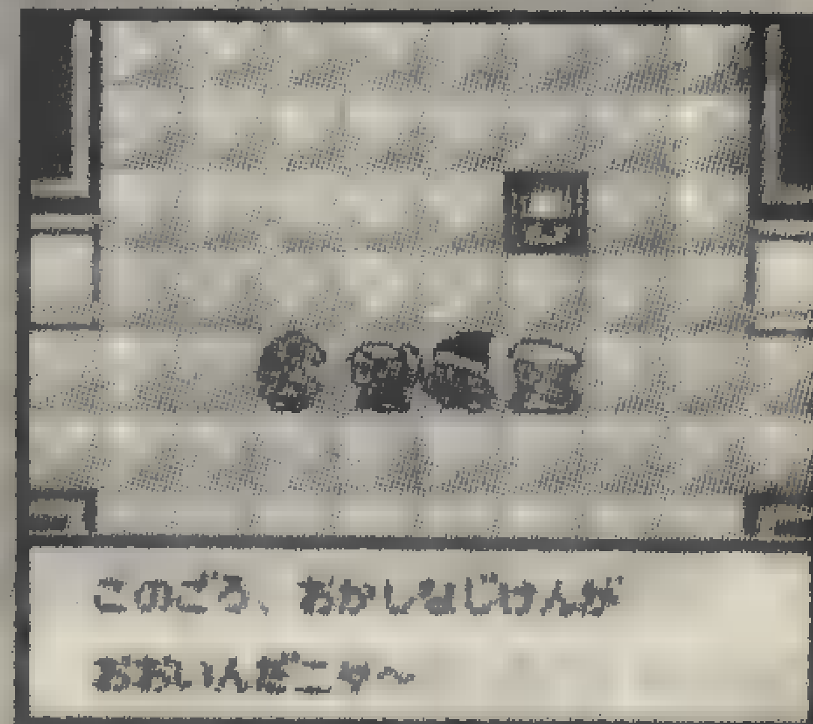


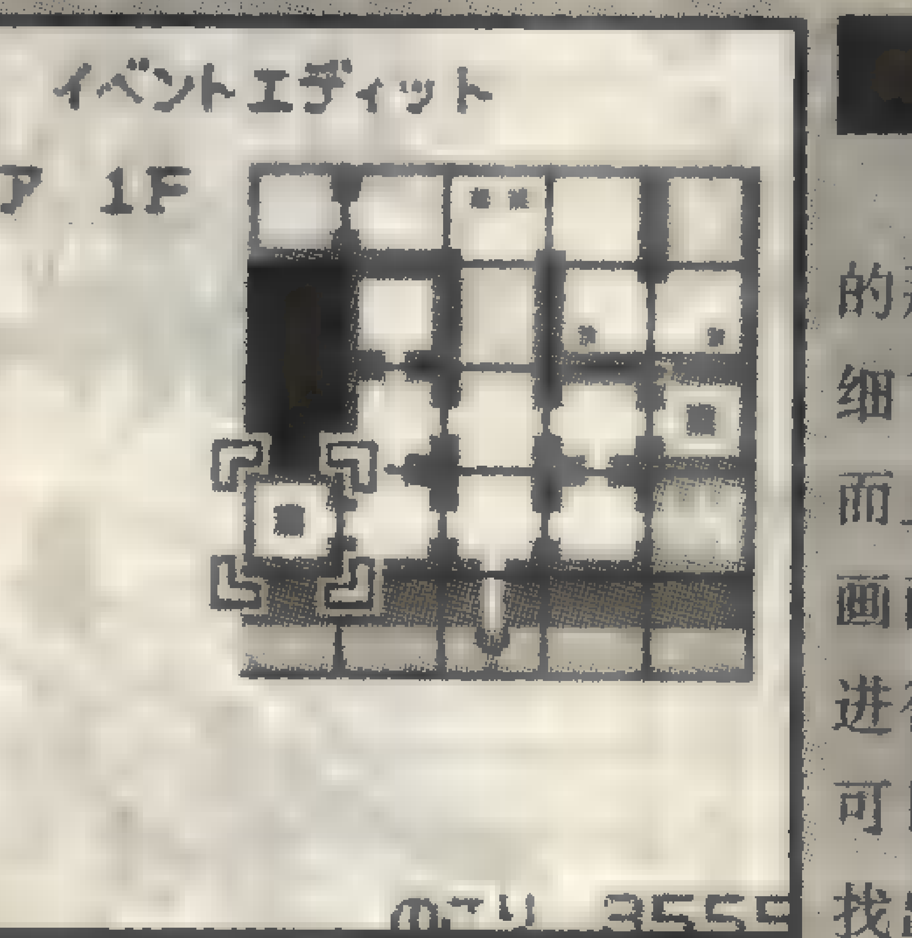
道具的配置

宝箱等道具的配置与人物完全一样，要先决定其在地图上的位置，接下来再决定内容，还要制作出回复体力或让人物加入离开的地点。



▲地图上配置的人物与宝箱数是有限制的，所以要多加注意。

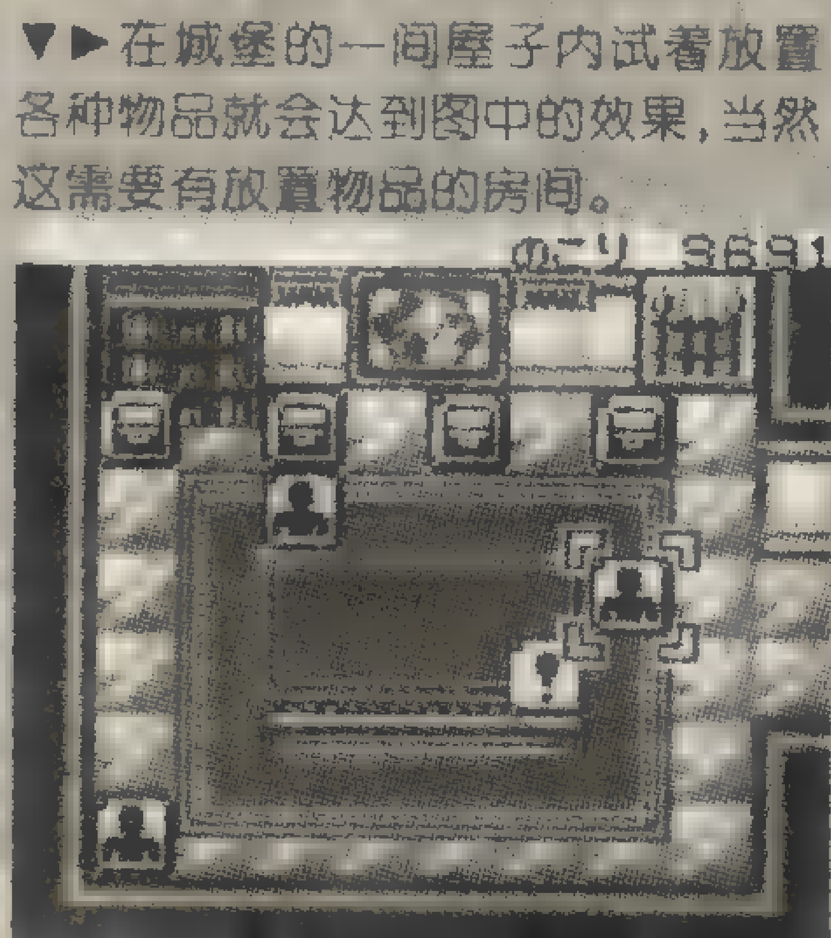


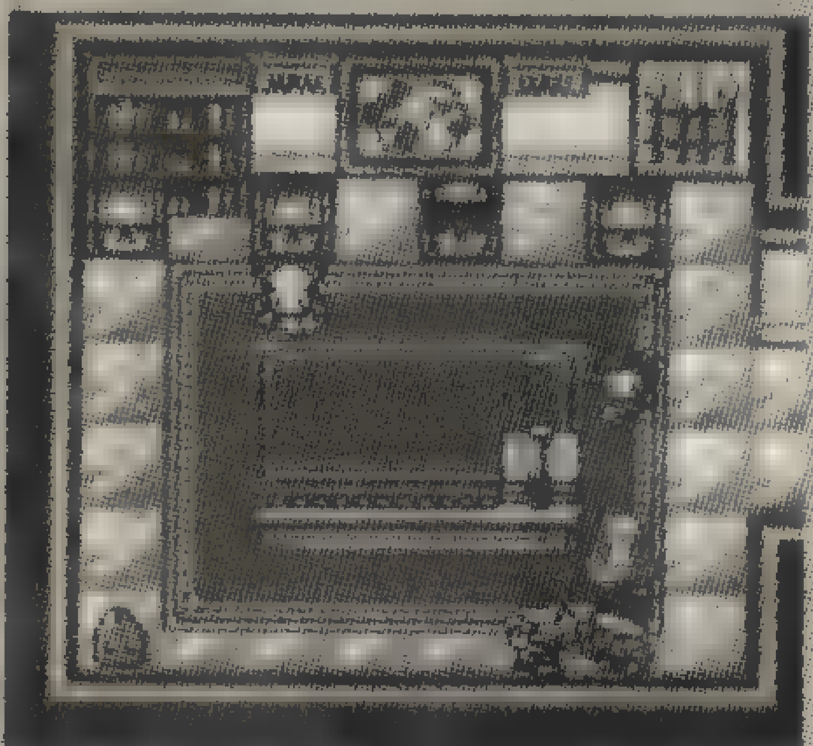


制作地图

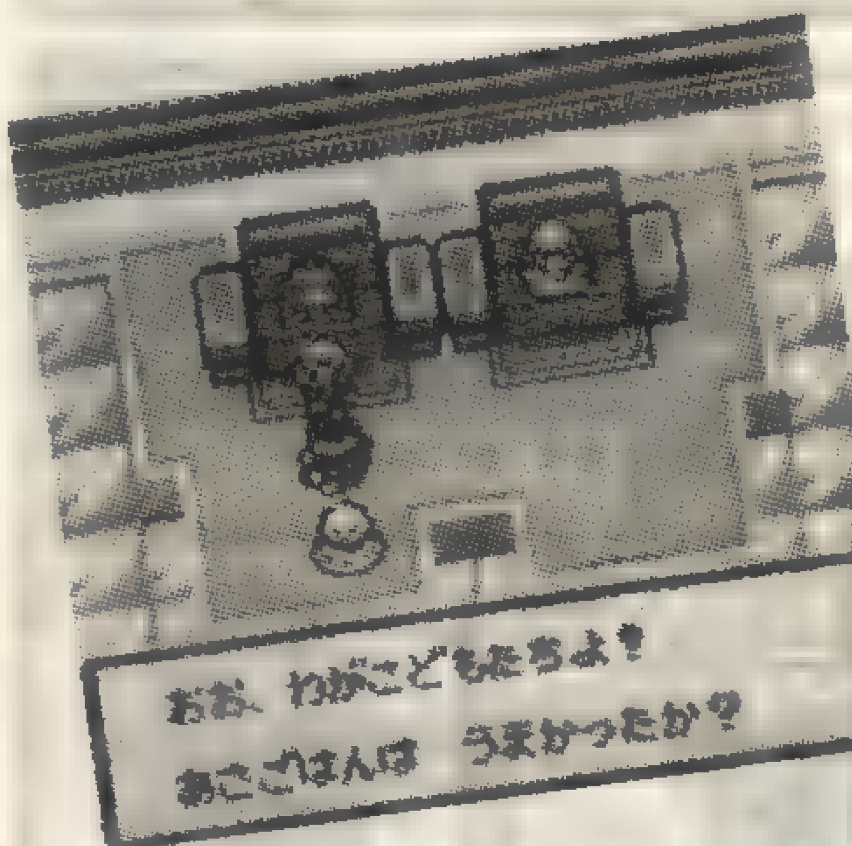
正如前面介绍过的那样，地图的每个细节都要加以制作，而且实际的制作是分画面进行的。当制作进行到一定程度后就可以测试一下效果，找出其中的不足。

▼▶在城堡的一间屋子内试着放置各种物品就会达到图中的效果，当然这需要有放置物品的房间。



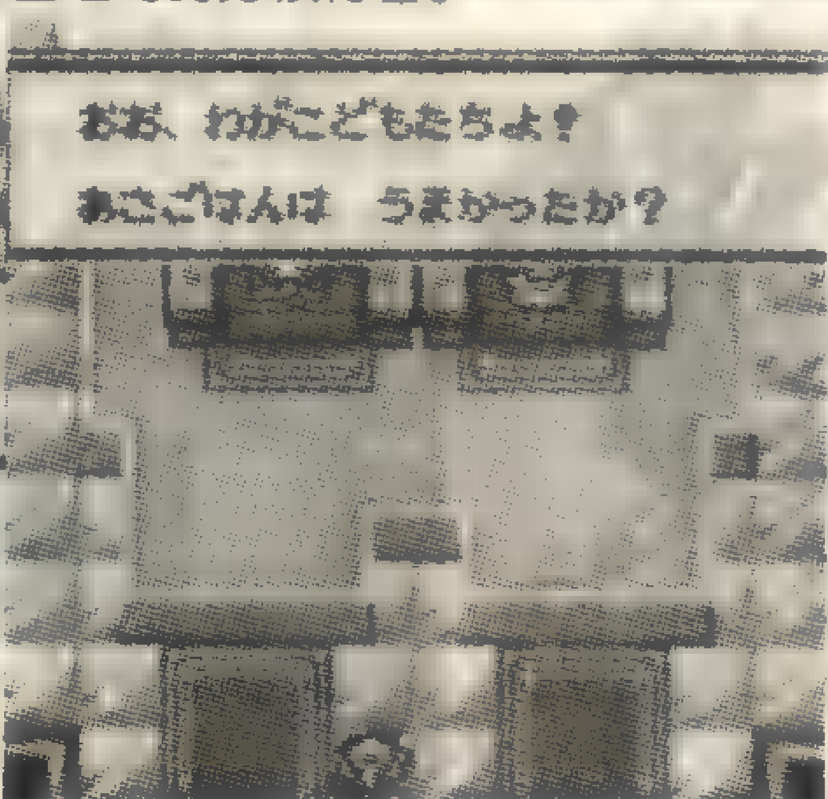


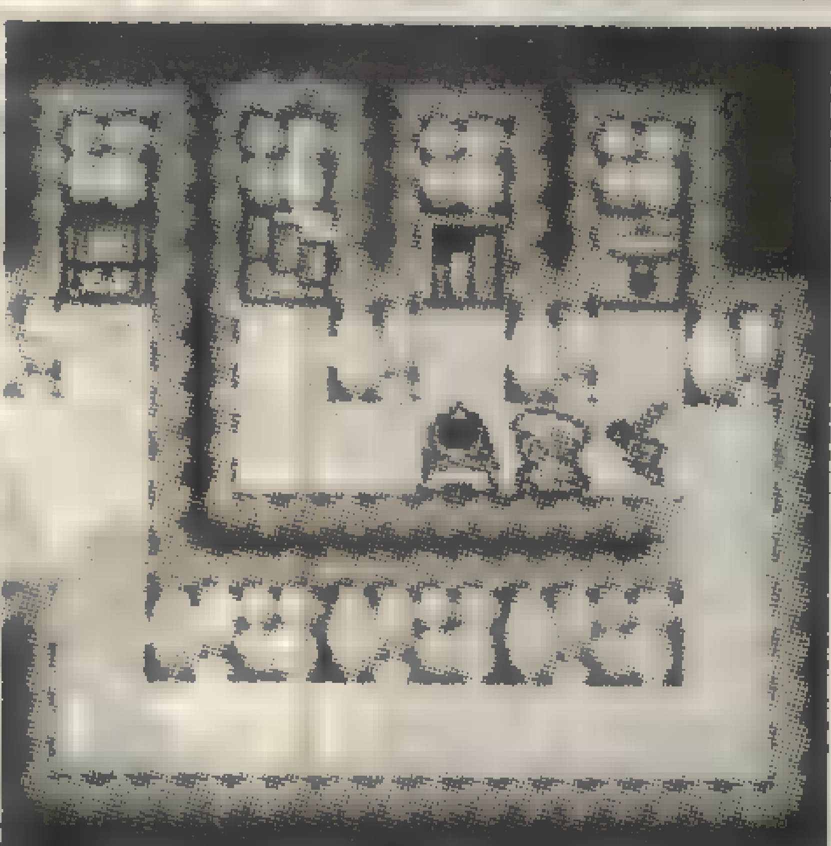
房间的设计非常重要！



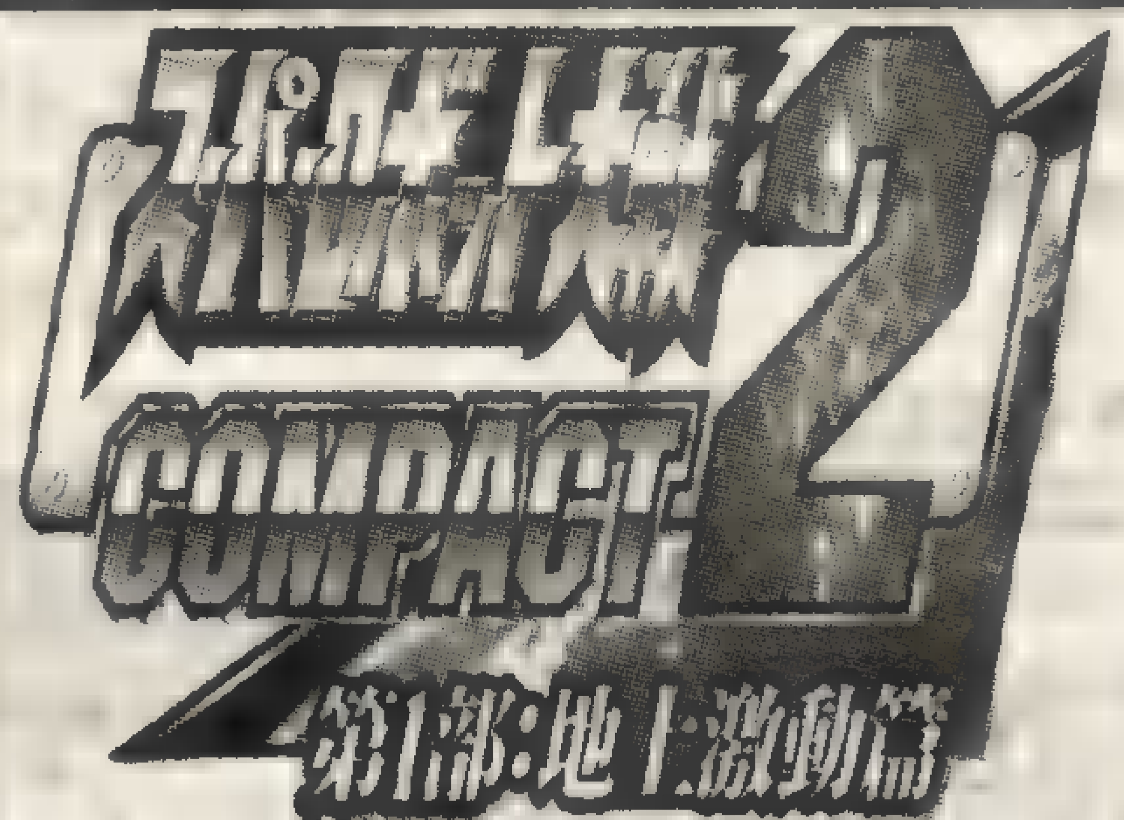
▲由信息编辑功能制作出来的对话可采用不同的风格，当然这与说话方的地位和地点有关。

▼下图中的信息与左图中的信息完全一样，但在设定中这段信息是主人公进入房间后自动出现的，语气也与国王的身分很符合。





▲在迷宫中出现的敌方怪兽是通过敌方地图编辑的功能而设定出的，另外还需要设定道具的配置等。



超级机器人大战 COMPACT 2 地上激动篇



WS

厂商:BANPRESTO 媒体:32M 卡带
类型:S·RPG 发售日:2000 年 3 月

飞影和ダンガイオーガ首次出现超级机器大战里

在大受好评的 WANDER SWAN 版的超级机器人大战，现在已经决定开发第二代的作品了，在这个作品中，决定加入动画作品的两个人物飞影和ダンガイォガ。

其中飞影是 85 年在电视中发表的“忍者战士飞影”中的人物，而ダンガイォガ是在 87 年在 VIDEO 中发表的破邪大星ダンガイォガ作品中的一个人物，而这两个人物在发表以后都受到了观众的欢迎和喜爱，在 2 代的作品中，把这两个人物加起来，已经有 17 部作品的角色登场，将是一个很 COOL 的游戏。

忍者战士飞影

以企图征服宇宙为目的的**ザ·ブーム**军为敌人，主人公**ジョウ·マヤ**等 3 人使用谜之机器人飞影进行着战斗。飞影是无须驾驶员的自动行动机体，它可与主人公所乘的机体进行合体，成为空魔、海魔、兽魔。在游戏中它将作为超级机器人系的部队出场。





飞影

不知来自何处并解救过主人公等的机器人。



凤雷鹰

ジョウ的恋人レニー·アイ所乘的机体。



空魔

具有飞行能力，可以高速移动。



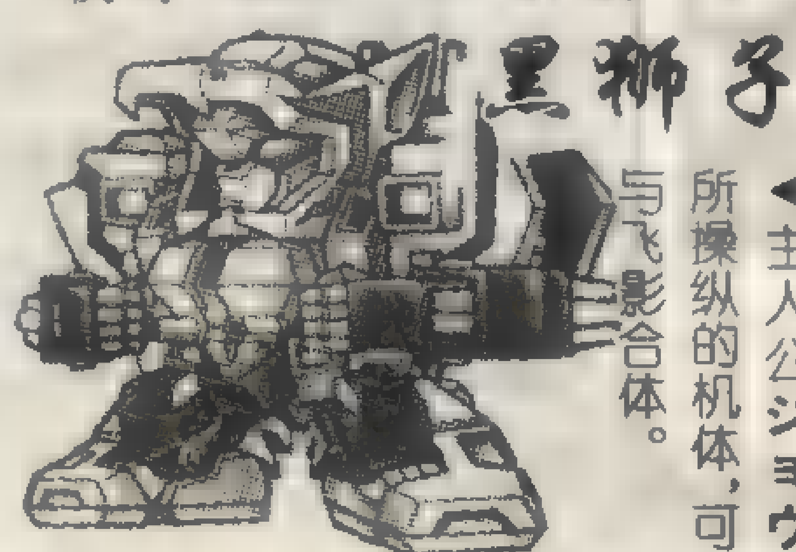
爆龙

▶ジョウ的弟弟マイク·コイル所乘的机体。



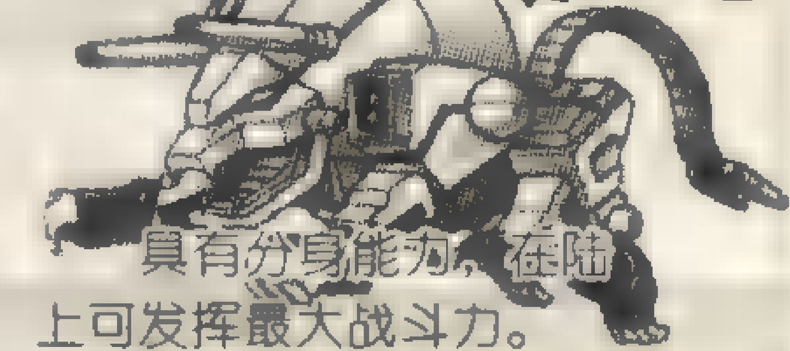
海魔

在海中无敌，是海龙型的机器人。



黑狮子

◀主人公ジョウ所操纵的机体，可与飞影合体。



兽魔

具有分身能力，在陆上可发挥最大战斗力。

▲操作新的人物，来进行战斗。

收录的 17 个狂热作品

右侧的收录表中包括了“机动战士高达”、“万能侠 Z”等大家熟悉的作品。本作品的内容正如其标题一样，是以地上战为主，所以出场的机器人也以陆上型的为主。

- 《机动战士高达》
- 《机动战士 Z 高达》
- 《机动战士高达 逆袭的夏亚》
- 《机动战士高达 0080～口袋中的战争～》
- 《机动战士高达 第 08MS 小队》
- 《圣战士登拜因》
- 《无敌钢人泰坦 3》
- 《无敌超人扎伯特 3》
- 《万能侠 Z》
- 《大万能侠》
- 《盖塔 ROBO》
- 《盖塔 ROBOG》
- 《超电磁合体 V》
- 《勇者雷汀》
- 《超兽机神》
- 《忍者战士飞影》
- 《破邪大星》

\+

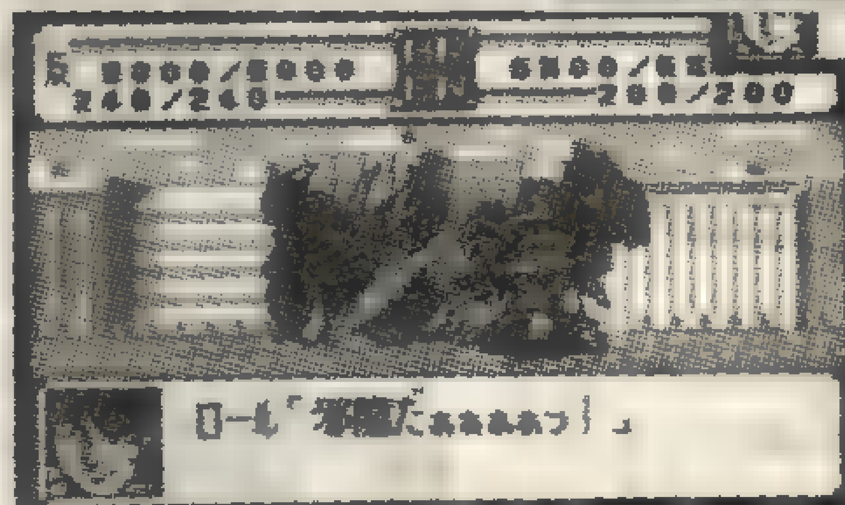
- BANPRESTO 原创角色

破邪大星 ダンガイオー

从宇宙海盗手中逃出的 3 个少女和一个少年与敌人进行战斗的机器人动画，他们所乘的 4 架机体可以合体成巨大的**ダンガイオー**。



4 人乘座的超级机器人，可发出必杀技**サイキックウェーブ**。



◀▲游戏中出现强劲的对手，宇宙海贼バンカー登场，要小心应付哟!

新作速报

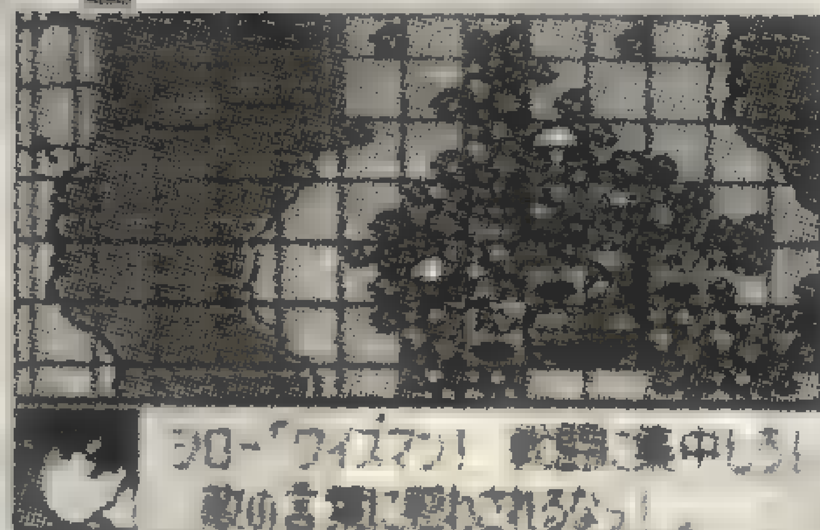
前作中的系统又得以加强！

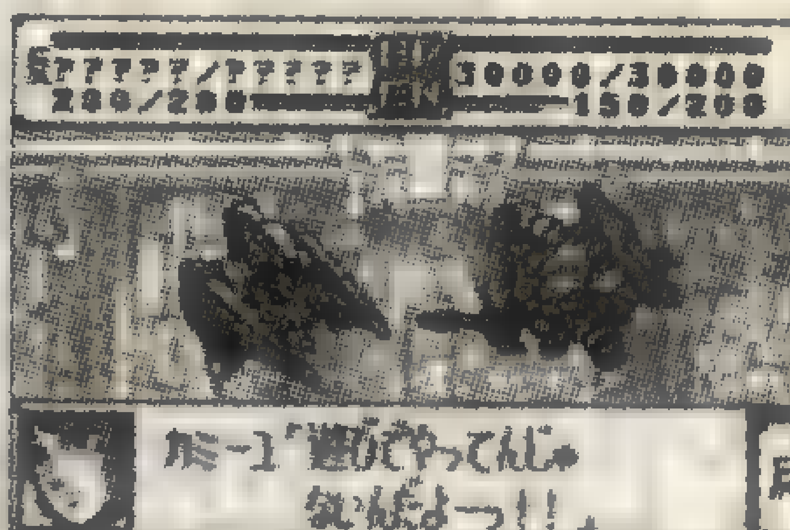
本作的游戏系统仍沿袭以往"超级机器人"系列的内容，在地图上移动每一体部队的同时，一对一地打倒敌人。另外在前作"COMPACT"中采用的 WONDER SWAN 版新系统还得以加强！把卡带的容量增至两倍，所以游戏的每个部分都更加细致。



进军

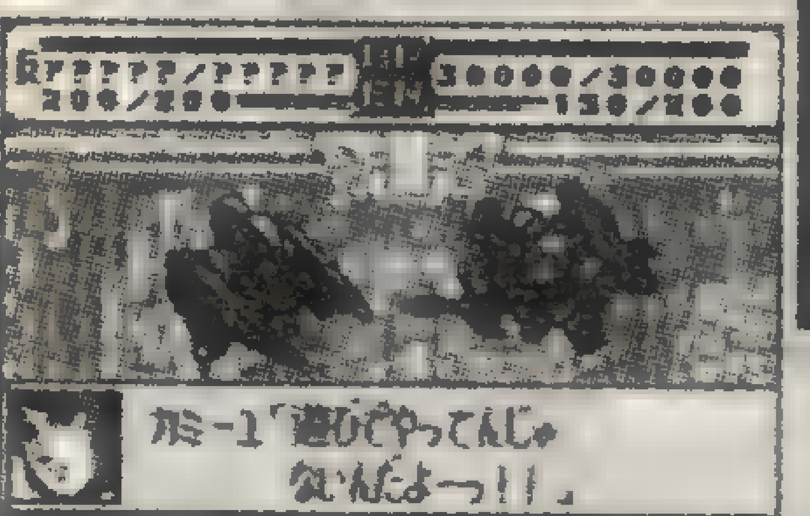
游戏中当你向敌军阵地发动进攻的过程中，游戏设置了一个很好的功能，它可以让你出战前去仔细研究战场及所有敌人的各项数值，是个很拟人化的设计。另外游戏中的事件数也被大幅增加了。

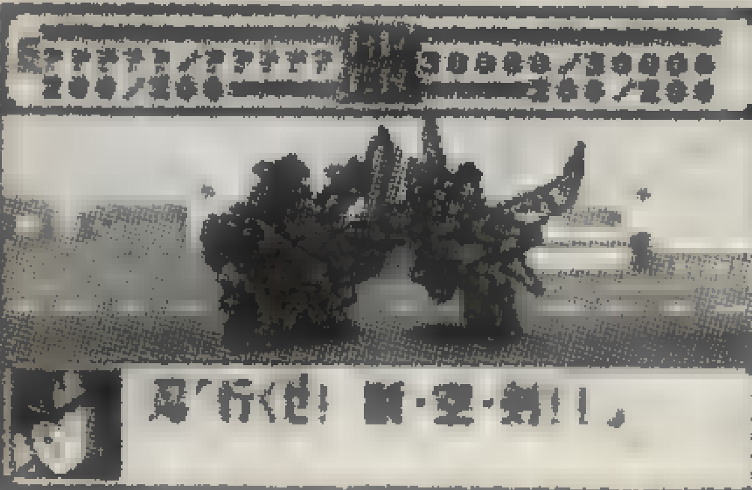




战斗

与敌人进行战斗之际，游戏的画面将切换为两个部分，分别代表两之部队的激烈攻防，另外本回的战斗系统还加入了许多新的要素，使战斗变得更加有趣！

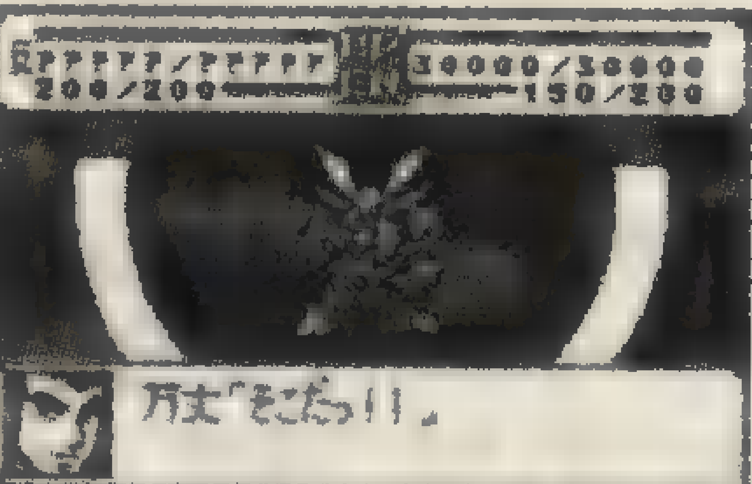


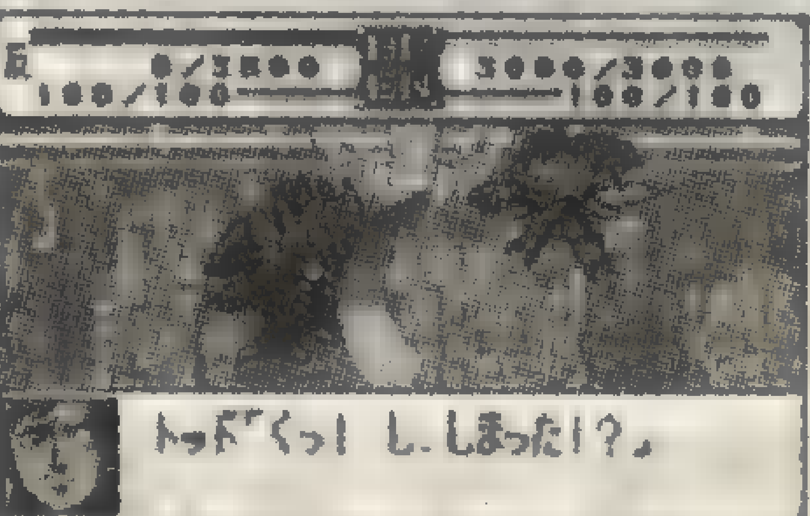


▼分别受到好评的机体都会在此游戏中出现。



▲《第 08MS 小队》中的艾娜也登场了，使用大型粒子炮攻击敌人。



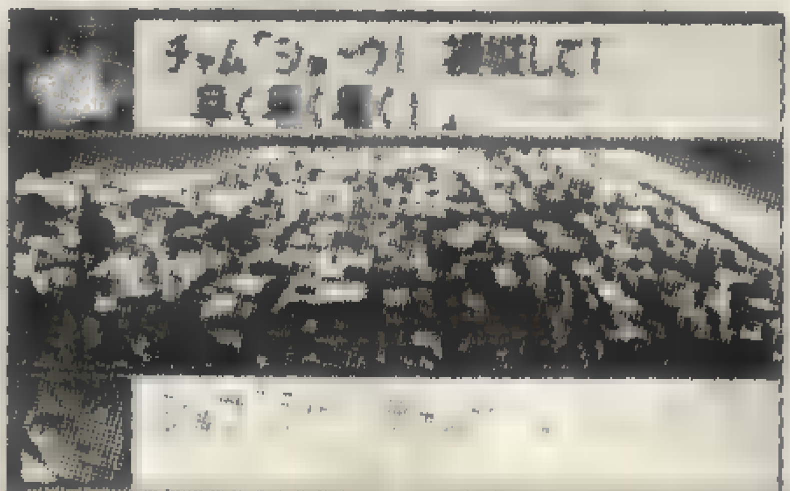


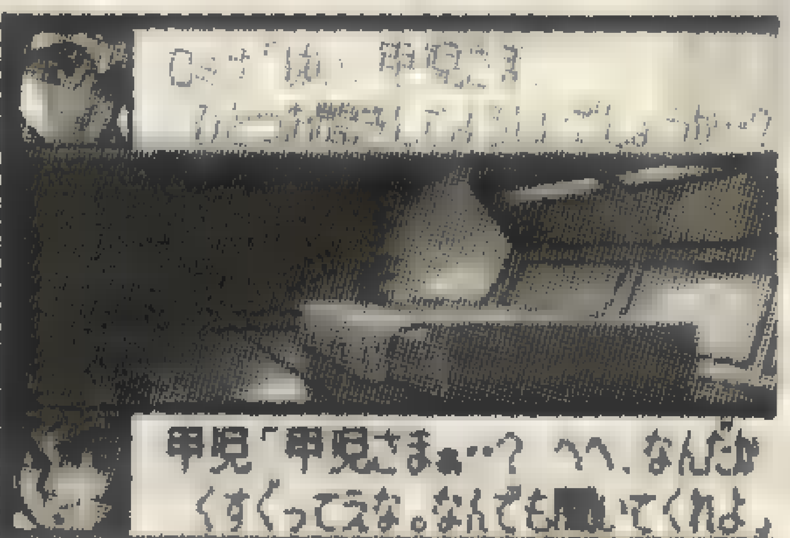
▲如何解决敌人并且以一招取胜，是机器人系列的一大特点。

▼如果实力很悬殊的话，最好不要去挑战敌人。

幕间

在不同的地图间通过新旧人物的汇合，使故事进一步发展下去。在对话中选择项的不同会改变事件的发展。

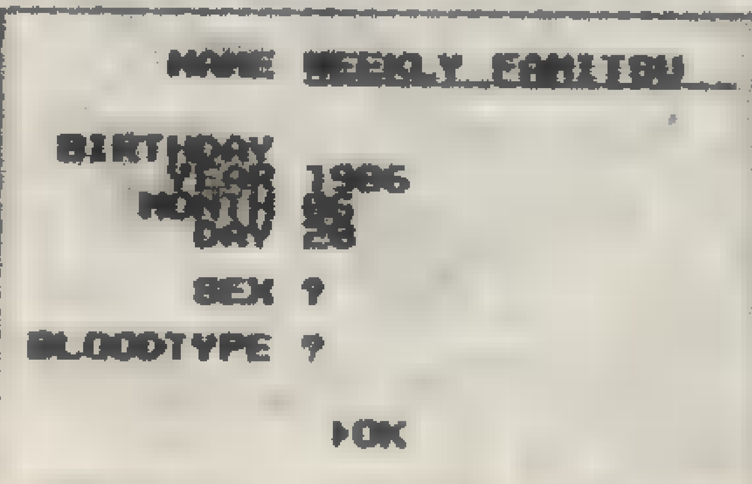




个人数据一览系统

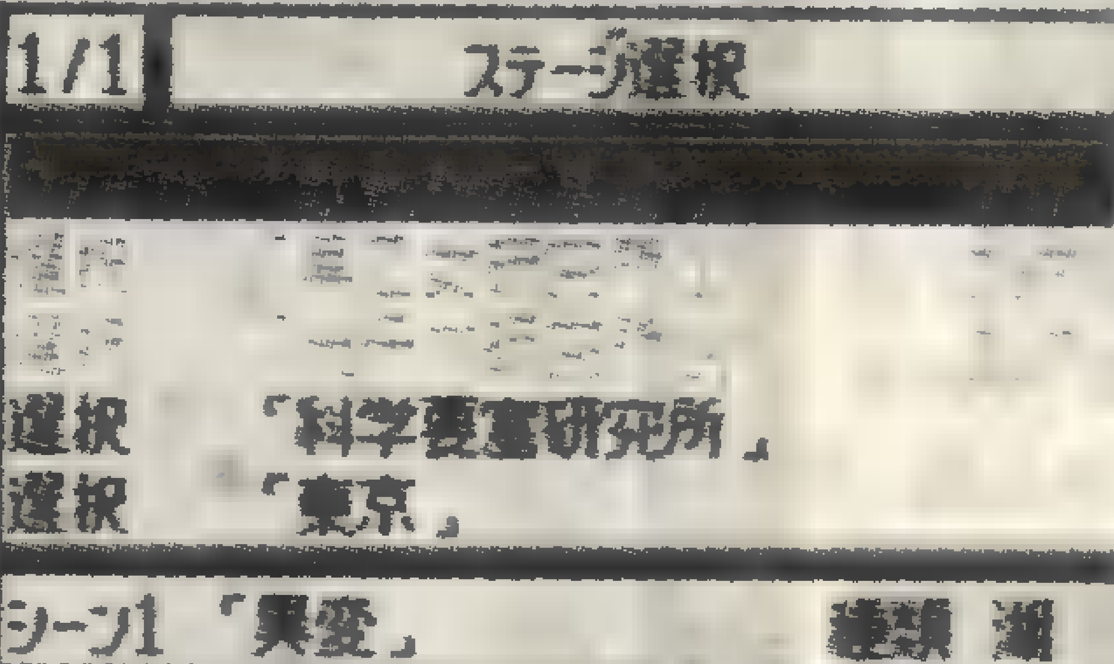
通过在 WONDER SWAN 本体中登录的所有者的数据，可以改变所有我方驾驶员具有的精神指令（特殊能力），本作中还新追加了两种精神指令。

数据选择后就可开始了!!



▲打开电源后，按 START 键就会出现选单画面。

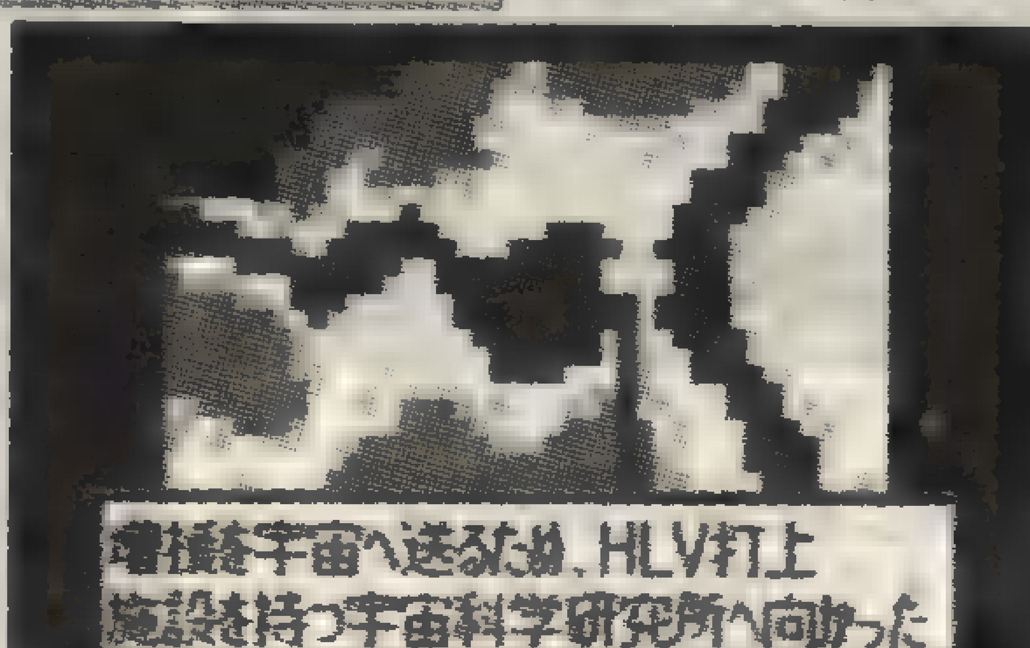
自由选关系统



本作的故事是由许多小故事构成的，玩者在开始可以从其中的一个故事中选择出下一关要玩的舞台。

在本作品中各关出现的顺序是不同的，所以发生的事件也不一样。

从菜单中选择自己想玩的故事！



技的搭配系统

在本作中，如果玩者以很少的回合数通关的话，驾驶员就会具备特殊技能。在"COMPACT 2"中人物可具备特殊技能的种类有大幅度的增加。

强大的爱机!!



▲发掘自己的特殊技能，使自己的机器更大强大。

新采用的插入动画

在游戏中有一部分机器人在出场镜头和必杀武器使用的镜头中，画面内会插入机器人的特写动画部分。

因为 WONDER SWAN 的强大机能可表现细致的画面，所以在动画表演上将更加精彩紧张!

眼中流露出阴森的目光

最强的武器登场

心中的热血燃烧
使出强大的必杀技!

▲以飞快的速度冲到敌人背后，在一瞬间给予敌人强力的一击。


▲万能侠 Z 在战斗中使出它的得意必杀技ブレストファイヤー。

"COMPACT 2"是3部作品

本作通过新人物、新系统而大幅得以加强，不过"COMPACT 2"使用 WONDER SWAN 主机的内存可以进行数据的交换。而且它还是由3个部分构成的作品。这回介绍的"第1部"是以地上战为主的内容。明年夏天将发售的"第2部"描写的是在同一时间内在宇宙中发生的另一场战斗。在"第1部"与"第2部"之间还备有交换人物的事件。另外两支部队的汇合将描写出最后的"第3部"，在"第2部"中出场的部队全都擅于宇宙战斗，也会有"第1部"中没有收录的作品中的部队出现。

本体记忆可以相互交换

◀▲第一部的记录在第二部中使用，可以得到隐藏事件和人物。

后一部作品可以接续前一部作品的资料

第1部：地上激动篇

第2部：地上激动篇

❶把同伴送到宇宙!

把"第1部"的数据送到"第2部"，可以把"第1部"的事件中我军的成员之一送至宇宙。选中的人物将在"第2部"中作为援军出现。

❷落至地面的战斗!!

在"第1部"的故事中，从宇宙中会突然降落我方部队，因为"第1部"与"第2部"的时间轴相同，所以玩"第2部"时还可看到与这相关的场景。

❸向"第2部"的最终战增援!!

把"第1部"的数据送到"第2部"，可以把"第1部"的事件中我军的成员之一送至宇宙。选中的人物将在"第2部"中作为援军出现。

合流

第3部：银河决战篇

所有人物汇合后进行的最终决战。通过"第1部"与"第2部"的行动，"第3部"的展开将有很大变化。



由日本玩家选出的1999年度业界大事

由日本 Gamespot 举办，让日本玩家投票选出了1999年日本十大游戏业界盛事。果然不出所料，SONY PS2 的发表是今年最出风头的业界盛事。

以下为游戏业界十大事件的列举：

第一名：SONY PS2 的震撼发表及展示

SONY PS2 以超高级的硬体机能、DVD 大容量构架、完整的网路规划及相容 PS 所有软体的亲切设计，规划了日后游戏发展的美好远景。

第二名：PS 模拟器的官司风云

PC / Mac 电脑上的模拟器风暴，SONY 与 Bleem 公司的三度官司诉讼，牵扯出著作权的重要性。

第三名：日本中古游戏贩售权之争

CESA 与 ACCS 针对日本地区中古软件贩售争执了两年，并判定原告 CESA 获胜，禁止中软件公开贩售。

第四名：Final Fantasy VIII 发售

SQUARE 在 PS 上的超大作 RPG"Final Fantasy VIII"创下日本销售 350 万套、全球 600 万套以上的佳绩。

第五名：DC 欧美大热卖

SEGA DC 在欧美地区大热卖，北美地区创下销售当天 9800 万美元的营业记录，目前北美销售已突破 100 万台，欧洲销售了 50 万台。

第六名：GBC"口袋怪兽 金·银"大热卖

"口袋怪兽 金·银"大卖，当天销售 180 万套，并向年底销售 500 万套为目标迈进。

第七名：Pockcket Station 发售

PS 专用 PDA"Pockcket Station"今年 3 月发售，但因产量不足现今仍供不应求。

第八名："英特尔奔腾 III"发售

第九名：PS"勇者斗恶龙 VII"延期

ENIX 紧急将"勇者斗恶龙 VII"延期至 2000 年春季发售，打乱日本游戏市场年末商战步调，ENIX 也因此股票大跌。

第十名：任天堂新主机"海豚"发表

5 月 12 日任天堂与松下电器、IBM 联合宣布开发 DVD 高性能游乐器"海豚"，预计 2000 年 8 月正式对外发表，2000 年底前全球同步发售。



"FF9"CG 动画完成

根据 SQUARE 位于夏威夷的工作室表示，预计 2000 年度发行的 PS 超大作 RPG"Final Fantasy IX"的 CG 动画影片部分已经开发完成，由此可知 FF9 的开发也正在顺利进行中。



开发人员表示，因为 SQUARE 美国分公司先前辞退了不少 CG 美术人员，使的 FF9CG 开发进度严重落后，经过几周的不眠不休工作，终于赶在圣诞节前完成 FF9 的 CG 影片开发。在完成 FF9 的部分之后，SQUARE 打算将 CG 部门解散，以后 SQUARE 的游戏 CG 制作将比照好莱坞电影公司一样采用外包制，而不再由自己生产制作。

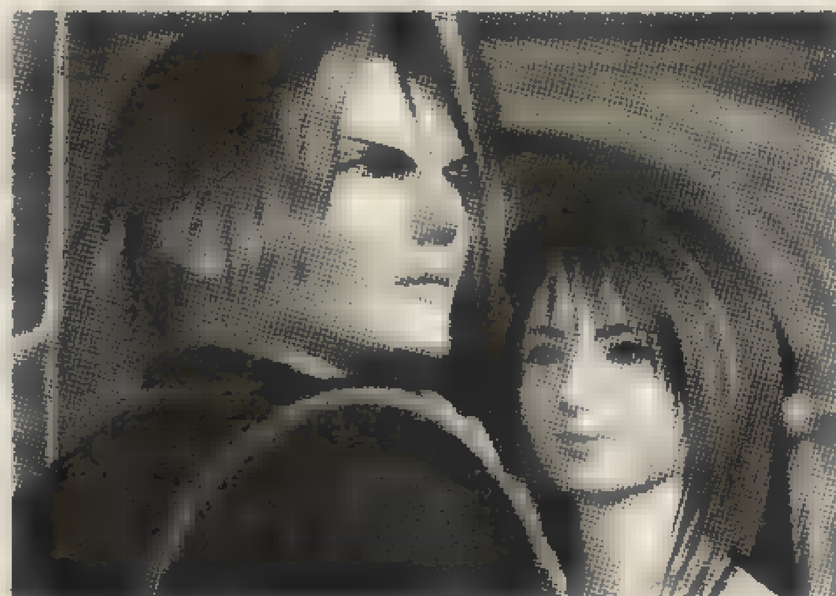
至于 FF9 游戏的主要部分目前仍由日本 SQUARE 母公司负责开发，等到完成后在整合 CG MOVIE。SQUARE 表示目前大部分开发人力都去支援 PS2 游戏开发，等 PS2 游戏开发完成后再回来制作 FF9，如果一切顺利，FF9 可望在 2000 年夏天推出。



EA/SQUARE 正式发表 PC 版"FF8"

EA/SQUARE 目前正式公布 PC 版的 RPG 超大作"Final Fantasy VIII"将在 2000 年 1 月 25 日发售，6 片 CD 装，初期先发售英文版，其他语言版本在 2 月以后陆续发售。

"Final Fantasy VIII"是 1999 年 2 月发售的 PS 超大作 RPG，目前全球累积销售 600 万套以上，PC 版支持 3D 加速卡，并大幅提升游戏的 3D 画质表现，而对应 Pocket Station 的陆行鸟育成游戏也会一并移植到 PC 版。



HARD WARE PS主机销售7000万台



SCE目前正式表示，他们自1994年12月3日发售的PS主机已突破全球累积销售7000万台纪录，也正式打破任天堂自1983年发售的任天堂红白机全球累积销售6170万台纪录，成为全世界销售最多的家庭电视游乐器。

而在销售分布如下述：
日本地区：1677万台
北美地区：2594万台
欧洲地区：2733万台

SCE预计在本年度结束前（2000年3月底）PS主机能再出货1700万台，而达到全球累积出货8150万台目标。而目前PS主机专用游戏也发行4000款以上，对能够向下兼容的PS2而言是个丰富的软件资源。

INFORMATION SQUARE千禧年发表会新消息

SQUARE将在2000年1月29日于日本横滨举办“Square Millennium”新作发表会，如今又有新消息公布。SQUARE将在会中展示三款PS2、五款PS，及多款Wonder-swan对应游戏。

而其中的两款PS2游戏可能在明年3月前后随PS2主机推出，而大家期待的超大作RPG“Final Fantasy IX”也可能在会中正式现身。

SCOOP CAPCOM的N64秘密计划

N64“生化危机2”已经在北美上市了，这款512MB超大容量，并利用压缩技术完整重现PS版动画及语音的大作的确让N64玩家见识到CAPCOM的实力。而在“生化危机2”后CAPCOM似乎又有另一个秘密计划正在进行中。

参予CAPCOM多款游戏开发工作的制作人 野田弘志目前接受访问时表示，他们正在开发另一款N64秘密游戏，而且是一款N64大作的续作。

目前美国方面预测这款游戏应该是传闻已久的“生化危机前传（Bio Harazd Zero)”，是完整交代整个游戏系列来龙去脉的原创作品。游戏系统与PS“恐龙危机”或是DC版“生化危机 搜索指令”一样，应该是全3D多边型构成，使玩家更能体会到那种即时产生的恐怖效果。

不过CAPCOM目前并未对此事进行过任何说明，但不管如何，N64玩家应该不必担心在2000年底“海豚”推出之前N64游戏的数量及其品质。

EVENT 任天堂打击盗版获胜

任天堂目前表示，他们针对香港盗版商Bung Enterprises Ltd.（邦谷）长期盗版他们游戏软件的行为忍无可忍，而诉诸法律行动也获得胜利，美国联邦法院判定Bung Enterprises Ltd.（邦谷）败诉并且须赔偿任天堂700万美元。

Bung Enterprises Ltd.（邦谷）生产一款名为“Game Doctor”的产品，能让使用者拷贝任天堂主机上的游戏到电脑上，致使任天堂权益受损，而Bung Enterprises（邦谷）还大张旗鼓将“Game Doctor”卖到北美、中美、南美，让任天堂对此事非常恼火。

任天堂法律顾问Richard Flamm表示，这官司的胜利代表司法正义的伸张，也为长期被盗版商侵害的合法游戏软硬件商出一口怨气，希望藉由这一次的官司，能有要遏阻盗版商明目张胆的侵权行为，促进游戏市场的正面成长。

EVENT 皮卡丘开创股市新高

“口袋怪兽”在全世界魅力无法档，不但任天堂靠皮卡丘赚进大把钞票外，连获得任天堂独家授权获得“口袋怪兽”肖像权的美国公司Forkids Enterinment股票也是连番看涨，成长率超过10倍！

Forkids Enterinment公司今年初在美国股票上市时股票面额只值3美元，但由于皮卡丘的热卖，使得今年年底该公司股票已经值35美元，还曾经一度飙升到最高95美元，成长率超过10倍。



SOFT WARE DC“人面鱼”荣获殊荣

日本通产省与日本多媒体振兴协会（MMCA）目前公布了第14回多媒体大赏（1999年），而在今年夏天推出，大受好评的DC新类型育成游戏“人面鱼：禁断的宠物Seaman”获得年度最佳娱乐软体的殊荣。

而历届获得最佳游戏奖项的名单为：

年份	奖项	主机	游戏名称	制作公司
1999	最佳游戏	Dreamcast	人面鱼：禁断的宠物 Vivarium	SEGA
1998	最佳游戏	Nintendo 64	萨尔达传说～时之笛	任天堂
1997	最佳游戏	Saturn	Real Sound	WARP
1997	最佳音乐	Saturn	DigitalMix～安室奈美惠	SEGA
1996	最佳游戏	PlayStation	生化危机	CAPCOM
1996	最佳包装	Nintendo 64	玛莉奥64	任天堂
1995	最佳游戏	Arcade	Virtua Fighter2	SEGA
1995	最佳包装	3DO	1 D之食卓	WARP

SOFTWARE "勇者斗恶龙7"延期的原因



ENIX 在 11 月 25 日突如其来宣布，原本预计 12 月 29 日发售的 PS 超大作 RPG"勇者斗恶龙 VII （Dragon Quest VII）"延期发售，除了让玩家失望外，也彻底打乱日本游戏界年底商战的阵容，影响远大。而 ENIX 社长福岛康博也针对此事发表了一份说明。

●延期是为了更进一步提升游戏品质

由于"勇者斗恶龙 7"的企划书的数量，是前作的四倍以上总页数高达 15000 页，所以在制作上，所有的工作人员都已经进入了不眠不休的工作状态。但是对於游戏制作出来的品质，大家还是不能满意。

我第一次看到"勇者斗恶龙 7"的企划，是在 1997 年的 1 月的时候，我们为了要不要移植成 PS 版的问题，在内部掀起了一阵大骚动，因为在之前勇者斗恶龙系列一直是在任天堂的主机上发行。

至于为什么要更换游戏平台呢，事实上在 1996 年春季的时候，我们就大致上有了决定。在当时我们正在检讨以后的游戏主机的主流到底是哪一个时。正好任天堂发表 N64，这款主机拥有华丽的立体映像和超越 PS 的性能，但是……发售的状况我们却无法预料。由于任天堂的策略是以不出产品质差的游戏，所以玩家对于任天堂的主机的评价也一直是两极化，而且各种不同的分野都有一定的软件存在，所以我们对于任天堂所走的路线有了质疑。

●和任天堂的进行二次的说明

再加上一直以来和勇者斗恶龙有相同的人气度的游戏——SQUARE 的"Final Fantasy"在 1996 年 2 月的时候，宣布由任天堂主机移植到 PS 的主机，也给了我们很大的冲击。

站在我的商业的基本考量，我是必须要在具有最高普及性的硬件上推出勇者斗恶龙，对于一直照顾培育我们 ENIX 公司的任天堂，我们一直非常感激，也因此我两次回到位于京都的任天堂向山内溥社长作了两次的说明。我那时清楚的表示下一个系列的勇者斗恶龙"我想做 CD-ROM 版的"，虽然当时我并没有提及到底是哪个主机，对于当时任天堂是以卡带的方式制作游戏，我不希望"勇者斗恶龙"是以这种方式制作。那时候山内先生非常冷静的接受我的建议，并且说"没有问题啊"！

所以当 SCE 拜托我们在 1996 年 12 月中发表制作声明时，我认为在 12 月中发表对任天堂非常的过意不去，所以我在和 SCE 交换了多次意见后，终于决定在 1997 年发表。

SCOOP PS2 版"恐龙危机"2000 年度发售

12 月 7 日，日本著名游戏公司 CAPCOM 表示他们正在开发 4～5 款 PS2 对应游戏，其中在 1999 年夏天大好评的 PS 版动作冒险游戏"恐龙危机"正在开发 PS2 版续篇，预计 2000 年度内发售。

CAPCOM 社长表示，目前（去年 11 月底）恐龙危机在日本销售 80 万套；欧美地区 140 万套，累积销售 220 万套，并希望在年度结束前（2000 年 3 月底前）能累积销售 240 万套。目前 CAPCOM 有 4～5 款 PS2 游戏开发中，而第一作"鬼武者"预计 2000 年夏天发售。

而在 SEGA DC 方面，CAPCOM 表示目前有 10 款对应游戏开发中，否定了外界传闻 CAPCOM 退出 DC 开发行列的谣言，并十分看好 DC 在欧美地区的后续发展。而在网路发展方面，CAPCOM 将与日本出版公司 宝岛社 共同构建游戏网路服务器，能同时让 5000 名玩家上网，预计 2000 年3 月底开始实施。

CAPCOM 发表宣言后，公司股价上涨 450 日圆（涨幅 8.2%），达 5940 日圆。

SOFTWARE "机器人大战α"的豪华限定版

BANPRESTO 在 PS 上倍受期待的战略游戏"超级机器人大战 α"已经决定在 2000 年 2 月 24 日发售，同时接受限定版的订购。普通版售价 6800 日圆；限定版售价 9800 日圆，并有以下礼物奉送：特殊包装盒、PDA 携带绳、特制装饰品、特制金属手办 10 个、特制名信片 15 张、特制挂练。

而"超级机器人大战 α"也将会推出 DC 版，战斗画面将改成全 3D 多边型制作，发售日及售价现在还未定。

HARDWARE 在 DC 上玩 MD 软件！

在 DC 上可以玩那些令人怀念的名作了！SEGA 将于 2000 年春天为 DC 玩者提供使用网格来玩 MD 软件或 PC-E 软件的通售服务。这也是也上首个利用家用游戏机提供网络游戏服务。





KONAMI取得"DDR的专利权

KONAMI经过了问卷调查之后，在其他公司都不知情的状况下，在1998年7月24日向日本专利局申请"热爆劲舞(DDR)"专利权，并在1999年11月19日取得专利权第3003851号，而KONAMI目前正在申请其它地区的专利权。

这次KONAMI所申请的专利权的内容是："玩家使用游戏踏板进行游戏，游戏方式示当踏板上的记号，与配合音乐出现在画面上的记号相同时在抵达指定区域的同时，必须配合时间踩踏踏板的游戏活动。"

同样的KONAMI之前也曾申请过"配合音乐，在画面上的标示正好抵达指定位置时，按下所指定的按钮。"的专利权。

对一项重视专利权的KONAMI而言，这次取得"DDR"的专利权取得应该算是一件强大的武器了！



DC异色RPG"METAL MAX Overdrive"

十年前任天堂红白机曾推出一款能让玩家自行设计战车，然后利用设计出来的战车打倒悬赏者的冒险异色的RPG"最强装甲 (METAL MAX)"，现在DC上的最新作以正式更名为"METAL MAX Overdrive"。

不过，到目前仍然无法看到游戏的画面，如果从超任时代你就一直是"METAL MAX"的忠实支持者，那么应该很期待它的发售吧！



"忍"会回归DC吗？

根据日本游戏杂志"电击王"一篇报导，传闻SEGA正在秘密开发一款DC最新游戏，预计明年3月底在春季东京游戏展正式展出，而日本也传闻这款游戏将是SEGA知名忍者动作游戏"忍 (Shinobi)"最新作。但目前SEGA并未发表任何说明。



"KOF99"将登陆DC

SNK日前在官方网站正式公布，他们大人气的2D格斗游戏"格斗之王99"将会推出DC版及PS版，DC版预计明年3月推出；PS版则是明年春天发售。

其中DC版的特点如下：

- 新增原创动画影片。
- 新增加DC版专有的格斗人物及舞台。
- 人物采用2D制作，背景将用3D多边形描绘。
- 对应DC网路。



北美DC供不应求

DC在北美可说是声势浩荡，尤其是越到节日市场需求量越大，SEGA看在眼中真是又喜又忧啊，喜的是DC获得北美玩家的热烈支持；忧的是DC越到年底，越有可能发生缺货的情况。

部分北美游戏经销商预测，因为生产线吃紧，可能到时会出现无法大量供货的情况，到时难保玩家能够以合理的价格买到DC主机，SEGA高层必须想办法处理这件事。

目前市场的需求量远超过SEGA所能担负DC供给量的50%以上，当初SEGA预估在12月31日前在北美地区能卖出150万台DC，这也是SEGA所预估的最大安全存量。但是目前光在北美零售商收到的DC订单就远超过这个数字，这还并不包括透过网路预约DC的数目！

面对可能发生的缺货情况，SEGA美国分公司副总裁Chris Gilbert表示："请大家放心，目前SEGA亚洲地区的DC生产工厂目前正全力赶工增产中，并将陆续运抵北美。请相信SEGA有绝对的诚意，让每位喜爱DC的玩家能在节日收到最棒的DC当作礼物。"



DC"剑魂"销售破百万套

NAMCO日前正式宣布他们在今年8月5日发售，并获得FAMI通40分满分评价的DC格斗游戏大作"剑魂 (Soul Calibur)"目前在全世界的销售量，已经累积超过100万套。



而NAMCO为了纪念销售100万套，特别决定要开发制作在DC的VMS记忆卡上使用的迷你游戏提供玩家下载，目前可以下载的有"文字大冒险SIYAHUA篇"(记忆容量数为99)还有"迷你游戏三套包装"(记忆容量数为98)两种。



将要回归2D的"恶魔城"

一则未确定消息。传闻KONAMI正在开发知名动作游戏"恶魔城"最新作，这款暂名为"新·恶魔城X"的游戏舍弃了3D的方式，而改采最开始的2D表现，就目前的开发状况来看画面相当不错。



不过目前还不知这款游戏对应哪个平台，发售日、售价也一无所知，KONAMI也尚未发表官方声明。

业界新闻

SCOOP SEGA社长看"海豚"

日本SEGA社长 入交昭一郎日前接受日本产经新闻访问,表达了他对任天堂新主机"海豚"的一些看法。入交社长表示现在"海豚"仍围绕在层层迷雾中,加深了外界对"海豚"的猜疑,任天堂如果不尽早公布细节,对"海豚"而言并非好事。

此外入交昭一郎也对"海豚"能否在2000年底推出抱抱有很大的怀疑,因为连生产海豚的主芯片厂才刚刚兴建,2000年8月才能正式上线生产,这牵扯了很大的生产、存货、组装、配销……等问题,让"海豚"如期上市增添不少变数。

不过任天堂还还是自信"海豚"将会在2000年底推出,结果如何,大家静观其变吧。

SCOOP 任天堂的远大梦想

任天堂现任社长山内溥日前接受访问时表示,他有一个非常远大的计划正在规划中,希望能将目前在全球大人气的"口袋妖怪"系列发扬光大,象迪斯尼乐园一样在日本京都建立"口袋妖怪游乐园"。

山内溥表示,现在他们正为了取得建筑用地与京都市政府进行协商,一但取得用地就马上动工兴建,施工期预计为一年。按照任天堂规划,"口袋妖怪游乐园"将占地47000平方米,与东京巨蛋差不多大,游乐园将模拟游戏中的世界,让玩家在其中与皮卡丘进行探险。目前任天堂也与其他公司洽谈集资兴建乐园的工作。

"口袋妖怪"是任天堂近年来最受欢迎的游戏软体,自1996年2月发售以来,目前全系列在全球累积销售2300万套以上。

SOFT WARE "星之海洋"将移植GBC

ENIX日前表示他们知名的RPG系列之一的"星之海洋"将会推出Gameboy Color版本,预计2000年中推出,在3月份举行的春季东京游戏展中将会正式展出。

"星之海洋"是1995年ENIX曾在超级任天堂推出的RPG游戏,当时以48MB的大容量轰动一时,二代则在PS上推出。至于"星之海洋3"则是PS2的游戏,发售日未定。



除"星之海洋"外,ENIX还会将多款以前的名作移植到GBC上,使玩家能够随时重温旧梦。

SCOOP CAPCOM的次世代观点

21世纪业界盟主争霸战马上就要展开了,SEGA DC、SONY PS2及任天堂"海豚"无不摩拳擦掌跃跃欲试,希望能够在新世代游戏机战争中取得胜利,而CAPCOM美国分公司总裁Bill Gardner也针对这激烈的硬件战争提出了看法以及必须注意的弱点。

首先是SONY PS2,Bill Gardner表示PS2的硬件规划真的很前卫,性能也很出众,再加上PS所打下的市场基础,PS2想要赢得胜利的机会最大。不过他也怀疑PS2的39800日圆售价(约$349美元)的售价在北美玩家眼中实在是太贵了,将会削弱PS2的竞争力;而DVD影片功能对北美玩家而言吸引力也不大,因为他们仍希望PS2能够完全发挥它全部的游戏功能。

Bill Gardner表示:"DVD影片播放虽然是PS2的附加功能,但我认为意义不大,讲实在一点,我甚至在PS2主机上找不到播放、快转的按钮,这真是让人有点摸不着头脑。而且因为这功能必须提高PS2的部分售价,我宁愿看到PS2能再完善一下游戏功能。还有PS2真的要具备DVD影片播放功能,或许再多加个专用遥控器会比较好吧,而且也不要太复杂,因为到现在很多人还是对录影机的时间设定摸不着边呢!!"

接下来是任天堂"海豚",Bill Gardner对任天堂过分保密"海豚"的做法不以为然,因为这对软件厂商而言很困扰,也让玩家对"海豚"抱有怀疑的态度。Bill Gardner表示:"任天堂口口声声说海豚将在2000年底如期推出,但就目前情况看来,我对任天堂的话持怀疑态度。"

最后是SEGA DC,虽然DC目前在欧美大热卖,但隐约看得出来其实有很多玩家及软件厂商对DC还持有一些怀疑态度,因为SEGA先前的失败的确造成了部分玩家的信心崩溃。如何挽回玩家对SEGA的信心将是SEGA日后将面临的问题,尤其在PS2、海豚相继发售之后。再者目前DC在北美竟然出现缺货现象,如何避免这种情况是对SEGA高层的智慧及能力的考验。

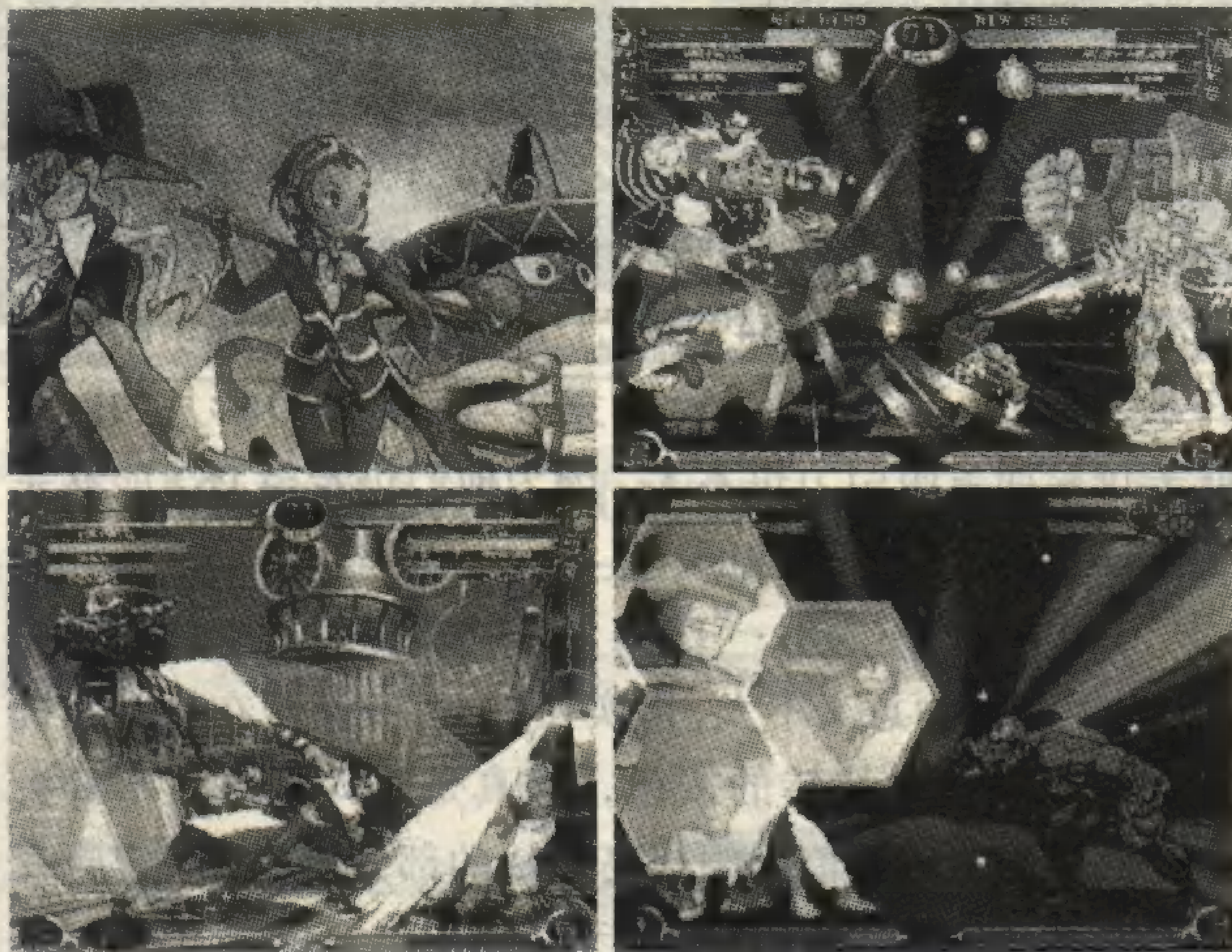
SOFT WARE CAPCOM公布"Marvel VS CAPCOM 2"

CAPCOM公布一些关於该公司最新街机版Marvel VS CAPCOM 2的细节。Marvel VS CAPCOM 2和以往的此系列游戏的最大不同点是首次真正的3对3格斗游戏。X man VS Street Fithter、Marvel VS CAPCOM等都是2对2。

而在Marvel VS CAPCOM中,像是Hyper Combo等合体超必杀技都是三人同时发动。因此 画面上所显示出的魄力也就更加地惊人。CAPCOM也表示Marvel CAPCOM 2的出场人物将是此系列中最多的,除了旧角色几乎都有保留

之外，开发小组还加入了多名的新角色，目前已经确定的包括 Star Gradiator 里的人物，和 CAPCOM 怀念旧作－Son Son（孙悟空）里的角色。

在发售日期方面，街机版（NAOMI）和 Dreamcast 版的发售日期都定在 2000 年春，据说两个游戏会几乎是同时推出，而且街机版的机台上将有 Dreamcast VMS 记忆卡 的插槽。



SCOOP “FF”、“沙加”、“圣剑”移植 Wonder Swan

SQUARE 正式参入 Wonder Swan！以前 SQUARE 曾参与了 WS 版的“陆行鸟之不思议迷宫”的制作，今后它将会参与作品的开发与销售。

这回公开了的发售作品是“FF”、“圣剑传说 2”、“浪漫沙加”、“陆行鸟之不思议的迷宫”4 个移植作品。SQUARE 今后还将开发以此 4 作为首的 Wonder Swan 用原创作品，关天这方面 SQUARE 有以下的评论。



“SQUARE 已有 8 年没有制作便携机软件了，最近的便携机更加注重的网络等扩张性能。其中的 Wonder Swan 可积极地进行通信，还具有与 PS2 的连动。我们认为这是今后成功机会较大的硬件，所以决定制作软件。”

另外发售 Wonder Swan 的 BANDAI 也评论如下。

“很高兴大家对 Wonder Swan 的评价，今后一定会不辜负玩者的期待。”（BANDAI 广报）

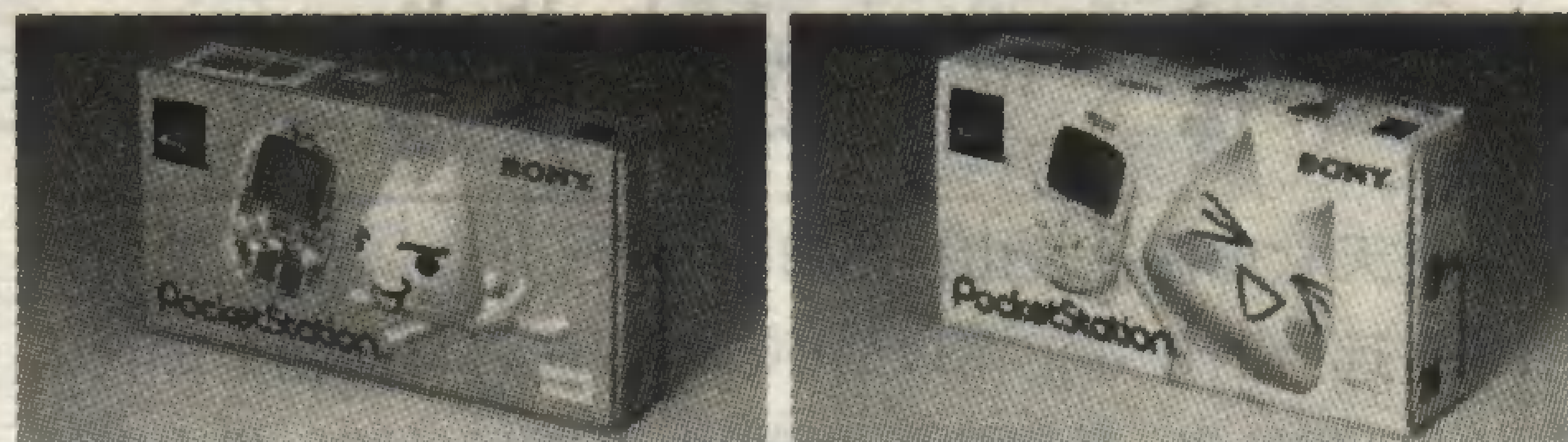
包括上面 4 个作品的 Wonder Swan 用软件将于 2000 年 4 月以后发售，详情请等待日后的报道。

HARD WARE 被称为卜口版的新 PS 包装

以降价而挑起年末商战的 SCE 又拿出了新杀手锏，这就是以女高中生和 OL 为中心曾创下 50 张记录的“とこでもいしよ”。该软件的人气人物卜口也将成为 PS 和 Pocket Station 的包装。在右侧照片中，包装上却画上了卜口，这个卜口版产品，除包装之外没有别的变化，价格也完全一样，将于 12 月上旬～中旬发售。

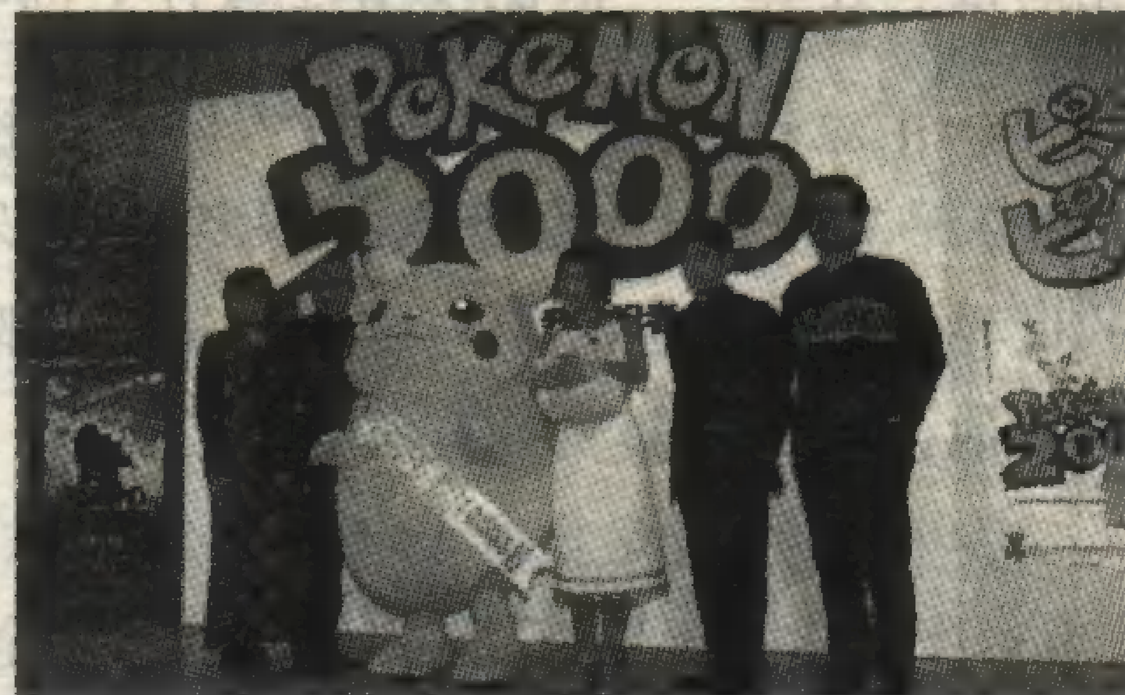


“这个版本是应广大消费者对 PS 的希望而制成的，包装的箱子也很可爱。”（SCE 宣传部）



EVENT 电影“口袋妖怪”制作发表会

12 月 1 日在都内饭店举行了予定于 2000 年夏公开的剧场版“口袋妖怪”的最新作’结晶塔之帝王”的制作发表会。“故事以一位孤独少女的心所产生的结晶之塔为舞台，围绕着在塔中出现的幻之口袋妖怪，主人公们经历了更大的磨炼。”



在发表会的开始，汤山邦彦监督就此作品讲叙如下。

“父母与孩子的联系以及与同伴的‘友情’是本作的主题，制作目标是神奇的幻想作品。”

另外声音的演出具备了加藤爱、竹中直人、药丸裕英等豪华阵容。在发表会上美国任天堂的副社长格尔·迪尔丹也出席了大会，并对美国的“口袋妖怪”市场进行了说明。至 99 年 9 月止，游戏发售了张数为 8000 万张，口袋妖怪卡的出产数已超过 24 亿枚。



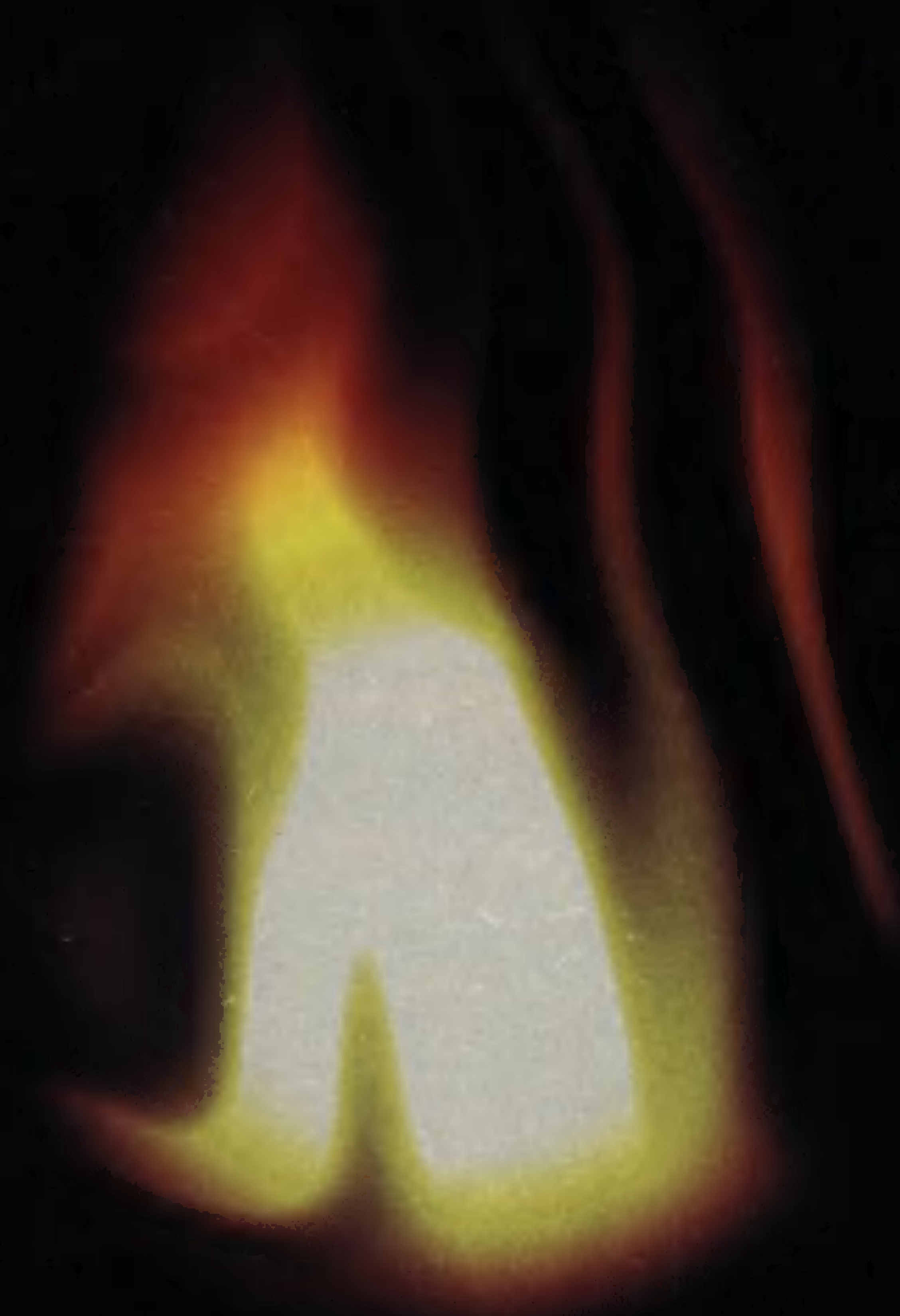
现在“口袋妖怪”在世界中有很大人气，这部电影也一定是世界上所有喜欢口袋妖怪的朋友们所期待的。

谨以此网站献给喜爱动漫、游戏的朋友

WWW.NEWTYPE.COM.CN

NEWTYPE 网络社区

电子游戏与电脑游戏





鸣谢：北京网易公司

■统一刊号：ISSN1005－250X / CN46－1039/G3 ■定价：6.50元